

Comproado

TRATADO

DE

ARITMETICA GENERAL

ALGEBRA

POR

José Holberg S. J.

PROFESOR DE MATEMÁTICAS EN LA ESCUELA POLITÉCNICA DE QUITO.



QUITO.

IMPRENTA NACIONAL.

1872.

ADVERTENCIA.

Este tratado de Aritmética general, que conforme al nuevo programa de enseñanza debe servir para el estudio de las Matemáticas en los colegios de la República del Ecuador, difiere notablemente de las demás obras de su género que hasta ahora se han usado así en esta República como en otros estados.

La Aritmética, como ciencia, es la teoría de los números, de donde fundándose en las nociones que el comun de los hombres tiene acerca del número, debe desarrollar su objeto hasta ponerle en consonancia con las aplicaciones mas elevadas del cálculo integral. Solo esponemos al presente la parte inferior de esta ciencia, tal cual suele explicarse en la enseñanza secundaria; mas, con la mira de dar una explicacion mas cabal de la misma, nos ha parecido conveniente desarrollar la teoría del número con mayor estension que aquella con que hasta ahora se ha acostumbrado; no dudando que los principios establecidos en las páginas de esta obra, satisfarán á las exigencias de una verdadera y sólida filosofía, así como á los deseos de los que mas de lleno quieran imponerse en las ciencias de las Matemáticas.

No es frecuente á la verdad ver en los tratados de Algebra la idea exacta del número positivo, negativo, algébrico y mucho ménos la del imaginario y complejo. Vemos así que el señor P. L. Cirodde, en sus lecciones de Algebra, traducidas al castellano por Don Lopo Gisbert, obra francesa y que por el título de científica, tanta difusión ha adquirido, se espresa en el n^o 281 del modo siguiente, sobre las cantidades imaginarias: "Cuando entran, dice, en un cálculo espresiones imaginarias de la forma $\alpha + \beta\sqrt{-1}$ sin atribuirles idea alguna de cantidad, lo cual seria absurdo, convendremos en someterlas á las reglas establecidas para las cantidades reales." Siempre se ha creído que el objeto adecuado de las matemáticas es la cantidad y que solo con la cantidad

puede el Algebra verificar sus cálculos; pero, segun este autor, los matemáticos pueden hacer algo mas que los otros hombres. Con efecto, segun él las espresiones imaginarias, no solo no contienen cantidad alguna, sino que hasta es absurdo atribuirles tal significacion; y no obstante *convienen* los matemáticos en verificar sus cálculos por tales espresiones, y por consiguiente calculan no con cantidades sino con absurdos ó con ideas quiméricas de cantidad, y lo que es mas, valiéndose de premisas desconocidas, reflexionando con ideas absurdas llegan siempre, en fuerza de la consecuencia lógica, á los verdaderos y sublimes resultados de las ciencias exactas. Don Joaquín M. Fernandez y Cardin, á quien á pesar del órden poco lógico de su obra, ciertamente han hecho célebre las seis ediciones de la misma publicadas hasta 1869, reconoce la cantidad en las espresiones imaginarias; pero ni una palabra dice sobre el modo como pueden representarla, salvando al principio de estos cálculos la dificultad, diciendo: "Se ha *convenido* en aplicar á las cantidades imaginarias las mismas reglas que van espuestas para el cálculo de las cantidades reales y en que $(\sqrt{-1})^2 = -1$. En esta doble hipótesis &c." Las palabras "se ha convenido" indican por lo ménos que la idea que á las cantidades imaginarias corresponde es estéril ó probablemente semiabsurda ó desconocida.

Por lo que toca á nosotros nos abstendremos de deshonorar con semejantes aserciones á una ciencia que justamente ha crecido el nombre de ciencia exacta.

Bien conocemos que una obra destinada á la enseñanza secundaria, ademas del mérito científico debe tener una suma aptitud didáctica, por lo que se suprime en ella toda dificultad ménos útil: pero no se puede negar que el fundamento es lo mas importante y principal del edificio, y esperamos de la pericia y celo que adornan á los profesores de que dispone la República, conseguirán en la instruccion de la juventud mucho mas de lo que puedan imaginarse otros ménos interesados y celosos.

Empezando como es natural por los números absolutos, esponemos la teoría de los números positivos

y negativos, ó sea de los números destinados á sumarse ó restarse, haciéndose abstraccion del número absoluto con quien tienen esta relacion. Un número que puede ser á la vez positivo y negativo se dice que es *algébrico*: esta es la primera abstraccion aritmética que conduce á generalizar el cálculo; y claro está que en órden á esta clase de números habrán de tener su valor las demostraciones. Aplicando los números positivos y negativos á la expresion de posiciones geométricas, se ve cuan perfectamente pueden representarles si son estas completamente opuestas; y generalizando este método de considerar los números como símbolos de posicion, se manifiesta cómo pueden las posiciones aun cuando no sean completamente opuestas ser significadas por números. De aquí resulta la idea de *números de posicion* que espresan á la vez una cantidad ó distancia absoluta y una posicion determinada al reledor de un punto fundamental que sirve de partida. Los números de posicion forman la segunda abstraccion aritmética, la mas general posible, que convierte la Geometría en Aritmética, haciendo que las relaciones de distancia y posicion angular entre puntos de un plano, se sujeten á las reglas del cálculo como cantidades puramente numéricas. Pertencen á esta suprema clase todos los números conocidos, bien sean positivos ó negativos, reales, imaginarios ó complejos, y se demuestra que no puede haber otra clase mas elevada. Fundados en este principio geométrico bien podremos determinar para todos una misma y general regla de cálculo sin necesidad de hacer suposicion alguna. "*No convenimos por consiguiente en someter las expresiones imaginarias y complejas á las reglas establecidas para las cantidades reales*"; sino que partiendo del principio general que las une á todas, demostramos absolutamente que aquellas se sujetan á las leyes de estas; ó para espresarnos con mas exactitud, que las de las primeras como pertenecientes á la suprema clase, rigen tambien á las segundas, que no son sino una especie de la misma clase. Mucho conduce al fin propuesto la definicion general de la multiplicacion dado en el § 3º que es el fun-

damento de la mayor parte de la Aritmética, y que se ha demostrado por su aplicacion á todos los casos posibles.

Bien podrá abreviarse el tratado de los números imaginarios y complejos contenido desde el § 77 al 86, lo cual tendrá lugar en la 2ª edicion. Por ahora, como lo suponemos ménos conocido y en algunos puntos completamente nuevo, hemos creído deber esponerlo con mayor estension y diligencia, de suerte que no quede duda alguna en las demostraciones. Queda por consiguiente á la inteligencia y discrecion del maestro el elegir lo mas necesario para la enseñanza secundaria.

Tal vez la oposicion de los nombres *real é imaginaria* aplicados á la cantidad, ha inducido á algunos á creer que solo tienen existencia real las cantidades reales, y que las imaginarias solo existen en la imaginacion ó que son imposibles. Semejante modo de considerar las cantidades solo puede ser verdadera, si se concierne á la cantidad puramente discreta, que no permita esplicacion alguna geométrica, pero es evidentemente falso aplicado á la cantidad en general.

El cálculo de las cantidades concretas se reduce pues al de las cantidades abstractas, el de los números enteros es un caso particular del de los quebrados, el de los números absolutos está contenido en el de los algébricos y el de los números reales algébricos sigue las mismas reglas que el de los números complejos. Siempre tiende la Aritmética á generalizar por los métodos mas universales; si bien puede suceder en algun caso particular que el resultado de un problema debe necesariamente ser un número entero y absoluto, é incapaz por la naturaleza de la cuestion de los caracteres imaginario, positivo, negativo ó fraccionario.

Si se pregunta, por ejemplo, cuántos hombres se necesitan para hacer en 8 dias la obra que 15 hombres han acabado en 17 dias; responde la Aritmética $31\frac{1}{8}$ hombres, cantidad que concreta como debe ser es evidentemente imposible. No se sigue de aquí que las fracciones en general sean cantidades imposibles, sino que no pudiendo satisfacerse al problema mas que con un número fraccionario, contiene dicho problema un

absurdo. Del mismo modo cuando en la resolución de un problema, que debe ser satisfecho por una cantidad real, obtenemos un número imaginario, solo podremos inferir que el tal problema contiene alguna condición absurda é imposible por lo tanto de realizarse, y no que sean imposibles los números imaginarios.

Así que, más convendría derivar el nombre *cantidad imaginaria* de la palabra *imagen*, esto es, expresión de tal cantidad que puede gráficamente designarse.

La multiplicación de cantidades complejas puede siempre verificarse de dos maneras diferentes, á saber, puramente algébrica ó por la suma de los ángulos que contienen. Esta propiedad tan fundamental es consecuencia necesaria del carácter de las cantidades complejas, y por ella se verifica el tránsito sencillo de los números y líneas rectas á cantidades que á primera vista parecen tan heterogéneas, como son los ángulos y arcos.

De todos es conocida la gran dificultad en demostrar geoméricamente las fórmulas trigonométricas. Casi nunca se encuentran demostradas con el rigor que exige la generalidad con que han de aplicarse; y solo para establecer la fórmula del seno ó coseno de $(\alpha + \beta)$ es necesario descender á una multitud de casos. La teoría de los números complejos suministra como consecuencias sencillas estas fórmulas en toda su generalidad, por manera que presupuesta la noción de las funciones goniométricas, basta aplicar la definición general de la multiplicación, para deducir fácilmente las cuatro fórmulas generales.

La teoría enteramente nueva consignada así en los §§ 91-95 juzgamos nos autoriza para que separándonos de la costumbre hasta ahora seguida, tratemos de la Goniometría como parte del Algebra. Fuera de esto, nos mueve á adoptar este método la simple reflexión de que perteneciendo á la Geometría las funciones Goniométricas, no deben por lo mismo considerarse fuera del objeto de la Aritmética, y aun con más razón parecen ser del dominio inmediato de esta ciencia que de la Geometría atendido su carácter de números abstractos; pues-

to que son cocientes que representan las relaciones existentes así entre las partes de un número complejo, como entre este y su ángulo. Por esto el uso de los números complejos como algébricos, es lo mas frecuente en las matemáticas superiores.

Manifestemos por fin el propósito que constantemente nos ha acompañado durante este trabajo de emplear el método mas sencillo y apto para la inteligencia de los jóvenes. Una larga experiencia en semejantes ocupaciones nos ha proporcionado medios suficientes de eleccion, ya sea respecto de las materias, ya respecto del método y demostraciones.

Ademas del testimonio de nuestra conciencia, mirásemos como premio de nuestra diligencia en procurar la sencillez y claridad, la aprobacion de los maestros, y la que con su diligente aplicacion y constancia en aprovecharse de estos trabajos, manifiesten los discípulos.

No se ha dejado sin embargo que prevalezca este cuidado de la sencillez al deber de dar, cuando se ofrece, demostraciones sólidas y completas, capaces de satisfacer de lleno al entendimiento deseoso de la verdad. Muy bien conocemos que no hay en materia de instruccion preocupacion mas perjudicial que el pretender eludir las dificultades científicas cubriéndolas con la falsa apariencia de semidemostraciones, y esto nos ha movido á proponer bajo las formas que se pueden ver en el § 17 las demostraciones relativas al órden indiferente de los factores, las de la multiplicacion de los polinomios algébricos y division de los mismos en los §§ 22 y 25 y otras varias. Concluimos finalmente con advertir que en ciencias de un carácter práctico tan marcado, como las que son objeto de la presente obra, nadie debe contentarse con la simple especulacion y teoría: al matemático como al soldado le forma el ejercicio; y por esto nunca se encarecerá demasiado la necesidad del cálculo numérico y demas aplicaciones prácticas que acompañen ó sigan inmediatamente á la adquisicion de los principios teóricos.

Quito, setiembre 24 de 1872.

El Autor.

ARITMÉTICA GENERAL

Y

ALGEBRA.

INTRODUCCION GENERAL.

I. 1. Todo lo que puede aumentarse ó disminuirse se llama *cantidad*. Una cantidad que se presenta como numerable, se llama *cantidad numérica ó discreta*; una cantidad que se representa como estensa y measurable, se llama *cantidad geométrica ó continua*. Son, por ejemplo, cantidades: una propiedad, una deuda, un bosque de árboles, una línea, una superficie, la intensidad de la luz, el peso de un cuerpo &c. Todo esto puede aumentarse ó disminuirse sin que dejen ser ó propiedad, ó deuda, ó un bosque &c.

2. Una cantidad numérica cualquiera, por ejemplo, una multitud de árboles ó pesos, se compone de cosas *semejantes* (considerando su naturaleza; fin ó forma &c.), pero *distintas* é independientes entre sí por su individualidad y naturaleza (un árbol, un peso constituye un ser por sí mismo independiente de otro). Esta distincion natural de las cosas que forman una pluralidad, se entiende cuando decimos que la cantidad numérica es *discreta*. Frecuentemente solo por una operacion de nuestro entendimiento, considerando la semejanza repétida en cada individuo de una pluralidad, nos formamos la idea de que estas pertenezcan unas á otras y formen un *todo*; de un órden superior, compuesto de

partes que pueden numerarse; y como este todo lógico podría contener un número mayor ó menor de partes distintas, se llama cantidad numérica. Una cantidad numérica, portanto, no es otra cosa que un número de cosas semejantes y discretas comprendidas por su semejanza como un todo.

3. *Las cantidades geométricas* pertenecen todas al espacio y se reducen á tres clases segun el número de las dimensiones que tienen, es decir! á las líneas (con una), á las superficies (con dos) y á los cuerpos (con tres dimensiones). Estas cantidades constituyen siempre un todo por sí mismo antes de operacion alguna de nuestro entendimiento. Por otra parte, no contienen partes discretas ó determinadas segun la magnitud ó individualidad. En una línea, por ejemplo, no hay distincion ninguna entre una parte de ella y la parte siguiente, sino por el lugar del espacio que ocupan; todas las partes imaginables se siguen unas en pos de otras sin interrupcion ó límite sensible. Donde se ve que no está compuesta por partes realmente distintas y determinadas. Además, si se quiere saber cuántas partes hay en dicha línea, no podría asignarse jamás ese número pedido, siendo indefinidamente grande, porque en una parte dada, tan pequeña como se quiera, siempre podremos asignar las partes de esta parte, y por consiguiente multiplicar el número encontrado de las partes de la línea sin límite alguno. A dicha calidad de las cantidades geométricas llamamos su *continuidad*.

4. Como la cantidad geométrica no contiene por sí misma un número determinado de partes naturales, no es numerable. Pero para hacerse una exacta idea de su magnitud respecto á otra de la misma especie, es menester usar una medida, es decir, otra cantidad geométrica de la misma especie y mas pequeña y determinada por su magnitud. Observando cuantas veces dicha medida está contenida en la cantidad geométrica dada, hallaremos un número que represente la magnitud de la cantidad de que se trata: es decir, la cantidad en cuestion es á la medida, como el número obtenido á la unidad. Esta operacion se llama *medir*. Cada cantidad geométrica siendo mensurable, puede representarse por números, cuya unidad es la medida usada.

II. Las ciencias que tratan de las cantidades se llaman *Matemáticas* ($\mu\acute{\alpha}\theta\eta\sigma\iota\varsigma$ =scientia per excellentiam); y se dice *Aritmética* ($\alpha\rho\iota\theta\mu\acute{o}\varsigma$ =número, scientia aritmética=ciencia de los números) la parte que trata de las cantidades numéricas; y *Geometría* ($\gamma\eta\grave{\alpha}$ =tierra, $\mu\epsilon\tau\rho\epsilon\acute{\iota}\nu$ =medir, medida de tierra) la parte que trata de las cantidades geométricas.

III. *Términos técnicos.*

- 1) *Axioma ó principio* es una verdad evidente por sí misma y que por esto no necesita demostracion.
- 2) *Teorema* es una verdad cuya evidencia se tiene solo despues de la demostracion.
- 3) *Problema* es una cuestion que exige una solucion.

- 4) *Lema* es una proposición ménos importante que prepara la demostración de otra.
- 5) *Escolio* es una observación sobre una ó varias proposiciones precedentes.
- 6) *Corolario* es una consecuencia muy sencilla que resulta de una ó varias proposiciones precedentes.
- 7) *Explicaciones* son unas definiciones y nociones previas.
- 8) *Hipótesis* es una suposición hecha en el enunciado de una proposición, y *tesis* la afirmación de una verdad contenida en el mismo enunciado de la proposición.

Teorema, problema y lema en general toman el nombre de proposición.

Deben demostrarse todas las verdades que las matemáticas enseñan, cuando por sí mismas no son evidentes, es decir, cuando no se contienen en uno ú otro axioma. Las demostraciones se efectúan ó inmediatamente por medio de dichos axiomas ó por medio de verdades ya demostradas. Donde se ve que los axiomas finalmente constituyen el fondo de todas las matemáticas.

IV. Tales *axiomas ó principios generales* son las siguientes:

- 1) Toda cantidad es igual á sí misma:

$$A=A$$

- 2) Una cantidad igual puede ponerse en lugar de otra igual:

$$\begin{array}{r} A+B=C \\ B=M \\ \hline A+M=C \end{array}$$

- 3) Dos cantidades que son iguales á una tercera son iguales entre sí:

$$\begin{array}{r} A=M \\ B=M \\ \hline A=B \end{array}$$

- 4) El todo es igual á sus partes juntas:

$$\begin{array}{r} m, n, p \text{ las partes de } A \\ \hline A=m+n+p \end{array}$$

- 5) El todo es mayor que cada una de sus partes.

$$\begin{array}{r} A=m+n \\ \hline A>m; A>n \end{array}$$

6) Las partes son menores que el todo:

$$\begin{array}{r} A=m+n+p \\ \hline m < A; \quad m+n < A \end{array}$$

7) Sumar cantidades iguales con otras iguales da por resultado cantidades iguales:

$$\begin{array}{r} A=M \\ B=N \\ \hline A+B=M+N \end{array}$$

8) Restar cantidades iguales de otras iguales da por resultado cantidades iguales:

$$\begin{array}{r} A=M \\ B=N \\ \hline A-B=M-N \end{array}$$

9) Multiplicar cantidades iguales por otras iguales da por resultado cantidades iguales:

$$\begin{array}{r} A=M \\ B=N \\ \hline A \cdot B=M \cdot N \end{array}$$

10) Dividir cantidades iguales por otras iguales da por resultado cantidades iguales:

$$\begin{array}{r} A=M \\ B=N \\ \hline \frac{A}{B} = \frac{M}{N} \end{array}$$

11) En general: Si con cantidades iguales se hacen operaciones iguales los resultados son iguales.



NOCIONES PRELIMINARES.

Los números y las reuniones de los números.

I.

ESPLICACIONES. Cada cantidad numérica considerada como un todo y en oposicion á otras de la misma especie se llama *unidad*. La unidad, sus múltiplos y partes se llaman *números*. Añadiendo la unidad á la unidad se produce el número 2; añadiendo la unidad á 2 se produce el número 3, y así añadiendo siempre la unidad al número ya obtenido, se forma la *serie natural* é indefinidamente creciente de números: 1, 2, 3, 4, 5. . . . La formacion de números por medio de la unidad se dice *numerar*, y la de nuevos números por medio de otros dados se dice *calcular*.

II.

ESPLICACIONES. Entre los números deben distinguirse:

1. *Números enteros y fraccionarios ó quebrados.* Un *número entero* es un número que tiene por unidad una cantidad indivisa; y un *número fraccionario* es un número que tiene por unidad una parte de una cantidad. Son números enteros los números naturales 1, 2, 3, 4, 5. . . ., pues tienen por unidad el número indiviso 1; pero son números fraccionarios, por ejemplo, los números $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{2}{7}$, $\frac{6}{7}$. . . $\frac{1}{7}$, pues tienen por unidad $\frac{1}{7}$, es decir, una parte de 1.

2. *Números concretos y abstractos.* Un *número concreto* es un número que tiene por unidad una cantidad denominada por sus calidades físicas, por ejemplo, 7 árboles, 13 caballos, 4 luces &c. Dicha calidad se llama la *denominacion* del número concreto. Un *número abstracto* es un número que tiene por unidad la unidad sin denominacion ó abstracta. Así, 3, 125 son números abstractos.

Cantidades concretas que tienen la misma denominacion se llaman *homónimas* (*ὅμοιος*=igual, *ὄνομα*=nombre); cantidades con-

cretas que pueden reducirse á la misma denominacion (por ejemplo: pesos, reales ó metros, centímetros), se llaman *homogéneas* (*ὁμοῖς*=igual, *γενος*=specie). Dos cantidades son iguales cuando teniendo la misma denominacion ó siendo abstractas contienen el mismo número de unidades. La expresion algebraica de la igualdad que existe entre dos cantidades se llama *ecuacion* ($a=7$); la cantidad que está á la izquierda del signo de igualdad ($=$) se llama *primer miembro* de la ecuacion y la que está á la derecha *segundo miembro* de la ecuacion. En la ecuacion $x+7=15$ la cantidad compuesta $x+7$ es el primer miembro y el número 15 el segundo miembro de la ecuacion.

III.

ESPLICACIONES. Además de esto, los números se distinguen en números *determinados é indeterminados ó generales*.

1. Los números *determinados* son indefinidos. Para designarlos basta un número muy pequeño de signos que se llaman *cifras*.

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.

El signo 0, que se pone con las cifras, aunque no sea una cifra, se dice *cero* y designa que las unidades faltan en el lugar que ocupa. Por los otros se designan inmediatamente los números: *uno, dos, tres, cuatro, cinco, seis, siete, ocho, nueve*. Por medio de los mismos signos se expresan los números enteros mayores que nueve, atendiendo ya al *valor absoluto ó natural* ya al *valor local* de dichos signos. Escribiendo las cifras 1, 8, 9, 2, 7 en una misma línea, unas en pos de otras sin interposicion de signo ó espacio alguno:

18927

y contando de la derecha á la izquierda, los *valores absolutos ó naturales* de las cifras escritas son siete, dos, nueve, ocho, uno; pero contando igualmente de la derecha á la izquierda, la cifra del primer lugar significa *unidades*, la del segundo lugar *decenas*, la del tercer lugar *centenas*, la del cuarto lugar las *unidades de mil*, la del quinto lugar las *decenas de mil* &c. Así 18927 significa: una decena de mil, mas ocho unidades de mil, mas nueve centenas, mas dos decenas, mas siete unidades; es decir en breve, significa: diez y ocho mil novecientos veintisiete. (Por este valor local de las cifras, el valor de cada una de ellas se hace 10, 100, 1000, 10000.... veces mayor, ocupando el 2.º, 3.º, 4.º, 5.º.... lugar. Faltando en el número que ha de escribirse las unidades ó las decenas, ó las centenas &c; el lugar de unidades, de decenas, de centenas &c. debe ocuparse por el signo 0; por ejemplo, en 20300 faltan las unidades de mil, las decenas y las unidades y el número escrito significa: veinte mil trescientos. Este método de representar todos los nú-

meros enteros por medio de las nueve cifras y del signo 0 se llama *el sistema decimal* ó *decada*, y el número 10 se llama la *base* del mismo sistema.

Por medio de los mismos signos pueden escribirse también todos los números fraccionarios. La parte de la cantidad que constituye la unidad del número fraccionario, se escribe, haciendo una raya horizontal en la línea, en donde se escribe, poniendo la cifra 1 sobre la raya y el número que indica la multitud de las partes bajo la raya; por ejemplo, $\frac{1}{5}$ significa una quinta parte. Dos, tres, cuatro, cinco, seis, siete. . . quintas partes, se escriben $\frac{2}{5}$, $\frac{3}{5}$, $\frac{4}{5}$, $\frac{6}{5}$, $\frac{7}{5}$. . . poniendo los números correspondientes 1, 2, 3, 4. . . en lugar de 1 sobre la raya. La cantidad puesta sobre la raya se dice *numerador* y la cantidad puesta bajo la raya se llama *denominador*.

2. Los *números indeterminados* se expresan por signos generales, ordinariamente por las letras minúsculas del alfabeto latino ó griego. Por esto, cada letra así empleada puede representar todos los números posibles, pero con la restricción que en el mismo problema, la misma letra ha de representar siempre el mismo número, y letras diversas números distintos. Por ejemplo, cuando en un problema á la letra *a* se ha atribuido el valor 9, este valor 9 debe retenerse para dicha letra *a* por todo el discurso del mismo problema, aunque otras veces la tal *a* pueda representar otro número cualquiera.

La parte de la aritmética que trata de los números determinados se llama *aritmética inferior*, y la que trata de los números indeterminados se llama *aritmética superior* ó *general*. Por el uso recibido en muchos países, la primera se dice también simplemente sin adjetivo determinante *aritmética* y la segunda *álgebra*.

NOTA.—La palabra "álgebra" es por su origen árabe, siendo al=el y gebra=cálculo. Por esto se usaba al principio para designar una parte de la aritmética general que enseña á buscar el número incógnito por medio de otros conocidos relacionarlos entre sí, por ecuaciones, lo cual es calcular. Pero con el tiempo esa palabra fué reduciendo mas y mas el nombre aritmética, que designa frecuentemente solo la aritmética inferior.

IV.

ESPLICACIONES. *Operaciones aritméticas* ó *algebraicas* se llaman todos los diversos métodos de calcular por medio de números á fin de obtener los resultados que se quieren. Dichas operaciones pueden completamente ejecutarse cuando los números dados son determinados; en el caso opuesto, cuando los números dados son indeterminados, las operaciones se ejecutan hasta obtener una forma muy cómoda del resultado en la cual finalmente han de po-

herse valores determinados en lugar de las cantidades indeterminadas. Para hacer posibles tales operaciones, la aritmética tiene necesidad de varios signos de cantidad, de operacion y de relacion.

Signos de cantidad son todos los susodichos de número, ó las cifras para los números determinados, y las letras minúsculas latinas ó griegas para los números indeterminados.

Signos de operacion son entre otros los de adición, sustracción, multiplicación y división (+, —, . ó ×, :). Los otros se darán á conocer á medida que se vayan presentando.

Signos de relacion son el signo de igualdad ($a=b$, a igual á b) y los signos de desigualdad ($a>b$, a mayor que b"; $a<b$, a menor que b").

V.

ESPLICACIONES. La reunion de las cantidades por medio de los signos de operacion se llama *espresion aritmética ó algébrica*. Se llaman *términos* las partes de una expresion que van precedidas ó seguidas del signo + ó del signo —. Así los términos de la expresion $a+b-c$ son a, +b, —c. Una tal expresion que consta de varios términos se dice *espresion compuesta*. Usanse tambien las palabras monómio, binómio, trinómio... en general polinómio, segun que el número de los términos sea uno, dos, tres... varios; a es un monómio, a—b un binómio, a+b—c un trinómio.

Toda reunion de cantidades y espresiones algébricas efectuada por medio de signos de relacion se llama *fórmula*. Cada fórmula constituye la expresion matemática de una proposicion ó verdad que las matemáticos enseñan. Así, por ejemplo,

$$(a + b) (a - b) = a^2 - b^2$$

es una fórmula, y la expresion abreviada del teorema: "La suma de dos números multiplicada por la diferencia de los mismos da por resultado la diferencia de los cuadrados de los mismos números."

Para designar que una expresion compuesta debe tomarse como un todo y como un todo someterse á las diversas operaciones que han de hacerse de ella, es menester tener cuidado de encerrar dicha expresion en un paréntesis. Así $a-(b-c)$ significa, que la diferencia $b-c$ debe restarse de a, y el resultado es $a-b+c$; pero $a-(b-c)$ significa que a debe disminuirse lo primero de b y despues de c.

Quitar ó resolver un paréntesis, es: quitar el paréntesis y hacer todas las operaciones necesarias á fin que el valor de la expresion no padezca alteracion.

VI.

ESPLICACIONES. La aritmética, pues, tiene por objeto reunir las cantidades, unas á otras conforme á las reglas descubiertas, y conforme á las condiciones de una cuestion propuesta; desarrollar en seguida las espresiones algébricas así formadas, y transformarlas en otras equivalentes y mas acomodadas al cálculo numérico; además de esto, en general buscar números incógnitos por números conocidos y dados, estudiar las relaciones varias y muy complicadas que existen entre las cantidades, y así venir á hallar nuevas leyes y verdades que el entendimiento del hombre nunca hubiera inmediatamente conocido.

Hay siete operaciones llamadas aritméticas ó operaciones de cálculo estrictamente, es decir, la adición, sustracción, multiplicación, división, formación de potencias, extracción de raíces y formación de logaritmos.

§. 1.

Adición.

ESPLICACIONES. La adición es la reunión de las unidades de dos ó mas números en un número nuevo. Efectuar la adición se dice *sumar* y por consiguiente:

Sumar un número *a* á otro *b*, es hallar un número nuevo *s*, que contenga tantas unidades cuantas contienen *a* y *b* juntas.

Los números *a* y *b* dados para sumar se llaman *sumandos*; el número *s*, resultado de la adición se llama *suma*. El signo de la adición es una cruz derecha (+) y se enuncia "mas".

La espresion aritmética de que el número *b* ha de sumarse al número *a*, y que el nuevo número formado es *s*, tiene la forma

$$a + b = s$$

$$7 + 5 = 12$$

La espresion $a + b$ se dice *suma indicada* y el número *s* *suma real*.

A un mismo número pueden sumarse tambien varios otros números. Para efectuar esta suma, al número dado, se suma lo primero otro número cualquiera, al resultado obtenido otro número &c, cuya operacion puede indicarse del siguiente modo:

$$a + b + c + d = [(a + b) + c] + d$$

En una suma todos los sumandos deben tener la misma denominacion, la cual por consiguiente será la de la suma:

5 pesos + 6 pesos + 8 pesos = 19 pesos:

8 caballos + 10 caballos = 18 caballos.

Si las cantidades dadas tienen denominaciones que pueden reducirse á la misma, frecuentemente en la suma indicada, esas se escriben con sus propias denominaciones; pero la suma real, despues de haber reducido las cantidades dadas á la misma denominacion, debe tener siempre la denominacion comun:

$$3 \text{ pesos} + 4 \text{ rs.} = (24 \text{ rs.} + 4 \text{ rs.}) = 28 \text{ rs.} \quad \text{ó bien}$$

$$= \left(\frac{6}{2} \text{ ps.} + \frac{1}{2} \text{ ps.}\right) = \frac{7}{2} \text{ ps.}$$

Como las fracciones tienen la denominacion que indican los denominadores, se sigue el mismo modo de escribir:

$$2 + \frac{4}{3} + \frac{5}{6} = \left(\frac{12}{6} + \frac{8}{6} + \frac{5}{6}\right) = \frac{25}{6}$$

Pero aquí se escribe tambien en la suma real $4\frac{1}{6}$ en lugar de $\frac{25}{6}$, y esa expresion quiere designar $4 + \frac{1}{6}$.

§. 2.

Sustraccion.

ESPLICACIONES. Restar un número 4 de otro número 12, supone que el número 4 se encuentra en el número 12 como parte, es decir, que el número 12 sea la suma del número 4 y del número buscado 8. De donde podremos deducir la definicion:

La sustraccion es la operacion que, dada la suma de dos números y uno de los sumandos, da el otro sumando. Y por consiguiente:

Restar un número b de otro a es: formar un nuevo número d , que sumado con el número b vuelva á reproducir el número a .

La suma a de la que el número b debe restarse, en la sustraccion, se llama *minuendo*; el sumando dado b , que debe restarse, en la sustraccion, se llama *sustraendo*; y el otro sumando pedido d , resultado de la sustraccion, se llama aquí *resta ó diferencia*. El signo de sustraccion es una raya pequeña horizontal (—) y se enuncia "ménos."

Por esto la expresion aritmética que significa que el número b ha de restarse del número a y que el nuevo número formado es d , se escribe:

$$a - b = d \quad \text{y equivale á } b + d = a$$

$$9 - 4 = 5 \quad \text{y equivale á } 4 + 5 = 9$$

La expresion $a - b$ se llama *diferencia indicada* y el número d *diferencia real*.

De un mismo número pueden restarse tambien varios otros números. A este fin, del minuendo dado, lo primero se resta uno de los sustraendos, del resto obtenido otro de los mismos &c. Para indicar esta operacion puede escribirse:

$$a - b - c - d = [(a - b) - c] - d$$

Como la sustraccion no es otra cosa que la inversion de la adiccion, todo lo que se ha dicho en el párrafo precedente sobre la denominacion de las cantidades que entran en una suma, vale igualmente respecto á la sustraccion.

§. 3.

Multiplicacion.

EXPLICACIONES. Siendo iguales todos los sumandos en una suma indicada, la adiccion se convierte en *multiplicacion*.

Defnicion elemental. Multiplicar un número a por otro número b es: formar un nuevo número p que contiene al número a tantas veces por sumando, cuantas el número b contiene á la unidad.

$$\left. \begin{array}{l} 7 \cdot 4 = 7 + 7 + 7 + 7 \\ 4 = 1 + 1 + 1 + 1 \end{array} \right\} \quad (1^*)$$

$$\left. \begin{array}{l} a \cdot b = a + a + a + a + \dots + b \text{ veces} = a b \\ b = 1 + 1 + 1 + 1 + \dots + b \text{ veces} \end{array} \right\} \quad (1)$$

El número a que debe multiplicarse, se llama *multiplicando*; el número b por que debo multiplicarse, se llama *multiplicador*; uno y otro juntamente toman tambien el nombre de *factores*; el número p , resultado de la multiplicacion, se llama *producto*. El signo de la multiplicacion es una cruz oblicua (\times) ó un punto (\cdot) que se enuncian "*multiplicado por.*" Estos signos, empleando letras ó signos generales de números, tambien pueden onteramente dejarse.

La expresion aritmética que indica que el número a ha do multiplicarse por el número b y que el nuevo número formado es: p , se escribe por consiguiente

$$\begin{array}{c} a \times b, \text{ ó } a \cdot b, \text{ ó } ab = p \\ 7 \times 4, \text{ ó } 7 \cdot 4 = 28 \end{array}$$

La expresion $a \times b$, $a \cdot b$, ab se llama *producto indicado* y el número p *producto real*.

Un número a puede multiplicarse también por varios otros números b, c, d, \dots . A este fin, se multiplica lo primero, el número dado por uno de los multiplicadores, después el resultado obtenido por otro de los mismos &c. La expresión correspondiente será:

$$a b c d = [(a b) c] d$$

En un producto indicado de dos factores, solo el multiplicando puede tener denominación, el multiplicador nunca la tiene; el producto resultante tiene la denominación del multiplicando. En un producto de varios factores solo uno de los mismos puede tener denominación, todos los otros son números abstractos.

Ejemplo: En cada una de las 20 casas de un pueblo hay 4 caballos, ¿cuántos hay en el pueblo?

Resp. Hay 20 veces 4 caballos, es decir, 4.20 ó 80 caballos. El número 4 tiene denominación, pero el número 20 no la tiene, significando 20 veces y siendo por esto, como multiplicador, número abstracto. Multiplicar 4 caballos por 20 casas no tiene sentido ninguno.

Según la definición propuesta de multiplicación, el multiplicador ha de ser número *entero*. Pero el uso recibido permite también la multiplicación por una fracción, dándole sentido diferente de el de aquella definición. Conforme dicho uso, por ejemplo, 15 multiplicar por $\frac{3}{5}$, quiere decir, tomar tres quintas partes de 15, es decir, dividir 15 en cinco partes iguales y tomar tres de estas partes:

$$15 \cdot \frac{3}{5} = \frac{15}{5} + \frac{15}{5} + \frac{15}{5} = 3 + 3 + 3 = 9$$

Se hace primeramente una operación de división y luego la de la multiplicación, según la definición arriba enunciada.

Como toda ciencia ha de considerar la materia de que trata de un modo general, pondremos aquí una definición de multiplicación que contenga todos los casos posibles,

2. *Definición general de la multiplicación.* Multiplicar un número a por otro número b es: formar un nuevo número p de a del mismo modo, que el número b está formado de la unidad entera.

Distinguiremos los dos casos:

1) El multiplicador b sea un número *entero*. Según la definición general es

$$b = 1 + 1 + 1 + 1 + \dots \text{ b veces}$$

$$\text{de donde } a \cdot b = a + a + a + a + \dots \text{ b veces} = p$$

Pero este es el mismo resultado que hemos encontrado arriba en (1) estableciendo la primera definición.

2) El multiplicador sea una fracción $\frac{m}{n}$ cualquiera. Conforme á la definición general, el producto buscado debe formarse de a

de la misma manera que el multiplicador $\frac{m}{n}$ de la unidad 1. Pero se hace de 1 el número $\frac{m}{n}$, tomando la n^a parte de 1 y poniéndola m veces:

$$\frac{m}{n} = \frac{1}{n} + \frac{1}{n} + \frac{1}{n} + \dots \text{ m veces}$$

Luego se hallará el producto que se busca tomando la n^a parte de a , y poniéndola m veces. Por consiguiente, expresando la parte n^a de a conforme al modo de escribir las fracciones, tendremos:

$$a \cdot \frac{m}{n} = \frac{a}{n} + \frac{a}{n} + \frac{a}{n} + \dots \text{ m veces} = \frac{a}{n} \cdot m = p$$

El mismo resultado que hemos encontrado arriba, hablando de la multiplicación de 15 por $\frac{3}{5}$, pues poniendo $a=15$ y $\frac{m}{n} = \frac{3}{5}$, se saca $\frac{a}{n} \cdot m = \frac{15}{5} \cdot 3 = 9$.

Luego la segunda definición es aplicable á los dos casos propuestos, y mas tarde veremos, que ella vale tambien para todos los otros casos posibles.

§. 4.

División.

ESPLICACIONES. Dado un número como producto y ademas otro número como uno de los factores, se halla el otro factor por medio de la *división*.

Dividir un número a por otro b es: hallar un tercer número c , que multiplicado por el número b , vuelva á reproducir el número a por producto.

El número a que debe dividirse, se llama *dividendo*; el número b que divide, se llama *divisor*; el número c , resultado de la división, se llama *cociente*. El signo de división es ($:$) ó una raya horizontal ($—$) y se enuncia "dividido por."

Por consiguiente la expresion aritmética que indica, que el número a ha de dividirse por b , y que el número nuevo encontrado es c , se escribe

$$a : b \text{ ó bien } \frac{a}{b} = c \quad \text{y equivale á } a = c \cdot b$$

$$18 : 3 \text{ ó bien } \frac{18}{3} = 6 \quad \text{y equivale á } 18 = 6 \cdot 3$$

La espresion $a : b$ ó $\frac{a}{b}$ se llama *cociente indicado*, y el número *c* *cociente real*.

Puede tambien un número dividirse por otros varios. Para efectuarlo, el número dado se divide por uno de los divisores, el cociente hallado por otro de los mismos &c. Dicha operacion puede escribirse

$$a : b : c : d = [(a : b) : c] : d$$

La division contiene dos operaciones distintas:

1.^a *Si el dividendo tiene denominacion y el divisor la tiene tambien, la division es una medida ó dividir es mensurar, pues se quiere saber cuántas veces el divisor está contenido en el dividendo. El cociente, en este caso, es un número abstracto y dice: tantas ó tantas veces. Por ejemplo, dividir 100 pesos por 25 pesos, es preguntar, cuántas veces 25 pesos están repetidos en 100 pesos. El número 4, resultado de la division, es un número abstracto y da la respuesta pedida: cuatro veces.*

2.^a *Si el dividendo tiene denominacion y el divisor no la tiene, la division es una formacion de una parte del dividendo, y en este caso, el cociente como parte del todo, tiene la denominacion del dividendo. Así, dividir 100 pesos por 4 es formar una parte de los 100 pesos, que tomada 4 veces equivale á los 100 pesos y que será 25 pesos.*

Si el dividendo no tiene denominacion, ni el divisor ni el cociente la tienen.

La razon del todo se deduce de lo susodicho sobre la denominacion de los factores y del producto, en el párrafo precedente.

§. 5.

Formacion de las potencias.

ESPLICACIONES. Si un producto tiene iguales todos los factores, la multiplicacion se convierte en *la formacion de las potencias*.

Formar la potencia n del número a, ó lo que es lo mismo, elevar el número a á la potencia n, quiere decir: formar un nuevo número P, poniendo a tantas veces por factor cuántas n contiene la unidad.

El número *a* que debe elevarse á la potencia, se llama *base ó raíz*; el número *n* que indica cuántas veces *a* debe tomarse por factor y que por tanto indica *el grado de la potencia*, se llama *exponente*; y el número *P*, resultado de la operacion, se llama *potencia*.

La base, el esponente y la potencia no son sino números abstractos.

La formación de las potencias se indica, escribiendo la base una vez y poniendo el exponente á la derecha un poco mas alto y con letra minúscula.

Por consiguiente, la expresion aritmética que indica que el número a debe elevarse á la potencia n , y que el número P es el nuevo número formado, se escribe:

$$a^n = P \quad \text{y equivale á } a^n = a \cdot a \cdot a \cdot a \cdot \dots \cdot n \text{ veces}$$

$$3^6 = 243 \quad \text{y equivale á } 3^6 = 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3$$

La expresion a^n se pronuncia "a á la potencia n ," ó bien "a á la n ," ó finalmente, "ésima potencia de a ." Además a^n se llama *potencia indicada* y el nuevo número formado P *potencia real* ó *valor real* de la potencia.

No puede cambiarse la base con el exponente en una potencia indicada como a^n ; este cambio da otro valor real. Es por ejemplo $2^3 = 8$, $3^2 = 9$. Solo $2^4 = 4^2$.

La primera potencia de un número es el número mismo: $a^1 = a$; se pone aquí a una vez como factor de 1. La segunda potencia se dice también *cuadrado*, la tercera *cubo*, la cuarta *bicadrado*. Por esto se dice también

$$a^2 \text{ el cuadrado de } a; \quad a^3 \text{ el cubo de } a;$$

$$a^4 \text{ el bicuadrado de } a.$$

Si la base es un número entero ó fraccionario y el exponente (como suponemos en la definicion dada) un número entero, cada potencia tiene solo un valor numérico determinado. Así tendremos siempre:

$$4^3 = 64; \quad \left(\frac{2}{3}\right)^4 = \frac{16}{81}, \quad \text{de donde } \left(\frac{2}{3}\right)^4 = \frac{2^4}{3^4}$$

De aquí se infiere, que números iguales elevados á potencias indicadas por los mismos exponentes (enteros), no pueden dar sino valores de potencias numéricamente iguales.

$$\text{Dado } a = b, \text{ será también } a^x = b^x$$

§. 6.

Estraccion de raiz.

ESPLICACIONES. Dado un número como potencia y además otro como exponente, se hallará la base por *la estraccion de la raiz*.

Estraer de un número a la raiz del grado r , quiere decir: formar un nuevo número r , que elevado á la potencia n vuelva á reproducir el número a .

Por consiguiente, extraer la raíz n al número a es también, descomponer el número a en n factores iguales y tomar uno de los mismos, que será r ; y r tomado n veces por factor, dará el número a por producto.

El número a del que debe extraerse la raíz, se llama *cantidad subradical* ó simplemente *subradical*; el número n que indica el grado de la raíz, se llama *índice ó exponente radical*; y el número r , cuya n ésima potencia es a , resultado de la operación, se llama *raíz*.

El subradical, el índice de raíz y la raíz no son sino *números abstractos*.

La extracción de raíz se indica, poniendo delante del subradical de que ha de extraerse la raíz, el signo $\sqrt{\quad}$, que es una *r rasgada*, inicial de radix=raíz: y se escribe en el ángulo del mismo signo el índice de la raíz, es decir, el número que indica la raíz que debe extraerse. Además de esto, debe tenerse cuidado de cubrir con una línea horizontal, toda la expresión de que debe extraerse la raíz y que por tanto tiene el nombre de *subradical*.

Por consiguiente, la expresión aritmética que designa que la raíz n ha de extraerse del número a y que r es el nuevo número encontrado, se escribe

$$\sqrt[n]{a} = r \quad \text{y equivale á } \sqrt[r \cdot r \cdot r \dots n \text{ veces}]{a} = r \quad \text{ó á } r^n = a$$

$$\sqrt[3]{8} = 2 \quad \text{y equivale á } \sqrt[3]{2 \cdot 2 \cdot 2} = 2 \quad \text{ó á } 2^3 = 8$$

La primera raíz de un número es el número mismo, $\sqrt[1]{a} = a$. La segunda raíz se escribe sin índice, poniendo solo el signo radical; luego $\sqrt{a} = \sqrt[2]{a}$.

La segunda raíz se llama también *raíz cuadrada*, y la tercera raíz *cúbica*, de modo que se dice

$$\sqrt{a}, \text{ raíz cuadrada de } a; \quad \sqrt[3]{a}, \text{ raíz cúbica de } a.$$

Supuesto que las cantidades subradicales son números enteros ó fraccionarios y los índices de raíz números enteros (los que suponemos en la definición dada) cada raíz no tiene sino un valor numérico determinado. Así, siempre tendremos:

$$\sqrt[3]{64} = 4; \quad \sqrt[4]{16} = \frac{2}{3}; \quad \text{de donde } \sqrt[4]{16} = \frac{\sqrt[4]{16}}{\sqrt[3]{81}}$$

De aquí se infiere que extrayendo la raíz del mismo índice á cantidades iguales, los valores radicales serán numéricamente iguales:

$$\text{Dado } a = b, \text{ será también } \sqrt[x]{a} = \sqrt[x]{b}.$$

§. 7.

Formacion de logaritmos.

ESPLICACIONES. Dado un número por potencia, y además otro por base, se hallará el esponente por *la formacion del logaritmo*, lo que se dice tambien *tomar el logaritmo*.

Tomar el logaritmo de un número a respecto á otro número b es: formar ó buscar un nuevo número l , que siendo esponente de b , vuelva á reproducir el número a .

El número a , que es potencia y de que se busca el logaritmo, se llama *el Número del logaritmo* ó simplemente *el Número*; el número b , que es base de la potencia, se llama aquí igualmente *base*: y el esponente l , que se busca, se llama *logaritmo*.

El Número, la base y el logaritmo no son sino *números abstractos*.

La espresion aritmética que designa que el número l es logaritmo de a respecto á b , se escribe:

$$l = {}_b \log a \quad \text{y equivale á } b^l = a$$

$$5 = {}_2 \log 32 \quad \text{y equivale á } 2^5 = 32$$

y se pronuncia: l es el logaritmo de a para la base b .

Los logaritmos de números iguales y tomados para la misma base serán iguales; porque si tenemos $b^l = a$, $b^{l'} = c$ y $a=c$, tendremos tambien $l=l'$, luego

$$\text{si } a=c, \text{ será tambien } {}_b \log a = {}_b \log c$$



CAPITULO I.

ADICION Y SUSTRACCION.

§. 8.

Calidades de una suma.

Conforme á la definicion, la idea de una suma es que ella ha de ser el conjunto, ó la coleccion de todas las partes dadas para constituir un todo, que es la misma suma. Por consiguiente, la suma queda bien ejecutada, si contiene todas las partes dadas, siendo indiferente el orden de los sumandos, supuesto que todos existen en ella. De aquí se infiere:

- a) *La suma ha de contener tantas unidades (enteras ó fraccionarias) cuantas tienen los sumandos juntos.*
- b) *Para conseguir la suma de varios números, es indiferente que un sumando entre en la suma por primero ó por último.*

Estas proposiciones pueden considerarse como otro enunciado del axioma 4.º "el todo siempre es igual á sus partes juntas."

De donde se saca inmediatamente:

- 1º *Los sumandos pueden cambiar de posicion, sin que se altere el valor de la suma.*

$$a + b + c = a + c + b = b + c + a = \dots \quad (\alpha)$$

Luego para efectuar la misma suma de los tres números a , b , c , puede cada uno de ellos ser el primero, el segundo ó el tercer sumando, lo cual podremos designar por:

$$(a + b) + c = (a + c) + b = (b + c) + a = \dots \quad (\beta)$$

es decir, que la suma de tres números se puede hacer sumando primeramente dos de ellos, y luego añadiendo el tercer número. Ordinariamente se dejan estos paréntesis en una suma; pues la manera de escribir como en (α) indica suficientemente la misma cosa.

2º Un número quedará sumado con una suma, añadiéndolo á cualquiera de los sumandos:

$$(a + b + c) + d = (a + d) + b + c = a + (b + d) + c = \dots (\gamma)$$

Porque en uno y otro caso el todo contiene las mismas partes

3º Una suma quedará sumada con un número, añadiendo cada uno de sus sumandos al número dado.

$$a + (b + c + d) = a + b + c + d \quad (\delta)$$

Porque en uno y otro caso, el todo contiene las mismas partes.

COEFICIENTES Y TÉRMINOS SEMEJANTES. Conforme á la definición de la multiplicacion, la suma de varios sumandos iguales, no es otra cosa que un múltiplo de dicho sumando. En este caso el sumando igual se escribe solamente una vez, y delante del mismo se pone el número, que indica cuantas veces dicho sumando igual debo ponerse en la suma.

ESPLICACION. Se llama *coeficiente* el número que se coloca como factor á la izquierda de una cantidad y que indica cuantas veces esta debe ponerse en la suma. De este modo tenemos:

$$\begin{aligned} a + a + a + a &= 4a \\ a + a + a + \dots \text{ m veces} &= m a \end{aligned} \quad \left. \vphantom{\begin{aligned} a + a + a + a \\ a + a + a + \dots \text{ m veces} \end{aligned}} \right\} \quad (\epsilon)$$

No se escribe el coeficiente cuando es la unidad.

Así en el binomio $2a + b$, puede decirse que b tiene por coeficiente la unidad, pues en efecto $1 \cdot b = b$.

ESPLICACION. Se llaman *términos semejantes* los que fuera del coeficiente, son *enteramente iguales*, y que por esto constan de las mismas letras, con los mismos exponentes, dispuestos del mismo modo &c. Son, por ejemplo, semejantes los términos:

- 1) a ; $+a$; $-a$; $+a$
- 2) a^2b ; $2a^2b$; $\frac{1}{3}a^2b$; $-ma^2b$
- 3) $\frac{a^3c}{x}$; $-5\frac{a^3c}{x}$; $+\frac{7}{3} \cdot \frac{a^3c}{x}$

Pero no son semejantes los términos a^2b , a^3b , ab^2 , ab^3 .
De donde se deduce:

4º Se hace la suma de términos semejantes, efectuando la suma de los coeficientes que tienen, y escribiendo la suma de los coeficientes encontrada delante del término común que se escribe una sola vez.

Por ejemplo:

$$5a + a + 7a = (5 + 1 + 7)a = 13a$$

$$2bx^2 + 3bx^2 + \frac{1}{2}bx^2 = 5\frac{1}{2}bx^2$$

Términos desemejantes no pueden sumarse de este modo.

Como razón de uno y de otro puede asignarse la siguiente: Las expresiones aritméticas, que tienen coeficientes, son verdaderamente las denominaciones especiales de los coeficientes. Así en $3a$ y $5a$, la cantidad a es la denominación de 3 y de 5. Luego, siendo iguales las denominaciones de los coeficientes, estos pueden sumarse (§. 1 Adición), dando la denominación común á la suma de ellos. Pero cuando las expresiones aritméticas, que tienen coeficientes, no son enteramente iguales, como en los términos desemejantes, ellas no constituyen la misma denominación de los coeficientes, y por consiguiente, estos no pueden sumarse.

§. 9.

Teoremas fundamentales de las diferencias.

TEOREMA 1. Cuando se suma con la diferencia de dos números el sustraendo, se halla el minuendo.

$$(a-b)+b = a \quad (1)$$

DEM. La cantidad $(a-b)$ contiene b unidades (enteras ó fraccionarias) ménos que a ; añadiendo, pues, estas b unidades, se hallará la cantidad a .

TEOREMA 2. Cuando se resta de la suma de dos números uno de los sumandos, se halla el otro sumando.

$$(a+b)-b = a \quad (2)$$

DEM. La cantidad $(a+b)$ contiene b unidades mas que a ; luego restando estas b unidades, quedará solamente a .

TEOREMA 3. Cuando se resta la diferencia de dos números del minuendo, se halla el sustraendo.

$$a - (a - b) = b \quad (3)$$

DEM. La cantidad $(a - b)$ contiene b unidades ménos que a ; luego restando esa cantidad $(a - b)$ de a , quedarán estas b unidades.

ESCOLIO. Un número no padece alteracion, cuando se le añade y quita un mismo número.

$$a + b - b = a$$

§. 10.

Teoremas de las sumas y diferencias.

TEOREMA 4. Un número queda sumado con una suma, añadiéndolo à un sumando cualquiera (cf. §. 8. 2).

$$(a + b) + c = (a + c) + b = a + (b + c) \quad (4)$$

DEM. De uno y otro modo, el todo contiene las mismas partes.

TEOREMA 5. Un número queda restado de una suma, restándole de un sumando cualquiera.

$$(a + b) - c = (a - c) + b = a + (b - c) \quad (5)$$

DEM. El todo se disminuye de c unidades (enteras ó fraccionarias) si una de sus partes se disminuye de estas.

TEOREMA 6. Un número queda sumado con una diferencia, sumándole con el minuendo, ó restándole del sustraendo.

$$(a - b) + c = (a + c) - b = a - (b - c) \quad (6)$$

DEM. α) Se aumenta a de c unidades, si estas c unidades se añaden, y luego restando b de esta suma, se encuentran en el resultado $(a + c) - b$, c unidades mas que en $(a - b)$. — β). El número $(b - c)$ contiene c unidades ménos que b ; luego restando $(b - c)$ de a , quedarán c unidades mas, que restando solo b de a , es decir, $a - (b - c)$ es de c unidades mayor que $(a - b)$.

TEOREMA 7. Un número queda restado de una diferencia, restándole del minuendo, ó sumándole con el sustraendo.

$$(a-b) - c = (a - c) - b = a - (b+c) \quad (7)$$

DEM. α) Disminuir a de b y luego de c , es disminuir a de $b+c$; pero del mismo modo disminuir a de c y luego de b , es disminuir a de $c+b$, lo cual es $= b+c$. Por consiguiente será $(a-b)-c=(a-c)-b$. — β) Disminuir a de b y luego de c , es disminuir a de $b+c$; por consiguiente $(a-b)-c=a-(b+c)$.

TEOREMA 8. Un número se aumenta de una suma, añadiéndole cada uno de los sumandos en cualquier orden (§. 8, 3).

$$a + (b+c+d) = a+b+c+d = a+c+b+d = \dots \quad (8)$$

DEM. El todo contiene, de uno y otro modo, las mismas partes.

TEOREMA 9. Una suma se resta de un número, restando cada uno de los sumandos en cualquier orden.

$$\left. \begin{aligned} a - (b+c) &= a - b - c = a - c - b \\ a - (b+c+d) &= a - b - c - d = a - d - b - c = \dots \end{aligned} \right\} \quad (9)$$

DEM. Como el todo es igual á todas sus partes juntas, el todo $(b+c+d)$ se habrá restado, cuando se habrán restado todas sus partes, es decir, será

$$a - (b+c+d) = a - b - c - d$$

Notemos que la posición de los sustraendos en el segundo miembro de la ecuacion, es la misma que la de los sumandos, en la suma $b+c+d$. Pero sin alteracion del valor de esta suma, los sumandos b, c, d , pueden cambiar la posición en la suma; por consiguiente lo podrán igualmente los sustraendos á la derecha del signo de igualdad, es decir, será

$$a - b - c - d = a - d - b - c = \dots$$

TEOREMA 10. Se suma una diferencia con un número, sumando el minuendo y restando el sustraendo en un orden cualquiera.

$$a + (b - c) = a + b - c = a - c + b \quad (10)$$

DEM. Sumando con a el minuendo b , la suma $a+b$ contiene c unidades mas de lo que se ha pedido; pues habian de restarse c unidades menos que b unidades; por consi-

guiente, estas c unidades quedarán para restarse, y la suma pedida será $a+b-c$, lo cual es $a-c+b$. [T. 5.]

TEOREMA 11. Se resta una diferencia de un número, restando el minuendo y sumando el sustraendo, en un orden cualquiera.

$$a - (b - c) = a - b + c = a + c - b. \quad (11)$$

DEM. Restando solo b de a , el resto será de c unidades menor que el pedido, porque habian de restarse c unidades ménos que b unidades; luego dichas c unidades quedarán para añadirse á la diferencia $a-b$ y será $a-(b-c)=a-b+c$, lo cual [T. 6] es igual á $a+c-b$.

TEOREMA 12. Una diferencia quedará sumada con otra diferencia, restando de la suma de los minuendos, la suma de los sustraendos.

$$(a - b) + (c - d) = (a + c) - (b + d) \quad (12)$$

DEM. Sumando solo a con c , la suma $a+c$ tendrá b y d unidades mas de lo pedido; porque el un sumando es de b y el otro de d unidades menor que a y c . Luego quedarán para restarse b y d unidades, es decir, la suma $(b+d)$: de donde $(a-b) + (c-d) = (a+c) - (b+d)$.

§. 11.

Adición y sustracción de polinómios.

TEOREMA 13. Para restar una suma dada de otra tambien dada, todos los términos de una y otra pueden escribirse en un orden cualquiera, dejando el signo $+$ á los términos de la suma, que representa el minuendo, y dando el signo $-$ á los términos de la suma que representaba el sustraendo.

$$(a + b + c) - (m + n + p) = a - m + b + c - p - n = \dots \quad (13)$$

DEM. En virtud de [T. 9] tenemos:

$$(a + b + c) - (m + n + p) = a + b + c - m - n - p$$

Pero el número m , que ha de restarse de la suma $a + b + c$, puede restarse de cualquiera de los sumandos [T. 5]; por consiguiente el número m puede tener todas las proposiciones posibles entre los sumandos a, b, c . Lo mismo vale res-

pecto de los otros sustraendos, n, p . Además de esto, según [T. 9], los sustraendos pueden colocarse como se quiera y también los sumandos a, b, c &c.

ESCOLIO. En todo polinomio, los términos pueden cambiar de lugar como se quiera, solo dejándoles sus signos:

$$a - b + c - d - e + f = a + c - d + f - b - e = \dots$$

Se infiere inmediatamente de lo acabado de demostrar.

TEOREMA 14. Todo polinomio, cuyos términos tienen signos distintos, puede escribirse como diferencia de dos sumas, la primera de las cuales tiene todos los términos que estaban afectados del signo +, y la segunda todos los que estaban afectados del signo —.

$$a - b - c + d + f - g = (a + d + f) - (b + c + g) \quad (14)$$

DEM. Resolviendo los paréntesis, y empleando á esto fin el T. 13, se hallará el primer miembro de la ecuacion [14.]

NOTA. Cambiando la posición de los términos puede hacerse que los primeros tengan el signo —, ó que den un resultado que tendría el signo —. Por ejemplo:

$$15 - 8 + 3 - 4$$

puede escribirse $-8 + 15 - 4 + 3$, en donde 8 tiene el signo —, ó bien $3 - 8 + 15 - 4$, en donde los dos primeros términos $3 - 8$ dan el resultado $3 - 3 - 5 = -5$, que tiene también el signo —. Añadiendo un número bastante grande, por ejemplo 100, tendremos sin duda las igualdades [T. 13 y 14]:

$$100 + 15 - 8 + 3 - 4 = 100 - 8 + 15 - 4 + 3 = 3 - 8 + 15 - 4$$

de modo que dicha manera de invertir el orden de los términos será también permitido.

COROLARIO. Un polinomio que tiene términos semejantes puede simplificarse observando estas reglas:

REGLA I. Si los términos semejantes tienen el mismo signo, se da por coeficiente á la parte literal común, la suma de todos los coeficientes, con el mismo signo que tenían [cf. §. 8, 4º]

$$2x + 3x + 7x + x = (2 + 3 + 7 + 1)x = 13x$$

$$-8x - 2x - 4x - 3x = -(8 + 2 + 4 + 3)x = -17x$$

porque, en el segundo caso están para restarse 8 y 2 y 4 y 3 cantidades de la misma denominación, es decir, está para restarse $(8+2+4+3)x$; por consiguiente el resultado será

$$-(8+2+4+3)x = -17x$$

REGLA II. Si los términos semejantes tienen signos distintos, se sumarán separadamente los que tienen el signo +, y los que tienen el signo -, se restará el menor de los nuevos coeficientes encontrados del mayor, se pondrá al resto el signo del mayor, y el coeficiente así obtenido, es el de la parte literal común a todos los términos.

$$\begin{aligned} & 3a - 2a + 5a - 6a + 4a \\ & = (3+5+4)a - (2+6)a = 12a - 8a = 4a. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & 2b + 3b - 6b + 5b - 10b \\ & = (2+3+5)b - (6+10)b = 10b - 16b = -6b \end{aligned}$$

TEOREMA 15. Un polinomio se suma con un número, poniendo detrás del número dado todos los términos del polinomio con sus signos propios, y dando al primero el signo +.

$$A + (a - b - c + d - e + f) = A + a - b - c + d - e + f \quad (15)$$

DEM. Variando el orden de los términos en el polinomio dado y empleando el teorema 14, tendremos

$$\begin{aligned} A + (a - b - c + d - e + f) &= A + [(a + d + f) - (b + c + e)] \\ &= A + (a + d + f) - (b + c + e) \quad [\text{T. 10}] \\ &= A + a + d + f - b - c - e \quad [\text{T. 9}] \\ &= A + a - b - c + d - e + f \quad [\text{T. 13; Esc}] \end{aligned}$$

TEOREMA 16. Un polinomio se resta de un número, poniendo detrás del número dado todos los términos del polinomio con signos contrarios, y dando al primer término el signo -.

$$A - (a - b - c + d - e + f) = A - a + b + c - d + e - f \quad [16]$$

DEM. Usando los mismos razonamientos tenemos [T. 14, T. 11, T. 9]:

$$\begin{aligned} & A - (a - b - c + d - e + f) \\ &= A - [(a + d + f) - (b + c + e)] = A - (a + d + f) + (b + c + e) \end{aligned}$$

$$=A-a-d-f+b+c+e=A-a+b+c-d+e-f.$$

COROLARIO. Si A es también polinomio, el resultado de la adición ó sustracción, frecuentemente se simplificará, reduciendo los términos semejantes de los dos polinomios.

Por ejemplo:

A. Sumar los polinomios:

$$2a^2 + 3a^2b + 5b^2; \quad 4a^2 + 6a^2b - 6b^2; \quad 2a^2b - 2b^2 + 3a^2$$

REGLA I. Se escriben los polinomios unos debajo de otros, ordenándoles por los términos semejantes, de modo que estos estén en una columna vertical:

$$\begin{array}{r} 2a^2 + 3a^2b + 5b^2 \\ 4a^2 + 6a^2b - 6b^2 \\ + 3a^2 + 2a^2b - 2b^2 \\ \hline \text{suma:} \quad 9a^2 + 11a^2b - 3b^2 \end{array}$$

efectuando la suma de cada columna, según las reglas dadas en el corolario del T. 14.

Podrán también colocarse los términos semejantes en paréntesis separados, calculando como se sigue:

$$\begin{aligned} &(2a^2 + 4a^2 + 3a^2) + (3a^2b + 6a^2b + 2a^2b) \\ &\quad + (5b^2 - 6b^2 - 2b^2) \\ = &(2 + 4 + 3)a^2 + (3 + 6 + 2)a^2b + (5 - 6 - 2)b^2 \\ = &9a^2 + 11a^2b - 3b^2 \end{aligned}$$

B. Restar del polinomio

$$5z^2 - 8xy + 3yz \quad \text{el polinomio} \quad 3xy + 4z^2 - 6yz.$$

REGLA II. Se escribe el polinomio que es sustraendo, debajo del que es minuendo, y mudando todos los signos del polinomio sustraendo, este se sumará con el polinomio minuendo.

$$\begin{array}{r} 5z^2 - 8xy + 3yz \\ 4z^2 + 3xy - 6yz \\ - \quad - \quad + \\ \hline z^2 - 11xy + 9yz \end{array}$$

REGLA III. Si se han de restar varios polinómios de la suma de otros, se escribirán todos, unos debajo de otros, ordenándoles por los términos semejantes, y dando á todos los términos de los polinómios que deben restarse, el signo contrario, y luego todos se sumarán.

Ejemplo. Restar los polinómios:

de la suma de $x + 3y + 2z$; $2x - 3y - 5z$

Tendremos: $4x + 6y - z$; $9y - 6x + 3z$

$$\begin{array}{r} 4x + 6y - z \\ -6x + 9y + 3z \\ -x - 3y - 2z \\ -2x + 3y + 5z \\ \hline \end{array}$$

Resultado: $-5x + 15y + 5z$

§. 12.

El uso de los paréntesis.

En virtud de los teoremas establecidos, es preciso atender á las reglas que deben observarse respecto á los paréntesis:

- 1.º Si inmediatamente delante de un paréntesis se encuentra el signo +, el paréntesis puede omitirse sin mudar los signos + y - contenidos en él.

$$A + (3xy - 4z) = A + 3xy - 4z$$

- 2.º Si un paréntesis va precedido del signo -, el paréntesis se quita, mudando todos los signos + y -, que están dentro del mismo.

$$A - (x^2 - 2y + z) = A - x^2 + 2y - z$$

- 3.º Si despues de un signo +, se pone un paréntesis, todos los signos que entran en el paréntesis quedarán los mismos.

$$A + m + p^2 - q = A + (m + p^2 - q)$$

4° Si despues de un signo —, se pone un paréntesis, todos los signos que entran en el paréntesis se mudarán en los contrarios.

$$A - m + p^2 - q = A - (m - p^2 + q)$$

NOTA. Si delante de un paréntesis ó de una cantidad (que es la primera en el paréntesis) no hay signo ninguno, la falta del signo equivale al signo +.

5° Si hubiese paréntesis encerrados dentro de otros, primeramente se quitarán los paréntesis exteriores, y luego los interiores.

§. 13.

De los números positivos y negativos.

ESPLICACIONES. Un número se llama *positivo*, si es dado para aumentar; él se llama *negativo*, si es dado para disminuir, y él se llama *absoluto*, si es dado ni para aumentar ni para disminuir.

Por ejemplo, cuando habia al principio 10 unidades (pesos, hombres &c.) y despues con ellas se han reunidas otras tres unidades, y finalmente todo este número se ha disminuido de dos unidades, tendremos la espresion

$$10 + 3 - 2$$

en la cual el número 10 es *absoluto*, no diciendo por sí mismo relacion ninguna con otros números; pero el número + 3 es *positivo* y el número - 2 es *negativo*; los dos últimos lo son, si se toman con sus signos; pues sin signo, no quieren decir ni aumentar ni disminuir.

Obsérvese:

1.° Una suma ó cualquier polinomio no puede tener mas de un término absoluto, que es el primero; pues todos los otros términos estarán afectados del signo + ó del signo -.

2.° El término absoluto de un polinomio cualquiera puede tomar el signo +. Por ejemplo, será

$$10 + 3 - 2 = + 10 + 3 - 2$$

Porque el término absoluto, aunque no sea dado para aumentar, puede sin embargo considerarse como sumando de cero, que se presupone ántes de todo número, ó se puede escribir así para indicar generalmente que se ha formado una cantidad y que ella ha crecido hasta 10.

3° Frecuentemente la definición de un número negativo se enuncia de esta manera: *Un número negativo es el resultado de una sustracción, en la cual el sustraendo es mayor que el minuendo.* Dado, por ejemplo, el número 8 para restarlo del número 5, la sustracción no puede efectuarse completamente, pues tenemos $5 - 8 = 5 - 5 - 3 = 0 - 3 = -3$. Luego el número 3 queda indicado para restarse ó disminuir á otro número si lo hay. Tal número -3 es verdaderamente un número negativo. Pero dicha definición no es general, porque no hay semejante definición para los números positivos, lo que por la oposición de los números positivos y negativos sería necesario, y podremos decir solamente que el número negativo puede ser el resultado de una sustracción, en la cual el sustraendo es mayor que el minuendo y en cuyo caso no hay número, de que puede restarse.

4.° A pesar de esto, la definición que hemos dado arriba de los números positivos y negativos, solo enuncia generalmente, que dichos números son dados para aumentar ó disminuir, y no indica cual número ha de aumentarse ó disminuirse, haciendo abstracción del mismo. Al emplear las Matemáticas en la solución de problemas, que tienen números absolutos y denominados, los números positivos y negativos se refieren á aquellos como á la base del cálculo. Pero las Matemáticas puras que hacen abstracción de las denominaciones, hacen también abstracción de los números absolutos, considerando todos los números que entran en el cálculo, como dados para aumentar ó disminuir. Este modo de considerar los números, como pronto veremos, ofrece grandes ventajas y atribuye una estension mayor á todas las reglas de la Aritmética. Aquí solo notamos que hay partes muy importantes de las Matemáticas, como la Trigonometría, cuya existencia supone necesariamente dicha abstracción. Ahora vamos á explicar cómo esta abstracción puede efectuarse y cuáles son las causas de emplearla.

5° Sean dados para restarse los polinómios

$$\left. \begin{array}{r} a - 2b + c \\ 2a - 3b - 4c \end{array} \right\} \quad [\alpha]$$

el segundo del primero. Conforme á las reglas establecidas, tendremos mudando los signos del segundo y sumando:

$$\left. \begin{array}{r} a - 2b + c \\ + 2a - 3b - 4c \\ - \quad + \quad + \\ \hline - a + b - 5c \end{array} \right\} \quad [\alpha]$$

Suponiendo que b sea un número muy grande, el primer polinomio tendrá un valor negativo; lo mismo vale respecto al segundo polinomio, y bastará á este fin que $4c > 2a - 3b$. Las reglas hasta aquí establecidas suponen que el minuendo y el sustraendo de una sustraccion sean números absolutos y además que el minuendo sea mayor que el sustraendo. Por consiguiente, la sustraccion de los polinomios dados, no podrá efectuarse observando las reglas con rigor, cuando no sabemos si dichas suposiciones son verdaderas. Pero, *calculando con números indeterminados, como aquí, es muy difícil determinar los casos de ser aplicables ó no aplicables los teoremas dados.* En el ejemplo propuesto, para poder usar las reglas dadas, deberán cumplirse las condiciones siguientes:

$$\begin{aligned} \text{en el primer polinomio} \quad & a + c > 2b \\ \text{en el segundo polinomio} \quad & 2a > 3b + 4c \end{aligned}$$

Además: el primer polinomio $>$ que el segundo, ó

$$a - 2b + c > 2a - 3b - 4c \quad \text{es decir}$$

$$a < b + 5c$$

De otra parte, *tales diferencias ocurren frecuentemente en el cálculo, y es preciso efectuar con el resultado obtenido nuevas operaciones, por ejemplo, las de la multiplicacion, division &a.*

Sin embargo podremos afirmar que el resto que hemos encontrado en la sustraccion (α) en todo caso es verdadero, aunque sean a, b, c números cualesquiera. Añadiendo las cantidades absolutas A y A' á los polinomios dados, de modo que tengamos los nuevos polinomios:

$$\left. \begin{aligned} A + a - 2b + c \\ A' + 2a - 3b - 4c \end{aligned} \right\} \quad (\beta)$$

la sustraccion se convertirá en la siguiente:

$$\left. \begin{array}{r|l} A & + a - 2b + c \\ A' & + 2a - 3b - 4c \\ \hline - & - \quad + \quad + \\ \hline (A - A') & - a + b + 5c \end{array} \right\} \quad (\beta)$$

Podremos sin duda suponer A y A' tan grandes, que el primero y el segundo polinomio se hagan absolutos, y además, A en comparacion de A' tan grande, que el primer polinomio sea mayor que el segundo. Esto supuesto, las reglas dadas pueden aplicarse y el resultado de (β) será verdadero, cualesquiera que sean los valores de a, b y c . Por otra parte, restando solo A' de

A, el resultado $(A - A')$ será también verdadero y conforme á las reglas. Luego, siendo verdadera toda la sustracción en (β) y ademas una parte de la misma, será también verdadera la otra parte de la misma, es decir la sustracción, que hemos efectuado en (α) , cualesquiera que sean los valores de a, b y c . De donde se infiere igualmente que el resultado de la sustracción de polinómios absolutos no padece alteración, si suponemos que todos los números que los constituyen se hagan positivos ó negativos; porque suponiendo en (α) cumplidas todas las condiciones que hemos mencionado arriba, el resultado no es otro que el que está en (β) . Luego en el ejemplo propuesto, *el cálculo que vale para números positivos y negativos, vale también para absolutos.*

Finalmente, podremos prescindir de las cantidades absolutas A y A' que están en (β) , como de cantidades que siempre se presuponen; pero ellas serán muy necesarias al establecer las reglas que deben seguirse, calculando con números positivos y negativos.

6.º Con esto se ve, que *el cálculo con números positivos y negativos, en el fondo no es otra cosa, que un cálculo que trata las expresiones ocurrientes como las últimas partes de polinómios, prescindiendo de las primeras partes de los mismos, que contienen los números absolutos, y con las cuales hubiesen de ser reunidas. Luego, para hallar reglas seguras é indubitables para tratar los números positivos y negativos, es preciso notar las reglas que siguen las últimas partes de los polinómios, cuando estos se suman, ó restan, ó multiplican &c.*

7.º Hay cantidades concretas que por sí mismas tienen tal relación con otras, que no pueden entrar en un problema sino bajo la forma de números positivos ó negativos. Por ejemplo, si una persona tiene de pedir 1000 reales y otra debe 1000 reales; si un reloj se adelanta cada día 10 segundos y otro por el contrario se retrasa 10 segundos; si un acontecimiento sucedió 200 años después de Jesucristo y otro sucedió 200 años antes de Jesucristo: se comprende perfectamente que una de estas cantidades deben entrar en el mismo cálculo con el signo $+$, y las otras con el signo $-$. Tales cantidades se dicen opuestas ó contrarias, las unas aumentan y las otras disminuyen un número absoluto que se presupone. Observemos sin embargo, que no solo estas se usan como positivas ó negativas; pues, como toda cantidad, según la definición de la misma, puede aumentarse y disminuirse, es necesario considerar á toda cantidad como susceptible de crecer en dos sentidos contrarios, es decir, de otra cantidad positiva ó negativa de la misma especie, de las cuales una la aumentará y otra la disminuirá.

8.º Añadir el número $+3$ al número 100, no es otra cosa que aumentar el número 100 de 3, porque $+3$ se añade solamente pa-

ra aumentar. Designando la palabra "añadir" que es lo mismo que "sumar," por el signo +, se encuentra

$$100 + (+3) = 100 + 3 \quad (c)$$

Añadir el número -3 al número 100, es disminuir el número 100 de 3; porque el número -3 es solamente dado para disminuir. Por consiguiente

$$100 + (-3) = 100 - 3 \quad (d)$$

De donde se saca generalmente

$$\begin{array}{l} +(+a) = +a \\ +(-a) = -a \end{array} \quad \left. \vphantom{\begin{array}{l} +(+a) = +a \\ +(-a) = -a \end{array}} \right\} \quad (e)$$

Como el signo + designa que un número es parte de una suma ó de un todo, se infiere también que el número -3 á la derecha de la ecuación (d), puede considerarse como parte de un todo ó de una suma, la cual designa el primer miembro de la misma ecuación.

9° Siendo $100 + 4 < 100 + 5$, será también $100 + (+4) < 100 + (+5)$, y como la parte 100 es común á los miembros de esta desigualdad, se infiere que la segunda parte del primer miembro será menor que la segunda parte del segundo miembro, es decir

$$+4 < +5 \quad (f)$$

y en general tendremos:

$$+1 < +2 < +3 < +4 < +5 < +6 < +7 \dots$$

es decir: *de los números positivos son mayores los que tienen mayores valores absolutos.*

De semejante modo es $100 - 8 < 100 - 7$ ó bien $100 + (-8) < 100 + (-7)$, y siendo el número 100 común á los dos miembros de la desigualdad, será

$$-8 < -7$$

y en general tendremos:

$$-8 < -7 < -6 < -5 < -4 < -3 < -2 < -1 \quad (g)$$

es decir: *De los números negativos son mayores los que tienen menores valores absolutos.*

Finalmente tenemos $100 - 3 < 100 < 100 + 3$, ó bien

$$100 + (-3) < 100 + 0 < 100 + (+3)$$

de donde

$$-3 < 0 < +3$$

es decir:

- 1) *Cero es menor que un número positivo cualquiera.*
- 2) *Un número negativo es menor que cero, y cualquier número positivo.*

Se dice que cero es el límite entre los números positivos y negativos, siendo menor que toda cantidad positiva y mayor que toda cantidad negativa asignable.

Si escribimos los números positivos y negativos en una línea horizontal, ordenándolos por su magnitud, tendremos *la serie algebraica de los números*:

$$-\infty \dots -4, -3, -2, -1, 0, +1, +2, +3, +4 \dots +\infty$$

cada número que está mas á la derecha, es entre ellos mayor.

§. 14.

De los números algebraicos.

ESPLICACIONES. 1° *Como una suma, así tambien un polinomio que tiene signos distintos, puede considerarse como un todo, cuyas partes son los varios términos tomados con sus signos.* Así las partes del polinomio

$$A - a - b + c$$

serán

$$A, -a, -b, +c$$

de las cuales unas aumentarán y las otras disminuirán el número absoluto A. Designando por ejemplo, el valor de la hacienda y plata que tiene un sujeto, por el número absoluto A, si el ha de pedir á otro 100 ps., pero ha de pagar 20 ps. á otro, y á un tercero 200 ps., y luego pagar á un cuarto 150 ps., á un quinto 60 ps., la suma del todo, que realmente posee, será

$$A + 100 - 20 + 200 - 150 - 60$$

y las partes de su hacienda total serán

$$A, +100, -20, +200, -150, -60$$

Si se prescinde del número absoluto A, encontraremos el *aumento actual* de su posesion:

$$+ 100 - 20 + 200 - 150 - 60$$

las partes + 100 y + 200 la aumentan realmente, las partes - 20, -150, -60 la disminuyen.

Por consiguiente, designando por el signo +, el que una parte se añade á otra, tendremos [cf. § 13, 8.º ecuaciones (e)]:

$$A + a - b - c = A + (+a) + (-b) + (-c) \quad [m]$$

cuya expresion puede leerse de este modo:

Al número absoluto *A* se añade el número *a* para aumentarlo, luego se añade al mismo el número *b* para disminuirlo, despues se añade el número *c* para disminuirlo &c.

Del mismo modo será con signos contrarios:

$$A - a + b + c = A + (-a) + (+b) + (+c) \quad [n]$$

y por consiguiente las dos expresiones

$$A + a - b - c$$

$$A - a + b + c$$

pueden recibir la forma de una misma suma

$$A + (\pm a) + (\mp b) + (\mp c)$$

tomando los signos superiores para la primera y los signos inferiores para la segunda expresion.

Poniendo

$$\pm a = a'; \quad \pm b = b'; \quad \pm c = c'$$

de modo que las cantidades *a'*, *b'*, *c'*, tengan el sentido de aumentar ó disminuir en sí mismas, sin designarlo por un signo particular, la suma

$$A + a' + b' + c'$$

no solo designará las dos supuestas expresiones, sino una grande multitud de otras expresiones, es decir, todas las combinaciones que pueden hacerse con los términos *a*, *b*, *c*, variando sus signos en todas las maneras posibles. Abstrayendo del número absoluto *A*, el polinómio

$$+ a' + b' + c'$$

designará los polinómios:

$$\begin{aligned} & a + b + c \\ & a + b - c \\ & a - b + c \\ & a - b - c \\ & -a + b + c \\ & -a + b - c \\ & -a - b + c \\ & -a - b - c \end{aligned}$$

Dicho polinómio designará, por ejemplo, el primero de estos polinómios, si todas las cantidades a' , b' , c' , son positivas, y el último, si todas son negativas.

Con esto se ve, que emplear expresiones tan generales como la expresion $a' + b' + c'$, será de una grande utilidad; pues supuesto que se ha demostrado un teorema ó resuelto un problema para tal expresion, el mismo teorema ó la misma solucion llegará á valer para todas las formas particulares que contienen.

2.º **ESPLICACION.** *Números*, como los de arriba, a' , b' , c' que pueden representar juntamente los números positivos y negativos, y en lugar de los cuales, por consiguiente, pueden sustituirse todos los números indeterminados y determinados con los signos $+$ y $-$, se llaman números algébricos ó algebráicos. Un polinómio cualquiera que contiene números algébricos, como el de arriba

$$a' + b' + c' \quad \text{ó bien}$$

$$2a^2b - 3bc + 5a^3b^2 - 4c^3$$

suponiendo que a , b , y c son susceptibles de valores positivos y negativos, se llama suma algébrica, aunque hay signos negativos en el mismo.

En general, toda expresion cualquiera, si está compuesta de números algébricos, se llama expresion algébrica ó algebráica; y todas las otras expresiones, que tienen letras no susceptibles de valores positivos y negativos, por oposicion se llaman expresiones aritméticas ó absolutas. Un polinómio aritmético ó absoluto supone tambien, que el valor del todo sea un número absoluto.

El cálculo con números algebráicos se llama propiamente ALGEBRA; luego el Álgebra no es sino una parte de la ARITMÉTICA GENERAL, que trata de todos los números y frecuentemente usa del Algebra para hallar las calidades de los números absolutos.

§. 15.

Adición y sustracción de las cantidades algébricas.

Notamos que las definiciones de la adición y sustracción que hemos dado en los §§ 1 y 2, para los números absolutos, valen también para los números positivos, negativos y algébricos.

TEOREMA 17. Un número positivo ó negativo queda sumado con otro, añadiéndole al otro con su signo propio; y un número positivo ó negativo queda restado de otro, añadiéndole al otro con signo contrario.

Designando por a un número absoluto, será $+a$ un número positivo, y $-a$ un número negativo, y se tiene que demostrar que:

$$\left. \begin{aligned} +(+a) &= +a ; & -(+a) &= -a \\ +(-a) &= -a ; & -(-a) &= +a \end{aligned} \right\} \quad (17)$$

DEM. 1ª usando los polinómios (cf. § 13, N.º 6):

$$A + (A' + a) = A + A' + a ; \quad A - (A' + a) = A - A' - a$$

$$A + (A' - a) = A + A' - a ; \quad A - (A' - a) = A - A' + a$$

Respecto al número a , los primeros miembros de estas ecuaciones enuncian, que $+a$ ó $-a$ ha de ser sumado con A ó de ser restado del mismo; y los segundos miembros dan el resultado de la operación. Haciendo abstracción de los números absolutos A y A' se sacan las ecuaciones (17).

DEM. 2ª usando las definiciones:

- α) La expresión $A + (+a)$ significa que el número a debe añadirse al número A para aumentarle, lo que no es otra cosa que aumentar el número A de a y se designa por $A + a$. Pero si $A + (+a) = A + a$, será también $+(+a) = +a$.
- β) La expresión $A + (-a)$ significa que el número a debe añadirse al número A para disminuirle, lo que no es otra cosa que disminuir A de a y se designa por $A - a$. Pero si $A + (-a) = A - a$, será también $+(-a) = -a$.
- γ) La expresión $A - (+a)$ ó restar $(+a)$ de A , supone que $(+a)$ está contenido como parte en una cantidad, cuyo valor es A , y quiere decir que esta parte debe quitarse, separándola de la otra. Pero

$$A = A - a + a = (A - a) + (+a) \quad \text{segun } \alpha$$

y si se quita la parte $(+a)$, quedará $(A - a)$, es decir, tenemos

$$A - (+a) = A - a ; \quad \text{luego } -(+a) = -a.$$

δ) La expresion $A - (-a)$ ó restar $(-a)$ de A , supone que $(-a)$ está contenido como parte en una cantidad, cuyo valor es A , y quiere decir que esta parte debe quitarse, separándola de la otra. Pero

$$A = A + a - a = (A + a) + (-a) \quad \text{segun } \beta$$

y si se quita la parte $(-a)$, quedará $(A + a)$, es decir, tenemos $A - (-a) = A + a$; luego $-(-a) = +a$.

COROLARIO 1. Se infiere:

$$\begin{aligned} +[+(+a)] &= +[+a] = +a ; & -[+(+a)] &= -[+a] = -a \\ +[+(-a)] &= +[-a] = -a ; & -[+(-a)] &= -[-a] = +a \\ +[-(+a)] &= +[-a] = -a ; & -[-(+a)] &= -[-a] = +a \\ +[-(-a)] &= +[+a] = +a ; & -[-(-a)] &= -[+a] = -a \end{aligned}$$

Podremos aquí establecer la regla general:

Si una cantidad es afectada de varios signos, el signo que resulta será +, cuando todos dichos signos son +, ó el número de los signos —, es un número par; pero el signo que resulta será —, cuando el número de los signos —, es un número impar.

COROLARIO 2. Suponiendo en

$$a' + b' - c'$$

que las cantidades a' , b' , c' , sean números algébricos, los signos de los términos no se mudarán, substituyendo valores positivos en lugar de las mismas; pero los signos de los términos se convertirán en los contrarios, si se substituyen valores negativos. Poniendo

$$a' = +a ; \quad b' = +b ; \quad c' = +c$$

tendremos:

$$(+a) + (+b) - (+c) = a + b - c$$

Pero haciendo

$$a = -a ; b' = -b ; c' = -c$$

tendremos:

$$(-a) + (-b) - (-c) = -a - b + c$$

COROLARIO 3. Se infiere que todo lo que se ha dicho de la posición de los términos en un polinomio absoluto [§. 11 T. 13 escol. y T. 14 nota] vale también si los términos son algébricos. Porque en el polinomio algébrico

$$a' + b' - c'$$

el valor de cada término tomado con su signo finalmente es positivo ó negativo y equivale á un número absoluto con el signo + ó -. Pero sabemos que tales términos pueden cambiar de lugar como se quiera.

TEOREMA 18. Una suma algébrica queda sumada con un número cualquiera, poniendo después del número dado todos los términos de la suma algébrica con sus signos propios, y dando al primero el signo + [Cf. T 15].

$$P + (a - b - c + d) = P + a - b - c + d \quad [18]$$

DEM. Añadir al número P, todas las partes + a, -b, -c, + d, de la suma, es añadir toda la suma. Por consiguiente tenemos

$$P + (a - b - c + d) = P + (+a) + (-b) + (-c) + (+d)$$

lo que es (T. 17):

$$P + a - b - c + d$$

TEOREMA 19. Una suma algébrica se resta de un número cualquiera, poniendo detrás del número dado, todos los términos del polinomio con signos contrarios, y dando al primero el signo - [Cf. T. 16].

$$P - (a - b - c + d) = P - a + b + c - d \quad [19]$$

DEM. Quitar del número P todas las partes +a, -b, -c, +d de la suma dada, es quitar toda la suma. Por esto, el resto pedido será:

$$P - (+a) - (-b) - (-c) - (+d) = P - a + b + c - d$$

COROLARIO 1. Los teoremas 15 y 16 no son sino casos particulares de los teoremas 18 y 19.

COROLARIO 2. Las ecuaciones

$$(m + n) + (x + y) = m + n + x + y \quad [\alpha]$$

$$(m + n) - (x + y) = m + n - x - y \quad [\beta]$$

y todas sus semejantes que tienen en el segundo miembro el resultado de la operacion indicada en el primero, no valen solamente, si m, n, x, y son números algébricos cualesquiera, sino tambien si se sustituye

$$m = \pm a, n = \pm b, x = \pm c, y = \pm d,$$

en donde a, b, c, d son números algébricos, es decir, se permite sustituir en lugar de los números algébricos de una expresion algébrica cualquiera, otros números algébricos con signos propios; porque, por ejemplo m , en uno y otro miembro de la ecuacion (α) es susceptible de todo valor positivo ó negativo, pero $+a$ finalmente es positivo ó negativo, y $-a$ negativo ó positivo.

COROLARIO 3. Las ecuaciones (α) y (β) contienen como casos particulares los teoremas 1-3 y 9-12, los cuales se demostrarán aquí en general para todo valor de a, b, c, d .

1º Poniendo $m = a, n = -b, x = b, y = 0$ dará α)

$$(a - b) + b = a$$

2º Sustituyendo $m = a, n = b, x = b, y = 0$ se saca de β)

$$(a + b) - b = a$$

3º Haciendo $m = a, n = 0, x = a, y = -b$ se deduce β)

$$a - (a - b) = b$$

9º Si se pone $m = a, n = 0, x = b, y = c$, se infiere de β)

$$a - (b + c) = a - b - c$$

10º Para $m = a, n = 0, x = b, y = -c$, se saca de α)

$$a + (b - c) = a + b - c$$

11º Poniendo $m = a, n = 0, x = b, y = -c$ se sigue de β)

$$a - (b - c) = a - b + c$$

12º Finalmente si $m = a, n = -b, x = c, y = -d$ dará α)

$$(a - b) + (c - d) = a - b + c - d = (a + c) - (b + d) \quad [N. 9^\circ]$$

Por tanto, todos los teoremas sobre las sumas y diferencias, y tambien sobre los polinómios que estaban establecidos solo para los números absolutos, valen tambien para los números algébricos. Porque los otros teoremas 4—8 y 12—14 tratan solamente de la posicion de los términos, de la cual, respecto á términos algébricos, se ha dicho lo necesario en el corolario 3º del teorema 17.

El uso hecho de las fórmulas α) y β) demuestra igualmente la grande utilidad de las fórmulas algébricas.



CAPITULO II:

MULTIPLICACION Y DIVISION:

ARTICULO I:

De los monómios absolutos ó aritméticos.

§. 16.

Teoremas fundamentales que se siguen inmediatamente de las definiciones:

TEOREMA. 1. Un cociente $\left(\frac{a}{b}\right)$ multiplicado por el divisor (b); da por producto el dividendo (a).

$$(a:b) \cdot b = a \quad \text{ó bien} \quad \frac{a}{b} \cdot b = a \quad [1]$$

DEM. Se infiere inmediatamente de la definicion de la division.

TEOREMA 2. Un producto (a b) dividido por uno de sus factores (b), da por cociente el otro factor (a).

$$(a b):b = a \quad \text{ó bien} \quad \frac{a b}{b} = a \quad [2]$$

DEM. Porque, conforme á la definicion de la division, el cociente (a) multiplicado por el divisor (b), reproduce el dividendo (a b).

TEOREMA 3. Si se parte el dividendo por el cociente, resultará el divisor.

$$a : \frac{a}{b} = b \quad [3]$$

DEM. Conforme á la definicion de la division, $a : \frac{a}{b}$ debe tener por cociente un número que multiplicado por $\frac{a}{b}$ de el producto a . Pero este número es b , pues $\frac{a}{b} \cdot b = a$ [T. 1.]

TEOREMA 4. Un número dividido por sí mismo, da por cociente la unidad, y un número dividido por la unidad, da por cociente sí mismo.

$$a : a = 1 \quad \text{y} \quad a : 1 = a \quad [4]$$

DEM. Tenemos $a = 1 \cdot a$, luego, segun la definicion de la division $a : a = 1$ y $a : 1 = a$.

TEOREMA 5. Un número no padece alteracion, cuando se multiplica y parte por un mismo número.

$$(a \cdot b) : b = a \quad \text{y} \quad (a : b) \cdot b = a \quad [5]$$

DEM. Este teorema es el teorema 2 y 1 enunciados de otro modo.

TEOREMA 6. Para multiplicar una fraccion por un número entero, se multiplica el numerador por el entero y se pone por denominador el de la fraccion.

$$\frac{a}{b} \cdot c = \frac{ac}{b} \quad [6]$$

DEM. En virtud de la definicion de la multiplicacion, el producto pedido ha de formarse de $\frac{a}{b}$ del mismo modo, que el multiplicador c está formado de la unidad entera. Pero e. multiplicador c , que es entero, está formado de la unidad entera, poniéndola c veces por sumando:

$$c = 1 + 1 + 1 + 1 + \dots + c \text{ veces}$$

Luego se formará el producto buscado, poniendo el multiplicando $\frac{a}{b}$, c veces por sumando:

$$\frac{a}{b} \cdot c = \frac{a}{b} + \frac{a}{b} + \frac{a}{b} + \frac{a}{b} + \dots + c \text{ veces}$$

La denominacion de todos los quebrados á la derecha

de esta ecuacion es la misma $y = \frac{1}{b}$; luego el denominador b se escribe una vez bajo una raya comun, y el número que indica la multitud de las unidades fraccionarias, se escribe sobre la raya [Noc. prel. II]. De donde

$$\frac{a}{b} \cdot c = \frac{a + a + a + a + \dots \text{ c veces } a}{b} = \frac{a c}{b}$$

TEOREMA 7. Para dividir una fraccion por un número entero, se multiplica el denominador por el entero, y se pone por numerador el de la fraccion.

$$\frac{a}{b} : c = \frac{a}{b \cdot c} \quad [7]$$

DEM. Dividiendo a por b tendremos b partes iguales, cuya magnitud se representa por $\frac{a}{b}$; y dividiendo de nuevo cada una de estas b partes en c partes iguales, tendremos $\frac{a}{b} : c$ y por otra parte $b c$ partes iguales de a , lo cual se presenta por $\frac{a}{b c}$. Luego $\frac{a}{b} : c = \frac{a}{b c}$.

TEOREMA 8. Se multiplica una fraccion por otra, multiplicando entre sí los numeradores y los denominadores.

$$\frac{a}{b} \cdot \frac{m}{n} = \frac{a m}{b n} \quad [8]$$

DEM. Conforme á la definicion de la multiplicacion, se tiene el producto pedido, formando de $\frac{a}{b}$ un nuevo número, del mismo modo, que el multiplicador $\frac{m}{n}$ se ha formado de la unidad entera. Pero á este fin la unidad entera se ha dividido en n partes iguales y una de estas partes se ha tomado m veces. Luego se dividirá $\frac{a}{b}$ en n partes iguales y se pondrán m de estas partes como sumandos, es decir, tendremos

$$\left(\frac{a}{b} : n\right) \cdot m = \frac{a}{b n} \cdot m = \frac{a m}{b n} \quad (\text{T. 7 y 6.})$$

$$\begin{aligned}
 a \cdot b \cdot c &= b a + b a + b a + \dots c \text{ veces} \\
 &= b + b + b + \dots a \text{ veces} \\
 &+ b + b + b + \dots a \text{ veces} \\
 &+ b + b + b + \dots a \text{ veces} \\
 &\vdots \\
 &\vdots \\
 &\vdots \\
 &c \text{ veces}
 \end{aligned}$$

Cada columna tiene la suma $b c$, y como hay a columnas, la suma total será $b c \cdot a$; luego $a b \cdot c = b c \cdot a$.

Luego tenemos

$$a b \cdot c = a c \cdot b = b c \cdot a$$

y si mudamos el orden de los factores que están juntos, lo cual según 1.º es permitido, tendremos en general:

$$a b \cdot c = b a \cdot c = a c \cdot b = c a \cdot b = b c \cdot a = c b \cdot a$$

Estas posiciones son todas las posibles de los tres factores a, b, c .

3.º Sean dados cuatro factores a, b, c, d . Tenemos según 1.º y 2.º

$$a b \cdot c \cdot d = a b \cdot d \cdot c = a d \cdot b \cdot c = d \cdot a \cdot b \cdot c$$

es decir el factor d puede tener cualquier posición entre los otros factores, y como estos también pueden cambiar de lugar como se quiera, se infiere que los cuatro factores pueden tener todas las posiciones posibles en el producto, sin que esto varíe de valor. Del mismo modo se demostrará para cinco, seis, siete... en general, un número indeterminado de factores.

II. Caso. Los factores dados sean fracciones.

$$a = \frac{m}{n}, \quad b = \frac{p}{q}, \quad c = \frac{r}{s}$$

Tenemos (T. 8):

$$a b c = \frac{m}{n} \cdot \frac{p}{q} \cdot \frac{r}{s} = \frac{m p r}{n q s}$$

Como en el numerador, así también en el denominador, los factores pueden cambiar de lugar como se quiera; tendremos por ejemplo el producto igual á

$$\frac{p r m}{q s n} = \frac{p}{q} \cdot \frac{r}{s} \cdot \frac{m}{n}; \quad \text{ó} \quad \frac{r m p}{s n q} = \frac{r}{s} \cdot \frac{m}{n} \cdot \frac{p}{q}$$

es decir, tambien los factores, que son quebrados, pueden cambiar de lugar como se quiera, sin alterar el valor del producto.

Si suponemos $q=1$, la fraccion $\frac{p}{q}$ se hace $=\frac{p}{1}=p$, es decir, se hace entero. Luego el teorema será verdadero aun si hay factores enteros y fraccionarios.

COROLARIO 1. *Un producto queda multiplicado por un número, multiplicando uno de los factores por el número y el producto así obtenido por los demas factores.*

Se deduce inmediatamente de la demostracion del teorema, pues tenemos

$$a \cdot b \cdot c = a \cdot c \cdot b \quad \text{y} \quad a \cdot b \cdot c \cdot d = a \cdot d \cdot b \cdot c$$

COROLARIO 2. *Un número queda multiplicado por un producto, multiplicándolo por uno de los factores y el producto así obtenido por los demas factores.*

$$a \cdot b \cdot c \cdot d = a \cdot b \cdot c \cdot d$$

Porque, segun 1.º, tenemos $a \cdot b \cdot c \cdot d = b \cdot c \cdot d \cdot a$ y por el corolario precedente $= b \cdot a \cdot c \cdot d$, lo cual es $= a \cdot b \cdot c \cdot d$.

ESCOLIO. En efecto de esto teorema y los corolarios, un producto de varios factores se escribe dejando todos los paréntesis ó signos de multiplicacion, y ordenando las letras que designan los factores, por la posicion del alfabeto, por ejemplo.

$$3 \ a \ b \ c \ d ; \quad 27 \ p \ q \ t ; \quad 19 \ x^2 \ y \ z$$

y se ponen los factores determinados ó coeficientes en primer lugar. Por este modo de escribir se entiende que el primer número indeterminado, ha de multiplicarse por el segundo, el producto obtenido por el tercero &a, y el todo por el coeficiente; pero que, sustituyendo números determinados en lugar de los indeterminados, el orden de la multiplicacion puede variarse, como se quiera.

TEOREMA 10. Potencias que tienen la misma base, se multiplican entre sí, sumando sus esponentes y dando la suma obtenida por esponente á la base comun, la que se escribe una sola vez,

$$a^m \cdot a^n = a^{m+n}$$

DEM. Conforme á la definicion de las potencias tenemos

$$a^m = a \cdot a \cdot a \dots m \text{ veces}$$

$$a^n = a \cdot a \cdot a \dots n \text{ veces}$$

Por consiguiente el producto $a^m \cdot a^n$ tiene el factor $a, m+n$

veces, es decir, equivale á a^{m+n} .
De este modo se tiene

$$\begin{aligned} a^3 \cdot a^2 &= a^{3+2} = a^5 \\ a^5 \cdot a^7 &= a^{5+7} = a^{12} \end{aligned}$$

Aquí debe atenderse:

1.º La primera potencia no tiene el esponente escrito, de donde $a^6 \cdot a$ será $= a^6 \cdot a^1 = a^{6+1} = a^7$.

2.º No deben cambiarse las distintas bases que hay en un producto. Será por ejemplo:

$$a^x \cdot b^3 \cdot c \times a^2 b^5 c^2 = a^{x+2} b^{3+5} c^{1+2} = a^{x+2} b^8 c^3$$

poniendo los esponentes respectivos á las bases, á las que pertenecen.

3.º Dados varios productos para multiplicarse, 1) se multiplicarán entre sí los coeficientes; 2) se pondrán los otros factores, cada uno una vez y en el orden del alfabeto; 3) escribiendo á las letras respectivas las sumas de los esponentes, que pertenecen á las mismas.

§. 18.

De los cocientes.

Las fracciones y los cocientes pueden escribirse del mismo modo $\left(\frac{a}{b}\right)$; pero en virtud de las definiciones establecidas (en Noc. prelim. II y § 4), entre las unas y los otros realmente existe la diferencia, que las fracciones ó quebrados tienen por numeradores y denominadores, números *enteros* ($\frac{5}{8}$, $\frac{1}{2}$ etc.), y los cocientes no admiten tal restriccion, es decir, que ellos pueden tener por dividendos y divisores números cualesquiera. De aquí se vé, que los quebrados ó fracciones no son sino una especie particular de cocientes, es decir, cocientes cuyos dividendos y divisores son números enteros. Demostrando los teoremas, que pertenecen á los cocientes, á un tiempo demostramos los que suelen ponerse sobre los quebrados. Pero al contrario, lo que se ha demostrado para los quebrados, no por esto se ha demostrado para los cocientes. Por ejemplo, los teoremas 1 - 5 del § 16 valen para los cocientes, y por consiguiente para los quebrados; pero los teoremas 6 - 8 del mismo párrafo no están aun demostrados hasta aquí para los cocientes ó números cualesquiera.

TEOREMA 11. El valor de un cociente no padece alteracion, si el dividendo y el divisor juntamente se multiplican ó dividen por un mismo número.

$$\frac{a}{b} = \frac{a \cdot m}{b \cdot m} ; \quad \frac{a}{b} = \frac{a : n}{b : n} \quad (11)$$

Suponemos aquí, como en todos los teoremas, que se darán en este Artículo, que los números a , b , m , n &ª, sean números absolutos cualesquiera, enteros ó fraccionarios.

DEM. I. PARTE. El Teorema quedará demostrado, si la inversion

$$\frac{a \cdot m}{b \cdot m} = \frac{a}{b}$$

es verdadera. Pero si multiplicamos el cociente $\frac{a}{b}$, que se encuentra en esta última ecuacion, por el divisor $b \cdot m$ del primer miembro, se sigue el dividendo $a \cdot m$; [definicion de la division § 4] porque

$$\frac{a}{b} (b \cdot m) = \left(\frac{a}{b} \cdot b \right) \cdot m \text{ (T. 9 cor. 1)} = a \cdot m \text{ [T. 1.]}$$

DEM. II PARTE. El teorema asimismo quedará demostrado si la inversion

$$\frac{a : n}{b : n} = \frac{a}{b}$$

es exacta. Pero así es, pues si en esta última ecuacion multiplicamos el dividendo y el divisor del primer miembro por el mismo número n , lo que segun la primera parte de la demostracion es permitido, se obtiene el cociente que está en el segundo miembro de la ecuacion:

$$\frac{a : n}{b : n} = \frac{(a : n) \cdot n}{(b : n) \cdot n} = \frac{a}{b} \text{ [T. 5.]}$$

TEOREMA 12. Para dividir un producto por un número, se divide por el número uno de los factores, y se multiplica el cociente encontrado por la otra parte del producto.

$$\frac{a \cdot b}{c} = \frac{a}{c} \cdot b = a \cdot \frac{b}{c} \quad [12]$$

DEM. Si multiplicamos el cociente $\frac{a}{c} \cdot b$ por el divisor c , que está en el primer miembro, hallamos

$$\left(\frac{a}{c} \cdot b \right) \cdot c = \frac{a}{c} \cdot b \cdot c = \frac{a}{c} \cdot c \cdot b = a \cdot b \text{ [T. 1.]}$$

pero $a \cdot b$ es el dividendo que está en el primer miembro. El

mismo resultado encontraremos, multiplicando el otro cociente $a \cdot \frac{b}{c}$ por el divisor c , que está en el primer miembro; pues,
 $a \cdot \frac{b}{c} \cdot c = a \cdot b$ (T 1.)

TEOREMA 13. Un cociente quedará multiplicado por un número, si se multiplica por él el dividendo ó si se divide por él el divisor.

$$\frac{a}{c} \cdot b = \frac{a \cdot b}{c} = \frac{a}{c:b} \quad (13)$$

DEM. α) La expresión $\frac{a}{c} \cdot b$, que está en el primer miembro, no cambiará de valor, si se multiplica y divide á un mismo tiempo por el mismo número c (T. 5); luego tendremos

$$\frac{a}{c} \cdot b = [(\frac{a}{c} \cdot b) c] : c = (\frac{a}{c} \cdot c \cdot b) : c \text{ (T. 9)} = a b : c = \frac{a \cdot b}{c}$$

β) El cociente $\frac{a \cdot b}{c}$, que hemos encontrado, no padece alteración, si partimos el dividendo y el divisor por el mismo número b (T. 11); pero por esto tenemos

$$\frac{a \cdot b}{c} = \frac{(a \cdot b) : b}{c : b} = \frac{a}{c:b} \quad (\text{T. 5})$$

TEOREMA 14. Un cociente quedará dividido por un número si se divide por él el dividendo ó si se multiplica por él el divisor.

$$\frac{a}{b} : c = \frac{a:c}{b} = \frac{a}{b \cdot c} \quad (14)$$

DEM. Si multiplicamos el dividendo y divisor del cociente $\frac{a}{b} : c$, por el mismo número b , dicho cociente no cambia de valor [T. 11]; de donde

$$\frac{a}{b} : c = \frac{a}{b} \cdot b : c b = a : c b = \frac{a}{b c} = \frac{a}{b \cdot c}$$

por lo cual se tiene demostrada la segunda parte. Pero

$$\frac{a}{b \cdot c} = \frac{a:c}{bc : c} = \frac{a:c}{b}$$

y esta es la primera parte.

TEOREMA 15. Un número queda dividido por un producto, si se divide por uno de los factores y luego el cociente obtenido por la otra parte del producto.

$$\frac{a}{b \cdot c} = \frac{a}{b} : c = \frac{a}{c} : b \quad [15]$$

DEM. Tenemos

$$\frac{a}{b \cdot c} = \left(\frac{a}{b \cdot c} \cdot c \right) : c = \frac{a}{b \cdot c : c} : c \quad (\text{T. 13}) = \frac{a}{b} : c$$

$$\frac{a}{b \cdot c} = \left(\frac{a}{b \cdot c} \cdot b \right) : b = \frac{a}{b \cdot c : b} : b \quad (\text{T. 13}) = \frac{a}{c} : b$$

TEOREMA 16. Un número queda multiplicado por un cociente, si se multiplica por el dividendo y se divide por el divisor.

$$c \cdot \frac{a}{b} = \frac{c \cdot a}{b} = \frac{c}{b} \cdot a \quad (16)$$

DEM. Pues tenemos

$$c \cdot \frac{a}{b} = \left(c \cdot \frac{a}{b} \right) : b = c \cdot a : b = \frac{c \cdot a}{b}$$

y esta expresión es $= \frac{c}{b} \cdot a \quad (\text{T. 12})$

TEOREMA 17. Un cociente queda multiplicado por otro cociente, si el producto de los dos dividendos se parte por el producto de los dos divisores.

$$\frac{m}{n} \cdot \frac{p}{q} = \frac{m \cdot p}{n \cdot q} \quad (17)$$

DEM. $\frac{m}{n} \cdot \frac{p}{q} = \left[\left(\frac{m}{n} \cdot \frac{p}{q} \right) \cdot nq \right] : nq$

$$= \left[\frac{m}{n} \cdot n \cdot \frac{p}{q} \cdot q \right] : nq = m p : nq$$

$$= \frac{m \cdot p}{n \cdot q}$$

TEOREMA 18. Un número queda dividido por un cociente, si se multiplica por el divisor y se divide por el dividendo.

$$a : \frac{b}{c} = \frac{a}{b} \cdot c = \frac{a \cdot c}{b} \quad (18)$$

DEM. $a : \frac{b}{c} = a c : b$ (T. 11) $= \frac{a \cdot c}{b}$

lo cual es la segunda parte y da la primera $\frac{a \cdot c}{b}$ por el T. 12.

ESPLICACION. *Dos cantidades se llaman recíprocas, si tienen por producto la unidad.*

Así

$$\frac{1}{3} \text{ y } 3 ; \frac{2}{5} \text{ y } \frac{5}{2} ; \frac{b}{c} \text{ y } \frac{c}{b}$$

son cantidades recíprocas, pues

$$\frac{1}{3} \cdot 3 = 1 ; \frac{2}{5} \cdot \frac{5}{2} = 1 ; \frac{b}{c} \cdot \frac{c}{b} = 1$$

TEOREMA 18*. Un número queda dividido por un cociente, si se multiplica por el valor recíproco del mismo.

$$a : \frac{b}{c} = a \cdot \frac{c}{b} \quad (18^*)$$

DEM. Se saca de (18), pues $\frac{a \cdot c}{b} = a \cdot \frac{c}{b}$ [T. 12.]

Directamente:

$$a : \frac{b}{c} = a \cdot \frac{c}{b} : \frac{b}{c} \cdot \frac{c}{b} \text{ [T. 11]} = a \cdot \frac{c}{b} : 1 \text{ [T. 17]} = a \cdot \frac{c}{b} \text{ [T. 4.]}$$

TEOREMA 19. Un cociente queda dividido por otro cociente, si el cociente de los dos dividendos se parte por el cociente de los dos divisores.

$$\frac{\frac{m}{n} : \frac{p}{q}}{\frac{m}{n} : \frac{p}{q}} = \frac{m : p}{n : q} \quad (19)$$

DEM. $\frac{\frac{m}{n} : \frac{p}{q}}{\frac{m}{n} : \frac{p}{q}} = \frac{m : p}{n : q} : \frac{p : q}{q : q}$ [T. 11 y T. 14]

$$= \frac{m : p}{n : q} : \frac{p : p}{q : q} \text{ [T. 11 y T. 14]}$$

$$= \frac{m : p}{n : q} : \frac{1}{1} = \frac{m : p}{n : q} : 1$$

$$= \frac{m : p}{n : q}$$



TEOREMA 19*. Un cociente queda dividido por otro cociente, si el primero se multiplica por el valor recíproco del segundo.

$$\frac{m}{n} : \frac{p}{q} = \frac{m}{n} \cdot \frac{q}{p}$$

DEM. $\frac{m}{n} : \frac{p}{q} = \frac{m}{n} \cdot \frac{q}{p} : \frac{p}{q} \cdot \frac{q}{p}$ [T. 11]

$$= \frac{m}{n} \cdot \frac{q}{p} : 1 \text{ [T. 17]} = \frac{m}{n} \cdot \frac{q}{p}$$

COROLARIO 1. En general, se divide por un cociente ó quebrado, multiplicando por su valor recíproco. [T. 18* y 19*].

COROLARIO 2. Dividir por un número cualquiera, es multiplicar por su valor recíproco:

$$a : b = a \cdot \frac{1}{b}$$

Porque $a : b = \frac{a}{b} = \frac{a \cdot 1}{b} = a \cdot \frac{1}{b}$ [T. 12.]

TEOREMA 20. Si un número debe dividirse repetidas veces por varios otros números, el orden de la division no altera el valor del cociente total.

$$a : b : c : d = a : c : b : d = a : d : c : b = \dots \quad (20)$$

DEM. Dividir por un número, es multiplicar por su valor recíproco [T. 19 corol. 2]; por consiguiente dividir a sucesivamente por b, c, d , es multiplicarlo sucesivamente por $\frac{1}{b}, \frac{1}{c}, \frac{1}{d}$. Luego el resultado será

$$a \cdot \frac{1}{b} \cdot \frac{1}{c} \cdot \frac{1}{d} = \frac{a}{bcd} \quad (\alpha)$$

Se ve que el primero, segundo, tercero divisor tiene el primero, segundo, tercero lugar entre los factores del producto bcd , que se encuentra en el denominador del cociente total. Mudar el orden de los divisores b, c, d , no haria otro efecto, que mudar el orden de los factores b, c, d en dicho producto, lo cual respecto al valor del mismo, y por consiguiente al del cociente total, es indiferente (T. 9.)

COROLARIO 1. Todos los divisores de una cantidad son multiplicadores entre sí.

COROLARIO 2. Como la repetida multiplicacion de un número a por varios otros b, c, d se designa por

$$a \cdot b \cdot c \cdot d$$

así la repetida division del mismo número por b, c, d , se escribe

$$a : b : c : d$$

dejando todos los paréntesis, y esta espresion equivale á $a : b \cdot c \cdot d$.

TEOREMA 21. Las potencias se dividen por otras de la misma base, restando los esponentes respectivos, el menor del mayor, y dando el resto obtenido como esponente á la base comun, la que se escribe una sola vez, y

a) *sin divisor*, cuando el esponente del dividendo es mayor que el del divisor.

b) *como divisor* de la unidad, cuando el esponente del dividendo es menor que el del divisor.

$$\frac{a^m}{a^n} = a^{m-n} \quad (\text{condicion } m > n)$$

$$\frac{a^m}{a^n} = \frac{1}{a^{n-m}} \quad (\text{condicion } m < n)$$

DEM. Tenemos

$$\frac{a^m}{a^n} = \frac{\underbrace{a \cdot a \cdot a \dots a}_{m \text{ veces}}}{\underbrace{a \cdot a \cdot a \dots a}_{n \text{ veces}}}$$

Si $m > n$, los n factores del denominador se quitarán por un igual número de factores del numerador, en el cual quedarán $m-n$ factores, es decir, el resultado será a^{m-n} . Si $m < n$, los m factores del numerador se quitarán por un igual número de factores del denominador, en el cual quedarán $n-m$ factores, y como el numerador retiene la unidad, el resultado será $\frac{1}{a^{n-m}}$.

Así es

$$\frac{a^5}{a^2} = \frac{a \cdot a \cdot a \cdot a \cdot a}{a \cdot a} = a \cdot a \cdot a = a^3 = a^{5-2}$$

$$\frac{a^2}{a^5} = \frac{a \cdot a}{a \cdot a \cdot a \cdot a \cdot a} = \frac{1}{a \cdot a \cdot a} = \frac{1}{a^3} = \frac{1}{a^{5-2}}$$

ARTICULO II.

Multiplicacion de los polinómios absolutos ó aritméticos.

§. 19.

Teoremas sobre los polinómios absolutos.

TEOREMA 22. Un polinómio absoluto se multiplica por un número absoluto, multiplicando cada uno de sus términos por el número y dando á los productos parciales así obtenidos los signos que los términos tenían ántes.

$$(a-b+c-d) n = a n - b n + c n - d n \quad (22)$$

DEM. CASO 1º El multiplicador n sea un número entero. Conforme á la definicion general de la multiplicacion, ha de formarse del polinómio dado un nuevo número (es decir polinómio) del mismo modo, como el número entero n se ha formado de la unidad entera. Pero

$$n = 1 + 1 + 1 + 1 + \dots \text{ } n \text{ veces}$$

es decir, la unidad entera se ha puesto n veces por sumando; por consiguiente el polinómio $(a-b+c-d)$ debe ponerse n veces por sumando, ó lo que es lo mismo, debemos formar la suma de n de estos polinómios. Luego será

$$\begin{array}{r} (a-b+c-d) n = a - b + c - d \\ + a - b + c - d \\ + a - b + c - d \\ + \quad \cdot \quad \cdot \quad \cdot \\ + \quad \cdot \quad \cdot \quad \cdot \\ \hline = a n - b n + c n - d n \end{array} \quad (\S. 11)$$

DEM. CASO 2º El número n sea un número fraccionario $n = \frac{p}{q}$

Conforme á la definicion de la multiplicacion, ha de formarse del polinómio dado un nuevo número, del mismo modo como el multiplicador $\frac{p}{q}$ se ha formado de la unidad entera. Pero $\frac{p}{q}$ se ha formado de la unidad entera, dividiéndola primeramente en q partes iguales y poniendo una de estas partes p veces por sumando:

$$\frac{p}{q} = \frac{1}{q} + \frac{1}{q} + \frac{1}{q} + \dots \dots p \text{ veces}$$

Luego para formar el producto buscado, el polinomio $a-b+c-d$ tiene que dividirse en q partes iguales y una de estas partes ha de ponerse p veces por factor, ó lo que es lo mismo, debe multiplicarse por p . Pero una de las q partes iguales del polinomio es

$$\frac{a - b + c - d}{q}$$

y multiplicándola por p hallaremos

$$\begin{aligned} (a - b + c - d) \frac{p}{q} &= \frac{a - b + c - d}{q} \cdot p = \frac{(a - b + c - d) \cdot p}{q} \\ &= \frac{a p - b p + c p - d p}{q} \end{aligned} \quad (\alpha)$$

En lugar de la última fracción puede escribirse

$$\frac{a p}{q} - \frac{b p}{q} + \frac{c p}{q} - \frac{d p}{q}$$

porque si se multiplica esta expresión por el divisor q de la división indicada en (α) , vuelve á reproducir el dividendo de la misma:

$$\left(\frac{a p}{q} - \frac{b p}{q} + \frac{c p}{q} - \frac{d p}{q} \right) q = \frac{a p}{q} \cdot q - \frac{b p}{q} \cdot q + \frac{c p}{q} \cdot q - \frac{d p}{q} \cdot q$$

según el 1.º caso, y esto $= a p - b p + c p - d p$ [T. 5.]

Luego tendremos

$$\begin{aligned} (a - b + c - d) \cdot \frac{p}{q} &= \frac{a p}{q} - \frac{b p}{q} + \frac{c p}{q} - \frac{d p}{q} \\ &= a \cdot \frac{p}{q} - b \cdot \frac{p}{q} + c \cdot \frac{p}{q} - d \cdot \frac{p}{q} \end{aligned} \quad [\text{T. 12}]$$

ó bien, siendo $\frac{p}{q} = u$,

$$(a - b + c - d) \cdot u = a u - b u + c u - d u$$

TEOREMA 23. Se multiplica un número absoluto por un polinomio absoluto, multiplicando el número por cada uno de los términos del polinomio y dando á los productos parciales así obtenidos, los signos que los términos tenían ántes.

$$n(a - b + c - d) = n a - n b + n c - n d \quad (23)$$

DEM. Siendo el polinomio dado un número absoluto, el orden de los factores en el producto $n(n - b + c - d)$ puede cambiarse (T. 9); de donde hallaremos

$$n(n - b + c - d) = (n - b + c - d)n = an - bn + cn - dn$$

y variando el orden de los factores que se encuentran en cada uno de los productos parciales á la derecha, se deduce la ecuacion (23).

ESCOLIO. Si un polinomio

$$na - nb + nc - nd$$

tiene un factor n comun á todos los términos, este puede sacarse escribiéndole una sola vez como factor, fuera de un paréntesis, que tenga todos los términos sin dicho factor:

$$(na - nb + nc - nd) = n(n - b + c - d) = (n - b + c - d)n$$

$$(ax^3 - 2bx^3 + cx^3) = (a - 2b + c)x^3$$

$$5a + 10ab^2 + 15c^2 = 5(a + 2ab^2 + 3c^2)$$

Cuando todos los términos del polinomio tienen la misma letra, pero afectada de diversos esponentes, se sacará la menor potencia de dicha letra

$$3ax^2 + 5bx^3 - 6cx^5 = (3a + 5bx - 6cx^3)x^2$$

El primer término en el paréntesis no tiene la letra x , el segundo tiene la potencia $x^3 - 2 = x^1 = x$, el tercero tiene la potencia $x^5 - 2 = x^3$. Así tambien

$$2ab^3 + 3a^2b^4 + 5a^3b^5 = (2 + 3ab + 5a^2b^2)ab^3$$

$$\frac{1}{5} \frac{a^3}{c^2} + \frac{1}{10} \cdot \frac{a^6}{c^4} + \frac{1}{15} \cdot \frac{a^9}{c^6} = \frac{1}{5} \left(1 + \frac{1}{2} \cdot \frac{a^3}{c^2} + \frac{1}{3} \cdot \frac{a^6}{c^4} \right) \frac{a^3}{c^2}$$

TEOREMA 24. Se multiplica un polinomio absoluto por otro polinomio absoluto, multiplicando cada término del uno por cada término del otro y dando á los productos parciales así obtenidos el signo +, si los dos términos de los cuales resultan, tienen signos iguales, pero dándoles el signo -, si los dos términos de los cuales resultan, tienen signos distintos.

$$\left. \begin{aligned} (a + b - c)(m - p + q) &= am + bm - cm \\ &\quad - ap - bp + cp \\ &\quad + aq + bq - cq \end{aligned} \right\} (24)$$

DEM. Poniendo $(a+b-c) = P$ hallaremos (T. 23):

$$\begin{aligned}
 (a+b-c)(m-p+q) &= P \cdot (m-p+q) = Pm - Pp + Pq \\
 &= (a+b-c)m = (am+bm-cm) = am+bm-cm \\
 &\quad - (a+b-c)p = -(ap+bp-cp) = -ap-bp+cp \\
 &\quad + (a+b-c)q = +(aq+bq-cq) = +aq+ bq-cq
 \end{aligned}$$

ESCOLIO 1. Se ve α) que el término $+b$ multiplicado por el término $+q$ da $+bq$; β) que $-c$ multiplicado por $+q$ da $-cq$; γ) que $+b$ multiplicado por $-p$ da $-bp$; y finalmente δ) que $-c$ multiplicado por $-p$ da $+cp$. Luego tenemos

$$\begin{aligned}
 (+b) \cdot (+q) &= +bq; & (+b) \cdot (-p) &= -bp \\
 (-c) \cdot (+q) &= -cq; & (-c) \cdot (-p) &= +cp
 \end{aligned}$$

ó bien, escribiendo m en lugar de b y c , n en lugar de p y q , si solo atendamos á los signos:

$$\begin{aligned}
 (+m) \cdot (+n) &= +mn; & (+m) \cdot (-n) &= -mn \\
 (-m) \cdot (+n) &= -mn; & (-m) \cdot (-n) &= +mn
 \end{aligned}$$

De donde se saca la regla de los signos enunciada en el teorema.

ESCOLIO 2. Esta regla se enuncia tambien de la manera siguiente:

+	+	+
-	+	-
+	-	-
-	-	+

§. 20.

Ejemplos de la multiplicacion

EJEMPLO I. Multiplicar

$$5x^2 + 3x - 4 \text{ por } 2x^3 - 3x^2 - 4x$$

El cálculo se dispone de la manera siguiente:

$5x^2 + 3x - 4$	multiplicando.										
$2x^3 - 3x^2 - 4x$	multiplicador.										
<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: right; padding-right: 10px;">$10x^5 + 6x^4 - 8x^4$</td> <td style="text-align: left; padding-left: 10px;">producto parcial</td> <td style="text-align: right; padding-right: 10px;">por $2x^3$</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; padding-right: 10px;">$-15x^4 - 9x^3 + 12x^2$</td> <td style="text-align: left; padding-left: 10px;">" "</td> <td style="text-align: right; padding-right: 10px;">por $-3x^2$</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; padding-right: 10px;">$-20x^3 - 12x^2 + 16x$</td> <td style="text-align: left; padding-left: 10px;">" "</td> <td style="text-align: right; padding-right: 10px;">por $-4x$</td> </tr> </table>			$10x^5 + 6x^4 - 8x^4$	producto parcial	por $2x^3$	$-15x^4 - 9x^3 + 12x^2$	" "	por $-3x^2$	$-20x^3 - 12x^2 + 16x$	" "	por $-4x$
$10x^5 + 6x^4 - 8x^4$	producto parcial	por $2x^3$									
$-15x^4 - 9x^3 + 12x^2$	" "	por $-3x^2$									
$-20x^3 - 12x^2 + 16x$	" "	por $-4x$									
<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: right; padding-right: 10px;">$10x^5 - 9x^4 - 37x^3$</td> <td style="text-align: left; padding-left: 10px;">$+ 16x$</td> <td style="text-align: right; padding-right: 10px;">Resultado</td> </tr> </table>			$10x^5 - 9x^4 - 37x^3$	$+ 16x$	Resultado						
$10x^5 - 9x^4 - 37x^3$	$+ 16x$	Resultado									

Siendo semejante el primer término $-15x^4$ del segundo producto parcial, al segundo término del producto parcial que precede, se ha escrito debajo de este término; y así todos los términos semejantes se colocan unos bajo los otros. El producto total se obtiene haciendo la reducción de todos los términos situados en una misma columna.

EjemPlo II. Multiplicar:

$$\begin{array}{r} 3a^2x^2 - 5ax^3 - 2a^4 + 4x^4 \\ \text{por} \quad 2a^3x^2 - 6a^2x^3 \end{array}$$

Ordenamos estos polinómios por las potencias *descendentes* de una misma letra, por ejemplo de x , y como no entra en el multiplicando su primera potencia, dejaremos vacío el lugar del término que le correspondería, si el polinómio fuera *completo*.

$$\begin{array}{r} 4x^4 - 5ax^3 + 3a^2x^2 \qquad \qquad \qquad -2a^4 \\ -6a^2x^3 + 2a^3x^2 \\ \hline -24a^2x^7 + 30a^3x^6 - 18a^4x^5 \qquad \qquad \qquad +12a^6x^3 \\ \qquad \qquad \qquad +8a^3x^6 - 10a^4x^5 + 6a^5x^4 \qquad \qquad \qquad -4a^7x^2 \\ \hline -24a^2x^7 + 38a^3x^6 - 28a^4x^5 + 6a^5x^4 + 12a^6x^3 - 4a^7x^2 \end{array}$$

Los dos polinómios dados se llaman *homogéneos*, porque es constante la suma de los esponentes en cada término. Como esta suma es 4 en el primero y 5 en el segundo, se dice que el multiplicando es un polinómio de *cuarto grado*, y el multiplicador un polinómio de *quinto grado*. Es evidente que su *producto debe ser también homogéneo y de un grado igual á la suma de los grados de los factores, es decir de nono grado*.

ARTICULO III.

Multiplicacion de los monómios y polinómios álgebraicos.

§. 21.

Signos de los productos formados por números positivos y negativos.

TEOREMA 25. El producto de un número

- 1) *positivo* por otro *positivo* es *positivo*
- 2) *negativo* *positivo* *negativo*
- 3) *positivo* *negativo* *negativo*
- 4) *negativo* *negativo* *positivo*

$$\left. \begin{aligned} (+a) \cdot (+b) &= +ab ; & (+a) \cdot (-b) &= -ab \\ (-a) \cdot (+b) &= -ab ; & (-a) \cdot (-b) &= +ab \end{aligned} \right\} (25)$$

DEM. 1.^a por medio de los polinómios (cf. §. 13 N.º 6.º).

Designando por A, B, a, b números absolutos y suponiendo $A > a$ y $B > b$ será (T. 24.)

$$(A+a)(B+b) = AB + aB + Ab + ab$$

$$(A-a)(B+b) = AB - aB + Ab - ab$$

$$(A+a)(B-b) = AB + aB - Ab - ab$$

$$(A-a)(B-b) = AB - aB - Ab + ab$$

En la primera ecuacion el número $+a$, dado para aumentar el número A, se multiplica por el número $+b$, dado para aumentar el número B, y resulta el producto parcial $+ab$, que aumenta tambien los términos de que va precedido. Haciendo ya abstraccion de los números absolutos A y B y de los productos formados por ellos, se ve que un número positivo $(+a)$ multiplicado por otro positivo $(+b)$ da un resultado positivo $(+ab)$.

De semejante modo, en la segunda ecuacion el número $-a$, dado para disminuir el número A, se multiplica por el número $+b$, dado para aumentar el número B, y resulta el producto parcial $-ab$, que disminuye los términos precedentes. De donde, haciendo abstraccion de los números absolutos A y B, se deduce la segunda ecuacion [25]. Del mismo modo se demuestran la tercera y cuarta parte del teorema.

DEM. 2.^a Usando la definicion general de la multiplicacion.

Enunciaremos esta definicion bajo la forma:

Formar el producto de dos números es formar del multiplicando un nuevo número, del mismo modo que el multiplicador se ha formado de la unidad entera y absoluta.

Añadimos solo la palabra "absoluta," la cual no altera la definicion en ninguna cosa, siendo ella primeramente dada para los números absolutos que suponen la unidad absoluta; pero aquí es muy necesario añadir dicha palabra para distinguir la unidad absoluta de la positiva y negativa. Hecho esto se infiere:

1.º Multiplicar $(+a)$ por $(+b)$ es formar un nuevo número del multiplicando $(+a)$ del mismo modo que el multiplicador $(+b)$ se ha formado de la unidad entera y absoluta. Pero suponiendo que b , sea un número entero, el número $+b$, se ha formado de la unidad entera y absoluta, poniéndola b veces por sumando:

$$(+b) = +1 + 1 + 1 + 1 + \dots \text{ b veces}$$

Por consiguiente se formará el producto buscado poniendo el multiplicando $[+a]$ b veces por *sumando*, es decir, tendremos

$$\begin{aligned} [+a] \cdot [+b] &= + [+a] + [+a] + \dots \text{ b veces} \\ &= + a + a + a + \dots \text{ b veces} \quad [\text{T. 17 §. 15}] \\ &= + a b \end{aligned}$$

2.º Multiplicaremos $[-a]$ por $[+b]$, poniendo $[-a]$, b veces por *sumando*; luego

$$\begin{aligned} [-a] \cdot [+b] &= + [-a] + [-a] + [-a] + \dots \text{ b veces} \\ &= - a - a - a - \dots \text{ b veces} \quad [\text{T. 17 §. 15}] \\ &= - a b \end{aligned}$$

3º Para multiplicar $[+a]$ por $[-b]$, observaremos que el multiplicador $-b$ se ha formado de la unidad entera y absoluta, poniéndola b veces por *sustraendo*:

$$[-b] = -1 - 1 - 1 - 1 - \dots \text{ b veces.}$$

Por consiguiente hallaremos el producto buscado poniendo el multiplicando $[+a]$, b veces por *sustraendo*, lo cual dará:

$$\begin{aligned} [+a] \cdot [-b] &= - [+a] - [+a] - [+a] - \dots \text{ b veces.} \\ &= - a - a - a - a - \dots \text{ b veces} \quad [\text{T. 17 §. 15.}] \\ &= - a b. \end{aligned}$$

4º Finalmente se encontrará el producto de $[-a]$ por $[-b]$, poniendo el multiplicando $[-a]$, b veces por *sustraendo*:

$$\begin{aligned} [-a] \cdot [-b] &= - [-a] - [-a] - [-a] - \dots \text{ b veces.} \\ &= + a + a + a + \dots \text{ b veces} \quad [\text{T. 17 §. 15.}] \\ &= + a b \end{aligned}$$

Si se supone b una fracción $= \frac{p}{q}$, el multiplicando ha de dividirse primeramente en q partes iguales, y una de estas ha de ponerse p veces por *sumando* ó *sustraendo*, según el signo de b sea $+$ ó $-$. Pero dividir $\pm a$ en q partes iguales, es dividir a en q partes iguales y tomar una de ellas por *sumando* ó *sustraendo*, de donde $\frac{\pm a}{q} = \pm \frac{a}{q}$. Con esto tendremos:

$$\begin{aligned}
 1^\circ (+a) \cdot (+b) &= + \left(+ \frac{a}{q} \right) + \left(+ \frac{a}{q} \right) + \left(+ \frac{a}{q} \right) + \dots p \text{ veces.} \\
 &= + \frac{a}{q} + \frac{a}{q} + \frac{a}{q} + \dots p \text{ veces.} \\
 &= + \frac{a}{q} \cdot p = + a \cdot \frac{p}{q} = + a b
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 2^\circ (-a) \cdot (+b) &= + \left(- \frac{a}{q} \right) + \left(- \frac{a}{q} \right) + \left(- \frac{a}{q} \right) + \dots p \text{ veces.} \\
 &= - \frac{a}{q} - \frac{a}{q} - \frac{a}{q} - \dots p \text{ veces.} \\
 &= - \frac{a}{q} \cdot p = - a \cdot \frac{p}{q} = - a b
 \end{aligned}$$

etc.

ESCOLIO. Este teorema es idéntico al escolio 1 del teorema 24; por consiguiente vale aquí también el escolio 2 de dicho teorema.

COROLARIO. Se infiere la regla general:

Si dos factores tienen el mismo signo, el producto será positivo, y si dos factores tienen signos contrarios, el producto será negativo.

TEOREMA 26. El cociente de un número

- | | | | | | |
|----|-----------------|----------|-----------------|----|-----------------|
| 1] | <i>positivo</i> | por otro | <i>positivo</i> | es | <i>positivo</i> |
| 2] | <i>negativo</i> | | <i>positivo</i> | | <i>negativo</i> |
| 3] | <i>positivo</i> | | <i>negativo</i> | | <i>negativo</i> |
| 4] | <i>negativo</i> | | <i>negativo</i> | | <i>positivo</i> |

$$\left. \begin{aligned}
 \frac{+a}{+b} &= + \frac{a}{b} ; & \frac{+a}{-b} &= - \frac{a}{b} \\
 \frac{-a}{+b} &= - \frac{a}{b} ; & \frac{-a}{-b} &= + \frac{a}{b}
 \end{aligned} \right\} [26]$$

DEM. Conforme á la definición* de la división, el cociente multiplicado por el divisor ha de producir el dividendo. Pero, usando del teorema precedente, cada una de las ecuaciones propuestas [26] dará el dividendo, si se multiplica el cociente que está á la derecha de las mismas por el divisor $+b$ ó $-b$. Pues

$$1] + \frac{a}{b} \cdot b = + \frac{a}{b} \cdot b = + a ; \quad 3] - \frac{a}{b} \cdot -b = + \frac{a}{b} \cdot b = + a$$

$$2] - \frac{a}{b} \cdot b = - \frac{a}{b} \cdot b = - a ; \quad 4] + \frac{a}{b} \cdot -b = - \frac{a}{b} \cdot b = - a$$

COROLARIO 1. Podremos, pues, formar la tabla siguiente:

Dividendo.	Divisor.	Cociente.
+	+	+
—	+	—
+	—	—
—	—	+

COROLARIO 2. Tambien se enuncia esta regla, diciendo que

+	dividido por	+	da	+
—		+		—
+		—		—
—		—		+

COROLARIO 3. El cociente llevará el signo +, si el dividendo y divisor tienen el mismo signo. y él llevará el signo—, si el dividendo y divisor tienen signos distintos.

COROLARIO 4. Para la multiplicacion y la division vale la misma regla:

Signos iguales dan un resultado positivo; y signos desiguales dan un resultado negativo.

TEOREMA 27. El producto de varios factores es positivo, si todos los factores son positivos ó el número de los factores negativos es un número *par*; pero el producto es negativo, si el número de los factores negativos es un número *impar*.

$$\begin{aligned}
 + a. + b. + c. + d &= + a b c d \\
 + a. - b. - c. + d. - e. - f &= + a b c d e f \\
 + a. - b. - c. + d. - e. - f. - g &= - a b c d e f g
 \end{aligned}
 \left. \vphantom{\begin{aligned} + a. + b. + c. + d \\ + a. - b. - c. + d. - e. - f \\ + a. - b. - c. + d. - e. - f. - g \end{aligned}} \right\} [27]$$

DEM. 1] Si todos los factores son positivos, evidentemente el producto será positivo; porque el primer factor multiplicado por el siguiente dará un producto positivo, y este producto multiplicado por el tercer factor, dará tambien un producto positivo &a.

2] + a. — b es negativo y este producto multiplicado por — c es positivo. Luego multiplicando el producto obtenido por + d, el signo quedará el mismo, y multiplicando despues por — e el signo cambiará, pero por el factor siguiente — f el signo cambiará otra vez, haciendo el producto total positivo. Por consiguiente, los cuatro factores negativos hacen el producto positivo; lo mismo sucederá si hay seis, ocho, diez... en general un número *par* de factores.

3] Si por el contrario, como en el tercer caso es *impar* el número de factores negativos, podremos formar el producto de todos, menos el último negativo. Este producto será positivo, porque el número de sus factores negativos es un número par; y multiplicando luego el producto así obtenido por dicho factor último, obtendremos el producto pedido que será negativo, pues + multiplicado por — dá —.

COROLARIO 1. El orden de los factores puede variarse como se quiera, aun entre ellos hay factores positivos, negativos ó algébricos; porque el signo del producto, solo depende del número par ó impar de los signos negativos, pero no depende de la posición de los signos. De donde se infiere, que todo lo que se ha dicho en el [§. 17] de la posición de los factores, vale también para factores positivos, negativos y algébricos.

COROLARIO 2. Una potencia cualquiera de un número positivo es positiva; una potencia de un número negativo es positiva, si el esponente es un número par, pero es negativa, si el esponente es un número impar.

$$\begin{aligned} (+a)^3 &= +a \cdot +a \cdot +a = +a^3 \\ (+a)^4 &= +a \cdot +a \cdot +a \cdot +a = +a^4 \\ (-a)^2 &= -a \cdot -a = +a^2 \\ (-a)^3 &= -a \cdot -a \cdot -a = -a^3 \\ (-a)^4 &= -a \cdot -a \cdot -a \cdot -a = +a^4 \\ (-a)^5 &= (-a)^4 \cdot (-a) = +a^4 \cdot -a = -a^{4+1} = -a^5 \end{aligned}$$

COROLARIO 3. Para hallar el signo de un cociente, se buscará el signo final del dividendo y del divisor, usando este teorema y el corolario 2, y luego se determinará el signo pedido por el teorema precedente.

PROBLEMA. ¿Qué signo tendrá el cociente

$$\frac{a^5 b^2 c^7 e^9}{x^3 y^6 z^7}$$

si las cantidades a y x son positivas y todas las otras son negativas?—*Res.* En el dividendo hay $2 + 7 + 9 = 18$ factores negativos, y como este número es un número par, el dividendo será *positivo*. El divisor tiene $6 + 7 = 13$ factores negativos, y por tanto es *negativo*. Siendo positivo el dividendo y negativo el divisor, el cociente será *negativo*.

COROLARIO 4. Se infiere ahora igualmente, que todos los teoremas establecidos de los monómios absolutos [§§. 16-18] valen también para los números positivos, negativos y algébricos. Por-

que el valor de los signos de estas cantidades no altera el valor absoluto de las mismas. Pero es preciso observar las reglas espuestas en este teorema y en los corolarios 2 y 3.

§. 22.

Polinómios algébricos.

TEOREMA 28. Un polinómio algébrico se multiplica por otro polinómio algébrico, enteramente como si uno y otro polinómio fuese absoluto, es decir: se multiplica cada término del uno por cada término del otro, dando á los productos parciales así obtenidos el signo +, si los dos términos de los cuales resultan, tienen signos iguales, pero dándoles el signo -, si los dos términos de los cuales resultan tienen signos distintos [Cf. teor. 24.]

$$\begin{aligned}
 (a'+b'-c') (m'-p'+q') &= a'm'+b'm'-c'm' \\
 &\quad - a'p' - b'p'+c'p' \\
 &\quad + a'q' + b'q'-c'q'
 \end{aligned}
 \left. \vphantom{\begin{aligned} (a'+b'-c') (m'-p'+q') &= a'm'+b'm'-c'm' \\ &\quad - a'p' - b'p'+c'p' \\ &\quad + a'q' + b'q'-c'q' \end{aligned}} \right\} [28]$$

suponiendo que a', b', c', m', p', q' sean números algébricos: $a' = \pm a$, $b' = \pm b$, $c' = \pm c$, $m' = \pm m$, $p' = \pm p$, $q' = \pm q$, cualesquiera sean los valores absolutos de a, b, c, \dots

DEM. Para demostrar este teorema importante, usaremos la ecuacion

$$\begin{aligned}
 (A+a+b-c)(M+m-p+q) &= AM+aM+bM-cM \\
 &\quad + Am+am+bm-cm \\
 &\quad - Ap-ap-bp+cp \\
 &\quad + Aq+aq+bq-cq
 \end{aligned}
 \left. \vphantom{\begin{aligned} (A+a+b-c)(M+m-p+q) &= AM+aM+bM-cM \\ &\quad + Am+am+bm-cm \\ &\quad - Ap-ap-bp+cp \\ &\quad + Aq+aq+bq-cq \end{aligned}} \right\} (a)$$

la cual será verdadera (T. 24), si suponemos que A, a, b, c, M, m, p, q son números absolutos y A, M tan grandes, que ámbos polinómios dados por factores tengan valores absolutos ó mayores que cero.

Mudando el signo de a en el primer polinómio á la izquierda de la ecuacion (a), con lo cual suponemos que A tiene un valor tan grande, que dicho polinómio retiene un valor absoluto, hallaremos (el mismo teorema.)

$$\begin{array}{l}
 (A-a+b-c) (M+m-p+q) = A M-a M+b M-c M \\
 \quad + A m-a m+b m-c m \\
 \quad - A p+a p-b p+c p \\
 \quad + A q-a q+b q-c q
 \end{array} \quad [b]$$

Esta nueva ecuacion no se diferencia de la ecuacion (a) sino en el signo de todos los términos á la derecha, que tienen a por factor, consecuencia muy sencilla del esolio 2 del teor. 24. Podremos escribir las dos ecuaciones (a) y (b) bajo la misma forma:

$$\begin{array}{l}
 (A+(\pm a)+b-c) (M+m-p+q) = A M+(\pm a) M+b M-c M \\
 \quad + A m+(\pm a)m+b m-c m \\
 \quad - A p-(\pm a)p-b p+c p \\
 \quad + A q+(\pm a)q+b q-c q
 \end{array}$$

usaremos, pues, el signo $+$, que está en $(\pm a)$, para reproducir la ecuacion (a) y el signo $-$, que está en $(\mp a)$, para reproducir la ecuacion (b). Poniendo ahora $\pm a = a'$, tendremos:

$$\begin{array}{l}
 (A+a'+b-c) (M+m-p+q) = A M+a' M+b M-c M \\
 \quad + A m+a' m+b m-c m \\
 \quad - A p-a' p-b p+c p \\
 \quad + A q+a' q+b q-c q
 \end{array}$$

en donde a' es una cantidad algébrica susceptible de todos los valores positivos y negativos.

Mudando el signo de b á la izquierda de esta nueva ecuacion, se mudarán los signos de todos los términos á la derecha, que tienen b por factor, y usando los mismos razonamientos como arriba, podremos introducir la cantidad algébrica $b' = \mp b$ en lugar del número absoluto b , quedando siempre verdadera la ecuacion, supuesto que A retiene un valor bastante grande.

Así continuando del mismo modo, llegaremos á reemplazar todos los números absolutos a, b, c, m, p, q , cuantos haya, en uno y otro polinomio, por números algébricos a', b', c', m', p', q' &c., de modo que tengamos finalmente como verdadera y demostrada la ecuacion:

$$\begin{aligned}
 (A + a' + b' - c') (M + m' - p' + q') = & A M + a' M + b' M - c' M \\
 & + A m' + a' m' + b' m' - c' m' \\
 & - A p' - a' p' - b' p' + c' p' \\
 & + A q' + a' q' + b' q' - c' q'
 \end{aligned} \quad (c)$$

De aquí se deduce como un caso particular

$$(A + x) (M + z) = A M + x M + A z + x z$$

en donde x y z son susceptibles de todo valor posible. Pondremos ahora

$$x = a' + b' - c' ; \quad z = m' - p' + q'$$

y tendremos:

$$\begin{aligned}
 [A + (a' + b' - c')] [M + (m' - p' + q')] = & A M + (a' + b' - c') M \\
 & + A (m' - p' + q') + (a' + b' - c') (m' - p' + q')
 \end{aligned} \quad (d)$$

Si se compara la ecuacion (d) con la ecuacion (c), se observa:

1) El primer miembro de (d) es igual al primer miembro de (c).

2) El primer término $A M$ á la derecha de (d) es igual al primer término $A M$ á la derecha de (c).

3) El segundo término $(a' + b' - c') M$ del segundo miembro de (d) es igual á los tres últimos términos $a' M + b' M - c' M$ de la primera línea horizontal á la derecha de (c). Porque suponiendo M un número entero, lo cual para nuestro fin es permitido, el producto $(a' + b' - c') M$ es $= (a' + b' - c') + (a' + b' - c') + (a' + b' - c') + \dots M$ veces $= a' M + b' M - c' M$.

4) El tercer término $+ A (m' - p' + q')$ del segundo miembro de (d) es igual á los tres términos $+ A m' - A p' + A q'$ que están los últimos en la primera columna á la derecha de (c). Porque $+ A (m' - p' + q') = (m' - p' + q') A$ [T. 27 corol. 1] $= m' A - p' A + q' A = A m' - A p' + A q'$ suponiendo igualmente que A sea un número entero.

Luego, siendo las ecuaciones (c) y (d) verdaderas y todas las partes dichas respectivamente iguales, es preciso que las demas partes de las mismas, sean tambien iguales, es decir, se encuentra:

$$\begin{aligned}
 (a' + b' - c') (m' - p' + q') = & a' m' + b' m' - c' m' \\
 & - a' p' - b' p' + c' p' \\
 & + a' q' + b' q' - c' q'
 \end{aligned} \quad (e)$$

con lo cual el teorema se halla completamente demostrado [cf. §. 13 N.º 6].

COROLARIO 1. Suponiendo en la demostración del teorema 25 a y b números algébricos, dicho teorema respecto á los signos, será demostrado para los números algébricos, es decir, será también para números algébricos:

$$(+a) \cdot (+b) = +ab ; \quad (+a) \cdot (-b) = -ab$$

$$(-a) \cdot (+b) = -ab ; \quad (-a) \cdot (-b) = +ab$$

COROLARIO 2. Suponiendo $m' = p'$ el segundo polinomio se reduce al monomio $+q'$, y á la derecha de (e) desaparecen los seis términos de las dos primeras líneas horizontales, de modo que resulta:

$$(a'+b'-c') \cdot +q' = +a'q' + b'q' - c'q' \quad (\alpha)$$

Si se supone en la ecuación (e), $-q'$ en lugar de $+q'$ resulta del mismo modo:

$$(a'+b'-c') \cdot -q' = -a'q' - b'q' + c'q' \quad (\beta)$$

Como se ve, en estos casos vale la misma regla, establecida ya en el teor. 22 para los números absolutos, y por tanto este teorema podrá enunciarse en forma general como se sigue:

Un polinomio cualquiera se multiplica por un número absoluto ó algébrico, positivo ó negativo, multiplicando cada uno de sus términos por el número y dando á los productos parciales así obtenidos los signos conforme á la regla de estos [establecida en el escol. 2.º del teor. 24]. Del mismo modo vale generalmente el teorema 23, mudando su enunciado como arriba.

Concluimos, que todas las reglas dadas en este capítulo II sobre las operaciones con números absolutos, valen también para los números positivos, negativos y algébricos, solo debe atenderse á los signos. Desde ahora todas las letras que entran en un cálculo ó en algun teorema designarán números algébricos como los mas generales.

COROLARIO 3. Aplicando las reglas de la multiplicación á la formación de algunos productos que ocurren frecuentemente, hallamos:

1.º *El cuadrado de la suma de dos cantidades es igual á la suma de los cuadrados de cada una, mas el doble producto de la una por la otra.*

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 \quad (\alpha)$$

2.º *El cuadrado de la diferencia de dos cantidades es igual á la suma de los cuadrados de cada una, menos el doble producto de la una por la otra.*

$$(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$$

3.º *El producto de la suma de dos cantidades por la diferencia de las mismas, es igual á la diferencia de los cuadrados de dichas cantidades.*

$$(a+b)(a-b) = a^2 - b^2 \quad (\gamma)$$

4.º *El cuadrado de una suma es igual á la suma de los cuadrados de sus diferentes términos, mas la suma de todos los dobles productos de cada uno de ellos por los demas que le siguen.*

$$(a+b+c+d)^2 = a^2 + b^2 + c^2 + d^2 + 2ab + 2ac + 2ad + 2bc + 2bd + 2cd \quad (\delta)$$

5.º *Semejantes reglas valen respecto á la tercera y cuarta potencia de una suma ó diferencia de dos cantidades:*

$$(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$

$$(a-b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3$$

$$(a+b)^4 = a^4 + 4a^3b + 6a^2b^2 + 4ab^3 + b^4$$

$$(a-b)^4 = a^4 - 4a^3b + 6a^2b^2 - 4ab^3 + b^4$$

ARTICULO IV.

Division de los polinómios.

§. 23.

Un polinómio y un número.

TEOREMA 29. Para dividir un polinómio por un número, se divide por él cada uno de sus términos.

$$\frac{a+b-c}{m} = \frac{a}{m} + \frac{b}{m} - \frac{c}{m} \quad (29)$$

DEM. Si se multiplica el cociente $\frac{a}{m} + \frac{b}{m} - \frac{c}{m}$ por el divisor m , que está á la izquierda en la division indicada, se reproduce el dividendo $a+b-c$; pues

$$\left(\frac{a}{m} + \frac{b}{m} - \frac{c}{m}\right)m = \frac{a}{m} \cdot m + \frac{b}{m} \cdot m - \frac{c}{m} \cdot m = a+b-c$$

La inversion de este teorema da el siguiente:

TEOREMA 30. Para sumar ó restar dos ó mas cocientes que tienen el mismo divisor, se formará la suma ó el resto de los dividendos y se pondrá por divisor, el divisor comun.

$$\left. \begin{aligned} \frac{a}{m} + \frac{b}{m} &= \frac{a+b}{m}; & \frac{a}{m} - \frac{b}{m} &= \frac{a-b}{m} \\ \frac{a}{m} + \frac{b}{m} - \frac{c}{m} &= \frac{a+b-c}{m} \end{aligned} \right\} (30)$$

DEM. Multiplicando el primer miembro de cada una de estas ecuaciones por el divisor m del segundo miembro, se halla el dividendo que está en el mismo segundo miembro.

ESCOLIO. Un cociente misto, como $a \pm \frac{b}{c}$, puede recibir la forma de un cociente simple $\frac{ac \pm b}{c}$, poniendo $\frac{ac}{c}$ en lugar de a .

Así tambien la espresion $\frac{a}{b} \pm \frac{c}{d}$ tomará la forma $\frac{ad \pm bc}{bd}$ multiplicando el dividendo y el divisor de cada cociente por el divisor del otro.

§ 24.

Dos polinómios.

TEOREMA 31. Dado un polinómio por dividendo y otro por divisor y siendo el primero realmente un múltiplo del segundo, se hallará un término del cociente, ordenando ambos polinómios del mismo modo y dividiendo el primer término del dividendo por el primer término del divisor.

DEM. 1.º CASO. Los diversos términos de los polinómios se diferencian en *diferentes letras*.

Tenemos

$$(x+y+z)(m+n) = mx + my + mz + nx + ny + nz$$

Considerando el tercer polinómio, que está á la derecha de la ecuacion como dividendo, y el primero $x+y+z$ como divisor, el segundo $m+n$ será cociente. El tercero y el primer polinómio están ordenados del mismo modo, teniendo las letras x, y, z , en uno y otro la posicion del alfabeto. Si dividimos el primer término mx del dividendo por el primer término x del divisor, se encuentra $\frac{mx}{x} = m$, es decir, el primer término del cociente.

Lo mismo sucederá si el dividendo se ordena como sigue:

$$m x + n x + m y + n y + m z + n z$$

Por el contrario, escribiendo

$$m y + m z + m x + n y + n z + n x$$

de modo que la posición de las letras x, y, z no sea la misma que en el divisor, el cociente $\frac{m y}{x}$ no dará un término del polinomio buscado.

DEM. 2º CASO. Los diferentes términos de los polinomios se diferencian en diferentes potencias de la misma letra.

La multiplicacion

$$\begin{array}{r}
 \text{de 1)} \quad x^3 + 2x^2 + 3x + 5 \\
 \text{por 2)} \quad x^2 + 2x + 1 \\
 \hline
 \text{da} \quad \quad x^5 + 2x^4 + 3x^3 + 5x^2 \qquad (\alpha) \\
 \quad \quad \quad + 2x^4 + 4x^3 + 6x^2 + 10x \qquad (\beta) \\
 \quad \quad \quad \quad + x^3 + 2x^2 + 3x + 5 \qquad (\gamma) \\
 \hline
 3) \quad x^5 + 4x^4 + 8x^3 + 13x^2 + 13x + 5
 \end{array}$$

Considerando el producto 3) como dividendo y el polinomio 1) como divisor, será el polinomio 2) cociente. El dividendo 3) y el divisor 1) están ordenados del mismo modo, por las potencias decrecientes de x . Luego, si se divide el primer término x^5 del dividendo por el primer término x^3 del divisor, se hallará $\frac{x^5}{x^3} = x^2$, es decir, el primer término del cociente $x^2 + 2x + 1$. La razón de esto es, porque el primer término x^5 del producto 3) procede solo por la multiplicacion de los primeros términos x^3 y x^2 de los polinomios 1) y 2); pues la multiplicacion de otro cualquier término del polinomio 1) por cualquier término del polinomio 2) da una potencia menor que x^5 .

Pueden también ordenarse los polinomios dados 3) y 1) por las potencias crecientes de x , en cuyo caso los términos que solo contienen números determinados, sin ninguna potencia de x , deben escribirse en primer lugar:

$$\begin{array}{l}
 1) \quad 5 + 3x + 2x^2 + x^3 \\
 2) \quad 1 + 2x + x^2 \\
 3) \quad 5 + 13x + 13x^2 + 8x^3 + 4x^4 + x^5
 \end{array}$$

El primer término 5 del dividendo 3) dividido por el primer término 5 del divisor 1) da $\frac{5}{5} = 1$, es decir, el primer término 1

del cociente $1+2x+x^2$. La razon de esto es la misma; procede, pues, por la multiplicacion tambien el término 5 del producto 3) *sin reduccion* del primer término 5 del polinómio 1) y del primer término 1 del polinómio 2).

Pero si se ordenan los polinómios 3) y 1) de otra manera, por ejemplo

$$\begin{array}{l} 1) \quad 2x^2 + x^3 + 3x + 5 \\ 2) \quad 8x^3 + 13x^2 + 4x^4 + x^5 + 5 + 13x \end{array}$$

la division del primer término $8x^3$ del dividendo 3) por el primer término $2x^2$ del divisor 1), dará $\frac{8x^3}{2x^2} = 4x$, lo que no se encuentra entre los términos del cociente $x^2 + 2x + 1$. La razon es, porque el término $8x^3$ procede, como se ve en el cálculo de arriba, por la *reduccion* de varios productos parciales.

ESCOLIO. Si se multiplica el divisor por el primer término del cociente y luego se resta este producto del dividendo, el resto así obtenido será un polinómio y múltiplo del divisor.

DEM. En el 1.º caso de arriba el divisor $x + y + z$ multiplicado por el primer término m del cociente $m + n$, da $mx + my + mz$, lo cual restado del dividendo dará el resto $nx + ny + nz$, un polinómio é igual á $(x+y+z)n$, lo que es un múltiplo del divisor $x + y + z$.

En el 2.º caso, el dividendo 3) consta de la suma de tres polinómios (α), (β) y (γ), cada uno de los cuales es un múltiplo del divisor, es decir, un producto parcial de este por los términos diferentes x^2 , $+ 2x$, y $+ 1$ del cociente 2). Restándose el producto que está formado por el divisor y el primer término del cociente, se resta el primer producto parcial (α); luego quedará la suma de (β) y (γ), es decir el producto del divisor por los otros términos del cociente:

$$(x^3 + 2x^2 + 3x + 5) (2x + 1)$$

lo cual es un polinómio y múltiplo del divisor.

Este teorema y su escolio bastarán para efectuar la division de un polinómio por otro. ■

Regla de dividir polinómios por otros polinómios.

REGLA. Para hallar el cociente de un polinómio por otro polinómio:

- 1) se ordenan los dos polinómios dados de la misma manera,
- 2) se divide el primer término del dividendo por el primer término del divisor,
- 3) se multiplica el divisor por el cociente parcial así obtenido y este producto se resta del dividendo.

4) el resto encontrado se considera como dividendo, y este procedimiento se debe guardar hasta que se llegue á un resto cero.

EJEMPLO I. Dividir

$$\begin{array}{r} m y + m x + n z + m z + n x + n y \\ \text{por} \quad \quad \quad z + x + y \end{array}$$

Se ordenan los polinómios dados por el orden que tienen las letras x, y, z del divisor en el alfabeto y se dispone el cálculo como se ve á continuación:

$$\begin{array}{r|l} \begin{array}{r} m x + m y + m z + n x + n y + n z \\ \underline{m x + m y + m z} \end{array} & \begin{array}{l} x + y + z = \text{divisor} \\ \hline m + n = \text{cociente} \end{array} \\ \hline 1.^\circ \text{ residuo} & \begin{array}{r} + n x + n y + n z \\ \underline{+ n x + n y + n z} \end{array} \\ \hline 2.^\circ \text{ residuo} & 0 \end{array}$$

Se divide el primer término $m x$ del dividendo por el primer término x del divisor; el cociente parcial será $\frac{m x}{x} = m$ y se pone como primer término del cociente total en el lugar indicado. Luego se formará el producto del divisor $x + y + z$ por el primer término encontrado m del cociente; este producto será $m x + m y + m z$ y se escribe debajo del dividendo, los términos semejantes bajo de los términos semejantes. Hecho esto, se restará dicho producto del dividendo, mudando los signos del sustraendo y sumando. El residuo $n x + n y + n z$, según el escolio del teorema precedente será un múltiplo del divisor; luego divisible por el mismo. Se divide su primer término $n x$ por el primer término x del divisor, que dará $\frac{n x}{x} = n$, el segundo término del cociente total. El nuevo término n del cociente se multiplica por el divisor y dará el producto $n x + n y + n z$, que se escribe bajo del primer residuo, y restándole se encuentra el segundo residuo $= 0$. Luego el cociente total será $m + n$.

EJEMPLO II. Dividir.

$$\begin{array}{r} 13 x^2 + 4 x^4 + x^5 + 5 + 13 x + 8 x^3 \\ \text{por} \quad \quad \quad 2 x^2 + 3 x + x^3 + 5 \end{array}$$

Ordenando ambos polinómios por las potencias decrecientes de x , el cálculo se dispone como sigue:

$$1) \frac{D}{d} = t_1 + \frac{r_1}{d}; \quad 2) \frac{r_1}{d} = t_2 + \frac{r_2}{d}; \quad 3) \frac{r_2}{d} = t_3 + \frac{r_3}{d} \quad \&a \dots \quad (\alpha)$$

pues el dividendo D se divide por el divisor d , se encuentra el primer término t_1 , del cociente y queda un residuo r_1 , para dividirse por el divisor d , y esta primera operación parcial se designa por la primera ecuación (α) . Del mismo modo, dividiendo realmente el residuo r_1 por d , se obtiene el segundo término t_2 del cociente y queda el residuo r_2 , indicado para dividirse por el divisor d , lo cual constituye la segunda operación parcial y está representado por la segunda ecuación (α) &a.

Después de haber formado n términos del cociente, la operación puede representarse por

$$\frac{D}{d} = t_1 + t_2 + t_3 + \dots + t_n + \frac{r_n}{d} \quad (\beta)$$

pues el cociente exacto de D por d será igual á la suma de los cocientes parciales, aumentada por el último residuo r_n , que queda indicado para dividirse por el divisor d . La misma ecuación (β) se deduce fácilmente de las ecuaciones (α) , poniendo el valor de $\frac{r_1}{d}$ de 2) en 1), y el de $\frac{r_2}{d}$ de 3) en el resultado &a.

Para formar los residuos sucesivos, constantemente se multiplica el divisor por el último término encontrado del cociente, y el producto se resta del residuo precedente [ó del dividendo en la primera división parcial.] Luego los residuos tienen la forma

$$\begin{aligned} r_1 &= D - d \cdot t_1 \\ r_2 &= r_1 - d \cdot t_2 \\ r_3 &= r_2 - d \cdot t_3 \\ &\vdots \\ r_{n-1} &= r_{n-2} - d \cdot t_{n-1} \\ r_n &= r_{n-1} - d \cdot t_n \end{aligned}$$

La suma de todas estas ecuaciones es

$$\begin{aligned} & r_1 + r_2 + r_3 + \dots + r_{n-1} + r_n \\ &= D + r_1 + r_2 + r_3 + \dots + r_{n-2} + r_{n-1} - d(t_1 + t_2 + t_3 + \dots + t_n) \end{aligned}$$

y si restamos de los dos miembros de la ecuación la suma $r_1 + r_2 + r_3 + \dots + r_{n-1}$ que es común, tendremos

$$r_n = D - d(t_1 + t_2 + t_3 + \dots + t_n) \quad (\gamma)$$

Esta ecuacion representa la forma que tiene el residuo r_n por las operaciones sucesivas de la division, y realmente del dividendo se restan sucesivamente todos los productos parciales del divisor d por los cocientes parciales t_1, t_2, \dots, t_n .

Si sustituimos el valor de r_n en la ecuacion (β) se tiene

$$\frac{D}{d} = t_1 + t_2 + t_3 + \dots + t_n + \frac{D - d(t_1 + t_2 + t_3 + \dots + t_n)}{d} \quad (\delta)$$

y esta ecuacion contiene exactamente el resultado de n divisiones parciales, representado por las cantidades D, d, t_1, t_2, \dots que entran en el mismo.

Observemos:

1) No hemos supuesto en la demostracion que el dividendo D y el divisor d están ordenados del mismo modo. Esta calidad no se indica por ningun signo.

2) No hemos supuesto tambien que el dividendo D debe ser un múltiplo verdadero del divisor d .

Suponemos solamente que los términos sucesivos t_1, t_2, t_3, \dots se hallan, dividiendo el primer término de cada uno de los dividendos parciales por el primer término del divisor. Pero

3) La ecuacion (δ) es siempre verdadera y una igualdad idéntica, cualesquiera que sean los valores de $t_1, t_2, t_3, \dots, t_n$, verdaderos ó falsos, supuesto solamente que los mismos valores entran, como en el cociente, así tambien en los residuos. Pues si multiplicamos la ecuacion (δ) por d , tendremos

$$D = d(t_1 + t_2 + t_3 + \dots + t_n) + D - d(t_1 + t_2 + t_3 + \dots + t_n)$$

es decir $D = D$.

4) El resto será cero, si el numerador que está á la derecha de (δ) es cero, ó bien si

$$D = d(t_1 + t_2 + t_3 + \dots + t_n)$$

es decir, si el dividendo D es verdaderamente un múltiplo del divisor d por un polinómio finito $t_1 + t_2 + t_3 + \dots + t_n$. Por inversion, el resto nunca será cero, si el dividendo D no es un múltiplo del divisor d . Luego en este caso la division se continuará sin fin, y el polinómio $t_1 + t_2 + t_3 + \dots + t_n$ será infinito.

Luego podremos concluir:

1º El modo de dividir un polinómio por otro, que hemos indicado arriba, dará siempre resultados verdaderos, aunque el dividendo y el divisor no están ordenados del mismo modo.

2º Así tambien el resultado será verdadero, cuando el dividendo no es un múltiplo del divisor.

3º Del mismo modo el resultado será verdadero, cuando en lugar de los verdaderos valores de los cocientes parciales t_1, t_2, t_3, \dots

se toman falsos, supuesto que los mismos falsos valores entran en los residuos.

En el segundo caso el resto nunca será cero. En el primero y tercer caso es muy fácil que no se llegue á un resto que sea igual á cero, aunque el dividendo es un múltiplo del divisor; pero si la suma

$$t_1 + t_2 + t_3 + \dots + t_n$$

es la misma que la que se busca, aunque los singulares términos sean otros, el resto será cero y la division llegará al fin.

En todo caso, cuando el resto no es cero, se debe añadir al cociente encontrado el mismo resto dividido por el divisor.

Daremos un ejemplo de division, en la cual el dividendo no es un múltiplo del divisor.

§. 26.

Division infinita.

Ejecutar la division $p:(a-x)$.

$$\begin{array}{r}
 p:(a-x) = \frac{p}{a} + \frac{p}{a} \cdot \frac{x}{a} + \frac{p}{a} \cdot \frac{x^2}{a^2} + \frac{p}{a} \cdot \frac{x^3}{a^3} + \dots + \frac{p}{a} \cdot \frac{x^n}{a^n} \\
 \frac{p}{a} - \frac{p}{a} \cdot x \\
 \hline
 + \frac{p}{a} \cdot x \\
 + \frac{p}{a} \cdot x - \frac{p}{a} \cdot \frac{x^2}{a} \\
 \hline
 + \frac{p}{a} \cdot \frac{x^2}{a} \\
 + \frac{p}{a} \cdot \frac{x^2}{a} - \frac{p}{a} \cdot \frac{x^3}{a^2} \\
 \hline
 + \frac{p}{a} \cdot \frac{x^3}{a^2} \\
 + \frac{p}{a} \cdot \frac{x^3}{a^2} - \frac{p}{a} \cdot \frac{x^4}{a^3} \\
 \hline
 + \frac{p}{a} \cdot \frac{x^4}{a^3} \quad \&a.
 \end{array}$$

Sin continuar la division mas adelante, se ve que cada termino del cociente se halla multiplicando el precedente por $\frac{x}{a}$. Despues de haber encontrado $n+1$ términos del cociente, el resto completo de la division será

$$+ \frac{\frac{p}{a} \cdot \frac{x^{n+1}}{a^n}}{a-x} = + \frac{p}{a-x} \cdot \frac{x^{n+1}}{a^{n+1}}$$

Este se disminuye continuamente, si $x < a$; pero se aumenta sin fin, si $x > a$. En el primer caso el resto puede despreciarse, despues de haber formado un número bastante grande de términos del cociente, y escribiendo

$$\frac{p}{a-x} = \frac{p}{a} + \frac{p}{a} \cdot \frac{x}{a} + \frac{p}{a} \cdot \frac{x^2}{a^2} + \frac{p}{a} \cdot \frac{x^3}{a^3} + \dots \quad (m)$$

se quiere decir, que la suma de los términos á la derecha se aproxima tanto mas á la fraccion que está á la izquierda, cuanto mayor es el número de ellos. Sin embargo, puede formarse una infinidad de términos á la derecha, sin encontrar jamás completamente el valor exacto de $\frac{p}{a-x}$.

En el segundo caso, si $x > a$, el resto nunca puede despreciarse, y por consiguiente la ecuacion (m) empleada para esta condicion, será falsa.

ESPLICACION. Una continuacion de términos, como arriba en el cociente (m), que se derivan unos de otros segun una ley determinada, se llama una serie. Se distinguen las series en series finitas é infinitas, segun el número de los términos.

Una serie infinita se llama *convergente*, cuando existe un límite cierto, á que se aproxima indefinidamente la suma de sus términos tanto mas, cuanto mayor es el número de ellos; cuyo límite se llama entonces *suma* de la serie.

Para la condicion $x < a$, la serie infinita (m) es convergente, siendo $\frac{p}{a-x}$ su límite y por consiguiente la suma de ella.

Cuando la suma de un número cualquiera de términos consecutivos de la serie no converge hácia algun límite fijo, so dice que la serie es *divergente*. Tales la misma serie (m) para la condicion $x > a$.

Cuando procede una serie por division, es muy fácil formar un verdadero juicio sobre la convergencia ó la divergencia de la misma. Bastará observar el resto completo de la division: cuan-

do él decrece indefinidamente hacia el límite cero, la serie será convergente, y de otra manera, en todo caso, la serie será divergente.

ARTICULO V.

Del cero y de los números infinitamente pequeños y grandes.

§. 27.

Teoremas sobre cero é infinito.

1.º Cero puede encontrarse en un cálculo de tres maneras distintas:

1) Como *resultado* no procederá de otro modo sino como el valor de una diferencia, cuyo sustraendo es igual al minuendo: $a-a=0$, $b-b=0$, $3x^2-3x^2=0$.

2) Una ú otra de las cantidades dadas para hacer un cálculo, podrá *ponerse igual á cero*, lo cual no es otra cosa que querer que una ú otra cantidad no deba *existir*.

3) Se usa cero como *límite* de una cantidad que por division ó sustraccion repetida toma valores cada vez menores, sin que desaparezca enteramente.

2º Un número susceptible de valores, que son menores que toda cantidad asignable, se dice *infinitamente pequeño*. El límite hacia el cual tiende tal número es cero.

3º Un número susceptible de valores, que son mayores que toda cantidad asignable, se dice *infinitamente grande*. No hay límite cierto hacia el cual tiende tal número; sin embargo se dice su límite *el infinito* y se designa por el símbolo ∞ .

Teoremas sobre cero é infinito.

1.º El valor de un número no padece alteracion, cuando cero se suma con él ó se resta del mismo. Es evidente.

2.º Un producto es cero, si uno de los factores es cero.

$$0 \cdot a = 0 ; \quad a \cdot 0 = 0$$

DEM. 1ª $0 \cdot a = (b-b) a = b a - b a = 0$

$$a \cdot 0 = a (b-b) = a b - a b = 0$$

DEM. 2ª por medio de la definicion.

a) Si 0 es multiplicando. Tenemos

$$a = 1 + 1 + 1 + 1 \dots \dots \dots a \text{ veces; luego}$$

$$0 \cdot a = 0 + 0 + 0 + 0 \dots \dots \dots a \text{ veces} = 0.$$

Suponiendo que a sea una fracción, cero, es decir, la nada, primeramente ha de dividirse, lo que dará nada y por consiguiente el mismo resultado.

β) Si 0 es multiplicador. Se forma 0 de la unidad entera y absoluta, poniendo la unidad b veces, como sumando, y b veces como sustraendo, $0 = b - b$. Luego para formar el producto $a \cdot 0$, se pondrá a , b veces por sumando y b veces por sustraendo.

$$\left. \begin{array}{l} a \cdot 0 = a + a + a + \dots \dots \dots b \text{ veces} \\ \quad - a - a - a - \dots \dots \dots b \text{ veces} \end{array} \right\} = 0$$

3.º Un cociente es cero, si el dividendo es cero y el divisor un número distinto de cero.

$$\frac{0}{a} = 0$$

DEM. 1.º La división es la inversión de la multiplicación; dado el producto y uno de los factores, se busca el otro factor. Siendo por tanto el dividendo 0 un producto y a uno de los factores, es preciso ser el otro factor 0, porque $0 = a \cdot 0$.

$$\text{DEM. 2.º} \quad \frac{0}{a} = \frac{b-b}{a} = \frac{b}{a} - \frac{b}{a} = 0$$

4.º Un cociente tiene un valor *indeterminado*, si el dividendo y el divisor son cero.

$$\frac{0}{0} = a ; \quad \frac{0}{0} = b ; \quad \frac{0}{0} = c$$

DEM. Tenemos $a \cdot 0 = 0$, $b \cdot c = 0$, $c \cdot c = 0$ y por consiguiente $a = \frac{0}{0}$, $b = \frac{0}{0}$, $c = \frac{0}{0}$.

El signo $\frac{0}{0}$ se dice *símbolo de indeterminación*. Pero esta indeterminación supone, que el modo, por el que el cociente $\frac{0}{0}$ se ha formado, sea incógnito; si dicho modo es conocido, la indeterminación desaparece. Si tenemos el producto $a \cdot 0 = 0$, el cociente $\frac{0}{0}$ será $= a$, y no será $= b$, ó $= c$. Así también para $a = b$ tendremos

$$\frac{a^2 - b^2}{a - b} = \frac{0}{0}$$

Pero se sabe, que

$$a^2 - b^2 = (a + b)(a - b)$$

y dividir $a^2 - b^2$ por $a - b$ no es otra cosa que buscar el otro factor $a + b$. Por consiguiente, el resultado será $a + b = 2a$. En tal caso, frecuentemente se halla el verdadero valor de una fraccion, dividiendo el numerador y el denominador por el factor comun. Así para $a = b$ es:

$$\frac{a^4 - b^4}{a - b} = \frac{0}{0} = \frac{(a^2 + b^2)(a^2 - b^2)}{a - b} = (a^2 + b^2)(a + b) = 4a^3$$

5° Un cociente es infinitamente grande si el divisor es infinitamente pequeño y el dividendo distinto de cero.

$$\frac{n}{0} = \infty$$

DEM. Poniendo $n = \delta \cdot \omega$, el factor ω se aumentará si δ se disminuye, y δ ha de ponerse tanto mas y sin limite ninguno por sumando, cuanto menor es su valor,

$$n = \frac{n}{10} \cdot 10 = \frac{n}{100} \cdot 100 = \frac{n}{1000} \cdot 1000 \quad \& n.$$

La ecuacion $\frac{n}{0} = \infty$ se enuncia tambien de esta manera: un cociente puede hacerse mayor que toda cantidad asignable, si el divisor se hace bastantemente pequeño.

6° Un cociente es infinitamente pequeño, si el divisor es infinitamente grande y el divisor distinto de infinito.

$$\frac{n}{\infty} = 0$$

Demostracion la misma.

La ecuacion $\frac{n}{\infty} = 0$, se enuncia tambien: un cociente puede hacerse menor que toda cantidad asignable, si el divisor se hace bastantemente grande.

Siendo $a = 0 \cdot \infty$ y tambien $b = 0 \cdot \infty$, $c = 0 \cdot \infty$, se ve que la expresion $0 \cdot \infty$ es asimismo un símbolo de indeterminacion.

7° Un cociente es infinitamente grande, si el dividendo es infinitamente grande y el divisor distinto del infinito.

$$\frac{\infty}{n} = \infty$$

DEM. Como $\frac{1}{a}$ es un número distinto de cero, el producto $\infty \cdot \frac{1}{a} = \frac{\infty}{a}$ será un número infinitamente grande. La ecuación $\frac{\infty}{a} = \infty$ se enuncia también: un cociente puede hacerse mayor que toda cantidad asignable, si el dividendo se hace bastantemente grande.

8º Una potencia, cuyo esponente es cero, equivale á la unidad.

$$a^0 = 1$$

DEM. Tenemos (teor. 21)

$$a^0 = a^{m-m} = a^m : a^m = 1$$

9º Una potencia, cuyo esponente es un número infinitamente grande, es 1) un número infinitamente grande, si la base es mayor que la unidad; 2) es un número infinitamente pequeño, si la base es menor que la unidad; y 3) equivale á la unidad, si la base es la unidad.

$$a^\infty = \infty \text{ para } a > 1 ; a^\infty = 0 \text{ para } a < 1 ;$$

$$a^\infty = 1 \text{ para } a = 1$$

DEM. Por division se hallará

$$\frac{a^n - 1}{a - 1} = a^{n-1} + a^{n-2} + a^{n-3} + \dots + a^3 + a^2 + a + 1 \quad (\alpha)$$

La division finalmente tiene un resto = 0, y por consiguiente el segundo miembro de la ecuación es el cociente completo y tiene n términos. Suponiendo $a > 1$, cada uno de los términos del cociente, fuera del último, será > 1 . Porque si $a > 1$, será también $a \cdot a > 1 \cdot a$ ó $a^2 > a$, y $a^2 \cdot a > a \cdot a$ ó $a^3 > a^2$, y $a^3 \cdot a > a^2 \cdot a$ ó $a^4 > a^3$ &c. en general

$$\dots a^6 > a^5 > a^4 > a^3 > a^2 > a > 1$$

Luego, sustituyendo 1 en lugar de las diversas potencias que se encuentran á la derecha de (α) , el resultado será menor que el de la division, y como la unidad entonces se encuentra allí n veces, siendo pues n términos, tendremos:

$$\frac{a^n - 1}{a - 1} > n \quad \text{de donde}$$

$$a^n > 1 + n(a - 1)$$

Si n crece indefinidamente, crecerá también $n(n-1)$ y podrá tener valores que son mayores que toda cantidad asignable. Luego $a^n = \infty$ para $n = \infty$.

Si $a=1$, será $a^\infty = 1^\infty = 1.1.1.1.1. \dots = 1$

Suponiendo $a < 1$, podrá ponerse $a = \frac{1}{a'}$, y será $a' > 1$; luego $a'^\infty = \infty$ y

$$a^\infty = \frac{1}{a'} \cdot \frac{1}{a'} \cdot \frac{1}{a'} \cdot \dots = \frac{1}{a'^\infty} = \frac{1}{\infty} = 0$$

ESCOLIO. Para el valor $a=1$, la ecuación (α) dará

$$\frac{0}{0} = 1 + 1 + 1 + \dots n \text{ veces} = n$$

Como el primer miembro de la misma ecuación puede tomar las varias formas

$$\frac{a^n - 1}{a - 1}; \frac{1}{a-1} \cdot (a^n - 1); \frac{a^n}{a-1} - \frac{1}{a-1}; \frac{\frac{1}{a-1}}{\frac{1}{a^n - 1}}$$

suponiendo $a=1$, ellas se convertirán en

$$\frac{0}{0}; \infty \cdot 0; \infty - \infty; \frac{\infty}{\infty}$$

Por consiguiente, todas serán símbolos de la indeterminación, y para el caso supuesto, el valor actual de ellas será n .

ARTICULO VI.

Medida de los números.

§. 28.

Esplicaciones.

1.º Un número entero se llama divisible, ó se dice simplemente que se divide por otro número, si la división es exacta, es decir, si la división sucede sin residuo y el cociente real es un número entero.

Del mismo modo, un polinomio se llama divisible por otro polinomio (ó monomio) si la división es exacta, es decir, si la división sucede sin residuo, y el cociente real es un monomio ó polinomio finito.

Así

32 es divisible por 4, porque $32:4=8$, que es un número entero.

a^2-b^2 es divisible por $a+b$, porque $(a^2-b^2):(a+b)=a-b$ cuya expresión es un polinomio finito.

2.º *Los números que son divisibles por 2, se llaman números pares, y todos los que no son divisibles por 2, se llaman números impares.*

Números pares son 2, 4, 6, 8, 10, 12, . . .

Números impares son 3, 5, 7, 9, 11, 13, . . .

En general, si designamos por n un número entero, los números pares tendrán la forma $2n$, y los números impares la forma $2n+1$.

3.º *Un número entero (ó polinomio) que divide á otro sin resto, se dice divisor ó medida del otro.*

9 es divisor ó medida de 27

$a+b$ es divisor ó medida de a^4-b^4

porque la división de 27 por 9 y de a^4-b^4 por $a+b$ procedo sin resto.

4.º *Un número entero (ó polinomio) que es divisible por otro, se llama un múltiplo ó un dividuo del otro.* Así en los ejemplos de arriba, 27 es un múltiplo de 9, y a^4-b^4 un múltiplo de $a+b$.

NOTA. Un polinomio se llama entero, si no contiene quebrados ó cocientes ningunos; por la razón opuesta, un polinomio que contiene denominadores, se llama fraccionario. Así

$a^2+2ab+b^2$ es un polinomio entero;

$a^3+\frac{2}{5}ab^2+\frac{b}{a}$ es un polinomio fraccionario.

En todo este artículo, con el nombre de números solo entenderemos números enteros ó polinomios (y monomios) enteros.

5.º Todo número tiene por medida á la unidad y á sí mismo, es decir, cada número es divisible por la unidad y por sí mismo. Los números que no tienen por medida sino á la unidad y á sí mismos, se llaman números primos absolutos ó factores simples. Por el contrario, todos los números que tienen por medida también algún otro número, se llaman números ó factores compuestos. Los factores simples que son factores de los números compuestos, se llaman también factores primos de los mismos.

Son números primos absolutos: 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, . . .

Son números compuestos: 4, 6, 8, 9, 10, 12, 14, 15, . . .

Los factores primos de 210 son 2, 3, 5 y 7.

6.º Un número que divide á otros dos ó mas, se llama común divisor ó medida de estos. Si dicho número es el máximo que los

divide, se llama *máximo común divisor*, ó *máxima común medida de los mismos*.

4 es comun divisor de 36, 48, 72; y

12 es el *máximo común divisor* de 36, 48, 72.

7.º Un número que es divisible por otros dos ó mas, se llama *comun múltiplo ó dividuo de estos*; y si dicho número es el mínimo, que es divisible por todos ellos, él se llama *mínimo comun múltiplo ó dividuo de los mismos*.

360 es comun múltiplo de 2, 3, 5, 6, 15; y

30 es el *mínimo comun múltiplo* de 2, 3, 5, 6, 15.

8.º Dos números se llaman *primos relativos ó primos entre sí*, si no tienen comun divisor, sino la unidad.

Son primos entre sí: 7 y 18; 8 y 35; 9 y 38.

§ 29.

Teoremas fundamentales sobre la medida de los números.

TEOREMA 1. Un número que divide á otros dos, divide también á la suma y diferencia de los mismos.

Si $\frac{a}{m} = \alpha$, $\frac{b}{m} = \beta$, y α y β son números enteros, será $(a \pm b) : m$ un número entero.

DEM. Tenemos:

$$\frac{a \pm b}{m} = \frac{a}{m} \pm \frac{b}{m} = \alpha \pm \beta$$

Como α y β son números enteros, serán también $\alpha + \beta$ y $\alpha - \beta$ números enteros. Luego el cociente de $a \pm b$ por m es un número entero, es decir, $a + b$ y $a - b$ son divisibles por m .

TEOREMA 2. Un número que divide á otro, divide también cualquier múltiplo del otro.

Si $\frac{a}{m} = \alpha$ es un número entero, será también $n a : m$ un número entero, suponiendo n entero.

DEM. Tenemos

$$\frac{n \cdot a}{m} = n \cdot \frac{a}{m} = n \cdot \alpha$$

en donde $n \cdot \alpha$ es un número entero.

TEOREMA 3. Un número que es divisible por otro número compuesto, es también divisible por cualquier factor del número compuesto.

Si $a:m=q$ es un número entero y además $m=\alpha \cdot \beta$ un número compuesto, serán los cocientes $a:\alpha$ y $a:\beta$ números enteros.

DEM. Tenemos

$$\frac{a}{m} = \frac{a}{\alpha \cdot \beta} = q; \text{ luego } \frac{a}{\alpha} = \beta \cdot q \text{ y } \frac{a}{\beta} = \alpha \cdot q$$

Como α, β, q son números enteros, son también $\beta \cdot q$ y $\alpha \cdot q$ números enteros.

TEOREMA 4. Un número que es divisible por dos ó mas números primos absolutos ó relativos, es también divisible por el producto de los mismos.

Si $a:m=\alpha$, $a:m'=\beta$, en donde m y m' son números primos absolutos ó relativos, y además si α y β son números enteros, será el cociente $a:mm'$ un número entero.

DEM. Tenemos

$$a:m=\alpha, \text{ luego } a=m\alpha \text{ y } \frac{a}{m} = \frac{m\alpha}{m} \quad (1)$$

Pero $\frac{a}{m'} = \beta$ es un número entero; luego será $\frac{m\alpha}{m'}$ entero es decir, m' divide sin resto al producto $m\alpha$. Pero no divide á m , porque m y m' son primos entre sí; luego m' dividirá á α y el cociente $\frac{\alpha}{m'} = q$ será un número entero.

Sustituyendo este valor $\frac{\alpha}{m'} = q$ en la ecuación (1), hallaremos $\frac{a}{m} = m \cdot q$, luego $\frac{a}{m \cdot m'} = q$ es un número entero.

Si tenemos tres divisores m, m', m'' , que son primos entre sí, pondremos $m \cdot m' = \mu$, y será $m \cdot m' \cdot m'' = \mu \cdot m''$ en donde μ y m'' son primos entre sí. Como a se divide por m y m' , a se dividirá también por μ ; y como a se divide por μ y m'' , a se dividirá también por $\mu \cdot m''$, es decir, por $m \cdot m' \cdot m''$.

Del igual modo demostraremos el teorema, si hay cuatro, cinco, seis... en general un número indeterminado de divisores, $m, m', m'', m''' \dots$

§. 30.

Divisibilidad de los números enteros por 2, 3, 5, 9, 11.

1º Un número es divisible por 2, si termina en cero ó cifra par.

DEM. Designando por N un número entero y por a, b, c, d, \dots las cifras que tienen los lugares de las unidades, decenas, centenas, millares.... será

$$N = \dots 10000 e + 1000 d + 100 c + 10 b + a$$

$$N : 2 = \dots 5000 e + 500 d + 50 c + 5 b + \frac{a}{2}$$

Luego si a es cero ó un número par, N se dividirá por 2.

2º Un número es divisible por 4, si las dos últimas cifras, considerándolas como un número, son divisibles por 4.

$$\text{DEM. } N = \dots 10000 e + 1000 d + 100 c + 10 b + a$$

$$N : 4 = \dots 2500 e + 250 d + 25 c + \frac{10b + a}{4}$$

Luego N será divisible por 4, si $10 b + a$ es divisible por 4.

3º Un número es divisible por 8, si las tres últimas cifras, considerándolas como un número, son divisibles por 8.

$$\text{DEM. } N = \dots 10000 e + 1000 d + 100 c + 10 b + a$$

$$N : 8 = \dots 1250 e + 125 d + \frac{100 c + 10 b + a}{8}$$

Luego N será divisible por 8, si $100 c + 10 b + a$ es divisible por 8.

4º Un número es divisible por 3 ó 9, si la suma de las cifras es divisible por 3 ó 9.

$$\text{DEM. } N = \dots 1000 d + 100 c + 10 b + a$$

$$= \dots 999 d + 99 c + 9 b + \dots + d + c + b + a$$

$$N : 3 = \dots 333 d + 33 c + 3 b + \frac{\dots + d + c + b + a}{3}$$

$$N : 9 = \dots 111 d + 11 c + b + \frac{\dots + d + c + b + a}{9}$$

Luego N será divisible por 3 ó 9, si la suma de las cifras $\dots + d + c + b + a$ es divisible por 3 ó 9.

COROLARIO. Un número es divisible por 6, si termina en cero ó cifra par, y si además la suma de las cifras es divisible por 3.
 5º Un número es divisible por 5, si termina en cero ó 5.

$$\text{DEM. } N = \dots 1000 d + 100 c + 10 b + a$$

$$N : 5 = \dots 200 d + 20 c + 2 b + \frac{a}{5}$$

Luego N será divisible por 5, si a es cero ó 5.

COROLARIO. Un número es divisible por 10, si termina en cero.

6º Un número es divisible por 11, si la suma de las cifras de los lugares impares, menos la suma de las cifras de los lugares pares, es divisible por 11.

$$\text{DEM. } N = \dots + 10000 e + 1000 d + 100 c + 10 b + a$$

$$= \dots + 9999 e + 1001 d + 99 c + 11 b + a$$

$$\quad \quad \quad + c \quad - d \quad + c \quad - b$$

$$= \dots + 9999 e + 1001 d + 99 c + 11 b$$

$$+ (\dots e + c + a) - (\dots d + b)$$

$$N : 11 = \dots + 909 e + 91 d + 9 c + b$$

$$+ \frac{(\dots e + c + a) - (\dots d + b)}{11}$$

Las cifras a, c, ... están en los lugares impares, y las cifras b, d, ... en los lugares pares; luego,

§. 31.

Máximo comun divisor.

REGLA I. Para hallar el máximo comun divisor de dos ó mas números, todos los números dados se descomponen en sus factores primos, y se multiplican entre sí todas las mínimas potencias de los mismos, que son comunes á todos los números dados.

EJEMPLO I. Buscar el máximo comun divisor de 320, 400, 680, 3400. Tenemos:

$$\begin{aligned} 320 &= 2^6 \cdot 5 \\ 400 &= 2^4 \cdot 5^2 \\ 680 &= 2^3 \cdot 5 \cdot 17 \\ 3400 &= 2^3 \cdot 5^2 \cdot 17 \end{aligned}$$

Las potencias de los factores primos, que son comunes á todos estos números, son 2^3 y 5^1 ; luego el máximo comun divisor es $2^3 \cdot 5 = 40$.

EJEMPLO II. Buscar el máximo comun divisor de

$$2a^2 + 4ab + 2b^2 ; 10a^2 - 10b^2 ; 4a^4 - 4b^4$$

Tenemos

$$2a^2 + 4ab + 2b^2 = 2(a+b)^2$$

$$10a^2 - 10b^2 = 2 \cdot 5(a+b)(a-b)$$

$$4a^4 - 4b^4 = 2^2 \cdot (a^2 + b^2)(a+b)(a-b)$$

No son comunes sino las primeras potencias de 2 y de $a+b$, luego $2(a+b)$ es el máximo comun divisor.

DEM. El máximo comun divisor necesariamente es 1) factor comun de todos los números dados, luego no contiene sino las mínimas potencias de los factores primos que son comunes á todos; 2) contiene *todos* los que son comunes; en el caso opuesto no sería el *máximo* comun divisor.

Esta regla I puede emplearse frecuentemente, es decir, cuando los factores primos de los números dados son conocidos (por el § precedente.) Pero la misma regla no basta para todos los casos posibles.

REGLA II. Para hallar el máximo comun divisor de dos números, se divide el mayor número por el menor, el menor por el resto encontrado, y así cada vez el divisor precedente por el último resto encontrado, hasta que se llegue á un resto cero: el último divisor será el máximo comun divisor buscado.

Así el máximo comun divisor de 5249 y 1595 es 29, el que se hallará por el modo de proceder como se sigue:

$$\begin{array}{r}
 : \overbrace{1595}^3 : \overbrace{464}^3 : \overbrace{203}^2 : \overbrace{58}^3 : \overbrace{29}^2 \\
 \underline{4785} \\
 464 \\
 \underline{1392} \\
 406 \\
 \underline{174} \\
 58 \\
 \underline{29} \\
 0
 \end{array}$$

En general, para los números a y b el máximo comun divisor se buscará de la misma manera:

$$\begin{array}{r}
 \beta \quad \gamma \quad \delta \quad \varepsilon \\
 a : \overbrace{b}^{\beta} : \overbrace{c}^{\gamma} : \overbrace{d}^{\delta} : \overbrace{e}^{\varepsilon} \\
 \beta b \quad \gamma c \quad \delta d \quad \varepsilon e \\
 \hline
 c \quad d \quad e \quad 0
 \end{array}$$

designando por $c, d, e, 0$ los restos y por $\beta, \gamma, \delta, \varepsilon$ los cocientes sucesivos.

DEM. Primeramente el último divisor e es un comun divisor de a y b , porque tenemos

- 1) $d = \epsilon o$
- 2) $c = \delta d + e$
- 3) $b = \gamma c + d$
- 4) $a = \beta b + c$

Por 1) e es un divisor de d , luego por 2) de c , luego por 3) de b , luego por 4) de a .

Lo segundo, e es tambien el máximo comun divisor de a y b . Porque otro comun divisor de a y b , por ejemplo k , segun 4), y el T. 1, debería ser contenido en c , luego segun 3) en d , luego segun 2) en e , lo cual no es posible si $k > e$.

NOTA 1. De la segunda parte de la demostracion se sigue igualmente, que un comun divisor cualquiera está contenido en el máximo comun divisor.

NOTA 2. Si el último divisor que se encuentra por este modo de proceder es 1, los dos números propuestos serán *primos entre sí*, pues no tienen divisor comun sino la unidad.

Del mismo modo se tendrá el máximo comun divisor de dos polinómios.

EJEMPLO I. Buscar el máximo comun divisor de

$$3a^3 - 2a^2 - 3ab^2 + a + 2b^2 + b^2 \text{ y de } a^2 - b^2$$

$$\begin{array}{r|l} 3a^3 - 2a^2 - 3ab^2 + a + 2b^2 + b^2 & a^2 - b^2 = \text{divisor} \\ 3a^3 & \hline \hline -2a^2 & + a + 2b^2 + b^2 \\ -2a^2 & + 2b^2 \\ \hline & + a \quad + b, \text{ resto, el que se divida al} \end{array}$$

divisor:

$$a^2 - b^2 : a + b = a - b \text{ sin resto.}$$

Luego el último divisor $a + b$ es el máximo comun divisor buscado.

Para evitar fracciones ó números demasiado grandes, frecuentemente conviene multiplicar ó dividir el divisor ó dividendo por un número que no es comun factor de uno y otro.

EJEMPLO II. Buscar el máximo comun divisor de

$$10x^2 + 14x - 12 \text{ y de } 7x^2 + 22x + 16$$

No se divide $10x^2$ por $7x^2$ de modo que el cociente sea entero; luego multiplicaremos el primer polinómio por 7, que no es factor del segundo, y tendremos

$$\begin{array}{r|l}
 70x^2 + 98x - 84 & 7x^2 + 22x + 16 = \text{prim. divisor} \\
 70x^2 + 220x + 160 & \hline
 \hline
 -122x - 244, \text{ resto; el que dividido por } -122 & 10 \\
 & \text{es } = x + 2, \text{ luego} \\
 7x^2 + 22x + 6 & x + 2 = \text{segundo divisor} \\
 7x^2 + 14x & \hline
 \hline
 + 8x - 16 & 7x + 8 \\
 + 8x + 16 & \\
 \hline
 0 &
 \end{array}$$

Luego el último divisor $x+2$ es el máximo comun divisor buscado.

REGLA III. *Para hallar el máximo comun divisor de varios números, primeramente se buscará el de dos números propuestos; luego el del divisor comun así obtenido y un tercer número; despues el del nuevo divisor comun obtenido y un cuarto número &c: el último máximo comun divisor así determinado será el de todos los números.*

Para los números 588, 336, 112, 35, el máximo comun divisor será 7, segun el siguiente modo de proceder:

$$\begin{array}{cccc}
 588 & 336 & 112 & 35 \\
 \underbrace{\hspace{1.5cm}} & & & \\
 84 & & & \\
 \underbrace{\hspace{2.5cm}} & & & \\
 28 & & & \\
 \underbrace{\hspace{3.5cm}} & & & \\
 7 & & &
 \end{array}$$

en donde el máximo comun divisor de 588 y 336 es 84, el de 84 y 112 es 28, el de 28 y 35 es 7.

En general, si a, b, c, d son los números dados y si el máximo comun divisor de a y b se designa por e , el de e y c por f , el de f y d por g , será g el máximo comun divisor de a, b, c, d :

$$\begin{array}{cccc}
 a & b & c & d \\
 \underbrace{\hspace{1.5cm}} & & & \\
 e & & & \\
 \underbrace{\hspace{2.5cm}} & & & \\
 f & & & \\
 \underbrace{\hspace{3.5cm}} & & & \\
 g & & &
 \end{array}$$

DEM. *Primeramente g es un comun divisor de a, b, c, d ; porque segun la suposicion, g está contenido en d y f , y co-*

mo f está contenido en e y c , estará g contenido en d, c y e ; pero como e está contenido en a y b , g también estará contenido en d, c, b , y a .

Lo segundo, g es también el máximo común divisor de a, b, c, d ; porque, conforme á la Nota 1 de arriba, otro divisor común, por ejemplo k , sería divisor de e , luego también de f , luego de g , lo cual no es posible si $k > g$.

§. 32.

Mínimo común múltiplo.

REGLA I. Para hallar el mínimo común múltiplo de dos ó mas números, todos los números dados se descomponen en sus factores primos, y se multiplican entre sí las supremas potencias de los mismos.

EJEMPLO I. Dados los números 28, 42, 63, 77, tenemos

$$\begin{aligned} 28 &= 2^2 \cdot 7 \\ 42 &= 2 \cdot 3 \cdot 7 \\ 63 &= 3^2 \cdot 7 \\ 77 &= 7 \cdot 11 \end{aligned}$$

Las supremas potencias de todos los factores primos son, $2^2, 3^2, 7^1, 11^1$; luego

$$2^2 \cdot 3^2 \cdot 7 \cdot 11 = 2772$$

será el mínimo común múltiplo de 28, 42, 63, 77.

EJEMPLO II. Buscar el mínimo común múltiplo de

$$a^2 - 4b^2; a^2 + 4ab + 4b^2; 2a + 4b$$

Tenemos

$$\begin{aligned} a^2 - 4b^2 &= (a + 2b)(a - 2b) \\ a^2 + 4ab + 4b^2 &= (a + 2b)^2 \\ 2a + 4b &= 2(a + 2b) \end{aligned}$$

Las supremas potencias de todos los factores primos son

$$(a + 2b)^2; a - 2b; 2$$

luego el mínimo común múltiplo será

$$2(a + 2b)^2(a - 2b)$$

DEM. El número así determinado es 1) un múltiplo de todos los números propuestos, pues contiene todos los factores primos de cada uno y estos en la suprema potencia que se encuentra, de modo que cada uno de los números dados está contenido en el producto así formado; 2 es el mínimo común múltiplo; pues si se toma una potén

cia de cualquier factor primo que sea menor que la suma, uno u otro de los números dados no sería contenido en el múltiplo formado.

Esta regla puede emplearse frecuentemente, es decir, si los factores primos son conocidos; pero la misma regla no es aplicable á todos los casos posibles.

REGLA II. *Para determinar el mínimo comun múltiplo de dos números, se buscará el máximo comun divisor de los mismos y dividiendo por él á uno de los números dados, se multiplicará el cociente encontrado por el otro número.*

Así para los números 1488 y 2064 el máximo comun divisor es 48, luego el mínimo comun múltiplo será

$$\frac{1488}{48} \cdot 2064 = \frac{2064}{48} \cdot 1488 = 63984$$

En general, designando por m el máximo comun divisor de a y b , se tendrá el mínimo comun múltiplo

$$\frac{a}{m} \cdot b \quad \text{ó} \quad \frac{b}{m} \cdot a$$

DEM, Si ponemos

$$\frac{a}{m} = \alpha \quad \text{y} \quad \frac{b}{m} = \beta \tag{a}$$

en donde α y β son números enteros, tendremos

$$a = m \cdot \alpha \quad \text{y} \quad b = m \cdot \beta \tag{b}$$

Ademas si designamos cualquier múltiplo de a por v , tendremos en general

$$v = m \cdot \alpha \cdot \beta' \tag{c}$$

pues $m \cdot \alpha = a$ ha de ser factor de v y el otro factor de v será un número desconocido, pero entero β' . Si v debe ser tambien un múltiplo de b , tendremos del mismo modo

$$v = m \cdot \beta \cdot \alpha' \tag{d}$$

porque $m \cdot \beta = b$ ha de ser factor de v y el otro factor será un número entero desconocido α' . De las ecuaciones (c) y (d) se saca $m \cdot \alpha \cdot \beta' = m \cdot \beta \cdot \alpha'$, luego

$$\alpha \beta' = \beta \alpha' \quad \text{ó} \quad \text{bien} \quad \frac{\alpha}{\beta} = \frac{\alpha'}{\beta'} \quad \text{de donde}$$

$$\left. \begin{array}{l} c = k \alpha' \\ \beta = k \beta' \end{array} \right\} \text{I} \quad \circ \quad \left. \begin{array}{l} \alpha' = k \alpha \\ \beta' = k \beta \end{array} \right\} \text{II}$$

si por k se designa un número entero é incógnito.

La suposición (I) no es posible, porque según ella α y β tendrían k por común factor, lo cual no es posible, pues de las ecuaciones (b) se sigue que α y β son números primos entre sí, teniendo el máximo común divisor m todos los factores, que son comunes á a y b . Luego queda solamente la segunda suposición (II), y poniendo $\beta' = k \beta$ en la ecuación (c), se deduce $v = m \alpha k \beta$ ó bien

$$v = \alpha \beta m \cdot k \tag{e}$$

en donde k es un número entero. Esta ecuación da la forma general de todo múltiplo de a y b , y no hay otro. En la parte $\alpha \beta m$ están contenidos $a m = a$ y $\beta m = b$; luego $\alpha \beta m$ es por sí mismo un múltiplo de a y b . La misma expresión $\alpha \beta m$ es también el mínimo común múltiplo de a y b ; porque el mínimo valor que v puede tener en (e), se hallará si el número k es el mínimo, es decir, si $k = 1$.

Pero según (a) y (b) es

$$\alpha \beta m = \frac{a}{m} \cdot b = \frac{b}{m} \cdot a$$

Luego estas expresiones representan el mínimo común múltiplo de a y b .

NOTA. De la ecuación (e) se infiere también: si dos números a y b están contenidos en otro v , que no es el mínimo común múltiplo de a y b , el mínimo común múltiplo estará contenido en v .

Del mismo modo se buscará el mínimo común múltiplo de dos polinómios.

REGLA III. Para hallar el mínimo común múltiplo de varios números, primeramente se buscará el de dos números, luego el del múltiplo así obtenido y un tercer número, después el del nuevo múltiplo así encontrado y un cuarto número á'a: el último mínimo común múltiplo así obtenido será el de todos los números.

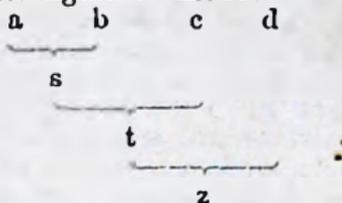
Así el mínimo común múltiplo de 15, 27, 60, 72 será 1080, pues tenemos

$$\begin{array}{cccc} 15 & 27 & 60 & 72 \\ \hline & 135 & & \\ \hline & & 540 & \\ \hline & & & 1080 \end{array}$$

en donde 135 es el mínimo común múltiplo de 15 y 27; 540 el

do 135 y 60; 1080 el de 540 y 72.

En general, para los números a, b, c, d tendremos el mínimo comun múltiplo z del siguiente modo:



designando aquí por s el mínimo comun múltiplo de a y b , por t el de s y c , y por z el de t y d .

DEM. *Primeramente*, z es un múltiplo de a, b, c y d . Porque conforme á la suposicion, z es múltiplo de t y d ; y como t es múltiplo de s y c , será z múltiplo de s, c y d ; y como s es múltiplo de a y b , será z múltiplo de a, b, c y d .

Lo segundo, z es el mínimo comun múltiplo de a, b, c y d . Supongamos que haya otro v , que sea menor. Como a y b estarian contenidos en v , segun la nota de arriba, tambien s deberia estar contenido en v ; y como s y c estarian contenidos en v , estaria contenido tambien t en v ; y como t y d , finalmente z estaria contenido en v . Pero no es posible si $v < z$.

§. 33.

Aplicaciones.

1.º SIMPLIFICACION de los quebrados comunes.

REGLA. *Para simplificar un quebrado y para reducirlo á la forma la mas simple que puede tener, se dividirán sus términos por el máximo comun divisor de los mismos.*

EJEMPLO I. La fraccion $\frac{1513}{2492}$ puede simplificarse por 89, porque 89 es el máximo comun divisor del numerador 1513 y del denominador 2492. De donde tenemos

$$\frac{1513}{2492} = \frac{1513:89}{2492:89} = \frac{17}{28}$$

y este resultado á un tiempo, es la forma mas sencilla que la misma fraccion puede tener; pues el máximo comun divisor 89 tiene todos los factores que son comunes á 1513 y 2492.

EJEMPLO II. Tenemos de igual modo

$$\frac{8x^3 - 2x^2 - 41x + 35}{4x^3 + 12x^2 - x - 15} = \frac{4x-7}{2x+3}$$

porque el numerador y denominador de la primera fracción tienen $2x^2 + 3x - 5$ por máximo común divisor, y simplificando por esta expresión, se hallará la segunda fracción que equivale á la primera y á un tiempo, es su forma mas sencilla,

EJEMPLO III. La fracción

$$\frac{x^2 - 10x + 21}{x^2 - 9x + 14}$$

para $x=7$, se reduce á la forma indeterminada $\frac{0}{0}$. ¿Cuál es el valor real de la misma para $x=7$?

Res. El máximo común divisor del numerador y denominador es $x-7$; por esto tenemos

$$\frac{x^2 - 10x + 21}{x^2 - 9x + 14} = \frac{(x-3)(x-7)}{(x-2)(x-7)} = \frac{x-3}{x-2}$$

Sustituyendo $x=7$, la primera y la segunda expresión se hacen $= \frac{0}{0}$, y se ve que esto tiene lugar, porque el numerador y denominador tienen un factor común $x-7$, que se hace $= 0$. La tercera expresión da el resultado buscado $= \frac{4}{5}$.

2º REDUCCION de quebrados á un mismo denominador.

REGLA. Para reducir varios quebrados que tienen denominadores distintos á un mismo denominador, se buscará el mínimo común múltiplo de todos los denominadores, el que se dividirá por los denominadores sucesivos, y finalmente se multiplicarán los términos de las fracciones dadas por los cocientes así obtenidos.

EJEMPLO I. Reducir los quebrados

$$\frac{7}{10}; \frac{3}{8}; \frac{4}{15}; \frac{5}{4}; \frac{11}{12}$$

á un mismo denominador.

El mínimo común múltiplo de los denominadores

$$10, 8, 15, 4, 12$$

es 120; luego dividiendo 120 por estos denominadores se tendrá

$$12, 15, 8, 30, 10$$

y multiplicando los términos de las fracciones dadas por estos cocientes, se hallará

$$\frac{7 \cdot 12}{10 \cdot 12} ; \frac{3 \cdot 15}{8 \cdot 15} ; \frac{4 \cdot 8}{15 \cdot 8} ; \frac{5 \cdot 30}{4 \cdot 30} ; \frac{11 \cdot 10}{12 \cdot 10} \quad \text{ó bien}$$

$$\frac{84}{120} ; \frac{45}{120} ; \frac{32}{120} ; \frac{150}{120} ; \frac{110}{120}$$

Como se ve, bastará multiplicar por dichos cocientes sólo los numeradores de las fracciones dadas, dando á todos los productos así encontrados el mínimo común múltiplo por denominador.

EJEMPLO II. Sumar las fracciones

$$\frac{x-8}{x^2-5x+6} \quad \text{y} \quad \frac{x-2}{x^2-9x+14}$$

El máximo común divisor de los denominadores es $x-2$; dividiendo por este binomio á los denominadores se hallarán los otros factores de los mismos y se encontrará

$$\begin{aligned} x^2-5x+6 &= (x-3)(x-2) \\ x^2-9x+14 &= (x-7)(x-2) \end{aligned}$$

Luego el mínimo común múltiplo de los denominadores es

$$(x-2)(x-3)(x-7)$$

Los cocientes de este por los denominadores son

$$x-7 \quad \text{y} \quad x-3$$

Por consiguiente tendremos

$$\frac{(x-8)(x-7)}{(x-2)(x-3)(x-7)} + \frac{(x-2)(x-3)}{(x-2)(x-3)(x-7)}$$

ó reduciendo

$$\frac{x^2-20x+62}{x^3-12x^2+41x-42}$$

ARTICULO VII.

De los quebrados:

A. DE LOS QUEBRADOS COMUNES.

§. 34.

Sumario de las reglas principales sobre los quebrados.

Un quebrado ó una fraccion no es sino una especie de cociente, es decir, un cociente que tiene por dividendo y divisor números enteros. Luego la teoría de las fracciones está contenida en el artículo I, que trata de los cocientes, y en el artículo precedente en el cual se ha dicho todo lo que se necesita para reducir los quebrados á una misma denominacion si no la tienen. Luego bastará poner aquí las reglas principales que pertenecen á las operaciones con los quebrados.

ESPLICACIONES. 1º *Un quebrado en que el numerador es menor que el denominador, vale ménos que la unidad, y por esto se llama quebrado propio, como*

$$\frac{1}{8}, \frac{3}{8}, \frac{7}{9}, \frac{20}{37}$$

2º *Un quebrado en que el numerador es igual ó mayor que el denominador, vale la unidad ó mas que la unidad, y por esto se llama quebrado impropio, como*

$$\frac{4}{4}, \frac{5}{4}, \frac{6}{4}, \frac{18}{6}$$

3º *Un número que contiene enteros y ademas un quebrado propio, se llama número misto, como*

$$4\frac{1}{2}, 3\frac{2}{3}, 6\frac{4}{9}$$

Calidades de los quebrados.

1) De dos quebrados que tienen igual denominador, es mayor el que tiene mayor numerador:

$$\frac{5}{8} > \frac{3}{8}$$

2) De dos quebrados que tienen igual numerador, es mayor el que tiene menor denominador:

$$\frac{5}{8} > \frac{5}{9}$$

3) Un quebrado no varía de valor, multiplicando sus dos términos por un mismo número:

$$\frac{4}{3} = \frac{4 \cdot 8}{3 \cdot 8} = \frac{32}{24}$$

4) Un quebrado no varía de valor, dividiendo sus dos términos por un mismo número:

$$\frac{32}{24} = \frac{32:8}{24:8} = \frac{4}{3}$$

COROLARIO. Para reducir un quebrado á su expresión más sencilla, se dividen sus dos términos por el máximo común divisor de los mismos.

EJEMPLO. Redúzcase el quebrado $\frac{1679}{1095}$ á su expresión más sencilla.

RESOL: El máximo común divisor de los dos términos 1679 y 1095 del quebrado es 73; luego tenemos

$$\frac{1679}{1095} = \frac{1679:73}{1095:73} = \frac{23}{15}$$

y esta expresión $\frac{23}{15}$ es la forma más sencilla del quebrado; porque el máximo común divisor tiene todos los factores que pueden ser comunes á los dos términos 1679 y 1095; luego quitándolos por la división en los nuevos términos 23 y 15 no pueden encontrarse factores comunes.

Adición de los quebrados.

REGLA 1ª Para sumar quebrados que tienen denominadores iguales, se suman los numeradores, y á la suma se le pone por denominador el denominador común.

$$\frac{3}{8} + \frac{4}{8} + \frac{1}{8} + \frac{5}{8} = \frac{3+4+1+5}{8} = \frac{13}{8}$$

REGLA 2ª Para sumar quebrados que no tienen denominadores iguales, se buscará primeramente el denominador común, luego los

quebrados se reducirán á él, y finalmente se sumarán segun la regla 1.

REGLA 3ª Para reducir quebrados á un comun denominador, se multiplican los dos términos de cada uno por el cociente que se obtiene, dividiendo el mínimo comun múltiplo de todos los denominadores por el denominador respectivo (§. 33.)

Sustraccion de los quebrados.

REGLA 1. Para restar un quebrado de otro, cuando tienen denominadores iguales, se restan los numeradores, y á la resta se pone por denominador el denominador comun.

REGLA 2. Si los quebrados no tienen un denominador comun, se reducen primeramente á él, y luego se restan como se ha dicho en la regla 1ª

Multiplicacion de los quebrados.

REGLA 1ª Para multiplicar un quebrado por un entero, ó un entero por un quebrado, se multiplica el numerador por dicho número entero, dejando el mismo denominador; ó se divide el denominador por el entero, permaneciendo igual el numerador.

$$\frac{5}{7} \cdot 3 = \frac{5 \cdot 3}{7} = \frac{15}{7}; \quad \frac{8}{15} \cdot 3 = \frac{8}{15:3} = \frac{8}{5}$$

REGLA 2ª Para multiplicar un quebrado por otro quebrado, se multiplica el numerador por el numerador y el denominador por el denominador; ó se divide el numerador del primero por el denominador del segundo, y el denominador del primero por el numerador del segundo.

$$\frac{5}{3} \cdot \frac{7}{8} = \frac{5 \cdot 7}{3 \cdot 8} = \frac{35}{24}; \quad \frac{15}{14} \cdot \frac{7}{5} = \frac{15:5}{14:7} = \frac{3}{2}$$

Division de los quebrados.

REGLA 1ª Para dividir un quebrado por un entero, se multiplica el denominador por el entero, dejando el mismo numerador; ó se divide el numerador por el entero, permaneciendo igual el denominador.

$$\frac{5}{7} : 3 = \frac{5}{7 \cdot 3} = \frac{5}{21}; \quad \frac{8}{15} : 4 = \frac{8:4}{15} = \frac{2}{15}$$

REGLA 2ª Para dividir un entero por un quebrado, se multiplica el entero por el divisor invertido.

$$3:\frac{5}{7} = 3 \cdot \frac{7}{5} = \frac{21}{5}$$

REGLA 3ª. Para dividir un quebrado por otro quebrado, se multiplica el dividendo por el divisor invertido; ó se divide el numerador del primero por el numerador del segundo, y el denominador del primero por el denominador del segundo.

$$\frac{4}{3} : \frac{5}{7} = \frac{4}{3} \cdot \frac{7}{5} = \frac{28}{15}; \quad \frac{25}{12} : \frac{5}{4} = \frac{25 \cdot 4}{12 \cdot 5} = \frac{5}{3}$$

B. DE LOS QUEBRADOS DECIMALES.

§. 35.

De los quebrados decimales en general.

ESPLICACIONES. 1.º *Un quebrado que tiene por denominador una potencia de 10, se llama quebrado decimal.*

Son quebrados decimales

$$\frac{3}{10}, \frac{7}{100}, \frac{134}{1000}, \frac{7543}{10000}$$

y en general, designando por A y n números enteros, la forma que tiene toda fracción decimal, será

$$\frac{A}{10^n}$$

2º *Un quebrado decimal se llama propio, si no contiene enteros, ó si el denominador es mayor que el numerador; y se llama impropio, si contiene enteros, ó si el numerador es mayor que el denominador.*

$\frac{37}{100}$ es un quebrado decimal propio.

$\frac{1738}{100} = 17 \frac{38}{100}$ es un quebrado decimal impropio.

3º *Un quebrado decimal puede representarse por una suma de otros quebrados decimales, cuyos denominadores son las potencias crecientes de 10. Así*

$$\frac{3075}{10000} = \frac{3}{10} + \frac{0}{100} + \frac{7}{1000} + \frac{5}{10000} \quad (\alpha)$$

De aquí se infiere que los quebrados decimales pueden expresarse de palabra ó por escrito, al modo que los números enteros. Porque una unidad de un término cualquiera á la derecha de (α) contiene diez unidades del término que inmediatamente lo sigue

$$\frac{1}{10} = 10 \cdot \frac{1}{100} ; \frac{1}{100} = 10 \cdot \frac{1}{1000} ; \frac{1}{1000} = 10 \cdot \frac{1}{10000}$$

lo mismo que observamos en un número entero cualquiera. Dado por ejemplo el número entero 5836, tenemos

$$5836 = 5 \cdot 1000 + 8 \cdot 100 + 3 \cdot 10 + 6 \cdot 1 \quad (\beta)$$

A la derecha de la ecuacion (β), una unidad de un término cualquiera contiene diez unidades del término inmediato.

$$1 \cdot 1000 = 10 \cdot 100 ; 1 \cdot 100 = 10 \cdot 10 ; 1 \cdot 10 = 10 \cdot 1$$

Las potencias de 10, que son verdaderamente factores de los números 5, 8, 3 no se escriben, designándolas suficientemente por el valor local de las cifras. Luego, de semejante modo, los denominadores 10, 100, 1000, 10000, que están á la derecha de (α), podrán omitirse, dando á los numeradores 3, 0, 7, 5 un valor local correspondiente. Para hacerlo, estos se ponen como en los números enteros, unos en pos de otros, sin interposicion de signo alguno en el orden que tienen, designando el lugar de las unidades enteras por cero y una coma, que las separa de las décimas: j

$$\frac{3075}{10000} = 0,3075$$

Si se quiere escribir la suma de los números 5836 y $\frac{3075}{10000}$ podremos efectuarlo del modo siguiente:

$$5836 + \frac{3075}{10000} = 5836,3075$$

El número 5836 que está delante de la coma, designará los enteros que tenemos, y el número 3075, que está después de la coma, designará el quebrado decimal propio que ha de escribirse. En todo este nuevo número

$$5836,3075$$

una unidad de un lugar ú orden cualquiera contiene diez unidades del lugar ú orden inferior inmediato, pues tenemos, cinco mil, ocho centenas, tres decenas, seis unidades, tres décimas, ninguna centésima, siete milésimas, cinco diezmilésimas. Luego:

4.º Para escribir los quebrados decimales, se señala el lugar de las unidades por una coma despues de él y se coloca la cifra que representa las décimas en el primer lugar á la derecha de las unidades ó de la coma, la que designa centésimas en el segundo, la que milésimas en el tercero &c.

El cero sirve lo mismo que en los enteros, para designar la falta de una unidad de cualquier orden, de modo que 5 centésimas y 8 diezmilésimas, se escriben: 0,0508.

5.º Los quebrados decimales pueden leerse como si fueran números enteros, espresando al fin el orden decimal á que corresponde la última cifra.

El quebrado decimal 73,506 se lee: setenta y tres mil quinientas seis milésimas. Puede leerse tambien: setenta y tres enteros y quinientas seis milésimas; ó finalmente: setenta y tres enteros, cinco, cero, seis, enumerando solo las cifras que están á la derecha de la coma decimal.

§ 36.

Calidades principales de los quebrados decimales.

1.º Un quebrado decimal no varía de valor, poniendo ó quitando ceros á continuacion de las cifras significativas. Así tenemos

$$85,43=85,430000$$

2º El valor de un quebrado decimal se hace 10, 100, 1000, 10000... veces mayor, si la coma decimal se pone 1, 2, 3, 4... lugares á la derecha:

$$8723,5=10\times 872,35=100\times 87,235=1000\times 8,7235$$

3.º El valor de un quebrado decimal se hace 10, 100, 1000, 10000... veces menor, si la coma decimal se pone 1, 2, 3, 4... lugares á la izquierda:

$$0,0025 = \frac{1}{10} \times 0,025 = \frac{1}{100} \times 0,25 = \frac{1}{1000} \times 2,5$$

§. 37.

Adicion y sustraccion de los quebrados decimales.

REGLA I. *La adición de los quebrados decimales se efectúa colocando los sumandos unos debajo de otros, de manera que las comas estén en columna, y sumando, como en los enteros, las unidades de un mismo orden, principiando por el inferior, y la coma se escribe en la suma bajo de las comas que están en los sumandos.*

Por ejemplo:

$$\begin{array}{r}
 325,3084 = 325,3084 \\
 47,38 = 47,3800 \\
 13,523 = 13,5230 \\
 0,9513 = 0,9513 \\
 \hline
 387,1627 \qquad 387,1627
 \end{array}$$

Para no equivocarse se ponen ceros en los lugares últimos de los sumandos si no tienen unidades.

DEM. En una misma columna no están sino fracciones de la misma denominacion, se suman los numeradores, dejando él mismo el denominador comun.

REGLA II. *La sustraccion de dos quebrados decimales se efectúa, colocando el sustraendo debajo del minuendo, de manera que las comas estén en columna, y restando, como en los enteros, las unidades de un mismo orden, principiando por el inferior y la coma se escribe en el resto bajo de las otras comas.*

Por ejemplo:

$$\begin{array}{r}
 23,074 \qquad 9,0000 \qquad 18,2300 \\
 9,600 \qquad 2,3857 \qquad 7,5438 \\
 \hline
 13,474 \qquad 6,6143 \qquad 10,6862
 \end{array}$$

Para no equivocarse se ponen ceros en los lugares últimos del minuendo y sustraendo si no tienen unidades.

DEM. En una misma columna están fracciones de la misma denominacion, se resta el numerador del sustraendo del numerador del minuendo, dejando él mismo el denominador comun.

§, 38.

Multiplicacion de los quebrados decimales.

REGLA I. Para multiplicar un quebrado decimal por 10, 100, 1000... en general por una potencia cualquiera de 10, se corre la coma uno, dos, tres... y en general tantos lugares hacia la derecha como ceros hay en la potencia de 10.

Se deduce inmediatamente del § 36, 2.º

Si no hubiesen bastantes cifras á la derecha de la coma, se suplirán por ceros:

$$8,372 \times 10000 = 83720$$

REGLA II. Para multiplicar un quebrado decimal por un entero ú otro quebrado decimal se prescinde de la coma, se hace la multiplicacion como si fuesen ambos factores números enteros, y luego se separan de derecha á izquierda por la coma decimal tantas cifras como decimales habia en ambos factores juntos.

Por ejemplo:

$$\begin{array}{r} 1) \quad 3,417 \\ \quad \quad 9 \\ \hline \end{array}$$

$$30,753$$

$$\begin{array}{r} 3) \quad 5,79 \\ \quad \quad 8,3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1737 \\ 4632 \\ \hline \end{array}$$

$$48,757$$

$$\begin{array}{r} 2) \quad 12,493 \\ \quad \quad 0,07 \\ \hline \end{array}$$

$$0,87451$$

$$\begin{array}{r} 4) \quad 0,0687 \\ \quad \quad 0,34 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2748 \\ 2061 \\ \hline \end{array}$$

$$0,023358$$

DEM. Designando dos quebrados decimales por

$$\frac{A}{10^m} \quad \text{y} \quad \frac{B}{10^n}, \quad \text{tendremos} \quad \frac{A}{10^m} \cdot \frac{B}{10^n} = \frac{A \cdot B}{10^{m+n}}$$

Luego se multiplican los numeradores A y B, que son los mismos quebrados decimales, si se prescinde de las comas, y se divide por 10^{m+n} , es decir, se separan de derecha á izquierda por la coma decimal $m+n$ cifras, luego tantas decimales cuantos tienen los factores juntos.

Si ponemos $n=0$, tendremos $\frac{B}{10^0} = B$ que es entero,

y el resultado de arriba se convierte en el siguiente:

$$\frac{A}{10^m} \cdot B = \frac{A \cdot B}{10^m}$$

§. 39.

Division de los quebrados decimales.

REGLA I. *Para dividir un quebrado decimal por 10, 100, 1000 . . . y en general por una potencia cualquiera de 10, se corre la coma uno, dos, tres . . . y en general tantos lugares hácia la izquierda, como ceros están contenidos en la potencia de 10.*

Se infiere inmediatamente del § 36, 3.ª

Si no hubiese bastantes cifras á la izquierda de la coma, se suplirán por ceros:

$$8,97:1000=0,00897$$

REGLA II. *Para dividir un quebrado decimal por un entero que es menor que el dividendo, se ejecuta la division como si el dividendo fuese tambien entero; pero tan luego como la primera cifra decimal forma parte de un dividendo parcial, se pone coma en el cociente, ántes de ejecutar la division siguiente.*

Por ejemplo:

$$328,7625:25=13,1505$$

25

78

75

37 se pone la coma

25

126

125

125

125

0

DEM. 25 está contenido en 32 decenas diez veces, luego se escribe por cociente 1 en el lugar de las decenas. El resto siguiente, 78 unidades, contiene 25 tres veces, luego se escribe por cociente 3 en el lugar de las unidades. El resto siguiente 37 décimas no contiene 25, porque $\frac{37}{10} < 25$; luego se pone coma en el cociente. Si el resto 37 fuese entero, contendría 25 una vez; pero como significa $\frac{37}{10}$ el cociente será $\frac{1}{10}$, y se pone 1 en el cociente, en el lugar de las décimas. El resto siguiente 126, si fuese entero, contendría 25 cinco veces; pero como significa $\frac{126}{100}$, el cociente será $\frac{5}{100}$, luego se pone 5 en el cociente en el lugar de las centésimas &c.

COROLARIO. Añadiendo una coma decimal y ceros á la continuación de un número entero, este toma la forma de un quebrado decimal. De donde se infiere que cada división de enteros por enteros puede efectuarse del mismo modo, y que cada división indicada de enteros por enteros se puede convertir en el cociente real.

Por ejemplo:

$$\begin{array}{r}
 49:15=49,0000:15=3,266\dots \\
 \underline{45} \\
 40 \\
 \underline{30} \\
 100 \\
 \underline{90} \\
 100 \\
 \underline{90} \\
 100
 \end{array}$$

REGLA III. *Para dividir un quebrado decimal por un entero que es mayor que el dividendo, se pone en el cociente cero y coma, y despues de esta, tantos ceros ménos uno, como cifras decimales se necesite tomar abajo, para hallar el primer dividendo conveniente.*

Por ejemplo:

$1) \quad 3,27:48=0,068125$ $\begin{array}{r} 288 \\ \hline 390 \\ 384 \\ \hline 60 \\ 48 \\ \hline 120 \\ 96 \\ \hline 240 \\ 240 \\ \hline 0 \end{array}$	$2) \quad 0,0058:22=0,0002636\dots$ $\begin{array}{r} 44 \\ \hline 140 \\ 132 \\ \hline 80 \\ 66 \\ \hline 140 \\ 132 \\ \hline 80 \end{array}$
---	---

DEM. La misma que la de la regla precedente.

COROLARIO. Del mismo modo puede efectuarse cada division de un entero por otro entero, si el dividendo es menor que el divisor.

$$8:125=8,000:125=0,064$$

$$\begin{array}{r} 750 \\ \hline 500 \\ 500 \\ \hline 0 \end{array}$$

REGLA IV. *Para dividir un número entero ó un quebrado decimal por otro quebrado decimal, se multiplican ambos por tal potencia de 10, que el divisor se haga número entero, y luego se divide conforme á las dos reglas preccdentés.*

Por ejemplo:

$$1) \quad 13:0,46=1300:46=28,36\dots$$

$$\begin{array}{r} 92 \\ \hline 380 \\ 368 \\ \hline 120 \\ 92 \\ \hline 280 \\ 276 \\ \hline 40 \end{array}$$

$$2) \quad 24,9 : 3,793 = 24900 : 3793 = 6,564 \dots$$

$$\begin{array}{r} 22758 \\ \hline 21420 \\ 18965 \\ \hline 24550 \\ 22758 \\ \hline 17920 \\ 15172 \\ \hline 27480 \end{array}$$

DEM. Un cociente no cambia de valor, multiplicando el dividendo y el divisor por el mismo número.

§. 40.

Reduccion de quebrados comunes á decimales.

En virtud de los corolarios de la regla II y III del párrafo precedente, todo quebrado comun puede convertirse en quebrado decimal. A este fin bastará realmente efectuar la division que el quebrado comun indica.

Por ejemplo:

$$1) \quad \frac{7}{8} = 7,0 : 8 = 0,875$$

$$\begin{array}{r} 64 \\ \hline 60 \\ 56 \\ \hline 40 \\ 40 \\ \hline 0 \end{array}$$

$$2) \quad \frac{2}{9} = 2,0 : 9 = 0,222\dots$$

$$\begin{array}{r} 80 \\ \hline 100 \\ 80 \\ \hline 200 \\ 200 \\ \hline 0 \end{array}$$

$$3) \quad \frac{2}{3} = 2,0 : 3 = 0,666\dots$$

$$\begin{array}{r} 18 \\ \hline 20 \\ 18 \\ \hline 20 \\ 18 \\ \hline 20 \end{array}$$

$$4) \quad \frac{1}{3} = 1,0 : 3 = 0,333\dots$$

$$\begin{array}{r} 165 \\ \hline 150 \\ 110 \\ \hline 400 \\ 385 \\ \hline 150 \\ 110 \\ \hline 400 \end{array}$$

400

En el primero y segundo ejemplo el cociente es exacto, encontrándose un residuo = 0. En el tercero y cuarto ejemplo el cociente no es exacto y la repetición de los restos indica que no lo sería por mucho que se prolongase la operación.

Si la división es exacta, es decir, si se encuentra un resto cero, el cociente será un quebrado decimal *finito*; si la división no es exacta, es decir, si nunca se encuentra un resto cero, el cociente será un quebrado decimal *infinito*. Pero:

1º La división será exacta y el cociente un quebrado decimal finito, si el quebrado común, *reducido á su forma mas sencilla*, no contiene en el denominador sino los factores primos 2 y 5.

DEM. Designando un quebrado común, que está reducido á su forma mas simple, por $\frac{A}{B}$, serán A y B números primos entre sí. Si $B=2^m \cdot 5^n$ y $m > n$, tendremos

$$\begin{aligned} \frac{A}{B} &= \frac{A \cdot 10^{m-n}}{2^m \cdot 5^n \cdot 10^{m-n}} = \frac{A \cdot 10^{m-n} \cdot 2^m \cdot 5^n}{10^m} = \frac{A \cdot 2^m 5^m \cdot 2^{m-n} 5^{n-n}}{10^m} \\ &= \frac{A \cdot 5^{m-n}}{10^m} \end{aligned}$$

El resultado es un quebrado decimal finito, porque el número de las cifras decimales es m é igual al esponente de la suprema potencia que se encuentra en el denominador B. Pero, si el denominador B tiene otro factor primo que 2 ó 5, por ejemplo 3, la división nunca será exacta, porque este factor 3 nunca podrá quitarse, ni por A, que es primo relativo, ni por 10^m , que no contiene sino los factores 2 y 5.

COROLARIO. Por consiguiente los quebrados decimales que representan los quebrados comunes $\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5}, \frac{1}{6}, \frac{1}{8}, \frac{1}{10}$ serán finitos y tendrán respectivamente 1, 2, 3, 4, 5 decimales. En el segundo ejemplo de arriba $\frac{9}{40}=0,225$ tenemos 3 decimales; porque 9 y 40 son primos entre sí y el denominador $40=2^3 \cdot 5$ tiene 3 por máximo esponente. Del mismo modo 11:1250 dará 4 decimales, porque $1250=5^4 \cdot 2$, y realmente $11:1250=0,0088$.

2º La división nunca será exacta y el cociente un quebrado decimal infinito, si el quebrado común *reducido á su forma mas sencilla*, contiene en el denominador factores que son distintos de 2 y 5.

DEM. Porque estos otros factores no están contenidos ni en el numerador A, ni en 10^m y por consiguiente nunca se quitarán, como hemos visto en la demostración precedente.

Como el resto es menor que el divisor, á lo ménos de una unidad, es preciso que continuando la division inexacta, los restos se repitan; y repitiéndose los restos se repetirán tambien las cifras del cociente, formando así *períodos* de una, dos ó mas cifras, tantas á lo mas, como unidades tiene el divisor.

ESPLICACION. Se llama fraccion decimal *periódica* aquella que contiene un número ilimitado de cifras, algunas de las cuales se repiten indefinidamente, como 0,575757... y 0,38276276....

El período se forma por las cifras que se repiten; en el primero de los ejemplos anteriores el período es 57, en el segundo 276.

Las fracciones periódicas se subdividen en *puras* y *mistas*. Se llama fraccion *periódica pura* aquella en que el período principia desde la coma, como 0,333... Se llama fraccion *periódica mista* aquella en que el período no principia desde la coma, como 0,36272727....

Se infiere:

El período tiene á lo mas tantas cifras como unidades ménos una tiene el divisor.

§. 41.

Reduccion de quebrados decimales á comunes.

1º Para reducir un quebrado decimal *finito* á quebrado comun, el quebrado decimal se escribe en forma de un quebrado comun, y luego se simplificará, si es posible.

Por ejemplo:

$$0,13 = \frac{13}{100}; \quad 0,45 = \frac{45}{100} = \frac{9}{20}; \quad 19,375 = 19 \frac{375}{1000} = 19 \frac{3}{8}$$

COROLARIO. El quebrado comun, reducido á su forma mas simple, no contendrá en el denominador sino los factores 2 y 5

2º Para reducir un quebrado decimal *periódico puro* á quebrado ordinario, se pone por numerador el período, y por denominador tantos nueves como cifras tiene dicho período.

$$0,232323 \dots = \frac{23}{99}$$

DEM. Designando el quebrado comun que se busca, por q , de modo que tengamos.

$$q = 0,232323 \dots$$

y poniendo la coma despues del primer período, hallaremos

$$\begin{array}{r} 100q=23,232323\dots \\ q=0,232323\dots \\ \hline 99q=23 \\ q=\frac{23}{99} \end{array}$$

En general, designando el período por B y el número de las cifras que contiene por n, tendremos

$$q = \frac{B}{10^n} + \frac{B}{10^{2n}} + \frac{B}{10^{3n}} + \frac{B}{10^{4n}} + \dots$$

$$10^n \cdot q = B + \frac{B}{10^n} + \frac{B}{10^{2n}} + \frac{B}{10^{3n}} + \frac{B}{10^{4n}} + \dots$$

luego restando la primera ecuacion de la segunda, se tendrá

$$(10^n - 1) \cdot q = B \quad \text{de donde}$$

$$q = \frac{B}{10^n - 1}$$

El numerador B es el período y el denominador $10^n - 1$ contiene tantos nueves, como cifras el período.

COROLARIO. $10^n - 1$ no contiene los factores primos 2 ó 5; luego la fraccion q, reducida á la forma mas sencilla, no contendrá en el denominador los factores 2 y 5. De donde:

Un quebrado decimal periódico puro se convierte en un quebrado comun, cuyo denominador no tiene los factores primos 2 y 5.

3º Para reducir un quebrado decimal *periódico misto* á quebrado comun, se pone por numerador, la diferencia entre la parte no periódica nnida con el primer período y la parte no periódica, y por denominador tantos nueves como cifras tiene el período, y despues de los nueves tantos ceros como cifras no periódicas haya.

$$0,96463463\dots = \frac{96463 - 96}{99900} = \frac{96367}{99900}$$

DEM. Tenemos aquí

$$q = 0,96463463\dots$$

y poniendo la primera vez la coma despues del primer período y la segunda vez ántes del mismo, tendremos:

$$\begin{aligned} 100000q &= 96463,463\dots \\ 100q &= 96,463\dots \\ \hline 99900q &= 96463 - 96\dots \\ q &= \frac{96463 - 96}{99900} \end{aligned}$$

En general, si designamos por A la parte no periódica, por m el número de las cifras que tiene; además si designamos por B el período y por n el número de las cifras del mismo, tendremos

$$q = \frac{A}{10^m} + \frac{B}{10^{m+n}} + \frac{B}{10^{m+2n}} + \frac{B}{10^{m+3n}} + \dots$$

$$10^{m+n}q = A \cdot 10^n + B + \frac{B}{10^n} + \frac{B}{10^{2n}} + \frac{B}{10^{3n}} + \dots$$

$$10^m \cdot q = A + \frac{B}{10^n} + \frac{B}{10^{2n}} + \frac{B}{10^{3n}} + \dots$$

luego restando la última ecuación de la penúltima, se halla

$$(10^n - 1) \cdot 10^m \cdot q = A \cdot 10^n + B - A \quad \text{de donde}$$

$$q = \frac{(A \cdot 10^n + B) - A}{(10^n - 1) \cdot 10^m} \quad (\alpha)$$

El paréntesis $(A \cdot 10^n + B)$ es la parte no periódica unida con el primer período, A es la parte no periódica, $(10^n - 1)$ contiene tantos nueves, como cifras el período, y 10^m tantos ceros, como cifras la parte no periódica.

COROLARIO. La fracción que está en (α) puede escribirse

$$q = \frac{A(10^n - 1) + B}{(10^n - 1) \cdot 10^m} \quad (\beta); \quad q = \frac{A \cdot 10^n + (B - A)}{(10^n - 1) \cdot 10^m} \quad (\gamma)$$

El factor $(10^n - 1)$ del denominador contiene todos los factores primos que son distintos de 2 y 5. No puede hacerse que todos estos se quiten cuando la fracción se simplifica. Aunque sea divisible por $(10^n - 1)$ el primer término del numerador en (β) , no lo es el segundo término B, siendo en general $B < 10^n - 1$, porque B contiene n cifras y $(10^n - 1)$ contiene n nueves. Solo si $B = 10^n - 1$, la fracción (β) se simplificará por $10^n - 1$. Pero si $B = 10^n - 1$, el período B no contiene sino nueves, es decir, tenemos $B = 9$ y $n = 1$, y la fracción decimal tendrá una forma como la siguiente:

$$q = 0,369999\dots$$

la cual se puede convertir en la forma de un quebrado finito

$$q=0,37$$

porque

$$\begin{aligned} 0,36999\dots &= 0,36 + 0,00999\dots = 0,36 + \frac{1}{100} \cdot 0,9999\dots \\ &= 0,36 + \frac{1}{100} \cdot \frac{9}{9} = 0,36 + \frac{1}{100} = 0,37 \end{aligned}$$

Luego en la fraccion (β) los factores distintos de 2 y 5 que contiene el denominador, no todos se quitan, si el quebrado decimal es verdaderamente periódico misto.

Por otra parte, el otro factor 10^m del denominador contiene solo los factores 2 y 5. Y tambien estos no pueden quitarse todos, simplificando la fraccion, porque el numerador en (γ) no es divisible á un tiempo por 2 y 5, es decir por 10. Aunque sea divisible por 10 el primer término del numerador en (γ) no lo es el segundo ($B-A$). Pues si ($B-A$) fuera un múltiplo de 10, tendríamos $B-A$ igual á un número que terminaría en cero, lo cual supone que la última cifra de B es la misma que la última de A. Pero en este caso el período realmente no principia por la primera cifra de B, sino por la última de A. Si por ejemplo $A=576$ y $B=386$, tendremos

$$\begin{aligned} q &= 576 | 386 | 386\dots; \text{ pero realmente} \\ q &= 57 | 638 | 638\dots \end{aligned}$$

Luego en la fraccion (γ) los factores 2 y 5 que contiene el denominador, no todos se quitan.

Por consiguiente:

Un quebrado decimal periódico misto, se convierte en un quebrado comun, cuyo denominador contiene con otros factores primos, tambien 2 ó 5 ó uno y otro de los mismos.

COROLARIO 2. Se sigue que tambien las inversiones de los corolarios de N^o 2^o y 3^o son verdaderas:

1^o *Un quebrado comun se convierte en quebrado decimal periódico puro, si el denominador no contiene los factores primos 2 ó 5.*

2^o *Un quebrado comun se convierte en quebrado decimal periódico misto, si el denominador contiene con otros factores primos, tambien 2 ó 5.*

§. 42.

Cálculo abreviado con decimales.

1° Muchas veces bastará dar el resultado, que se obtiene por las operaciones con quebrados decimales, exacto [solamente hasta un orden decimal determinado. Si de este modo las demas decimales se omiten, el error que se comete se hará menor, aumentando la última cifra, que se quiere retener, de una unidad, si la cifra siguiente es ≥ 5 , pero dejándola la misma, si la cifra siguiente es < 5 .

Así reteniendo tres órdenes decimales, se escribe:
15,375 en lugar de 15,37482...; 27,382 en lugar de 27,382467...

2° *Adición Abreviada.* Para determinar la suma de varios sumandos exacta hasta un orden decimal determinado, bastará calcular un lugar mas de lo pedido, si no hay muchos sumandos, y dos lugares mas si hay un mayor número de sumandos.

Por ejemplo para tres órdenes decimales:

$$\begin{array}{r} 3,520|4913 \\ 5,281|9724 \\ 8,473|5862 \\ \hline 17,275|8... \end{array}$$

luego la suma pedida = 17,276

3° *Sustracción abreviada.* Aquí bastará calcular un orden mas de lo pedido.

Por ejemplo, para cinco órdenes decimales:

$$\begin{array}{r} 4,925751683 \\ 0,3819247 \\ \hline 4,543827 \end{array}$$

luego la diferencia pedida = 4,54383

4° *Multiplicación abreviada.* El multiplicador se escribe en orden inverso y se ponen las unidades del mismo bajo del lugar decimal del multiplicando, que debe ser exacto en el producto pedido, supliendo por ceros los lugares decimales del multiplicando, si no tienen unidades correspondientes. Despues se multiplicará la última cifra del multiplicador con la cifra del multiplicando que está inmediatamente arriba y con todas las demas que están á izquierda de la misma. Se atiende tambien á las primeras cifras de la derecha para aumentar el producto parcial si se necesita. Hecho esto, se multiplicará la segunda cifra del multiplicador y despues la tercera, la cuarta... cifra del multiplicador por las cifras del multiplicando correspondientes, que están inmediatamente arriba en la misma columna y con todas las demás que están á la izquierda, atendiendo á las primeras cifras que es-

tán á la derecha, para aumentar los productos parciales si se necesita. Los productos parciales se ponen unos bajo de otros, de modo que las primeras cifras á la derecha estén en columna. Por este modo de proceder cada uno de los productos parciales, y por consiguiente también la suma de los mismos recibe la denominación pedida. Porque las unidades del multiplicador en las operaciones sucesivas, cada vez se hacen diez veces menores, y las correspondientes del multiplicando diez veces mayores.

Por ejemplo, si se quiere determinar hasta el tercer orden, el producto de los quebrados decimales que se siguen:

$$\begin{array}{r}
 123,456789 \text{)} \\
 34,5678 \text{ } \left. \begin{array}{l} \text{escribimos:} \\ \end{array} \right\} \begin{array}{r}
 123,456789 \\
 876543 \\
 \hline
 3703704 \\
 493827 \\
 61728 \\
 7407 \\
 864 \\
 99 \\
 \hline
 4267,629
 \end{array}
 \end{array}$$

luego el producto buscado = 1267,629

5° *Division abreviada.* Se divide al ordinario hasta que el divisor no sea contenido enteras veces en el dividendo y se pone la coma decimal. Pero despues de esto, en lugar de tomar ceros á los restos, se separará sucesivamente una cifra despues de otra á la derecha del divisor, atendiendo á las mismas sólo en formar los productos parciales para aumentarlos si es menester.

Por ejemplo, si se quiere determinar el cociente de 34,938954 por 1,4658918 hasta 4 lugares decimales, tendremos:

$$\begin{array}{r}
 349389540 : 14658918 = 23,8346 \\
 29317836 \\
 \hline
 56211180 \\
 43976754 \\
 \hline
 12234426 : 1465891 \\
 11727134 \\
 \hline
 507292 : 146589 \\
 439767 \\
 \hline
 67525 : 14658 \\
 58636 \\
 \hline
 8889 : 1465 \\
 8795 \\
 \hline
 94
 \end{array}$$

luego el cociente buscado = 23,8346.

(6) Series de cadena.

ESPLICACION. Una serie de quebrados, cuyos denominadores son las potencias crecientes de un mismo número, se llama serie de cadena. Es por ejemplo tal serie:

$$\frac{a}{n} + \frac{b}{n^2} + \frac{c}{n^3} + \frac{d}{n^4} + \dots$$

El número, cuyas potencias constituyen los denominadores de los quebrados sucesivos, se llama base de la serie. Así, en el ejemplo propuesto, n es la base de la serie.

1º Todo quebrado propio puede convertirse en una serie de cadena con una base cualquiera.

Para efectuarlo, el numerador del quebrado se multiplica por la base, y el producto obtenido se divide por el denominador, luego el resto se multiplica de nuevo por la base y el resto se divide de nuevo por el denominador &c. Los cocientes parciales sucesivos serán los numeradores de los términos consecutivos de la serie que se busca.

EJEMPLO. Para reducir el quebrado propio $\frac{3}{7}$ á una serie de cadena que tiene la base 11, se hace el cálculo como está á la derecha, el que se comprenderá sin esplicacion. Los cocientes 4, 7, 9 se repiten constantemente; luego la serie será

$$\frac{3}{7} = \frac{4}{11} + \frac{7}{11^2} + \frac{9}{11^3} + \frac{4}{11^4} + \frac{7}{11^5} + \frac{9}{11^6} + \dots$$

NOTA. Estas series se llaman series de cadena por su origen; porque los restos se multiplican y dividen constantemente por los mismos números.

Las series correspondientes para $\frac{17}{48}$ y las bases 6, 7, 21 se hallarán del mismo modo:

$$\frac{17}{48} = \frac{2}{6} + \frac{0}{6^2} + \frac{4}{6^3} + \frac{3}{6^4} \quad (\alpha)$$

$$\frac{17}{48} = \frac{2}{7} + \frac{3}{7^2} + \frac{2}{7^3} + \frac{3}{7^4} + \frac{2}{7^5} + \frac{3}{7^6} + \dots \quad (\beta)$$

$$\frac{17}{48} = \frac{7}{21} + \frac{9}{21^2} + \frac{3}{21^3} + \frac{19}{21^4} + \frac{14}{21^5} + \frac{9}{21^6} + \frac{3}{21^7} + \dots \quad (\gamma)$$

3	
×11	
33:7	4
28	
5	
×11	
55:7	7
49	
6	
×11	
66:7	9
63	
3	
×11	
33:7	4
28	

Obsérvese:

a) La primera serie es *finita*, y la razón es, porque el denominador 48 del quebrado común no contiene factores primos sino 2 y 3, que están contenidos en la base 6 de la serie; y como $48=2^4 \cdot 3$, la serie contiene solamente 4 términos, siendo 4 la suprema potencia contenida en 48.

b) La segunda serie es *infinita y periódica pura*, porque el denominador 48 del quebrado común no contiene un factor que sea común a la base 7 de la serie.

c) La tercera serie es *infinita y periódica mista*, porque el denominador 48 del quebrado común contiene el factor 3 que está contenido en la base 21, y además el factor 2 que no está contenido en la misma.

Los quebrados decimales no son sino casos particulares de estas series de cadena, es decir, son series de cadena con la base 10. También el origen es el mismo, pues convirtiendo un quebrado común en quebrado decimal, se toman sucesivamente ceros a los restos, lo que no es otra cosa que multiplicar los restos sucesivos por 10, y se ponen los cocientes parciales en los lugares decimales sucesivos; es decir, se les da por denominadores las potencias crecientes de 10.

2.º Una serie de cadena se reduce a quebrado común del mismo modo que un quebrado decimal, atendiendo solamente que en lugar de 10 tenemos la base de la serie. Por ejemplo

a) Si tenemos la serie *finita*:

$$\frac{1}{5} + \frac{3}{5^2} + \frac{2}{5^3} + \frac{4}{5^4}$$

tendremos

$$q = \frac{1 \cdot 5^3 + 3 \cdot 5^2 + 2 \cdot 5^1 + 4}{5^4} = \frac{214}{625} \quad (a)$$

b) Si tenemos la serie *periódica pura*:

$$q = \frac{1}{3} + \frac{2}{3^2} + \frac{1}{3^3} + \frac{2}{3^4} + \frac{1}{3^5} + \dots$$

será

$$3^2 \cdot q = 1 \cdot 3 + 2 + \frac{1}{3} + \frac{2}{3^2} + \frac{1}{3^3} + \frac{2}{3^4} + \dots$$

y restando la primera ecuación de la segunda, será:

$$\begin{aligned} (3^2 - 1)q &= 1 \cdot 3 + 2 \\ q &= \frac{1 \cdot 3 + 2}{3^2 - 1} = \frac{5}{8} \end{aligned} \quad (b)$$

El numerador es el período, pues la serie dada se escribe también

$$q = \frac{1 \cdot 3 + 2}{3^2} + \frac{1 \cdot 3 + 2}{3^4} + \frac{1 \cdot 3 + 2}{3^6} + \dots$$

en donde $1.3+2$ es el período reducido. El denominador en (b) es una diferencia, es decir, la base 3 elevada á la potencia cuyo exponente 2 es igual al número de los términos periódicos, y de esta potencia se resta la unidad.

Puede también convertirse una serie periódica pura á quebrado común por las reglas siguientes:

α) Primeramente: cada serie periódica pura, en la cual el período contiene n términos, puede convertirse en serie periódica pura, cuyo período tiene solamente un término y cuya base es la n ésima potencia de la primera base. Así la serie

$$q = \frac{4}{6} + \frac{3}{6^2} + \frac{2}{6^3} + \frac{4}{6^4} + \frac{3}{6^5} + \frac{2}{6^6} + \dots \text{ se reduce á}$$

$$q = \frac{4 \cdot 5^2 + 3 \cdot 5 + 2}{5^3} + \frac{4 \cdot 5^2 + 3 \cdot 5 + 2}{5^6} + \dots \text{ ó bien}$$

$$q = \frac{117}{125} + \frac{117}{125^2} + \frac{117}{125^3} + \dots$$

β) Lo segundo: la suma de tal serie reducida es siempre igual al período, dividido por la base menos la unidad. Así será en el ejemplo propuesto

$$q = \frac{117}{125-1} = \frac{117}{124}$$

Porque si tenemos en general

$$q = \frac{A}{B} + \frac{A}{B^2} + \frac{A}{B^3} + \frac{A}{B^4} + \dots$$

será también

$$q = \frac{A}{B} (1 + \frac{1}{B} + \frac{1}{B^2} + \frac{1}{B^3} + \dots)$$

Pero, por el § 26 se tiene por división

$$\frac{1}{1-x} = 1 + x + x^2 + x^3 + x^4 + \dots [x < 1]$$

luego substituyendo $\frac{1}{B}$ en lugar de x será

$$1 + \frac{1}{B} + \frac{1}{B^2} + \frac{1}{B^3} + \dots = \frac{1}{1-\frac{1}{B}} = \frac{B}{B-1}$$

por lo cual el valor buscado de q se tiene

$$q = \frac{A}{B} \cdot \frac{B}{B-1} = \frac{A}{B-1}$$

c) Si tenemos la serie *periódica mista*

$$q = \frac{2}{7} + \frac{3}{7^2} + \frac{5}{7^3} + \frac{3}{7^4} + \frac{5}{7^5} + \dots$$

haremos enteros los términos hasta el segundo período y después hasta el primero, multiplicando respectivamente por 7^2 y 7 .

$$7^2 \cdot q = 2 \cdot 7^2 + 3 \cdot 7 + 5 + \frac{3}{7} + \frac{5}{7^2} + \frac{3}{7^3} + \dots$$

$$7 \cdot q = \quad \quad \quad 2 + \frac{3}{7} + \frac{5}{7^2} + \frac{3}{7^3} + \dots$$

$$(7^2 - 7) \cdot q = (2 \cdot 7^2 + 3 \cdot 7 + 5) - 2 \quad \text{de donde}$$

$$q = \frac{(2 \cdot 7^2 + 3 \cdot 7 + 5) - 2}{(7^2 - 1) \cdot 7} = \frac{122}{48 \cdot 7} = \frac{61}{168}$$

El paréntesis del numerador contiene la parte no periódica unida con el primer período; el segundo término 2 del numerador contiene la parte no periódica; la cantidad $(7^2 - 1)$ del denominador contiene la potencia de la base, cuyo exponente es igual al número de los términos periódicos; y el último factor 7 del denominador contiene tantos 7, cuantos términos hay no periódicos. Luego encontramos aquí la misma ley como en las fracciones decimales.

Podremos también efectuar la reducción de la serie propuesta de la manera siguiente:

$$\begin{aligned} q &= \frac{2}{7} + \frac{3 \cdot 7 + 5}{7^3} + \frac{3 \cdot 7 + 5}{7^5} + \dots \\ &= \frac{2}{7} + \frac{26}{7 \cdot 49} + \frac{26}{7 \cdot 49^2} + \frac{26}{7 \cdot 49^3} + \dots \\ &= \frac{2}{7} + \frac{26}{7 \cdot 49} \cdot (1 + \frac{1}{49} + \frac{1}{49^2} + \frac{1}{49^3} + \dots) \\ &= \frac{2}{7} + \frac{26}{7 \cdot 49} \cdot \frac{1}{1 - \frac{1}{49}} = \frac{2}{7} + \frac{26}{7 \cdot (49 - 1)} = \frac{2 \cdot 48 + 26}{7 \cdot 48} \\ &= \frac{122}{7 \cdot 48} = \frac{61}{168} \end{aligned}$$

ARTICULO VIII.

Fracciones continuas.

§. 44.

Esplicaciones.

1° Se llama *fraccion continua* una fraccion compuesta, cuyo denominador contiene por términos un número entero y otra fraccion, cuyo denominador del mismo modo contiene por términos un número entero y otra fraccion &c.

Así la forma general de una fraccion continua es:

$$\frac{\alpha}{a} + \frac{\beta}{b + \frac{\gamma}{c + \frac{\delta}{d + \frac{\epsilon}{e} + \dots}}}$$

siendo $\alpha, \beta, \gamma, \dots a, b, c, d, \dots$ números enteros cualesquiera.

2° Los quebrados $\frac{\alpha}{a}, \frac{\beta}{b}, \frac{\gamma}{c}, \dots$ que son partes de la fraccion continua, y se añaden al denominador del quebrado parcial que precede, se llaman *fracciones integrantes ó términos* de la fraccion continua. Los denominadores a, b, c, \dots de los mismos se dicen *cocientes incompletos*.

3° El número de las fracciones integrantes ó términos de una fraccion continua puede ser finito ó infinito, y según esto, la fraccion continua se llama *ó finita ó infinita*.

4° Las fracciones continuas mas importantes son aquellas, cuyas fracciones integrantes contienen todas por numerador la unidad. La forma general de estas fracciones continuas es:

$$\frac{1}{a} + \frac{1}{b + \frac{1}{c + \frac{1}{d} + \dots}}$$

Trataremos aquí solamente de fracciones continuas que tienen dicha forma.

5° Llámase *reducida ó fraccion convergente* la fraccion ordinaria equivalente á una porcion cualquiera de la fraccion continua, tomada empezando desde su origen. Así en

$$x_1 = \frac{1}{a}; \quad x_2 = \frac{1}{a + \frac{1}{b}}; \quad x_3 = \frac{1}{a + \frac{1}{b + \frac{1}{c}}}$$

los valores de x_1, x_2, x_3 son las tres primeras *reducidas ó convergentes* de la fracción continua que está en N° 4°

6. Cuando se añade un número entero á una fracción continua, esta se llama *mista*, siendo fracción continua *propia* en el caso opuesto. Así en N° 4° tenemos una fracción continua propia; será *mista* la siguiente:

$$A + \frac{1}{a} + \frac{1}{b} + \frac{1}{c} + \dots$$

§. 45.

Reduccion de una fracción continua finita á quebrado comun y de un quebrado comun á fracción continua.

1.° Para reducir una fracción continua finita á quebrado comun, redúzcase la última fracción integrante con el denominador de la penúltima á quebrado comun, y por este divídase la unidad que es el numerador de la penúltima integrante; el resultado es una fracción continua que contiene un término ménos que ántes, y repitiendo el mismo procedimiento, se llegará finalmente al quebrado comun buscado. Así tenemos

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5} = \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{\frac{21}{5}} = \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{5}{21} \quad (a)$$

$$= \frac{1}{2} + \frac{1}{\frac{68}{21}} = \frac{1}{2} + \frac{21}{68} \quad (b)$$

$$= \frac{1}{\frac{157}{68}} = \frac{68}{157} \quad (c)$$

Luego $\frac{68}{157}$ es el quebrado comun que equivale á la fracción continua dada.

2° Para convertir un quebrado comun en fracción continua, se dividirán el numerador y el denominador por el numerador; el nuevo denominador representese en forma de la suma de un número entero y quebrado propio; el resultado será una fracción continua con dos términos, y repitiendo cada vez el mismo procedimiento con el último término, se llegará finalmente á una fracción continua, cuyo último término tiene por numerador la

unidad y por denominador un entero, y esta fracción continua será la que se busca. Así tenemos

$$\frac{115}{151} = \frac{1}{\frac{151}{115}} = \frac{1}{1 + \frac{36}{115}} \quad (a)$$

$$= \frac{1}{1 + \frac{1}{\frac{115}{36}}} = \frac{1}{1 + \frac{1}{3} + \frac{7}{36}} \quad (b)$$

$$= \frac{1}{1 + \frac{1}{3} + \frac{1}{\frac{36}{7}}} = \frac{1}{1 + \frac{1}{3} + \frac{1}{5} + \frac{1}{7}} \quad (c)$$

COROLARIO. De los números dados 115 y 151, que constituyen los términos del quebrado común, se divide el mayor por el menor, el menor por el resto, y así cada vez el último divisor por el último resto. Es decir, tenemos el mismo procedimiento que se observa en buscar el máximo común divisor de 115 y 151. Los cocientes sucesivos de las divisiones parciales son los *cocientes incompletos* de la fracción continua que se busca [cf. § 31]:

$$\begin{array}{r} 151 : \overset{1}{115} : \overset{3}{36} : \overset{5}{7} : \overset{7}{1} \\ 115 \quad 108 \quad 35 \quad 7 \\ \hline 36 \quad 7 \quad 1 \quad 0 \end{array}$$

Luego $\frac{115}{151} = \frac{1}{1 + \frac{1}{3} + \frac{1}{5} + \frac{1}{7}}$

Este procedimiento se aplicará con utilidad cuando los términos del quebrado común son grandes. Así, dado el quebrado $\frac{1728}{5631}$ para convertirlo en fracción continua hallamos:

$$\begin{array}{r} 5631 : \overset{3}{1728} : \overset{3}{447} : \overset{1}{387} : \overset{6}{60} : \overset{2}{27} : \overset{4}{6} : \overset{2}{3} \\ 5184 \quad 1341 \quad 387 \quad 360 \quad 54 \quad 24 \quad 6 \\ \hline 447 \quad 387 \quad 60 \quad 27 \quad 6 \quad 3 \quad 0 \end{array}$$

Luego será

$$\frac{1728}{5631} = \frac{1}{3 + \frac{1}{3} + \frac{1}{1} + \frac{1}{6} + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{2}}$$

§. 46.

Determinacion de las convergentes ó reducidas.

Para determinar una reducida cualquiera, se multiplicarán por el cociente incompleto correspondiente, los dos terminos de la reducida precedente, y á los dos terminos de la fraccion así resultante, se añadirán los dos términos respectivos de la reducida anterior.

Si $\frac{A}{A'}, \frac{B}{B'}, \frac{C}{C'} \dots \frac{P}{P'}, \frac{Q}{Q'}, \frac{R}{R'} \dots$ son las reducidas consecutivas de la fraccion continua

$$X = \frac{1}{a} + \frac{1}{b} + \frac{1}{c} + \dots + \frac{1}{p} + \frac{1}{q} + \frac{1}{r} + \frac{1}{s} + \dots$$

será en general

$$\frac{R}{R'} = \frac{Q \cdot r + P}{Q' \cdot r + P'} \quad (1)$$

DEM. La reduccion actual de 1, 2, 3. . . términos de la fraccion continua nos suministra

$$\frac{A}{A'} = \frac{1}{a}$$

$$\frac{B}{B'} = \frac{1}{a} + \frac{1}{b} = \frac{b}{ab+1}$$

Como

$$\frac{C}{C'} = \frac{1}{a} + \frac{1}{b} + \frac{1}{c}$$

se obtiene la tercera reducida, poniendo $b + \frac{1}{c}$ en lugar de b , que está en la reducida precedente.

Luego

$$\frac{C}{C'} = \frac{b + \frac{1}{c}}{a(b + \frac{1}{c}) + 1} = \frac{bc + 1}{a(bc + 1) + c} = \frac{bc + 1}{(a + 1)c + a}$$

$$= \frac{B \cdot c + A}{B' \cdot c + A'}$$

Ademas tenemos:

$$\frac{D}{D'} = \frac{1}{a} + \frac{1}{b} + \frac{1}{c} + \frac{1}{d}$$

de donde se obtiene la cuarta reducida poniendo $c + \frac{1}{d}$ en lugar de c que está en la reducida precedente. Luego

$$\begin{aligned} \frac{D}{D'} &= \frac{B(c + \frac{1}{d}) + A}{B'(c + \frac{1}{d}) + A'} = \frac{Bcd + B + Ad}{B'cd + B' + Ad} \\ &= \frac{(B \cdot c + A)d + B}{(B' \cdot c + A')d + B'} = \frac{C \cdot d + B}{C' \cdot d + B'} \end{aligned}$$

Luego la tercera reducida $\frac{C}{C'}$ y la cuarta $\frac{D}{D'}$ se forman según la regla espuesta. También la segunda reducida observa la misma ley, cuando suponemos delante de la primera una reducida $= \frac{0}{1}$, cuyo valor sin duda es verdadero; pues, por esta suposición y aplicando la misma ley, se obtiene:

$$\frac{1 \cdot b + 0}{a \cdot b + 1} = \frac{b}{a \cdot b + 1}$$

Supongamos ahora que dicha ley sea verdadera para la reducida $\frac{R}{R'}$, de modo que sea

$$\frac{R}{R'} = \frac{Q \cdot r + P}{Q' \cdot r + P'} \tag{a}$$

Se formará de esta reducida la siguiente $\frac{S}{S'}$, substituyendo $r + \frac{1}{s}$ en lugar de r , de donde sería

$$\begin{aligned} \frac{S}{S'} &= \frac{Q(r + \frac{1}{s}) + P}{Q'(r + \frac{1}{s}) + P'} = \frac{Qrs + Q + P \cdot s}{Q'rs + Q' + P' \cdot s} \\ &= \frac{(Q \cdot r + P) \cdot s + Q}{(Q' \cdot r + P') \cdot s + Q'} \end{aligned}$$

es decir, tendríamos:

$$\frac{S}{S'} = \frac{R \cdot s + Q}{R' \cdot s + Q'} \tag{b}$$

Esta ecuación contiene la misma ley que la ecuación (a), y se sigue:

Cuando la ley espuesta vale para una reducida, la misma ley será verdadera para la reducida siguiente.

Pero hemos visto, que dicha ley vale para la reducida ter-

era, luego será verdadera también para la cuarta, y como vale para la cuarta será verdadera también para la quinta, y así también para la sexta, la séptima... para cualquiera reducida. Luego la ecuación (a) ó (1) es verdadera para cualquiera reducida, que tiene otras delante de sí.

COROLARIO. Se infiere, que los numeradores y los denominadores de las reducidas consecutivas se hacen cada vez mayores.

Si tenemos, por ejemplo, la fracción continua

$$X = \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5} + \frac{1}{6}$$

será

$$\frac{A}{A'} = \frac{1}{2}; \quad \frac{B}{B'} = \frac{1 \cdot 3 + 0}{2 \cdot 3 + 1} = \frac{3}{7}; \quad \frac{C}{C'} = \frac{3 \cdot 4 + 1}{7 \cdot 4 + 2} = \frac{13}{30}$$

$$\frac{D}{D'} = \frac{13 \cdot 5 + 3}{30 \cdot 5 + 7} = \frac{68}{157} \quad \frac{E}{E'} = \frac{68 \cdot 6 + 13}{157 \cdot 6 + 30} = \frac{421}{972}$$

Por consiguiente,

para los cocientes incompletos 2, 3, 4, 5, 6
tenemos las reducidas $\frac{1}{2}, \frac{3}{7}, \frac{13}{30}, \frac{68}{157}, \frac{421}{972}$

La última reducida, á un tiempo, es el valor exacto de la fracción continua dada, ó el quebrado común que equivale á la misma; y por esto se saca otro método de reducir una fracción continua á quebrado común, y que es distinto de el que hemos visto en el parágrafo precedente.

§. 47.

Propiedades de las reducidas.

TEOREMA 1. Los numeradores de las diferencias entre dos reducidas consecutivas alternadamente son +1 y -1, según ocupe la reducida, que sirve de sustraendo, lugar par ó lugar impar.

DEM. Se sigue de las tres primeras reducidas:

$$1) \quad \frac{A}{A'} - \frac{B}{B'} = \frac{A B' - A' B}{A' B'} = \frac{(a b + 1) - a b}{A' B'} = \frac{+1}{A' B'}$$

$$2) \quad \frac{B}{B'} - \frac{C}{C'} = \frac{B C' - B' C}{B' C'} = \frac{B (B' c + A') - B' (B c + A)}{B' C'}$$

$$= \frac{A' B - A B'}{B' C'} = \frac{-(A B' - A' B)}{B' C'} = \frac{-1}{B' C'}$$

Luego la diferencia entre la primera y segunda reducida tiene el numerador + 1, y la de la segunda y tercera [tiene el numerador -1. Pero la misma ley es general; porque sean

$$\frac{P}{P'}, \frac{Q}{Q'}, \frac{R}{R'}$$

tres reducidas consecutivas, y según § 46

$$\frac{R}{R'} = \frac{Q r + P}{Q' r + P'}$$

y tendremos

$$\frac{P}{P'} - \frac{Q}{Q'} = \frac{P Q' - P' Q}{P' Q'}$$

$$\frac{Q}{Q'} - \frac{R}{R'} = \frac{Q R' - Q' R}{Q' R'} = \frac{Q (Q' r + P') - Q' (Q r + P)}{Q' R'}$$

$$= \frac{P' Q - P Q'}{Q' R'} = \frac{-(P Q' - P' Q)}{Q' R'}$$

Se ve que los numeradores de dos [diferencias consecutivas son iguales y de signo contrario. Pero el primero de dichos numeradores es + 1, luego el segundo será -1, el tercero + 1, el cuarto -1 &a, y tenemos en general el numerador = + 1, cuando la reducida que sirve de sustraendo, es de orden par, pero tenemos el numerador = - 1, cuando la misma es de orden impar.

COROLARIO. El denominador de la diferencia de dos reducidas consecutivas, es el producto de los denominadores de las mismas.

TEOREMA 2. Las reducidas son alternadamente mayores y menores que el valor exacto de la fracción continua; y son menores las de orden par y mayores las de orden, impar.

DEM. Designando el valor exacto de la fracción continua por $\frac{X}{X'}$, y los restos que se omiten, cuando se forman las reducidas consecutivas, por $\rho', \rho'', \rho''' \dots \rho$, tenemos

$$\frac{X}{X'} = \frac{1}{a + \rho'} = \frac{1}{a} + \frac{1}{b + \rho''} = \frac{1}{a} + \frac{1}{b} + \frac{1}{c + \rho'''}$$

Pero es evidente que $\frac{1}{a} > \frac{1}{a + \rho'}$, luego

$$1) \frac{A}{A'} > \frac{X}{X'}$$

y además es $a + \frac{1}{b} > a + \frac{1}{b+\rho'}$, y por consiguiente, cuando se divide por estas expresiones la unidad, se saca

$$\frac{1}{a + \frac{1}{b}} < \frac{1}{a + \frac{1}{b+\rho'}} \quad \text{de donde}$$

$$2) \quad \frac{B}{R'} < \frac{X}{X'}$$

Luego nuestro teorema es verdadero para las dos primeras reducidas. Pero tenemos en general

$$\frac{R}{R'} = \frac{Qr+P}{Q'r+P'}$$

y de esta expresión se formará el valor exacto de la fracción continua, substituyendo $r+\rho$ en lugar de r , ó bien, cuando se pone $r+\rho=y$, substituyendo y en lugar de r ; de donde

$$\frac{X}{X'} = \frac{Qy+P}{Q'y+P'}$$

Si ahora tomamos la diferencia entre $\frac{X}{X'}$ y la reducida $\frac{Q}{Q'}$, tendremos

$$\frac{X}{X'} - \frac{Q}{Q'} = \frac{Qy+P}{Q'y+P'} - \frac{Q}{Q'} = \frac{PQ' - QP'}{Q'(Q'y+P')} = \pm \frac{1}{Q'(Q'y+P')}$$

pues $PQ' - QP'$ es el numerador de la diferencia $\frac{P}{P'} - \frac{Q}{Q'}$, y por consiguiente vale $+1$ ó -1 [T. 1], según el sustraendo $\frac{Q}{Q'}$ sea de orden par ó de orden impar. Así pues, $\frac{X}{X'} - \frac{Q}{Q'}$ será >0 ó <0 , es decir, la reducida $\frac{Q}{Q'}$ será $< \frac{X}{X'}$ ó $> \frac{X}{X'}$, según sea esta reducida de orden par ó de orden impar.

COROLARIO 1. De aquí se sigue que el valor de la fracción continua total está comprendida entre dos reducidas consecutivas de cualquier orden.

COROLARIO 2. Luego será también $\frac{X}{X'} - \frac{Q}{Q'} < \frac{Q}{Q'} - \frac{R}{R'}$ ó bien

$$\frac{X'}{X} - \frac{Q}{Q'} < \frac{1}{Q'R'} \quad (u)$$

es decir, si tomamos una reducida cualquiera $\frac{Q}{Q'}$ por valor de la fraccion continua, el error cometido será menor que la fraccion $\frac{1}{Q'R'}$, de modo que tengamos la proposicion siguiente:

El error cometido, tomando una reducida cualquiera por valor de la fraccion total continua, es menor que la unidad dividida por el producto del denominador de la misma reducida, multiplicado por el de la siguiente.

COROLARIO 3. Como tenemos $R'=Q'r+P'$, y r á lo ménos equivale á la unidad, R' equivale á lo ménos á $Q'+P'$ y tenemos por (a) *á fortiori*.

$$\frac{X}{X'} - \frac{Q}{Q'} < \frac{1}{Q'(Q'+P')} \quad (b)$$

Es decir:

El mismo error será menor que la unidad dividida por el producto del denominador de la reducida, multiplicado por la suma del mismo denominador con el denominador de la reducida precedente.

COROLARIO 4. Omitiendo en (b) la cantidad P' , será *á fortiori*

$$\frac{X}{X'} - \frac{Q}{Q'} < \frac{1}{Q'^2} \quad (c)$$

Luego:

El mismo error es menor que la unidad dividida por el cuadrado del denominador de la reducida.

COROLARIO 5. En la ecuacion que hemos encontrado

$$\frac{X}{X'} - \frac{Q}{Q'} = \pm \frac{1}{Q'(Qy+P')}$$

la cantidad y representa $r+\rho=r+\frac{1}{s+\dots}$, que es menor que $r+1$, de modo que $Q'y+P' < Q'(r+1)+P'=R'+Q'$; luego, respecto al valor absoluto, será

$$\frac{X}{X'} - \frac{Q}{Q'} > \frac{1}{Q'(Q'+R')} \quad (d)$$

y resulta que;

El mismo error es mayor que la unidad dividida por el producto del denominador de la reducida, multiplicado por la suma del mismo denominador con el denominador de la reducida siguiente.

COROLARIO 6. Luego el mismo error se tiene siempre entre los límites

$$\frac{1}{Q'(Q'+R')} < \frac{X}{X'} - \frac{Q}{Q'} < \frac{1}{Q' \cdot R'} \quad (e)$$

PROBLEMA 1. La razon geométrica de la circunferencia del círculo al diámetro $\pi=3,1415926536$, se debe espresar por números menores.

RESOL. Convertiremos la fraccion decimal propia

$$\alpha=0,1415926536$$

en fraccion continua, y tendremos:

$$\begin{array}{cccccc} & \overbrace{7} & & \overbrace{15} & & \overbrace{1} & & \overbrace{292} \\ \text{res.} & 100000000 & : & 1415926536 & : & 88514248 & : & 88212816 & : & 301432 \\ & 88514248 & & 88212816 & & 301432 & & 194572 & & 106760 \end{array}$$

Luego será

$$\alpha = \frac{1}{7} + \frac{1}{15} + \frac{1}{1} + \frac{1}{292} + \dots$$

y para los

cocientes incompletos	7	15	1	292	tendremos
las reducidas	$\frac{1}{7}$;	$\frac{15}{106}$;	$\frac{16}{113}$;	$\frac{4687}{33102}$	

y como $\pi=3+\alpha$, tendremos

$$\pi = \frac{22}{7}, \frac{333}{106}, \frac{355}{113}, \frac{103993}{33102}$$

El último valor da π exacto hasta 9 decimales.

La razon de Arquimedes es $\pi = \frac{22}{7}$, y escede á la verdadera,

pues la primera reducida $\frac{1}{7} > \alpha$, pero la escede en ménos de

$$\frac{1}{7 \cdot 106} = \frac{1}{742}, \text{ y en mas de } \frac{1}{7(7+106)} = \frac{1}{791}.$$

La razon de Mecio es $\pi = \frac{355}{113}$, y escede tambien á la verdadera,

pues la tercera reducida $\frac{16}{113}$ es tambien $> \alpha$; pero su error es

$$\text{menor que } \frac{1}{113 \cdot 33102} \text{ es decir menor que } \frac{1}{3740520}$$

La última razon $\pi = \frac{103993}{33102}$ es menor que la verdadera, pero

el error es menor que $\frac{1}{33102^2} = \frac{1}{1095742404}$, luego será *a fortiori*

$$< \frac{1}{100000000}, \text{ es decir } < 0,00000001.$$

PROBLEMA 2. Determinar el valor de la fraccion continua

$$x = \frac{1}{3} + \frac{1}{5} + \frac{1}{8} + \frac{1}{6} + \frac{1}{4} + \frac{1}{3} + \dots$$

de manera que el error sea menor que 0,000001.

RESOL. Sea $\frac{N}{N'}$ la reducida, que da el valor de la fraccion continua con dicha aproximacion, y será segun el corolario 4 del teorema 2.

$$x - \frac{N}{N'} < \frac{1}{N'^2}$$

luego, cuando $N'^2 > 1000000$ ó $N' > 1000$, la reducida $\frac{N}{N'}$ tendrá la aproximacion que se busca. Por consiguiente, en formar las reducidas consecutivas, debemos adelantarnos hasta que tengamos una reducida $\frac{N}{N'}$, cuyo denominador N' sea > 1000 .

Pero, para los

cocientes incompletos	3	5	8	6	4	tenemos
las reducidas	$\frac{1}{3}$;	$\frac{5}{16}$;	$\frac{41}{131}$;	$\frac{251}{802}$;	$\frac{1045}{3339}$	

la última reducida tiene un denominador que es > 1000 ; luego esta satisface á la cuestion propuesta.

TEOREMA 3. Una reducida de cualquier orden, se aproxima mas al valor de la fraccion continua total, que cualquiera otra de las precedentes.

DEM. Por la demostracion del teorema precedente tenemos la diferencia entre una reducida cualquiera y el valor total de la fraccion continua:

$$\frac{X}{X'} - \frac{O}{Q'} = \pm \frac{1}{Q'(Q'y + P')} \quad (\alpha)$$

en donde $y = r + \rho = r + \frac{1}{s + \frac{1}{t} \dots}$. Del mismo modo será

$$\frac{X}{X'} - \frac{R}{R'} = \pm \frac{1}{R'(R'y' + Q')} \quad (\beta)$$

en donde $y' = s + \frac{1}{t} \dots$. Luego tenemos entre y é y' la relacion $y = r + \frac{1}{y'}$, y poniendo este valor de y en la ecuacion (α) , se hallará

$$\frac{X}{X'} - \frac{Q}{Q'} = \pm \frac{1}{Q' [Q' (r + \frac{1}{y'}) + P']} = \pm \frac{y'}{Q' [(Q'r + P') y' + Q']}$$

es decir

$$\frac{X}{X'} - \frac{Q}{Q'} = \pm \frac{y'}{Q' [R' y' + Q']} \quad (\gamma)$$

Si comparamos los segundos miembros de las ecuaciones (β) y (γ) , veremos que siendo $y' > 1$ y $Q' < R'$, el numerador de (γ) es mayor que el numerador de (β) , y el denominador de (γ) es menor que el denominador de (β) ; luego por un doble motivo será, respecto al valor absoluto,

$$\frac{X}{X'} - \frac{R}{R'} < \frac{X}{X'} - \frac{Q}{Q'}$$

lo que dice nuestro teorema.

COROLARIO. Por consiguiente, las diferentes reducidas consecutivas convergen cada vez más hacia el valor de la fracción continua total. Por esta propiedad se les da el nombre de *fracciones convergentes*.

TEOREMA 4. Las fracciones convergentes son fracciones irreducibles.

DEM. Sean $\frac{P}{P'}$ y $\frac{Q}{Q'}$ dos reducidas consecutivas cualesquiera, y tendremos por medio del teorema 1:

$$PQ' - QP' = \pm 1$$

Si P y P' tuvieran algún factor común, dividiría este factor al primer miembro $PQ' - QP'$, y por consiguiente al segundo ± 1 , lo que no es posible. Luego una convergente cualquiera $\frac{P}{P'}$ es irreducible.

TEOREMA 5. Una fracción convergente se aproxima más a la fracción continua total que cualquiera otra fracción cuyos términos sean menores que los suyos.

DEM. Supongámoos que $\frac{r}{r'}$ sea una fracción que está comprendida entre las dos reducidas consecutivas $\frac{P}{P'}$ y $\frac{Q}{Q'}$, y que se aproxima más al valor exacto de la fracción continua que $\frac{Q}{Q'}$, y tendremos la distancia absoluta entre $\frac{P}{P'}$ y $\frac{r}{r'}$ menor que la distancia entre $\frac{P}{P'}$ y $\frac{Q}{Q'}$, es decir, respecto al valor absoluto tenemos

$$\frac{P}{P'} - \frac{r}{r'} < \frac{P}{P'} - \frac{Q}{Q'}$$

ó bien

$$\frac{Pr' - rP'}{P'r'} < \frac{1}{r'Q'}$$

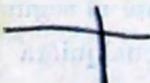
Como P, P', r, r' son números enteros, será también $Pr' - rP'$ un número entero ó cero. No puede ser $=0$; pues por esta suposición tendríamos $Pr' = rP'$ ó $\frac{r}{r'} = \frac{P}{P'}$, es decir la fracción $\frac{r}{r'}$ sería una reducida, lo que no suponemos. Luego $Pr' - rP'$ es un número entero y equivale á lo ménos á la unidad; por consiguiente será también

$$\frac{1}{P'r'} < \frac{1}{P'Q'} \quad \text{ luego } r' > Q'$$

es decir, la fracción $\frac{r}{r'}$ que se aproxima mas á la fracción continua total que la reducida $\frac{Q}{Q'}$, tiene un denominador, que es mayor que el denominador de la reducida $\frac{Q}{Q'}$, y por esto, serán también sus términos mayores que los términos de dicha reducida.

ARTICULO IX.

Proporciones.



§. 48.

Explicaciones.

1º Cuando comparamos una cantidad con otra, se puede buscar 1) *de cuanto* exceda una cantidad á la otra, es decir, se busca la *diferencia* de las dos cantidades; 2) *cuantas veces* una cantidad sea mayor que la otra, es decir, se busca el *cociente* de la primera cantidad por la otra.

La *diferencia*, en el primer caso, se llama *razon aritmética*, y el *cociente*, en el segundo, se dice *razon geométrica*.

2º La igualdad de dos razones se llama *proporcion*. Luego tendremos dos especies de proporciones, segun que las razones iguales sean aritméticas ó geométricas.

Una *proporcion aritmética* es la igualdad de dos razones arit-

méticas ó diferencias; por ejemplo

$$a - \alpha = b - \beta; \quad 15 - 10 = 9 - 4$$

lo que se pronuncia: "a es á α como b es á β ."

Una proporción geométrica es la igualdad de dos razones geométricas ó de dos cocientes; por ejemplo:

$$a : \alpha = b : \beta; \quad 18 : 6 = 12 : 4$$

lo que se pronuncia de la misma manera: "a es á α como b es á β ."

3° Los números a, α, b, β se llaman términos de la proporción, a y β términos *estremos*, α y b términos *medios*, a y b *antecedentes*, α y β *consecuentes*.

Cuando los términos medios de una proporción son desiguales, la proporción se llama *discreta*, cuando son iguales se llama *continua*.

Las proporciones $a - \alpha = b - \beta$ }
 $a : \alpha = b : \beta$ } son discretas, y

las proporciones $a - \alpha = \alpha - \beta$ }
 $a : \alpha = \alpha : \beta$ } son continuas.

En la proporción continua, el término medio se llama *media proporcional*, y se llama *media aritmética* en la proporción aritmética, y *media geométrica* en la proporción geométrica.

4° Se llama *serie de razones iguales ó proporción continuada*, la igualdad de varias razones de la misma especie, como

$$a - \alpha = b - \beta = c - \gamma = d - \delta = \dots$$

$$a : \alpha = b : \beta = c : \gamma = d : \delta = \dots$$

La última se escribe también

$$a : b : c : d = \alpha : \beta : \gamma : \delta$$

§. 49.

Teoremas sobre las proporciones aritméticas.

TEOREMA 1. En toda proporción aritmética, la suma de los términos extremos es igual á la suma de los términos medios.

$$\begin{array}{l} \text{Cuando es} \quad a - \alpha = b - \beta \text{ será} \\ \text{también} \quad a + \beta = b + \alpha \end{array} \quad \left. \vphantom{\begin{array}{l} \text{Cuando es} \\ \text{también} \end{array}} \right\} \quad (1)$$

DEM. Cuando con la ecuación

$$\begin{array}{r} a - \alpha = b - \beta \quad \text{se suma} \\ \alpha + \beta = \alpha + \beta \quad \text{se obtiene} \\ \hline a + \beta = b + \alpha \quad \text{[Axiom. 7]} \end{array}$$

TEOREMA 2. La media proporcional aritmética de dos números es la media suma de los mismos.

Cuando es $\left. \begin{array}{l} a - \alpha = \alpha - b \\ \alpha = \frac{1}{2} (a + b) \end{array} \right\} \text{ será } \quad (2)$

DEM. La proporción $a - \alpha = \alpha - b$ por el teor. 1, nos suministra $a + b = \alpha + \alpha = 2\alpha$, luego dividiendo por 2 se tendrá $\alpha = \frac{1}{2} (a + b)$.

COROLARIO. Con el nombre de *la media aritmética* de varias cantidades, se entiende el cociente de la suma de estas, dividida por el número de las mismas. Así, cuando tenemos los números a, b, c, d, \dots , y la multitud de los mismos se representa por n , la media aritmética será

$$M = \frac{a + b + c + d + \dots}{n}$$

§. 50.

Teoremas sobre las proporciones geométricas.

TEOREMA 1. En toda proporción geométrica, el producto de los términos extremos es igual al producto de los términos medios.

Si $\left. \begin{array}{l} a : \alpha = b : \beta \\ a \cdot \beta = b \cdot \alpha \end{array} \right\} \text{ será } \quad (1)$

DEM. La proporción dada se escribe también

$$\frac{a}{\alpha} = \frac{b}{\beta}$$

y cuando multiplicamos esta ecuación por el producto de los dos denominadores, tendremos (Axiom. 9):

$$\frac{a \alpha \beta}{\alpha} = \frac{b \alpha \beta}{\beta} \quad \text{ó bien } a \beta = b \alpha$$

COROLARIO 1. Por medio de este teorema se ve fácilmente, si una proporción es verdadera ó falsa.

COROLARIO 2. En una proporción geométrica continua, la media proporcional geométrica es igual á la raíz cuadrada del producto de los términos extremos.

Pues de la proporción $a : \alpha = \alpha : b$ se saca

$$\alpha^2 = a b \quad \text{luego}$$

$$\alpha = \sqrt{a b}$$

se infiere por inversion. *la raíz cuadrada del producto de dos números es la media proporcional geométrica de los mismos.*

TEOREMA 2. Si el producto de dos cantidades es igual al producto de otras dos, se puede formar con ellas una proporción geométrica verdadera, poniendo por términos extremos las que hacen un producto, y por términos medios las que forman el otro.

Así cuando $a \beta = b \alpha$ será $a : b = \alpha : \beta$ (2)

DEM. Pues por inversion, la proporción $a : b = \alpha : \beta$, empleando el teorema precedente, da la ecuación $a \beta = b \alpha$.

TEOREMA 3. Una proporción geométrica quedará verdadera, mudando de lugar 1) los términos medios ó los extremos; 2) poniendo los medios por extremos y estos por medios; 3) cambiando de lugar las razones.

La misma proporción, por tanto, tendrá las diferentes formas:

$$\left. \begin{array}{ll} a : b = \alpha : \beta & \alpha : a = \beta : b \\ a : \alpha = b : \beta & \alpha : \beta = a : b \\ \beta : b = \alpha : a & b : a = \beta : \alpha \\ \beta : \alpha = b : a & b : \beta = a : \alpha \end{array} \right\} \quad (3)$$

Las primeras cuatro proporciones se hallan por 1), las últimas cuatro por 2), y además la sexta es aquella que se enuncia por 3).

DEM. En todas estas proporciones, el producto de los términos extremos es igual al producto de los términos medios; pues tenemos siempre $a \beta = b \alpha$ ó $b \alpha = a \beta$.

NOTA. Para no equivocarse en cambiar los términos de una proporción, se debe tener cuidado, que el producto de los extremos sea siempre igual al producto de los medios.

TEOREMA 4. Una proporción geométrica dará otras verdaderas, multiplicando ó dividiendo el primero y el segundo, el tercero y el cuarto término, los antecedentes ó finalmente los consecuentes por un mismo número.

Si $a:b = \alpha:\beta$ será también

$$\left. \begin{aligned} n m : b n &= a n : \beta n \\ n m : b n &= a m : \beta n \\ \frac{a}{m} : \frac{b}{m} &= \frac{\alpha}{n} : \frac{\beta}{n} \\ \frac{a}{m} : \frac{b}{n} &= \frac{\alpha}{m} : \frac{\beta}{n} \end{aligned} \right\} \quad (4)$$

DEM. Las proporciones nuevas serán verdaderas, cuando el producto de los extremos es igual al producto de los medios. Pero 1) en las dos primeras proporciones, dichos productos son $n\beta m n$ y $b\alpha m n$, que son iguales; pues por la proporción dada tenemos $a\beta = b\alpha$, luego cuando esta ecuación se multiplica por $m n$, será también $a\beta m n = b\alpha m n$. Además 2) en las dos proporciones que se siguen, dichos productos son $\frac{a\beta}{mn}$ y $\frac{b\alpha}{mn}$, que son también iguales; pues los productos iguales $a\beta = b\alpha$, solo se dividen por cantidades iguales. Finalmente 3) en las dos últimas proporciones, dichos productos son $a\beta \cdot \frac{n}{m}$ y $b\alpha \cdot \frac{n}{m}$, que son iguales; pues los productos iguales $a\beta = b\alpha$ solo se multiplican por la misma fracción $\frac{n}{m}$.

TEOREMA 5. Una proporción geométrica dará otra verdadera, elevando todos sus términos á la misma potencia.

Si $a : b = m : n$ será $a^p : b^p = m^p : n^p$ } (5)

DEM. Otra forma de la proporción dada es $\frac{a}{b} = \frac{m}{n}$; y cuando cada una de estas fracciones iguales se pone p veces como factor, tendremos también

$$\frac{a}{b} \cdot \frac{a}{b} \cdot \frac{a}{b} \dots p \text{ veces} = \frac{m}{n} \cdot \frac{m}{n} \cdot \frac{m}{n} \dots p \text{ veces}$$

es decir

$$\frac{a^p}{b^p} = \frac{m^p}{n^p}$$

lo que es en otra forma $a^p : b^p = m^p : n^p$.

TEOREMA 6. Una proporción geométrica dará otra verdadera, estrayendo la raíz del mismo grado á todos sus términos.

$$\left. \begin{array}{l} \text{Si} \quad a : b = m : n \quad \text{será} \\ \sqrt[p]{a} : \sqrt[p]{b} = \sqrt[p]{m} : \sqrt[p]{n} \end{array} \right\} \quad (6)$$

DEM. Pues cuando la proporción

$$\sqrt[p]{a} : \sqrt[p]{b} = \sqrt[p]{m} : \sqrt[p]{n}$$

se eleva á la $p^{\text{ésima}}$ potencia, se sigue

$$(\sqrt[p]{a})^p : (\sqrt[p]{b})^p = (\sqrt[p]{m})^p : (\sqrt[p]{n})^p$$

Pero conforme á la definición de las raíces [§ 6], esta proporción no es otra que

$$a : b = m : n$$

que es la proporción dada. Luego, siendo verdaderos el resultado y las operaciones del cálculo que hemos acabado, debe ser verdadero también el principio, es decir, la proporción que debia demostrarse.

COROLARIO. Luego de la proporción $a : b = m : n$ se sigue también que

$$\sqrt[p]{a^q} : \sqrt[p]{b^q} = \sqrt[p]{m^q} : \sqrt[p]{n^q}$$

TEOREMA 7. En toda proporción geométrica, la suma (ó la diferencia) de los dos primeros términos es á la suma (ó diferencia) de los dos últimos términos, como el primero de los antecedentes (ó consecuentes) es al segundo de los antecedentes (ó consecuentes).

$$\left. \begin{array}{l} \text{Si} \quad a : b = \alpha : \beta \quad \text{será} \\ a \pm b : a \pm \beta = a : \alpha = b : \beta \end{array} \right\} \quad (7)$$

tomando ambas veces ó el signo +, ó el signo —.

DEM. La proporción dada en otra forma es

$$\frac{a}{b} = \frac{\alpha}{\beta} \quad \text{de donde}$$

$$\frac{a}{b} \pm 1 = \frac{\alpha}{\beta} \pm 1$$

luego
$$\frac{a \pm b}{b} = \frac{a \pm \beta}{\beta}$$

y cambiando la posición de los términos, se saca

$$a \pm b : \alpha \pm \beta = b : \beta = a : \alpha$$

COROLARIO. De las dos proporciones

$$\begin{aligned} a + b : \alpha + \beta &= a : \alpha \\ a - b : \alpha - \beta &= a : \alpha \end{aligned}$$

se deduce inmediatamente

$$\left. \begin{aligned} a + b : \alpha + \beta &= a - b : \alpha - \beta \quad \text{ó bien} \\ a + b : a - b &= \alpha + \beta : \alpha - \beta \end{aligned} \right\} \quad (8)$$

La última proporción se enuncia:

La suma de los dos primeros términos de una proporción geométrica, es á la diferencia de los mismos, como la suma de los dos últimos es á la diferencia de estos.

TEOREMA 8. En toda proporción geométrica, la suma (ó la diferencia) de los antecedentes es á la suma (ó á la diferencia) de los consecuentes, como el primer término es al segundo, ó el tercero es al cuarto.

$$\text{Si } \left. \begin{aligned} a : b &= \alpha : \beta \quad \text{será} \\ a \pm \alpha : b \pm \beta &= a : b = \alpha : \beta \end{aligned} \right\} \quad (9)$$

DEM. La proporción dada, por transposición de los medios, nos suministra

$$a : \alpha = b : \beta \quad \text{ó bien } \frac{a}{\alpha} = \frac{b}{\beta}$$

de donde $\frac{a \pm \alpha}{\alpha} = \frac{b \pm \beta}{\beta} \pm 1$

$$\frac{a + \alpha}{\alpha} = \frac{b + \beta}{\beta}$$

y cambiando la posición de los términos se saca

$$a \pm \alpha : b \pm \beta = \alpha : \beta = a : b$$

COROLARIO. De las dos proporciones

$$\begin{aligned} a + \alpha : b + \beta &= a : b \\ a - \alpha : b - \beta &= a : b \end{aligned}$$

se deduce

$$\left. \begin{aligned} a + \alpha : b + \beta &= a - \alpha : b - \beta \quad \text{ó bien} \\ a + \alpha : a - \alpha &= b + \beta : b - \beta \end{aligned} \right\} \quad (10)$$

es decir:

La suma de los antecedentes es á la diferencia de las mismas, como la suma de los consecuentes es á su diferencia.

TEOREMA 9. En una serie de razones geométricas, es la suma de los antecedentes á la suma de los consecuentes, como un antecedente á su consecuente.

$$\text{Si } \left. \begin{aligned} a : b &= a' : b' = a'' : b'' = a''' : b''' \quad \text{será} \\ (a + a' + a'' + a''') : (b + b' + b'' + b''') &= a : b \end{aligned} \right\} \quad (11)$$

DEM. El valor comun de las razones iguales sea q , y tendremos

$$\frac{a}{b} = q, \frac{a'}{b'} = q, \frac{a''}{b''} = q, \frac{a'''}{b'''} = q$$

luego $a = bq$, $a' = b'q$, $a'' = b''q$, $a''' = b'''q$

y cuando sumamos todas estas ecuaciones, será

$$(a + a' + a'' + a''') = (b + b' + b'' + b''') q$$

y por consiguiente

$$\frac{a + a' + a'' + a'''}{b + b' + b'' + b'''} = (q) = \frac{a}{b} = \frac{a'}{b'} = \&a.$$

NOTA. Luego, escribiendo la serie de razones como se sigue

$$\frac{a}{b} = \frac{a'}{b'} = \frac{a''}{b''} = \frac{a'''}{b'''} \quad \text{ó bien}$$

$$a : a' : a'' : a''' = b : b' : b'' : b'''$$

(12)

de estas igualdades se deduce inmediatamente

$$\frac{a + a' + a'' + a'''}{b + b' + b'' + b'''} = \frac{a}{b} = \frac{a'}{b'} = \dots$$

COROLARIO. Cuando tenemos una serie de razones

$$\frac{a}{b} = \frac{a'}{b'} = \frac{a''}{b''} = \dots = q \quad (\alpha)$$

los numeradores y los denominadores de los quebrados consecutivos pueden multiplicarse por números cualesquiera, de modo que tengamos

$$\frac{a n}{b n} = \frac{a' n'}{b' n'} = \frac{a'' n''}{b'' n''} = \dots = q$$

de donde se saca

$$a n = b n . q; \quad a' n' = b' n' . q; \quad a'' n'' = b'' n'' . q; \dots$$

y por adición

$$(a n + a' n' + a'' n'' + \dots) = (b n + b' n' + b'' n'' + \dots) q$$

Luego de (α) se infiere en general

$$\frac{a n + a' n' + a'' n'' + \dots}{b n + b' n' + b'' n'' + \dots} = (q) = \frac{a}{b} = \frac{a'}{b'} = \dots \quad (13)$$

TEOREMA 10. De una serie de proporciones se puede formar una nueva proporción verdadera, multiplicando entre sí los términos que tienen un mismo lugar.

$$\begin{array}{l} \text{Si} \quad a : b = p : q \\ \quad \quad a' : b' = p' : q' \\ \quad \quad a'' : b'' = p'' : q'' \end{array} \quad \left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} \text{será} \quad (14)$$

$$a a' a'' : b b' b'' = p p' p'' : q q' q''$$

DEM. Las proporciones dadas, en otra forma son

$$\frac{a}{b} = \frac{p}{q}; \quad \frac{a'}{b'} = \frac{p'}{q'}; \quad \frac{a''}{b''} = \frac{p''}{q''}$$

y cuando multiplicamos entre sí estas ecuaciones, tendremos

$$\frac{a}{b} \cdot \frac{a'}{b'} \cdot \frac{a''}{b''} = \frac{p}{q} \cdot \frac{p'}{q'} \cdot \frac{p''}{q''} \quad \text{ó bien} \quad \frac{a a' a''}{b b' b''} = \frac{p p' p''}{q q' q''}$$

que es la proporción que debe demostrarse.

CONOLARIO. Si las proporciones dadas son continuas, el resultado de la multiplicación será también una proporción continua. Pues, de

$$\begin{array}{l} a : p = p : q \\ a' : p' = p' : q' \\ a'' : p'' = p'' : q'' \end{array} \quad \text{se deduce}$$

$$a a' a'' : p p' p'' = p p' p'' : q q' q''$$

TEOREMA 11. Cuando en una proporción geométrica, los antecedentes son iguales, serán iguales también los consecuentes.

$$\text{Si} \quad \begin{array}{l} a : b = a : \beta \\ \quad \quad b = \beta \end{array} \quad \text{será} \quad \left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} \quad (15)$$

DEM. De la proporción $a : b = a : \beta$ se deduce $a \beta = a b$, luego, cuando se divide por a , será $\beta = b$.

TEOREMA 12. Cuando en una proporción geométrica, tres términos son iguales á tres términos de otra proporción, y los términos respectivamente tienen en una y otra proporción la misma posición, serán también iguales los cuartos términos.

$$\text{Si} \quad \begin{array}{l} a : b = \alpha : \beta \\ a : b = \alpha : \beta' \end{array} \quad \text{será} \quad \left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} \quad (16)$$

$$\beta = \beta'$$

DEM. Siendo iguales las primeras razones de las proporciones dadas, serán iguales las segundas; luego

$$\alpha : \beta = \alpha : \beta'$$

luego por el teor. 11, será $\beta = \beta'$.

APLICACIONES DE LAS PROPORCIONES GEOMÉ- TRICAS.

§. 51.

Explicaciones.

Dos cantidades (de diferente especie) *están en razon directa* ó son *directamente proporcionales*, cuando haciéndose una de estas 2, 3, 4 . . . n veces mayor, se hace tambien la otra 2, 3, 4 . . . n veces mayor.

Dos cantidades (de diferente especie) *están en razon inversa*, ó son *inversamente proporcionales*, cuando haciéndose una de estas 2, 3, 4 . . . n veces mayor, se hace por el contrario la otra 2, 3, 4 . . . n veces menor.

Son directamente proporcionales, por ejemplo:

el *precio* de una mercancía y el *peso* de la misma (con escepcion de las piedras preciosas, del vidrio &c.)

la *obra* y el *número de los obreros*,

el *camino* y la *velocidad* y el *tiempo* que se necesitan para hacerlo,

los *intereses* y el *capital* que los produce.

Son inversamente proporcionales:

el *número de los obreros* y el *tiempo* que se necesita para acabar la obra,

la *velocidad* y el *tiempo* que se necesita para hacer un camino determinado,

el *número de los consumidores* y el *tiempo*, para el que los víveres bastan.

§. 52.

A. Proporciones simples.

EJEMPLO I. Si 3 libras costaron 5 pesos, ¿cuál será el precio de 7 libras?

RES. Cuanto mas libras, tanto mas plata; luego proporcion directa:

$$3 \text{ libras} : 7 \text{ libras} = 5 \text{ pesos} : x \text{ pesos}$$

ó bien, cuando las denominaciones se omiten

$$3 : 7 = 5 : x$$

$$x = \frac{5 \cdot 7}{3} = 11 \frac{2}{3}$$

luego 7 libras costarán $11 \frac{2}{3}$ pesos.

EJEMPLO II. Una locomotora recorre en 4 horas una línea de 32 leguas, ¿cuántas horas tardará en recorrer una distancia de 120 leguas?

RES. Cuanto mas camino, tanto mas horas se necesitan; luego proporcion directa:

$$32 \text{ leguas} : 120 \text{ leguas} = 4 \text{ horas} : x \text{ horas}$$

$$32 : 120 = 4 : x$$

$$x = \frac{4 \cdot 120}{32} = 15 \text{ horas.}$$

EJEMPLO III. 8 hombres tardan 10 dias en hacer una fosa, ¿cuánto tiempo tardarian 15 hombres en la misma obra?

RES. Cuanto mas hombres, tanto ménos tiempo; luego una proporcion inversa:

$$8 \text{ hombres} : 15 \text{ hombres} = x \text{ dias} : 10 \text{ dias}$$

$$8 : 15 = x : 10$$

$$x = \frac{8 \cdot 10}{15} = 5 \frac{1}{3} \text{ dias.}$$

EJEMPLO IV. Una locomotora, cuya velocidad es de 40 kilómetros por hora, recorre en 10 horas una línea, ¿cuántas horas tardaria en recorrer la misma distancia si la velocidad fuese de 50 kilómetros?

RES. Cuanto mayor es la velocidad, tanto menor el tiempo que se necesita; luego proporcion inversa:

$$40 \text{ kil.} : 50 \text{ kil.} = x \text{ horas} : 10 \text{ horas}$$

$$40 : 50 = x : 10$$

$$x = \frac{40 \cdot 10}{50} = 8 \text{ horas.}$$

§. 53.

B. Proporciones compuestas.

Dos cantidades están con otras *en razon compuesta*, cuando en un respecto se tienen como dos de las otras, en otro respecto como otras dos de las mismas &c.

TEOREMA 13. Cuando

A es á A' en un respecto como B : B'

A es á A' en otro respecto como C : C'

A es á A' en un tercer respecto como . . . D : D'

será $A : A' = B \cdot C \cdot D : B' \cdot C' \cdot D'$

ó tambien $\frac{A}{A'} = \frac{B}{B'} \cdot \frac{C}{C'} \cdot \frac{D}{D'}$

DEM. Supongamos que la cantidad A va pasando del estado A al estado A' por medio de varios estados intermedios a, b , de manera que cambiándose A en a , se mude solamente B en B' , quedando C y D los mismos; y que pasando A del estado a al estado b , se mude solamente C en C' , quedando B' y D los mismos &a. Tendremos de este modo las relaciones

$$\begin{aligned} A : a &= B : B' \\ a : b &= C : C' \\ b : A' &= D : D' \end{aligned} \quad \text{luego por multiplicac.}$$

$$A : A' = B \cdot C \cdot D : B' \cdot C' \cdot D'$$

EJEMPLO I. Si 20 hombres tardan 50 dias en acabar una fosa, que tiene 80 metros de largo, 3 metros de ancho y 2 metros de altura; ¿cuántos hombres se necesitan, en semejantes circunstancias, para hacer dentro de 40 dias, una fosa de 40 metros de largo, 4 metros de ancho y 3 metros de altura?

RESOL. Acabaron

20 hombres una fosa de 80, 3, 2 metros en 50 dias; serán necesarios

a hombres para una fosa de 40, 3, 2 metros en 50 dias,	
b hombres " " " 40, 4, 2 " 50 "	
c hombres " " " 40, 4, 3 " 50 "	
x hombres " " " 40, 4, 3 " 40 "	

En los renglones consecutivos mudamos sucesivamente una condicion despues de la otra, hasta que el último contenga todas las del problema.

El número de los hombres que se necesita, es directamente proporcional, al largo, al ancho y á la profundidad de la fosa; pero es inversamente proporcional al tiempo, en el cual la obra debe ejecutarse. Luego tendremos las proporciones:

$$\begin{aligned} 20 : a &= 80 : 40 \\ a : b &= 3 : 4 \\ b : c &= 2 : 3 \\ c : x &= 40 : 50 \end{aligned} \quad \text{y por multipl.}$$

$$20 : x = 80 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 40 : 40 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 50$$

$$x = \frac{40 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 50}{80 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 40} 20$$

$$x = 25 \text{ hombres.}$$

Luego, por este ejemplo, nuestro teorema 13 queda demostrado, y será de una grande utilidad plantear un semejante proble-

ma de la manera que acabamos de ver. Sin embargo, puede hacerse el cálculo con brevedad, empleando el teor. 13 y ordenando las cantidades dadas como se sigue:

x hombres, 40 largo, 4 ancho, 3 altura, 40 días
 20 " 80 " 3 " 2 " 50 "

se forma inmediatamente la ecuacion

$$\frac{x}{20} = \frac{40}{80} \cdot \frac{4}{3} \cdot \frac{3}{2} \cdot \frac{50}{40}$$

escribiendo las cantidades que pertenecen á x , como numeradores, cuando son directamente proporcionales con x (el largo, ancho, la altura), y como denominadores, cuando son inversamente proporcionales (los días). Las otras cantidades se escribirán respectivamente como denominadores ó numeradores,

EJEMPLO II. Se uniformaron 2000 soldados con 50 piezas de paño de 80 metros de largo y 1,2 metros de ancho; ¿cuántas piezas se necesitarán para uniformar 3600 soldados, teniendo aquellas 90 metros de largo y 1,5 metros de ancho?

RESOL. Tenemos

x piezas, 3600 soldados, 90 largo, 1,5 ancho
 50 " 2000 " 80 " 1,2 "

Cuanto mas soldados, tanto mas piezas, luego proporcion directa; pero cuanto mas de largo y de ancho, tanto menos de piezas, luego proporcion inversa. Por consiguiente 3600 será numerador, y 90 y 1,5 serán denominadores, de modo que tengamos

$$\frac{x}{50} = \frac{3600}{2000} \cdot \frac{80}{90} \cdot \frac{1,2}{1,5}$$

$$x = 64 \text{ piezas.}$$

EJEMPLO III. Para llevar los metales y las piedras del fondo de una mina se necesitan 18 caballos, siendo la profundidad del pozo 162 metros. Se busca el número de caballos que se necesita para otra mina, que tiene una profundidad de 180 metros, y cuya produccion es á la produccion de la primera como 3:2. Además, siendo los últimos caballos de una raza inferior, su efecto (es decir lo que prestan en un mismo tiempo) es solamente $\frac{3}{4}$ del efecto de los primeros, y además no trabajan sino 8 horas cada dia, mientras que los primeros trabajan 9 horas.

Se supone que el número de caballos es directamente proporcional á la profundidad del pozo.

RESOL. Tenemos las cantidades

x caballos, 180 prof, 3 prod, $\frac{3}{4}$ efecto, 8 horas:
 18 " 162 " 2 " 1 " 9 "

$$\frac{x}{18} = \frac{180}{162} \cdot \frac{3}{2} \cdot \frac{1}{\frac{3}{4}} \cdot \frac{9}{8}$$

$$x = 45 \text{ caballos}$$

INTERÉS SIMPLE. El cálculo del *interes simple* es una aplicacion de las proporciones compuestas. Se llama *interes* el *rédito* ó la remuneracion que produce un capital prestado. *Interes simple* es el producido solo por el capital, y *compuesto* el producido por el capital é intereses devengados y que se van acumulando al capital primitivo. El interes simple que producen 100 pesos en la unidad de tiempo, que generalmente es un año, se llama *tanto* por ciento.

En los problemas de interes simple, se supone que este es proporcional al capital y al tiempo que dura el empréstito.

PROBLEMA I. ¿Qué interes producen 15000 pesos al 5 por 100 en 3 meses?

RESOL. x interes, 15000 capital, $\frac{1}{4}$ año
 5 " 100 " 1 "

$$\frac{x}{5} = \frac{15000}{100} \cdot \frac{1}{1}$$

$$x = 187 \frac{1}{2} \text{ pesos.}$$

PROBLEMA II. ¿Qué capital se necesita para producir en $\frac{1}{2}$ año 300 pesos al 6 por 100?

RESOL. x capital, $\frac{1}{2}$ año, 300 interes
 100 " 1 " 6 "

$$\frac{x}{100} = \frac{1}{\frac{1}{2}} \cdot \frac{300}{6}$$

$$x = 10000$$

PROBLEMA III. 144000 pesos produjeron en 40 días 880 pesos; ¿cuál ha sido el tanto por 100?

RESOL. x interes, 100 capital, 1 año
 880 " 144000 " $\frac{40}{360}$ "

$$\frac{x}{880} = \frac{100}{144000} \cdot \frac{1}{\frac{40}{360}}$$

$$x = 5 \frac{1}{2}$$

PROBLEMA IV. ¿En qué tiempo 3600 pesos producen 162 al 6 por 100?

RESOL. x años, 3600 capital, 162 interes
 1 „ 100 „ 6 „

$$x = \frac{100}{3600} \cdot \frac{162}{6} = \frac{1}{2} \text{ año.}$$

REGLA CONJUNTA. Se llama *regla conjunta*, la que enseña á determinar la relacion que existe entre dos cantidades [medidas, monedas &c.] por medio de la relacion que estas tienen con otras cantidades intermedias,

Es tambien la regla conjunta una aplicacion de las proporciones compuestas.

PROBLEMA. Se sabe que

1 pié francés : 1 pié inglés = 16:15
 1 pié inglés : 1 pié austriac. = 27:28
 1 pié austriac. : 1 metro = 6:19

Se busca la relacion que existe entre un pié francés y un metro.

RESOL. Se ordenan las proporciones, como arriba, de manera que la denominacion que es la última en la proporcion precedente sea la primera en la proporcion que se sigue. Despues se multiplicarán todas las proporciones dadas, y se omiten las denominaciones que se encuentran dos veces. Luego será

$$1 \text{ pie francés : metro} = 16 \cdot 27 \cdot 6 : 15 \cdot 28 \cdot 19 \\ = 216 : 665$$

ó bien, un metro tiene $\frac{665}{216} = 3,078$ piés franceses.

El mismo problema se puede poner y resolver en la forma, como se sigue:

Son 15 piés franceses = 16 piés ingleses
 28 piés ingleses = 17 piés austriacos
 19 piés austriacos = 6 metros; luego por multipl.

$$15 \cdot 28 \cdot 19 \text{ piés franc.} = 16 \cdot 17 \cdot 6 \text{ metros} \\ 1 \text{ metro} = \frac{15 \cdot 28 \cdot 19}{16 \cdot 17 \cdot 6} = 3,078 \text{ piés franc.}$$

§. 54.

C. Partes proporcionales.

I. REGLA DE COMPAÑIA. La *regla de compañía* tiene por objeto partir una cantidad entera y dada en varias partes desiguales, que forman las unas con las otras razones determinadas.

PROBLEMA I. Tres comerciantes A, B y C reunieron sus capitales para una empresa comun, contribuyendo el primero con 3200, el segundo con 4500 y el tercero con 6700 pesos. Ganaron 4320 pesos, y se busca la ganancia que toca á cada uno.

RESOL. Sean x, y, z las partes de ganancia de A, B, C, y será $x+y+z=4320$, y ademas debe ser

$$x:y:z = 3200:4500:6700 = 32:45:67$$

de donde se saca por el teorema 9 Nota:

$$x+y+z:32+45+67 = x:32 = y:45 = z:67$$

Siendo $x+y+z=4320$, $32+45+67 = 144$, los valores desconocidos de x, y, z se determinarán por las proporciones

$$4320:144 = x:32$$

$$4320:144 = y:45$$

$$4320:144 = z:67 \quad \text{de donde}$$

$$x = \frac{32 \cdot 4320}{144} = 960 \text{ pesos}; \quad y = \frac{45 \cdot 4320}{144} = 1350 \text{ pesos.}$$

$$z = \frac{67 \cdot 4320}{144} = 2010 \text{ pesos.}$$

PROBLEMA II. Tres comerciantes hicieron compañía; el primero puso 6000 pesos por 6 meses, el segundo 16000 por 3 meses, y el tercero 8000 pesos por 9 meses. La ganancia era de 650 pesos. ¿Qué conviene á cada uno?

RESOL. La ganancia de cada uno es directamente proporcional al capital prestado y al tiempo del empréstito, y por consiguiente al producto de los mismos. Luego, llamando x, y, z á las partes de la ganancia que se deben distribuir, tendremos

$$x:y:z = 6000 \cdot 6 : 16000 \cdot 3 : 8000 \cdot 9$$

$$x:y:z = 3:4:6 \quad \text{de donde}$$

$$\frac{x+y+z}{3+4+6} = \frac{x}{3} = \frac{y}{4} = \frac{z}{6} \quad \text{ó bien}$$

$$\frac{x}{3} = \frac{y}{4} = \frac{z}{6} = \frac{650}{13} = 50; \quad \text{luego}$$

$$x=3 \cdot 50=150, \quad y=4 \cdot 50=200, \quad z=6 \cdot 50=300 \text{ pesos.}$$

PROBLEMA III. ¿Cuál será la solucion del problema precedente, contándose para el primero 5, para el segundo 6 y para el último 4½ por 100?

RESOL. Tendremos de semejante modo

$$x:y:z = 6000 \cdot 6 \cdot 5 : 16000 \cdot 3 \cdot 6 : 8000 \cdot 9 \cdot 4\frac{1}{2}$$

$$x:y:z = 15:21:26 \quad \text{de donde}$$

$$\frac{x+y+z}{15+24+26} = \frac{x}{15} = \frac{y}{24} = \frac{z}{26} \quad \text{ó bien}$$

$$\frac{x}{15} = \frac{y}{24} = \frac{z}{26} = \frac{650}{65} = 10; \quad \text{luego}$$

$$x=150, \quad y=240, \quad z=260 \text{ pesos.}$$

II. REGLA DE ALIGACION. Esta regla no es sino un caso particular de la regla precedente y tiene por objeto calcular las cantidades respectivas de una mezcla, dada la razon de las diferentes sustancias que deben mezclarse y la cantidad de la mezcla.

PROBLEMA. Para la fabricacion de la pólvora se mezclan 3 libras de carbon y 2 libras de azufre para 16 libras de nitro. ¿Cuántas libras de cada una de estas sustancias se necesitan para fabricar 6300 libras de pólvora?

RESOL. Sean x , y , z las libras de carbon, azufre y nitro que se necesitan, y tendremos

$$x+y+z = 6300$$

$$x : y : z = 3 : 2 : 16 \quad \text{de donde}$$

$$\frac{x+y+z}{3+2+16} = \frac{x}{3} = \frac{y}{2} = \frac{z}{16}, \quad \text{luego}$$

$$\frac{x}{3} = \frac{y}{2} = \frac{z}{16} = \frac{6300}{21} = 300, \quad \text{y será}$$

$$x = 3 \cdot 300 = 900, \quad y = 2 \cdot 300 = 600, \quad z = 16 \cdot 300 = 4800 \text{ libras.}$$

— el —

CAPITULO III.

POTENCIAS, RAICES Y LOGARITMOS.

ARTICULO I.

Potencias con exponentes enteros.

§. 55.

Multiplicacion y division de potencias que tienen la misma base.

ESPLICACIONES. Con el nombre de *potencia con exponente entero* se entiende un producto de factores iguales. El factor igual se llama *base* y el número que indica, cuántas veces el factor igual está repetido en el producto, se llama *exponente* [§ 5]. Así una potencia con exponente entero será la siguiente

$$a . a . a n \text{ veces} = a^n.$$

El exponente determina el *grado* de la potencia. El exponente 1 no se escribe, de modo que a es idéntico con a^1 .

TEOREMA I. Las potencias de la misma base se multiplican entre sí, sumando sus exponentes y dando la suma obtenida por exponente á la base común, la que se escribe una sola vez [Cf. T. 10 § 17].

$$a^m . a^n = a^{m+n} \quad (1)$$

DEM. Tenemos

$$\begin{aligned} a^m . a^n &= a . a . a m \text{ veces} . a . a n \text{ veces} \\ &= a . a . a (m + n) \text{ veces} \\ &= a^{m+n} \end{aligned}$$

COROLARIO. Luego se tiene por inversion

$$a^{m+n} = a^m . a^n$$

Es decir, una potencia que tiene por exponente una suma, puede descomponerse en un producto de potencias con la misma base, cuyos exponentes son los sumandos de la suma dada.

TEOREMA 2. Las potencias se dividen por otras de la misma base, restando los exponentes respectivos, el menor del mayor, y dando el resto obtenido como exponente á la base común, la que se escribe una sola vez, y

α) sin divisor, cuando el exponente del dividendo es mayor que el del divisor.

β) como divisor de la unidad, cuando el exponente del dividendo es menor que el del divisor.

$$\begin{aligned} a^m : a^n &= a^{m-n} \quad [\text{condic. } m > n] \\ a^m : a^n &= 1 : a^{n-m} \quad [\text{condic. } m < n] \end{aligned} \quad (2)$$

DEM. Tenemos

$$\frac{a^m}{a^n} = \frac{\underbrace{a \cdot a \cdot a \dots m \text{ veces}}}{\underbrace{a \cdot a \cdot a \dots n \text{ veces}}}$$

Si $m > n$, los n factores del denominador se quitarán por n factores del numerador, en el cual quedarán $m-n$ factores, luego $a^m : a^n = a^{m-n}$. Pero si $m < n$, los m factores del numerador se quitarán por m factores del denominador, en el cual quedarán $n-m$ factores, y como el numerador retiene la unidad, será $a^m : a^n = 1 : a^{n-m}$.

COROLARIO. Luego se tiene por inversión

$$a^{m-n} = a^m : a^n$$

es decir, una potencia que tiene por exponente una diferencia, puede descomponerse en un cociente de dos potencias con la misma base, y el exponente del dividendo será el minuendo, y el exponente del divisor el sustraendo de la diferencia dada de exponentes.

§. 56.

Multiplicacion y division de potencias que tienen exponentes iguales.

TEOREMA 3. Las potencias que tienen los mismos exponentes, quedarán multiplicadas entre sí, si el producto de las bases se eleva á la potencia del exponente común.

$$a^m \cdot b^m = (ab)^m \quad (3)$$

DEM. Tenemos

$$\begin{aligned} a^m \cdot b^m &= \underbrace{a \cdot a \cdot a \dots m \text{ veces}} \cdot \underbrace{b \cdot b \cdot b \dots m \text{ veces}} \\ &= \underbrace{ab \cdot ab \cdot ab \dots m \text{ veces}} \\ &= (ab)^m. \end{aligned}$$

COROLARIO Un producto quedará elevado á una potencia, elevando á dicha potencia cada uno de los factores.

$$(a \cdot b)^m = a^m \cdot b^m \quad (4)$$

DEM. Se tiene por inversion del teorema precedente:

$$\begin{aligned}(a b)^m &= ab.ab.ab\dots m \text{ veces} \\ &= a a a \dots m \text{ veces} . b b b \dots m \text{ veces} \\ &= a^m . b^m\end{aligned}$$

TEOREMA 4. Una potencia quedará dividida por otra que tiene el mismo esponente, si el cociente de las bases se eleva á la potencia del esponente comun.

$$a^m : b^m = (a : b)^m \quad (5)$$

DEM. Se tiene

$$\begin{aligned}\frac{a^m}{b^m} &= \frac{a.a.a\dots m \text{ veces}}{b.b.b\dots m \text{ veces}} \\ &= \frac{a}{b} \cdot \frac{a}{b} \cdot \frac{a}{b} \dots m \text{ veces} \\ &= \left(\frac{a}{b}\right)^m = (a : b)^m\end{aligned}$$

COROLARIO. Un cociente quedará elevado á una potencia, elevando á dicha potencia separadamente el dividendo y el divisor del cociente.

$$(a : b)^m = a^m : b^m$$

Se tiene por inversion del teorema.

§. 57.

Potencias de potencias.

TEOREMA 5. Una potencia quedará elevada á otra potencia, multiplicando los esponentes.

$$(a^x)^y = a^{xy}$$

DEM. Tenemos

$$\begin{aligned}(a^x)^y &= a^x . a^x . a^x \dots y \text{ veces} \\ &= a^{x+x+x+\dots} \quad [\text{T. 1}] \\ &= a^{xy}\end{aligned}$$

COROLARIO 1. Como $a^{xy} = a^{yx}$, se tiene tambien

$$(a^x)^y = (a^y)^x$$

es decir: cuando un número tiene que elevarse á diversas potencias sucesivas, el orden de efectuar dichas potencias puede cambiarse como se quiera.

COROLARIO 2. Se tiene por inversion del teorema:

$$a^{xy} = (a^x)^y = (a^y)^x$$

es decir: un número se eleva á una potencia, cuyo esponente es un producto, elevando dicho número sucesivamente á las potencias que indican los factores del producto.

§. 58.

Potencias que tienen por base ó esponente la unidad ó cero.

1º Cualquiera potencia de la unidad, es la unidad.

$$1^m = 1$$

Pues tenemos $1^m = 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1 \dots = 1$.

2º La primera potencia de cualquier número, es el número mismo.

$$a^1 = a$$

Se tiene $a^1 = a^{3-2} = a \cdot a : a = a$

3º Cualquier potencia de cero, es cero.

$$0^m = 0$$

Pues $0^m = 0 \cdot 0 \cdot 0 \dots = 0$

4º Cualquier número finito elevado á la potencia cero, es igual á la unidad.

$$a^0 = 1$$

Pues $a^0 = a^{m-m} = a^m : a^m = 1$

TEOREMA 6. Todos los teoremas establecidos sobre las potencias, valen tambien si el esponente es cero.

DEM. [T. 1.] $a^m \cdot a^0 = a^m \cdot 1 = a^m = a^{m+0}$

[T. 2.] $a^m : a^0 = a^m : 1 = a^m = a^{m-0}$

$$a^0 : a^m = 1 : a^m = \frac{1}{a^m} = \frac{1}{a^{m-0}}$$

[T. 3.] $a^0 \cdot b^0 = 1 \cdot 1 = 1 = (a \cdot b)^0$

[T. 4.] $a^0 : b^0 = 1 : 1 = 1 = (a : b)^0$

[T. 5.] $(a^0)^y = 1^y = 1 = a^0 = a^{0 \cdot y}$

$$(a^x)^0 = 1^0 = a^0 = a^{x \cdot 0}$$

§. 59.

Potencias con esponentes algebraicos.

ESPLICACION. Elevar un número á una potencia con esponento positivo ó negativo, es multiplicar ó dividir la unidad por la misma potencia con esponente absoluto.

$$a^{+n} = 1 \cdot a^n ; \quad a^{-n} = 1 : a^n$$

Pues tenemos [T. 1 y 2 corol.]:

$$a^{N+M} = a^N \cdot a^M ; \quad a^{N-M} = a^N : a^M$$

Luego *aumentar* el esponente N de n unidades, es *multiplicar* a^N por a^n ó multiplicar n veces por a ; y *disminuir* el esponente N de n unidades, es *dividir* a^N por a^n ó dividir n veces por a . Haciendo $N=0$, lo cual es idéntico á hacer abstraccion del número absoluto N , se tiene

$$\begin{aligned} a^{0+n} &= a^0 \cdot a^n; & a^{n-n} &= a^0 : a^n \quad \text{ó bien} \\ a^{+n} &= 1 \cdot a^n; & a^{-n} &= 1 : a^n \end{aligned}$$

Las potencias con esponentes positivos y negativos (y así tambien con el esponente cero) no están contenidas en la definicion que hemos dado de las potencias. Mas tarde veremos una definicion general de las potencias que contiene tambien estas formas del esponente. Ahora podremos considerarlas como nuevas formas de escribir la unidad, el producto de la unidad por una potencia y el cociente de la unidad por una potencia, de modo que sea

$$a^0 = 1; \quad a^{+n} = 1 \cdot a^n; \quad a^{-n} = 1 : a^n$$

y este modo de escribir es una consecuencia necesaria de la teoría de las potencias con esponentes absolutos.

TEOREMA 7. Todos los teoremas establecidos para potencias con esponentes absolutos, valen tambien para potencias con esponentes positivos, negativos y algébricos.

DEM. A) *Para esponentes positivos.* Tenemos $a^{+n} = 1 \cdot a^n = a^n$, es decir, una potencia con esponente positivo es igual á la misma potencia con esponente absoluto; luego todos los teoremas que valen para esponentes absolutos tendrían lugar tambien para esponentes positivos.

B) *Para esponentes negativos.*

$$[T. 1] \quad a^m \cdot a^{-n} = a^m \cdot \frac{1}{a^n} = \frac{a^m}{a^n} = a^{m-n}$$

$$a^{-m} \cdot a^{-n} = \frac{1}{a^m} \cdot \frac{1}{a^n} = \frac{1}{a^{m+n}} = a^{-m-n}$$

$$[T. 2] \quad a^m : a^{-n} = a^m : \frac{1}{a^n} = a^m \cdot a^n = a^{m+n}$$

$$a^{-m} : a^n = \frac{1}{a^m} : a^n = \frac{1}{a^m \cdot a^n} = \frac{1}{a^{m+n}} = a^{-m-n}$$

$$a^{-m} : a^{-n} = \frac{1}{a^m} : \frac{1}{a^n} = \frac{a^n}{a^m} = a^{n-m}$$

$$[P. 3] \quad a^{-m} \cdot b^{-n} = \frac{1}{a^m} \cdot \frac{1}{b^n} = \frac{1}{(ab)^{m+n}} = (ab)^{-m-n}$$

$$[T. 4] \quad a^{-m} : b^{-n} = \frac{1}{a^m} : \frac{1}{b^n} = \frac{1}{\left(\frac{a}{b}\right)^{m+n}} = \left(\frac{a}{b}\right)^{-m-n}$$

$$[T. 5] (a^{-x})^y = \left(\frac{1}{a^x}\right)^y = \frac{1}{a^{xy}} = a^{-xy}$$

$$(a^x)^{-y} = \frac{1}{(a^x)^y} = \frac{1}{a^{xy}} = a^{-xy}$$

$$(a^{-x})^{-y} = \left(\frac{1}{a^x}\right)^{-y} = \frac{1}{a^{-xy}} = a^{xy}$$

C) *Para exponentes algébricos.* Designando un número algébrico por m' , de modo que sea $m' = \pm m$, los teoremas serán verdaderos para el número algébrico m' , pues son verdaderos para $+m$ y $-m$. Los mismos teoremas serán también verdaderos, si m' tiene signos propios; pues tenemos $+m' = \pm m$ y $-m' = \mp m$; y los teoremas valen para tales exponentes.

§. 60.

Signos de las potencias.

TEOREMA 8. Cualquiera potencia que tiene una base positiva, es positiva; una potencia que tiene una base negativa, será positiva, cuando el exponente es un número par; pero será negativa, cuando el exponente es un número impar.

DEM. A) $(+a)^{+n} = (+a) = +a + a + a \dots = +a^n$

$$(+a)^{-n} = \frac{1}{(+a)^n} = \frac{1}{+a^n} = +\frac{1}{a} = +a^{-n}$$

B) $(-a)^{+2n} = [(-a)^2]^n = (+a^2)^n = +a^{2n}$

$$(-a)^{-2n} = \frac{1}{(-a)^{2n}} = \frac{1}{+a^{2n}} = +a^{-2n}$$

C) $(-a)^{+n+1} = (-a)^{2n} \cdot -a = +a^{2n} \cdot -a = -a^{2n+1}$

$$(-a)^{-n-1} = (-a)^{-2n} \cdot -a = +a^{-2n} \cdot -a = -a^{-2n-1}$$

§. 61.

Potencias del binomio.

1º La multiplicación sucesiva del binomio $a+b$ por sí mismo, nos da sus potencias consecutivas:

$$(a+b)^1 = a + b$$

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$$

$$(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$

$$(a+b)^4 = a^4 + 4a^3b + 6a^2b^2 + 4ab^3 + b^4$$

$$(a+b)^5 = a^5 + 5a^4b + 10a^3b^2 + 10a^2b^3 + 5ab^4 + b^5$$

Con esto se ve:

1° El desarrollo de cada una de estas potencias contiene tantos términos, cuantas unidades tiene el exponente del binomio, mas uno.

2° El primer término del desarrollo tiene solamente el primer término del binomio, elevado á la misma potencia que el binomio. De igual modo, el último término del desarrollo contiene solamente el último término del binomio, elevado tambien á dicha potencia.

3° Los otros términos del desarrollo contienen los dos términos del binomio por factores, y se observa que en los términos consecutivos del segundo miembro tenemos *las potencias decrecientes de a* y *las potencias crecientes de b*, de modo que la suma de los exponentes en cada término, sea la misma é igual al exponente del binomio.

Respecto á los coeficientes se observa:

4° El primero y el último coeficiente son siempre la unidad, el segundo y el penúltimo iguales al exponente del binomio.

5° Cuando se suman dos coeficientes consecutivos de cualquiera potencia, el resultado es siempre el coeficiente, que está debajo del último de dichos coeficientes, en el desarrollo de la potencia siguiente. Así tenemos *una tabla de los coeficientes* para el desarrollo de las potencias del binomio:

I	pot. 1	1										
II	"	1	2	1								
III	"	1	3	3	1							
IV	"	1	4	6	4	1						
V	"	1	5	10	10	5	1					
VI	"	1	6	15	20	15	6	1				
VII	"	1	7	21	35	35	21	7	1			
VIII	"	1	8	28	56	70	56	28	8	1		
IX	"	1	9	36	84	126	126	84	36	9	1	
X	"	1	10	45	120	210	252	210	120	45	10	1

6.° Se sigue tambien, por medio de esta tabla, que dos coeficientes, que tienen una misma distancia del primero y último, son iguales; luego cada una se encuentra dos veces en el mismo desarrollo, con escepcion del término medio en las potencias del binomio que tiene por exponente un número par.

Tenemos estas reglas solo por induccion, sin saber si valen en general para toda potencia del binomio. Pero cuando suponemos que, segun dichas reglas, las *n*ésima potencia de $a+b$ sea

$$(a+b)^n = a^n + k_1 a^{n-1} b + k_2 a^{n-2} b^2 + \dots + k_{n-1} a b^{n-1} + k_n b^n \quad (\alpha)$$

designando por $k_1, k_2, k_3, \dots, k_n$ los coeficientes del desarrollo, es fácil demostrar que el desarrollo de la potencia $n+1$ ha de tener la misma forma. En efecto, multiplicando (α) por $a+b$, tendremos:

$$(a+b)^{n+1}$$

$$= a^{n+1} + k_1 a^n b + k_2 a^{n-1} b^2 + \dots + k_n a b^n$$

$$+ a^n b + k_1 a^{n-1} b^2 + \dots + k_{n-1} a b^n + k_n b^{n+1}$$

y sumando los terminos semejantes

$$(a+b)^{n+1}$$

$$= a^{n+1} + K_1 a^n b + K_2 a^{n-1} b^2 + \dots + K_n a b^n + K_{n+1} b^{n+1} \quad (\beta)$$

en donde es

$$K_1 = k_1 + 1; \quad K_2 = k_2 + k_1; \quad K_3 = k_3 + k_2 + \dots; \quad K_{n+1} = k_n \quad (\gamma)$$

Las tres primeras reglas que hemos espuesto, se observan como en la ecuacion (α), así en la ecuacion (β); luego concluiremos: cuando dichas reglas se observan en una potencia cualquiera de $a+b$, las mismas se observarán tambien en la potencia superior inmediata de $a+b$. Pero, como hemos visto, se observan en la segunda potencia de $a+b$; luego se aplicarán tambien á la tercera, y como valen para la tercera potencia, así tendrán lugar tambien para la cuarta, luego tambien para la quinta, para la sexta, la séptima &c. es decir, para toda potencia de $a+b$.

Ademas, las ecuaciones (γ) nos enseñan, que un coeficiente cualquiera es igual á la suma de dos coeficientes consecutivos de la potencia precedente, como está espuesta en la regla 5ª y se supone en la tabla de los coeficientes. El primer coeficiente permanece igual á la unidad para toda potencia del binómio; y como $K_{n+1} = k_n$, tambien el último coeficiente quedará siempre el mismo = 1; pues para la 1ª y 2ª potencia tenemos $k_n = 1$.

Luego las reglas que hemos encontrado, valen para cualquier potencia del binómio.

Así será por ejemplo la 7ª potencia de $a+b$ la siguiente:

$$(a+b)^7$$

$$= a^7 + 7a^6b + 21a^5b^2 + 35a^4b^3 + 35a^3b^4 + 21a^2b^5 + 7ab^6 + b^7$$

§. 62.

Fórmula general de las potencias del binómio.

Por el párrafo precedente se puede desarrollar cualquiera potencia del binómio, cuando el esponente es un número determinado; pero no se puede, cuando el esponente es un número indeterminado, por ejemplo, cuando se busca $(a+b)^n$.

Los coeficientes de la 4ª potencia, segun la tabla de los coeficientes, son

$$1, \quad 4, \quad 6, \quad 4, \quad 1 \quad (\delta)$$

y cuando dividimos cada uno de estos por el que precede, tendremos los cocientes

$$1, \frac{4}{1}, \frac{3}{2}, \frac{2}{3}, \frac{1}{4}$$

Los numeradores son los números enteros decrecientes desde 4 hasta 1, y los denominadores los números crecientes desde 1 hasta 4, en donde 4 es el exponente del binomio.

Por medio de estos cocientes, los coeficientes de la 4ª potencia, que están en (δ), pueden escribirse en la forma siguiente:

$$1, \frac{4}{1}, \frac{4 \cdot 3}{1 \cdot 2}, \frac{4 \cdot 3 \cdot 2}{1 \cdot 2 \cdot 3}, \frac{4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4}$$

Se ve pronto la ley que los coeficientes observan. Ann los coeficientes de la 5ª potencia

$$1, 5, 10, 10, 5, 1$$

pueden escribirse de semejante manera:

$$1, \frac{5}{1}, \frac{5 \cdot 4}{1 \cdot 2}, \frac{5 \cdot 4 \cdot 3}{1 \cdot 2 \cdot 3}, \frac{5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4}, \frac{5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5}$$

Luego concluiremos *por induccion*, que los coeficientes de la n ª potencia no pueden dejar de ser los siguientes:

$$1; \frac{n}{1}; \frac{n(n-1)}{1 \cdot 2}; \frac{n(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3}; \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} \&c. (n)$$

Al numerador del coeficiente que precede, sucesivamente se añade, como nuevo factor, el número entero inferior inmediato, al denominador el número entero superior inmediato, siendo el segundo coeficiente $\frac{n}{1}$, en donde el numerador es igual al exponente del binomio y el denominador igual á la unidad. No tendremos de esta manera, sino $n+1$ coeficientes, que bastan para los $n+1$ términos del desarrollo; pues el coeficiente del lugar $n+2$, tendria en el numerador el factor $n-n=0$, con lo cual este término, con todos los siguientes, desaparece.

Cuando los coeficientes encontrados en (n) son verdaderamente los de la n ª potencia, es decir, cuando representan los de cualquiera potencia del binomio, los mismos han de producir los coeficientes de la 1ª, 2ª, 3ª, 4ª... potencia, poniendo $n=1, 2, 3, 4, \dots$

En efecto, poniendo $n=1$, tendremos

$$1, \frac{1}{1}, \frac{1(1-1)}{1 \cdot 2}, \frac{1(1-1)(1-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} \&c.$$

es decir, tenemos 1, 1 como los coeficientes de la primera potencia, siendo todos los siguientes iguales á cero. Este resultado es

el verdadero; luego las expresiones (a) contienen verdaderamente los coeficientes de la 1ª potencia para $n=1$.

Para $n=2$, tendremos

$$1, \frac{2}{1}, \frac{2(2-1)}{1.2}; \frac{2(2-1)(2-2)}{1.2.3} \text{ \&a.}$$

El último coeficiente, con todos los que se siguen, es cero; luego después de la reducción tenemos solamente los números 1, 2, 1, que realmente son los coeficientes de la 2ª potencia.

Otra prueba demostrará que las expresiones (a) satisfacen también a la 3ª potencia y además hemos visto que bastan para la 4ª y 5ª potencia, poniendo $n=4, 5$.

Es preciso que averiguemos, si las mismas fórmulas (a) son verdaderas para cualquiera potencia del binomio.

Supongamos que dichas fórmulas

$$1, \frac{n}{1}, \frac{n(n-1)}{1.2}, \frac{n(n-1)(n-2)}{1.2.3}, \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)}{1.2.3.4} \left. \vphantom{\frac{n(n-1)(n-2)(n-3)}{1.2.3.4}} \right\} \text{ (a)}$$

$$\dots \frac{n(n-1)\dots(n-p+3)(n-p+2)}{1.2.3\dots(p-2)(p-1)} \text{ para el lugar } p$$

sean los coeficientes verdaderos de la n ésima potencia, y demostraremos que serán también los coeficientes verdaderos de la potencia $n+1$, poniendo en las mismas $n+1$ en lugar de n .

En efecto, por las ecuaciones (γ) del párrafo precedente, sabemos que siendo el primer coeficiente siempre igual a la unidad, el segundo de la potencia $n+1$, ha de ser igual a la suma del primero y segundo coeficiente de la potencia n &a. Pero sumando dos coeficientes consecutivos que están en (a), tendremos

$$\frac{n}{1} + 1 = \frac{n+1}{1}$$

$$\frac{n(n-1)}{1.2} + \frac{n}{1} = \left(\frac{n-1}{2} + 1 \right) \cdot \frac{n}{1} = \frac{(n+1)n}{1.2}$$

$$\frac{n(n-1)(n-2)}{1.2.3} + \frac{n(n-1)}{1.2} = \left(\frac{n-2}{3} + 1 \right) \cdot \frac{n(n-1)}{1.2} = \frac{(n+1)n(n-1)}{1.2.3}$$

&a. &a. &a.

$$\frac{n(n-1)\dots(n-p+3)(n-p+2)}{1.2.3\dots(p-2)(p-1)} + \frac{n(n-1)\dots(n-p+3)}{1.2.3\dots(p-2)}$$

$$= \left(\frac{n-p+2}{p-1} + 1 \right) \frac{n(n-1)\dots(n-p+3)}{1.2.3\dots(p-2)} = \frac{(n+1)n(n-1)\dots(n-p+3)}{1.2.3\dots(p-2)(p-1)}$$

Luego, supuesto que (a) contiene los coeficientes verdaderos de la potencia n , los coeficientes verdaderos de la potencia $n+1$, serán los siguientes:

$$1, \frac{n+1}{1}; \frac{(n+1)n}{1.2}; \frac{(n+1)n(n-1)}{1.2.3}; \frac{(n+1)n(n-1)(n-2)}{1.2.3.4} \left. \vphantom{\frac{(n+1)n(n-1)(n-2)}{1.2.3.4}} \right\} (b)$$

$$\dots \frac{(n+1)n(n-1)\dots(n-p+3)}{1.2.3\dots(p-2)(p-1)}$$

Pero estos se hallan inmediatamente de las fórmulas (a), poniendo en las mismas $n+1$ en lugar de n .

Luego queda demostrado: *Si (a) contiene los verdaderos coeficientes de la potencia n , contendrá también los de la potencia $n+1$, poniendo $n+1$ en lugar de n .*

Puede enunciarse la misma consecuencia de esta manera:

Si (a) contiene los verdaderos coeficientes de una potencia, cualquiera que sea, contendrá también los de la potencia superior inmediata, poniendo en lugar de n el exponente respectivo.

Pero sabemos, que (a) contiene los coeficientes verdaderos de la 1ª potencia para $n=1$; luego contendrá también los de la 2ª potencia para $n=2$, y por consiguiente también los de la 3ª potencia para $n=3$, luego también los de la 4ª para $n=4$ &c. hasta el infinito.

Por consiguiente, en (a) tenemos verdaderamente los coeficientes generales del binomio, que pertenecen á la n ésima potencia del mismo.

El desarrollo completo de la n ésima potencia del binomio $a+b$ tendrá la forma:

$$(a+b)^n = a^n + \frac{n}{1} a^{n-1} b + \frac{n(n-1)}{1.2} a^{n-2} b^2 + \frac{n(n-1)(n-2)}{1.2.3} a^{n-3} b^3 + \dots$$

y cuando se pone $-b$ en lugar de b ,

$$(a-b)^n = a^n - \frac{n}{1} a^{n-1} b + \frac{n(n-1)}{1.2} a^{n-2} b^2 - \frac{n(n-1)(n-2)}{1.2.3} a^{n-3} b^3 + \dots$$

en donde todos los términos del orden par, que tienen b con exponente impar, son negativos.

Finalmente poniendo $a=1$, $b=\pm x$, tendremos la forma mas sencilla de las mismas series:

$$(1\pm x)^n = 1 \pm \frac{n}{1} x + \frac{n(n-1)}{1.2} x^2 \pm \frac{n(n-1)(n-2)}{1.2.3} x^3 + \dots$$

Sábase que no tenemos mas que $n+1$ términos, haciéndose todos los siguientes iguales á cero.

El teorema que acabamos de demostrar, se llama *el teorema de Newton*, por el nombre de su inventor, el mas célebre de todos los matemáticos, inventor también del cálculo infinitesimal, de las leyes de la atracción universal é infinitas verdades físicas.

ARTICULO II.

Raíces con índices enteros.

§. 63.

Esplicaciones.

1.º En el cálculo con potencias, se distinguen como cantidades diferentes: la base, el esponente y el valor de la potencia. La operación aritmética, que se llama *formación de potencias*, da el valor de la potencia y supone que la base y el esponente sean conocidos.

Si, por el contrario, *la base es incógnita*, pero el valor de potencia y el esponente son conocidos, el cálculo se convierte en *la formación ó extracción de la raíz*, de modo que raíz se llame la base desconocida.

Finalmente, si *el esponente es incógnito* y las otras cantidades, valor de potencia y la base conocidas, el cálculo se convierte en *la formación del logaritmo*, de modo que *logaritmo* se llame el esponente desconocido.

Por esto, el cálculo con potencias tiene *dos inversiones*: el cálculo con raíces y el cálculo con logaritmos.

2º La raíz del grado n de un número a , es un número r , que elevado á la potencia n , reproduce el número a . Esta definición se escribe en forma aritmética:

$$\left. \begin{aligned} (\sqrt[n]{a})^n &= a; \quad \text{ó bien} \\ \sqrt[n]{a} &= r, \quad \text{luego } a = r^n \end{aligned} \right\} \text{ [I]}$$

Se llama *raíz [real]*, n índice de la raíz, a cantidad sub-radical, $\sqrt[n]{a}$ cantidad radical ó también raíz [indicada].

3º Se infiere que

$$\sqrt[n]{a^n} = a \quad \text{[II]}$$

Es decir: la n ésima raíz de una n ésima potencia, es la base de la potencia. Porque la raíz que se busca, elevada á la n ésima potencia, debe ser igual á a^n ; pero solo el número a , elevado á la n ésima potencia da a^n .

4º *Números racionales é irracionales.* Cuando se eleva un quebrado á una potencia cualquiera, el resultado será siempre un quebrado, nunca un número entero. Porque si suponemos que

$\frac{a}{b}$ sea un quebrado, reducido á su forma mas simple, de modo que a y b sean primos entre sí, $(\frac{a}{b})^n = \frac{a^n}{b^n}$ será tambien un quebrado; pues en la suposicion opuesta b^n seria factor de a^n , lo que no es posible.

Por inversion resulta que: *una raiz cualquiera de un número entero nunca es un quebrado.* Porque si lo fuese, dicho quebrado elevado á la potencia que indica el índice de la raiz, produciria un número entero, lo que segun lo anterior nunca sucede.

Por otra parte: *la raiz de un número entero frecuentemente no es un número entero.* Siendo por ejemplo

$$4 < 5 < 6 < 7 < 8 < 9 \quad \text{será}$$

$$\sqrt{4} < \sqrt{5} < \sqrt{6} < \sqrt{7} < \sqrt{8} < \sqrt{9}$$

pero tenemos $\sqrt{4} = 2$ y $\sqrt{9} = 3$ como números enteros consecutivos; luego $\sqrt{5}$, $\sqrt{6}$, $\sqrt{7}$, $\sqrt{8}$ no serán enteros. Segun lo que precede, tampoco serán quebrados.

De semejante modo tenemos $\sqrt[3]{8} = 2$ y $\sqrt[3]{27} = 3$, luego las raices cúbicas de todos los números enteros desde 3 hasta 26 no son enteros y tampoco quebrados.

Por consiguiente hay muchas cantidades radicales que no son ni números enteros ni quebrados y se trata de estas en el § siguiente.

§. 64.

De las cantidades irracionales é inconmensurables.

1º **ESPLICACION.** *Las cantidades radicales, cuyo valor no puede representarse exactamente, ni por un entero ni por un quebrado, se llaman cantidades ó números irracionales.* Por oposicion, todas las demas cantidades, cuyo valor puede representarse exactamente por un número entero ó por un quebrado, se llaman cantidades ó números racionales.

Llámanse así, porque las cantidades de la última especie tienen una comun medida con la unidad y por esto la razon geométrica de las mismas á la unidad entera, puede representarse por términos que son números enteros finitos. Así, por ejemplo,

17 es racional, pues 17 y 1 tienen la comun medida 1, y la razon 17: 1 contiene como términos números enteros finitos. Asimismo

$\frac{9}{35}$ es racional, pues $\frac{9}{35}$ y 1 tienen la comun medida $\frac{1}{35}$ y la razon $\frac{9}{35}:1$ se puede representar por la razon 9:35, que contiene tambien como términos números enteros finitos.

Por inversion, cuando la razon geométrica de un número á la unidad puede representarse por números enteros y finitos, dicho número será racional, es decir, será un entero ó quebrado.

Pues, si $N:1=a:b$, será $N=\frac{a}{b}$, luego el número N será un quebrado, cuando a y b son números enteros y finitos, y será un número entero, cuando ademas b es igual á la unidad ó factor de a .

Se deduce que un número irracional no tiene una comun medida con la unidad, y por esto su razon geométrica á la unidad no puede representarse por términos enteros finitos.

2° Sin embargo, todo número irracional puede representarse con *cualquiera aproximacion* por medio de quebrados, cuyos términos crecen indefinidamente con el grado de la aproximacion.

En efecto, sea

$$2, 2 + \frac{1}{n}, 2 + \frac{2}{n}, \dots, 2 + \frac{m}{n}, 2 + \frac{m+1}{n}, \dots, 2 + \frac{n-1}{n}, 3$$

una serie de quebrados con el denominador n , interpolada entre dos números consecutivos 2 y 3. Como es $4 < 7 < 9$, será

$2 < \sqrt{7} < 3$, luego, $\sqrt{7}$ tendrá un lugar determinado en la serie anterior, por ejemplo entre los quebrados mistos consecutivos $2 + \frac{m}{n}$ y $2 + \frac{m+1}{n}$, siendo siempre distinta de ellos. Luego será

$$2 + \frac{m}{n} < \sqrt{7} < 2 + \frac{m+1}{n}$$

y restándose $2 + \frac{m}{n}$ de cada uno de los miembros de esta desigualdad, se tendrá

$$0 < \sqrt{7} - (2 + \frac{m}{n}) < \frac{1}{n}$$

Cuando n crece indefinidamente, el quebrado $\frac{1}{n}$ tiende hácia el límite cero, que está tambien en el primer miembro de la desigualdad; luego tenemos con una aproximacion tan grande como se quiera:

$$\sqrt{7} = 2 + \frac{m}{n} \quad (\alpha)$$

en donde $2 + \frac{m}{n}$ es un quebrado (misto), cuyo denominador n con el grado de aproximacion crece hácia el infinito. Aun m crece

indefinidamente; pues $\sqrt[n]{n}$ tiene un lugar fijo en la serie anterior, y como el número n de todos los términos puede ser mayor que todo número finito asignable, así el número m de los tér-

minos entre 2 y $\sqrt[n]{n}$ tendrá la misma propiedad, aunque siempre sea $< n$. Es objeto de la extracción de la raíz, determinar el número m verdadero que conviene á un denominador n determinado.

Las mismas razones se aplicarán á toda cantidad irracional, y será con una aproximación tan grande como se quiera

$$\sqrt[n]{N} = N' + \frac{m}{n} = \frac{m'}{n}$$

en donde N' es el máximo entero contenido en la raíz, $m' = N'n + m$, y m y n con el grado de la aproximación tienden hacia el infinito.

3° A pesar de esto, la igualdad anterior (α), nunca será perfecta, tan grande que sea n ó tan pequeña que sea el quebrado propio $\frac{1}{n}$ y por consiguiente este quebrado nunca será una medida comun entre la unidad y la raíz.

Dos cantidades que no tienen medida comun, se llaman *cantidades inconmensurables*; se llaman *commensurables* en el caso opuesto.

Cantidades que son inconmensurables con la unidad por ser raíces, especialmente toman el nombre de *cantidades irracionales*; y todas las cantidades que son inconmensurables con la unidad por otra razón (por ser logaritmos, funciones goniométricas) se dicen *cantidades transcendentales*.

Toda cantidad que es inconmensurable con otra, puede expresarse con cualquiera aproximación por medio de partes bastante pequeñas de la otra. Si A y B son dos cantidades inconmensurables, partiendo B en n partes iguales, una de estas partes estará contenida m veces en A y quedará un resto r , que es $< \frac{B}{n}$, de modo que sea

$$A = \frac{m}{n} B + r$$

en donde r puede ser menor que toda cantidad asignable y por consiguiente desprejarse.

4° Pueden representarse exactamente algunas cantidades irracionales por medio de la geometría, á saber, las raíces cuadradas. Tírese, por ejemplo, [fig. 1] una recta AB igual á la unidad, prólonguese esta de n unidades hacia C ; después construyendo un semicírculo sobre el diámetro AC , levántese una perpendicular en B sobre AC hasta el punto D de intersección con el semicírculo. Representará BD la media proporcional geométrica entre AB y BC , y será

$$BD = \sqrt{AB \cdot BC} = \sqrt{1 \cdot n} = \sqrt{n}$$

Luego BD representa exactamente el número \sqrt{n} , que generalmente es irracional. Suponiendo por ejemplo que n sea = 5, será

$$BD = \sqrt{5}$$

Sábese además, que

$$AB:AD = AD:AC$$

$$BC:DC = DC:AC$$

luego, para nuestra suposición $n=5$, será

$$AD = \sqrt{1 \cdot 6} = \sqrt{6}; \quad DC = \sqrt{5 \cdot 6} = \sqrt{30}$$

Aunque AB y BC sean conmensurables entre sí y con la unidad, no lo son respecto á AD, BD y CD; y este caso de no ser conmensurables las líneas, áreas &c, en la geometría es el más frecuente.

5º Suponiendo que A sea un número inconmensurable con la unidad y representando Λ por una fracción con términos indefinidamente grandes

$$\Lambda = \frac{m}{n}$$

una parte $\frac{1}{n}$ de la unidad se llama *parte virtual* de la cantidad A, aunque en realidad nunca pueda asignarse como cantidad determinada. Una cantidad inconmensurable será mayor ó menor que otra cantidad, cuando tiene un número mayor ó menor de *partes virtuales de la misma especie*, es decir, que se obtienen por división de la unidad por el mismo número n . Así, en la geometría, una línea inconmensurable será mayor que otra línea, cuando en la primera se concibe un número mayor de puntos que en la última, dispuestos según la misma manera de distribución, pudiendo ser la distancia entre dos puntos consecutivos menor que toda distancia asignable.

6º Aplícanse todas las definiciones generales de las operaciones aritméticas á las cantidades inconmensurables, considerándolas como teniendo partes virtuales de la unidad. Especialmente

- 1] *Sumar un número irracional a con otro [racional ó irracional] b, es hallar un número nuevo s, que tenga todas las partes virtuales que contienen a y b.*
- 2] *Multiplicar un número [racional ó irracional] a por otro irracional b, es formar un nuevo número p que es á a como la multitud de las partes virtuales de b es á la multitud de las partes virtuales de la unidad.*

Las demás definiciones no hacen ninguna dificultad.

7º *Todos los teoremas ya demostrados para cantidades racionales, va-*

ten tambien para cantidades irracionales. Pues tenemos $\frac{m}{n} < A < \frac{m+1}{n}$ y todos los teoremas tienen lugar como para $\frac{m}{n}$, así para $\frac{m+1}{n}$, tan grande que sean m y n ; luego no pueden dejar de valer los mismos teoremas para A , siendo en el límite $\frac{m}{n} = \frac{m+1}{n} = A$.

§. 65.

Multiplicacion y division de cantidades radicales que tienen un mismo índice.

TEOREMA 9. Cantidades radicales que tienen un mismo índice, quedarán multiplicadas entre sí, extrayendo la misma raíz al producto de las cantidades subradicales.

$$\sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{ab} \quad [9]$$

DEM. Segun la ecuacion II podremos $\sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b}$ elevar á la n ésima potencia, y despues extraer la n ésima raíz, sin mudar el valor del todo; luego será

$$\begin{aligned} \sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b} &= \sqrt{\left(\sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b}\right)^n} \\ &= \sqrt{\left(\sqrt[n]{a}\right)^n \cdot \left(\sqrt[n]{b}\right)^n} \quad [\text{T. 3 corol.}] \\ &= \sqrt[n]{a \cdot b} \quad [\text{definicion}] \end{aligned}$$

COROLARIO 1. Para extraer la raíz á un producto, se podrá extraer la misma raíz á cada uno de los factores.

$$\sqrt[n]{ab} = \sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b}$$

Se tiene por inversion del teorema.

COROLARIO 2. Para simplificar las cantidades radicales, se deben extraer las raíces á los factores de las cantidades subradicales, si es posible. Por ejemplo:

$$\sqrt{48} = \sqrt{16 \cdot 3} = 4\sqrt{3}; \quad \sqrt{180} = \sqrt{9 \cdot 4 \cdot 5} = 3 \cdot 2\sqrt{5} = 6\sqrt{5}$$

$$\sqrt{a^2b} = a\sqrt{b}; \quad \sqrt[3]{ax^3 - bx^3} = \sqrt[3]{x^3[a-b]} = x\sqrt[3]{a-b}$$

$$\sqrt{\frac{24}{25}} = \sqrt{\frac{4 \cdot 6}{5 \cdot 5}} = \frac{2}{5}\sqrt{6}; \quad \sqrt{\frac{54a^3}{125}} = \sqrt{\frac{27 \cdot 2a^3}{125}} = \frac{3}{5}a\sqrt{2}$$

$$\sqrt[3]{32} + \sqrt[3]{50} = \sqrt[3]{16 \cdot 2} + \sqrt[3]{25 \cdot 2} = 4\sqrt[3]{2} + 5\sqrt[3]{2} = 9\sqrt[3]{2}$$

$$\sqrt[3]{40} + \sqrt[3]{320} = \sqrt[3]{8 \cdot 5} + \sqrt[3]{8 \cdot 8 \cdot 5} = 2\sqrt[3]{5} + 4\sqrt[3]{5} = 6\sqrt[3]{5}$$

COROLARIO 3. Para quitar un número irracional del denominador de una fracción, se aplicarán las reglas siguientes:

REGLA I. Cuando el denominador es un monomio, los dos términos de la fracción se multiplicarán por tal potencia del divisor irracional, que la raíz indicada pueda extraerse.

$$\frac{a}{\sqrt{b}} = \frac{a\sqrt{b}}{\sqrt{b} \cdot \sqrt{b}} = \frac{a\sqrt{b}}{b}; \quad \frac{3\sqrt{x}-2x}{\sqrt{x}} = \frac{3x-2x\sqrt{x}}{x} = 3-2\sqrt{x}$$

$$\frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{1}{2}\sqrt{2}; \quad \frac{1+\sqrt{8}}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}+\sqrt{16}}{2} = 2 + \frac{1}{2}\sqrt{2}$$

$$\frac{1}{\sqrt[3]{5^2}} = \frac{\sqrt[3]{5}}{\sqrt[3]{5^2} \cdot \sqrt[3]{5}} = \frac{\sqrt[3]{5}}{\sqrt[3]{5^3}} = \frac{1}{\sqrt[3]{5}}$$

$$\frac{1}{\sqrt[3]{5}} = \frac{1}{\sqrt[3]{25}}; \quad \frac{8}{\sqrt[4]{4}} = \frac{8\sqrt[4]{4}}{\sqrt[4]{16}} = \frac{8\sqrt[4]{4}}{2} = 4\sqrt[4]{4}$$

$$\frac{\sqrt{a+b}}{\sqrt{a-b}} = \frac{\sqrt{a+b} \cdot \sqrt{a-b}}{\sqrt{a-b} \cdot \sqrt{a-b}} = \frac{\sqrt{a^2-b^2}}{a-b}$$

REGLA II. Si el denominador es una suma ó diferencia, que tiene términos afectados del signo radical cuadrado, el numerador y denominador de la fracción se multiplicarán respectivamente por la diferencia ó suma de los mismos términos.

$$\frac{2}{\sqrt{7}+\sqrt{5}} = \frac{2(\sqrt{7}-\sqrt{5})}{(\sqrt{7}+\sqrt{5})(\sqrt{7}-\sqrt{5})} = \frac{2(\sqrt{7}-\sqrt{5})}{7-5} = \sqrt{7}-\sqrt{5}$$

$$\frac{\sqrt{3}+\sqrt{2}}{\sqrt{3}-\sqrt{2}} = \frac{(\sqrt{3}+\sqrt{2})^2}{(\sqrt{3}-\sqrt{2})(\sqrt{3}+\sqrt{2})} = \frac{3+2\sqrt{6}+2}{3-2} = 5+2\sqrt{6}$$

$$\frac{3\sqrt{5}-2}{2\sqrt{5}-3} = \frac{(3\sqrt{5}-2)(2\sqrt{5}+3)}{(2\sqrt{5}-3)(2\sqrt{5}+3)} = \frac{30-4\sqrt{5}+9\sqrt{5}-6}{20-9} = \frac{24+5\sqrt{5}}{11}$$

TEOREMA 10. Una cantidad radical quedará dividida por otra que tiene el mismo índice, estrayendo la misma raíz al cociente de las cantidades subradicales.

$$\sqrt[n]{a} : \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{a:b} \quad [10]$$

$$\begin{aligned}
 \text{DEM. } \sqrt[n]{a} : \sqrt[n]{b} &= \sqrt[n]{(\sqrt[n]{a} : \sqrt[n]{b})^n} \quad \text{segun II.} \\
 &= \sqrt[n]{(\sqrt[n]{a})^n : (\sqrt[n]{b})^n} \quad [\text{T. 4 corol.}] \\
 &= \sqrt[n]{a} : \sqrt[n]{b} \quad [\text{definición}]
 \end{aligned}$$

COROLARIO. Para extraer la raíz á un cociente, se podrá extraer la misma raíz al dividendo y divisor del cociente.

$$\sqrt[n]{a : b} = \sqrt[n]{a} : \sqrt[n]{b}$$

Se saca por inversion del teorema.

Tenemos por ejemplo:

$$\sqrt{\frac{24}{25}} = \frac{\sqrt{4 \cdot 6}}{\sqrt{25}} = \frac{2}{5} \sqrt{6}; \quad \sqrt[3]{\frac{54}{125}} = \frac{\sqrt[3]{27 \cdot 2}}{\sqrt[3]{125}} = \frac{2}{5} \sqrt[3]{2}$$

§. 66.

Relaciones entre las potencias y raices.

TEOREMA 11. Una cantidad radical no cambia de valor, multiplicando ó dividiendo el índice y el esponente de la cantidad subradical por un mismo número entero.

$$\begin{aligned}
 \sqrt[x]{a^y} &= \sqrt[xn]{a^{yn}} \\
 \sqrt[x]{a^y} &= \sqrt[x:m]{a^{y:m}}
 \end{aligned} \quad \left. \vphantom{\begin{aligned} \sqrt[x]{a^y} &= \sqrt[xn]{a^{yn}} \\ \sqrt[x]{a^y} &= \sqrt[x:m]{a^{y:m}} \end{aligned}} \right\} [11]$$

Se supone m comun divisor de x ó y .

DEM. 1ª PARTE. Tenemos

$$(\sqrt[x]{a^y})^x = a^y \quad [\text{definición}]$$

$$\text{luego } (\sqrt[x]{a^y})^{xn} = a^{yn} \quad [\text{T. 5}]$$

y estrayendo la raíz del grado xn , se tendrá

$$\sqrt[x]{a^y} = \sqrt[xn]{a^{yn}}$$

DEM. 2ª PARTE. Si m es comun divisor de x ó y , los cocientes $x:m$ é $y:m$ serán números enteros; luego podremos hacer aplicacion de la primera parte, y será

$$\sqrt[x:m]{a^{y:m}} = \sqrt[(x:m)m]{a^{(y:m)m}} = \sqrt[x]{a^y}$$

COROLARIO 1. Cuando el índice es divisible por el esponente, se quitará el esponente; y cuando el esponente es divisible por el índice, se quitará el signo radical. En uno y otro caso la espre-

sion tendrá la forma mas sencilla que puede tener respecto al índice y esponente. Por ejemplo:

$$\begin{aligned} \sqrt[27]{a^9} &= \sqrt[27:3]{a^{9:3}} = \sqrt[9]{a^3} = \sqrt[3]{a} \\ \sqrt[3]{a^{18}} &= \sqrt[3:3]{a^{18:3}} = \sqrt[1]{a^6} = a^6 \end{aligned}$$

COROLARIO 2. Para reducir á un mismo índice cantidades radicales, que tienen índices diferentes, se buscará el mínimo común múltiplo de los índices, y se multiplicarán los índices y esponentes de las cantidades radicales por el cociente respectivo que se obtiene, dividiendo dicho comun múltiplo por el índice de la cantidad radical respectiva. Así

$$\begin{aligned} \sqrt[3]{a^6}, \sqrt[4]{a^3}, \sqrt[2]{a} \text{ son iguales á } \sqrt[3 \cdot 4]{a^{3 \cdot 4}} \sqrt[4 \cdot 3]{a^{4 \cdot 3}}, \sqrt[2 \cdot 6]{a^{2 \cdot 6}} \\ \text{ó bien á } \sqrt[12]{a^{20}}, \sqrt[12]{a^9}, \sqrt[12]{a^6} \end{aligned}$$

Se usa este corolario para la multiplicacion y division de cantidades radicales que no tienen un mismo índice.

TEOREMA 12. Cuando un número tiene que elevarse á una potencia y despues se debe estraer la raiz al resultado, el orden de las dos operaciones se puede tambien invertir sin alterar el valor del resultado.

DEM.
$$\begin{aligned} \sqrt[x]{a^y} &= (\sqrt[x]{a})^y & [12] \\ \sqrt[x]{a^y} &= \sqrt[x]{a \cdot a \cdot a \dots y \text{ veces}} \\ &= \sqrt[x]{a} \cdot \sqrt[x]{a} \cdot \sqrt[x]{a} \dots y \text{ veces} \\ &= (\sqrt[x]{a})^y \end{aligned}$$

Tendremos por ejemplo:

$$\sqrt[4]{16^5} = (\sqrt[4]{16})^5 = 2^5; \quad \sqrt[3]{54^2} = (\sqrt[3]{27 \cdot 2})^2 = (3\sqrt[3]{2})^2 = 9\sqrt[3]{4}$$

§. 67.

Raices de raices.

TEOREMA 13. Para estraer la raiz á otra raiz, se multiplican los índices de las raices.

$$\sqrt[x]{\sqrt[y]{a}} = \sqrt[xy]{a} \quad [13]$$

DEM. Tenemos

$$\left(\sqrt[x]{\sqrt[y]{a}}\right)^x = \sqrt[y]{a}$$

$$\left(\sqrt[x]{\sqrt[y]{a}}\right)^{xy} = \left(\sqrt[y]{a}\right)^y = a$$

luego, estrayendo la raiz del grado xy , se tiene

$$\sqrt[x]{\sqrt[y]{a}} = \sqrt[xy]{a}$$

COROLARIO 1. Tenemos tambien

$$\sqrt[y]{\sqrt[x]{a}} = \sqrt[yx]{a} = \sqrt[xy]{a}$$

luego

$$\sqrt[y]{\sqrt[x]{a}} = \sqrt[x]{\sqrt[y]{a}}$$

es decir: Cuando se deben extraer sucesivamente dos raices á un mismo número, el orden de extraer dichas raices puede variarse como se quiera, sin que el resultado cambie de valor.

COROLARIO 2. Se saca por inversion del teorema:

$$\sqrt[xy]{a} = \sqrt[x]{\sqrt[y]{a}} = \sqrt[y]{\sqrt[x]{a}}$$

es decir: Cuando el índice es un producto, primeramente se puede extraer la raiz, que indica uno de los factores de dicho producto, y despues la raiz que indica el otro factor. Así es por ejemplo:

$$\sqrt[6]{64} = \sqrt[3]{\sqrt{64}} = \sqrt[3]{8} = 2$$

ARTICULO III.

Potencias y raices con esponentes é índices fraccionarios.

§. 68.

Potencias con esponentes fraccionarios en general.

Explicaciones.

1º Tenemos las igualdades

$$a^{N+n} = a^N \cdot a^n$$

$$a^{N-n} = a^N : a^n$$

[T. 1 corol.]

[T. 2 corol.]

$$a^{N \cdot n} = (a^N)^n \quad [\text{T. 5}]$$

$$a^{N:n} = \sqrt[n]{a^N} \quad [\text{T. 11.}]$$

es decir:

- a) La adición de los exponentes designa una multiplicación.
- b) La sustracción de los exponentes designa una división.
- c) La multiplicación de los exponentes designa una formación de potencias.
- d) La división de los exponentes designa una extracción de raíz.

En cualquier caso, una operación aritmética con los exponentes, designa la operación superior inmediata en la otra parte de la ecuación, siendo

la multiplicación la operación superior inmediata de la adición
la división..... de la sustracción
la formación de potencia..... de la multiplicación
la extracción de raíz..... de la división.

2º Las potencias con el exponente cero y con exponentes positivos y negativos no están contenidas en la definición que hemos dado de las potencias. Pero como tenemos una definición general de la multiplicación, así podremos poner aquí una definición general de la formación de potencias, la cual contenga todos los casos de potencia que hemos visto, y también potencias con exponentes fraccionarios. A este fin haremos aplicación de las propiedades de las potencias que hemos encontrado en el N° 1º

Definición general de las potencias. Elevar un número a a una potencia n, es: formar del número a por la operación superior inmediata un nuevo número p del mismo modo que el exponente n está formado de la unidad entera y absoluta.

Por esta definición tenemos:

1) $a^3 = a \cdot a \cdot a$; pues $3 = 1 + 1 + 1$

Para formar 3 de la unidad entera y absoluta, se pone primeramente la unidad absolutamente y después se *suman* con ella otras dos unidades

$$3 = 1 + 1 + 1$$

Luego se pondrá absolutamente la cantidad *a*, y como la operación superior inmediata de la adición es la multiplicación, se pondrá el signo de la multiplicación en lugar del signo de la adición, y *a* en lugar de 1, de modo que sea

$$a^3 = a \cdot a \cdot a$$

Tenemos:

2) $a^0 = \frac{a}{a} = 1$; pues $0 = 1 - 1$

Para formar cero de la unidad, es preciso restar la unidad de la unidad dada $0 = 1 - 1$; poniendo *a* en lugar de 1, y el signo

de la division en lugar del signo de la sustraccion, se tiene

$$a^0 = \frac{a}{a} = 1.$$

Tenemos ademas:

$$3) \quad a^{+3} = 1.a.a.a; \text{ pues } +3 = 0+1+1+1$$

El signo + del esponente supone un sumando, y no hay otro sumando que cero, cuya suma con 3 sea igual a +3, luego +3=0+3=0+1+1+1. Luego formaremos la potencia buscada, sustituyendo en el segundo miembro de la ecuacion

$$+3 = (1-1)+1+1+1$$

a en lugar de 1, el signo de division en lugar del signo de sustraccion y el signo de multiplicacion en lugar del signo de adiccion. Con esto se tiene

$$a^{+3} = \frac{a}{a} . a . a . a = 1 . a a a = 1 . a^3$$

Del mismo modo es:

$$4) \quad a^{-3} = 1:a:a:a; \text{ pues } -3 = 0-1-1-1$$

Siendo por las mismas razones

$$-3 = (1-1)-1-1-1$$

$$\text{será} \quad a^{-3} = \frac{1}{a} : a : a : a = 1 : a . a . a = 1 : a^3$$

Será de semejante modo

$$5) \quad a^{3 \cdot 4} = (a^3)^4; \text{ pues } 3 \cdot 4 = (1+1+1) \times 4$$

Como $3 \cdot 4 = (1+1+1) + (1+1+1) + \dots 4$ veces; será

$$\begin{aligned} a^{3 \cdot 4} &= a . a . a \times a . a . a \times \dots 4 \text{ veces} \\ &= a^3 . a^3 . a^3 . a^3 = (a^3)^4 \end{aligned}$$

Ademas tenemos:

$$6) \quad a^{\frac{3}{4}} = (\sqrt[4]{a})^3; \text{ pues } \frac{3}{4} = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4}$$

Para formar $\frac{3}{4}$, la unidad se descompone en 4 partes iguales, cuya suma es la unidad; despues se suman tres de estas partes. Luego como

$$1 = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4}, \text{ por la definicion}$$

$$\text{será} \quad a = \sqrt[4]{a} . \sqrt[4]{a} . \sqrt[4]{a} . \sqrt[4]{a}$$

es decir a se descompone en 4 partes iguales, cuyo producto es a;

pero tal parte es $\sqrt[4]{a}$. Ademas

$$\text{como} \quad \frac{3}{4} = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4}$$

$$\text{será} \quad a^{\frac{3}{4}} = \sqrt[4]{a} . \sqrt[4]{a} . \sqrt[4]{a} = (\sqrt[4]{a})^3$$

Finalmente

$$7) \quad a^{-\frac{1}{4}} = \frac{1}{(\sqrt[4]{a})^3}; \text{ pues } -\frac{1}{4} = 0 - \frac{1}{4} - \frac{1}{4} - \frac{1}{4}$$

y poniendo 1 en lugar de 0 [segun N° 2], $\sqrt[4]{a}$ en lugar de $\frac{1}{4}$ y

el signo de division en lugar del signo de sustraccion, se tiene

$$a^{-3} = 1 : \sqrt[4]{a} : \sqrt[4]{a} : \sqrt[4]{a} = 1 : (\sqrt[4]{a})^3$$

3º En virtud de esta definicion general de las potencias, tenemos

$$a^{\frac{m}{n}} = (\sqrt[n]{a})^m = \sqrt[n]{a^m} \quad [I]$$

1) Una potencia con esponente fraccionario designa una cantidad radical, que tiene por índice el denominador, y por esponente el numerador del esponente fraccionario; siendo la cantidad subradical la misma que la base de la potencia dada.

Tenemos ademas

$$a^{-\frac{m}{n}} = \frac{1}{(\sqrt[n]{a})^m} = \frac{1}{a^{\frac{m}{n}}} \quad [II]$$

2) Una potencia con esponente fraccionario negativo es la unidad dividida por la misma potencia con esponente absoluto.

Luego vale aquí la misma ley que hemos encontrado en el § 59 para esponentes enteros y negativos.

§. 69.

Teoremas sobre potencias con esponentes fraccionarios.

Todos los teoremas ya establecidos para potencias con esponentes enteros, valen tambien para potencias con esponentes fraccionarios. Para demostrar esto, es preciso convertir las potencias con esponentes fraccionarios en raices, luego se aplicarán los teoremas relativos á las raices ya conocidos, y finalmente los resultados así encontrados de nuevo se convertirán en potencias con esponentes fraccionarios.

TEOREMA 1*. Las potencias de la misma base quedarán multiplicadas entre sí, sumando sus esponentes y dando la suma obtenida por esponente á la base comun, la que se escribe una sola vez [cf. teor. 1].

$$a^{\frac{m}{n}} \cdot a^{\frac{p}{q}} = a^{\frac{m}{n} + \frac{p}{q}} \quad [1*]$$

DEM. Como

$$a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m} \quad \text{y} \quad a^{\frac{p}{q}} = \sqrt[q]{a^p} \quad \text{será}$$

$$a^{\frac{m}{n}} \cdot a^{\frac{p}{q}} = \sqrt[n]{a^m} \cdot \sqrt[q]{a^p} = \sqrt[nq]{a^{mq}} \cdot \sqrt[nq]{a^{np}} \quad [T. 11]$$

$$= \sqrt[nq]{a^{mq+np}} = a^{\frac{mq+np}{nq}} = a^{\frac{m}{n} + \frac{p}{q}} \quad [T. 9]$$

EJEMPLO. $\sqrt{a^3} \cdot \sqrt[3]{a^4} \cdot \sqrt[4]{a^5} = a^{\frac{3}{2}} \cdot a^{\frac{4}{3}} \cdot a^{\frac{5}{4}} = a^{\frac{3}{2} + \frac{4}{3} + \frac{5}{4}} = a^{\frac{49}{12}}$
 $= a^{4 + \frac{1}{2}} = a^4 \cdot a^{\frac{1}{2}} = a^4 \sqrt{a}$

TEOREMA 2*. Las potencias se dividen por otras de la misma base, restando el esponente que tiene el divisor del esponente que tiene el dividendo y dando el resto encontrado á la base comuu que se escribe una sola vez [teor. 2].

$$a^{\frac{m}{n}} : a^{\frac{p}{q}} = a^{\frac{m}{n} - \frac{p}{q}} \quad [2*]$$

DEM. Como

$$a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m} \quad \text{y} \quad a^{\frac{p}{q}} = \sqrt[q]{a^p}, \quad \text{será}$$

$$a^{\frac{m}{n}} : a^{\frac{p}{q}} = \sqrt[n]{a^m} : \sqrt[q]{a^p} = \sqrt[nq]{a^{mq}} : \sqrt[nq]{a^{np}} \quad [T. 11.]$$

$$= \sqrt[nq]{a^{mq-np}} \quad [T. 10.]$$

$$= a^{\frac{mq-np}{nq}} = a^{\frac{m}{n} - \frac{p}{q}}$$

EJEMPLO. $\sqrt{a^{32}} : \sqrt[3]{a^7} = a^{\frac{32}{2}} : a^{\frac{7}{3}} = a^{\frac{32}{2} - \frac{7}{3}} = a^{\frac{64-35}{6}}$
 $= a^{\frac{29}{6}} = a^{2 + \frac{1}{2}} = a^2 \sqrt{a}$

TEOREMA 3*. Potencias que tienen los mismos esponentes, quedarán multiplicadas entre sí, elevando el producto de las bases á la potencia del esponente comun (teor. 3.)

$$a^{\frac{m}{n}} \cdot b^{\frac{m}{n}} = (ab)^{\frac{m}{n}} \quad [3*]$$

DEM. Tenemos.

$$a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m} \quad \text{y} \quad b^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{b^m}, \quad \text{luego será}$$

$$a^{\frac{m}{n}} \cdot b^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m} \cdot \sqrt[n]{b^m} = \sqrt[n]{a^m \cdot b^m} \quad [T. 9]$$

$$= \sqrt[n]{(ab)^m} = (ab)^{\frac{m}{n}}$$

EJEMPLO. $3^{\frac{2}{3}} \cdot 9^{\frac{2}{3}} = (3 \cdot 9)^{\frac{2}{3}} = 27^{\frac{2}{3}} = (\sqrt[3]{27})^2 = 3^2 = 9$

TEOREMA 4*. Una potencia quedará dividida por otra que tiene el mismo esponente, elevando el cociente de las bases á la potencia del esponente comun [teor. 4].

$$a^{\frac{m}{n}} : b^{\frac{m}{n}} = (a : b)^{\frac{m}{n}} \quad [4*]$$

DEM. Tenemos

$$a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m} \text{ y } b^n = \sqrt[n]{b^m}, \text{ luego será}$$

$$a^{\frac{m}{n}} : b^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m} : \sqrt[n]{b^m} = \sqrt[n]{a^m : b^m}$$

$$= \sqrt[n]{(a:b)^m} = (a:b)^{\frac{m}{n}} \quad \text{[T. 10.]}$$

TEOREMA 5*. Una potencia quedará elevada á otra potencia, multiplicando entre sí los esponentes (teor. 5).

DEM. Tenemos

$$\left(a^{\frac{m}{n}}\right)^q = \sqrt[q]{\left(a^{\frac{m}{n}}\right)^p} = \sqrt[q]{\left(\sqrt[n]{a^m}\right)^p} = \sqrt[q]{\sqrt[n]{a^{mp}}}$$

$$= \sqrt[nq]{a^{mp}} = a^{\frac{mp}{nq}} = a^{\frac{m \cdot p}{n \cdot q}} \quad \text{[T. 12.]}$$

EJEMPLO. $(a^{\frac{27}{10}})^{\frac{15}{8}} = a^{\frac{27 \cdot 15}{10 \cdot 8}} = a^{\frac{9}{4}} = a^2 \sqrt[4]{a}$

ESCOLIO. Pudiéndose ahora sustituir los teoremas 1*—5* en lugar de los teoremas 1—5, se sigue, que todos los corolarios de estos teoremas se aplican tambien para esponentes fraccionarios; y asimismo todas las consecuencias de los mismos teoremas serán verdaderas, aunque los esponentes se supongan ser quebrados, especialmente el teorema 7 se aplicará para esponentes fraccionarios.

De donde se saca, que los teoremas 1—5 son verdaderos para esponentes cualesquiera, positivos, negativos, enteros, fraccionarios é iguales á cero.

§. 70.

Raices con índices fraccionarios.

1º La extraccion de raiz es la inversion de la formacion de potencias, y reteniendo la misma definicion de las raices que hemos dado al principio del Art. II, ahora el índice podrá ser cualquier número, positivo ó negativo, entero ó fraccionario; pues el esponente n en la ecuacion

$$\left(\sqrt[n]{a}\right)^n = a \quad \text{(III)}$$

que representa la definicion de las raices, puede ser cualquier número.

Se infiere ahora:

- 1) Una cantidad radical con índice cualquiera, puede escribirse como potencia de la cantidad subradical con un esponente que es el índice invertido.

$$\sqrt[n]{a} = a^{\frac{1}{n}} \quad \text{(IV)}$$

designando n cualquier número.

Pues tenemos $(a^{\frac{1}{n}})^n = a = (\sqrt[n]{a})^n$.

- 2) Una cantidad radical con índice fraccionario equivale á una cantidad radical, que tiene por índice el numerador y por esponente el denominador del índice fraccionario. Porque

$$\sqrt{\frac{m}{n}} a = a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m} \quad \text{(V)}$$

- 3) Una cantidad radical con índice negativo equivale á la unidad dividida por la misma cantidad radical con índice absoluto. (cf. § 68, 3º 2). Porque

$$\sqrt{-n} a = a^{-\frac{1}{n}} = \frac{1}{a^{\frac{1}{n}}} = \frac{1}{\sqrt[n]{a}} \quad \text{(VI)}$$

2º Los teoremas que valen para raíces con índices enteros, valen también cuando los índices son quebrados, negativos ó números incommensurables. Pero, mediante las reglas anteriores (IV, V, VI), todas estas raíces, en el cálculo, se convierten en potencias, ó en raíces con índices enteros y positivos.

ARTICULO IV.

Estraccion de la raíz cuadrada y cúbica.

§. 71.

Cuadrado de los números enteros.

1º Tenemos

$$\begin{aligned} (a+b)^2 &= a^2 + 2ab + b^2 \\ (a+b+c)^2 &= (a+b)^2 + 2(a+b)c + c^2 \\ (a+b+c+d)^2 &= (a+b+c)^2 + 2(a+b+c)d + d^2 \end{aligned}$$

Sustituyendo el valor de $(a+b)^2$ de la primera ecuacion en la segunda, y despues el valor encontrado de $(a+b+c)^2$ en la tercera, se tendrá

$$\begin{aligned} (a+b+c+d)^2 &= a^2 \\ &\quad + 2ab + b^2 \\ &\quad + 2(a+b)c + c^2 \\ &\quad + 2(a+b+c)d + d^2 \end{aligned}$$

Por induccion podremos concluir que será

$$\begin{array}{r}
 (a+b+c+\dots+p+q)^2 = a^2 \\
 + 2ab + b^2 \\
 + 2(a+b)c + c^2 \\
 + \dots\dots\dots \\
 + \dots\dots\dots \\
 + 2(a+b+c+\dots+p)p + p^2
 \end{array} \quad (I)$$

y suponiendo esta fórmula como verdadera, añadiendo otro sumando r á continuación del polinómio anterior, será

$$\begin{array}{r}
 (a+b+c+\dots+p+q+r)^2 = (a+b+c+\dots+p+q)^2 \\
 + 2(a+b+c+\dots+p+q)r + r^2
 \end{array}$$

es decir, á la derecha de la ecuacion anterior (I), se añade un renglon mas, formado segun la ley que se observa en los renglones que preceden.

Concluimos: Cuando la ley contenida en (I) es verdadera para un solo polinómio, cualquiera que sea, será tambien verdadera para un polinómio que tiene un término mas.

Pero es verdadera para un polinómio de dos términos, pues

$$\begin{array}{r}
 (a+b) = a^2 \\
 + 2ab + b^2
 \end{array}$$

luego será verdadera para un polinómio de 3 términos, luego tambien para uno de 4, 5, 6... n términos.

2º Aplicando ya la regla espuesta á un número entero, que es > 10 , por ejemplo, á 3417, se sigue

$$\begin{array}{r}
 3417^2 = (3000+400+10+7)^2 = \quad 3000^2 \dots 9000000 \\
 + 2 \cdot 3000 \cdot 400 \dots 2400000 \\
 \quad + 400^2 \dots 160000 \\
 + 2 \cdot 3400 \cdot 10 \dots 68000 \\
 \quad + 10^2 \dots 100 \\
 + 2 \cdot 3410 \cdot 7 \dots 47740 \\
 \quad + 7^2 \dots 49
 \end{array}$$

$$3417^2 = 11675889$$

Cada renglon tiene un cero ménos que el renglon que precede, propiedad que se sigue inmediatamente de la disposicion de los facteres que están á la izquierda.

Omitiendo los ceros, se tiene de una manera mas simple

$$\begin{array}{r}
 3417^2 \\
 \hline
 \quad 3^2 \dots 9 \\
 2. \quad 3 \cdot 4 \dots 24 \\
 \quad 4^2 \dots 16 \\
 2. \quad 34 \cdot 1 \dots 68 \\
 \quad 1^2 \dots 1 \\
 2. \quad 341 \cdot 7 \dots 4774 \\
 \quad 7^2 \dots 49 \\
 \hline
 = 11675889
 \end{array}$$

En los renglones consecutivos la unidad constantemente pasa

de un lugar mas á la derecha.

Puede simplificarse aun el cálculo por la fórmula $2ab + b^2 = (2a + b)b$; de donde

$$\begin{array}{r}
 3417^2 \\
 \hline
 3^2 \dots \dots 3^2 \dots \dots 9 \\
 (2.3.4+4).4 \dots \dots 64.4 \dots \dots 256 \\
 (2.34.1+1).1 \dots \dots 681.1 \dots \dots 681 \\
 (2.341.7+7).7 \dots \dots 6827.7 \dots \dots 47789 \\
 \hline
 11675889
 \end{array}$$

Pasa la unidad, en cada renglon consecutivo, de dos lugares mas á la derecha; de donde el resultado se parte en 4 clases desde la derecha á la izquierda, *conteniendo cada clase 2 cifras*, hasta la última clase á la izquierda, que podria contener tambien una sola cifra, lo que sucederia por ejemplo por el cuadrado de 2417. Obsérvese:

1) el primer renglon contiene el cuadrado de la primera cifra 3, que está contenida en 3417.

2) el segundo renglon contiene el doble 6 de esta cifra, á la que se añade la cifra siguiente 4, de modo que tengamos 64 y este número se multiplica por la misma segunda cifra.

3) el tercer renglon contiene el doble 68 de las dos primeras cifras 34, que están contenidas en 3417, se añade la tercera cifra, de modo que tengamos 681 y este número se multiplica por la misma tercera cifra.

4) el cuarto renglon, de semejante modo, contiene el doble 682 de las tres primeras cifras que están contenidas en 3417, se añade la cuarta cifra, de modo que tengamos 6827, y este número se multiplica por la misma cuarta cifra.

EJEMPLO II. Búscase el cuadrado de 24351.

$$\begin{array}{r}
 24351^2 \\
 \hline
 2^2 \dots \dots 4 \\
 44.4 \dots \dots 176 \\
 483.3 \dots \dots 1449 \\
 4865.5 \dots \dots 24325 \\
 48701.1 \dots \dots 48701 \\
 \hline
 592971201
 \end{array}$$

EJEMPLO III. Búscase el cuadrado de 546512

$$\begin{array}{r}
 546512^2 \\
 \hline
 5^2 \dots \dots 25 \\
 104.4 \dots \dots 416 \\
 1086.6 \dots \dots 6516 \\
 10925.5 \dots \dots 54625 \\
 109301.1 \dots \dots 109301 \\
 1093022.2 \dots \dots 2186044 \\
 \hline
 2998675366144
 \end{array}$$

§. 72.

Estraccion de la raiz cuadrada de números determinados.

I. CASO. *El número dado es un cuadrado perfecto.* Cuando el número dado, de el cual se busca la raiz cuadrada es < 100 , las raices se hallan en la tabla siguiente:

Cuadrados	1 4 9 16 25 36 49 64 81
Números	1 2 3 4 5 6 7 8 9

Cuando el número dado es > 100 , obsérvense las reglas siguientes, que son la inversion de lo que enseña el § precedente:

1) El número dado pártase desde su derecha hacia la izquierda en clases de dos en dos cifras, con lo cual la suprema clase puede tener tambien una sola cifra. El número de las clases será igual al número de las cifras que contiene la raiz buscada.

2) Por medio de la tabla anterior búsquese el mayor cuadrado, que está contenido en la suprema clase, y la raiz del mismo escríbase como la primera cifra de la raiz buscada.

3) Réstese el cuadrado de la primera cifra así determinada; póngase al resto la clase siguiente y separando la última cifra de este número, divídase la otra parte por el doble de la raiz ya encontrada; póngase el cociente como segunda cifra de la raiz y además á continuacion del divisor.

4) Multiplíquese el divisor así completado por la segunda cifra de la raiz ya encontrada, y réstese el producto. Al resto póngase la clase siguiente, y separando la última cifra de este número, divídase la otra parte por el doble de la raiz ya obtenida; y póngase el cociente como tercera cifra de la raiz y además á continuacion del divisor.

5) Multiplíquese el divisor recién completado por la tercera cifra de la raiz ya hallada, y réstese el producto.

6) El mismo procedimiento se continuará hasta obtener un resto igual á cero.

La demostracion se saca inmediatamente del § precedente. Así será

EJEMPLO I.

$$\sqrt{11|67|58|89} = 3417$$

267	: 6 ₄
256	
1158	: 68 ₁
681	
47789	: 682 ₇
47780	
0	

EJEMPLO II.

$$\sqrt{5|92|97|12|01} = 24351$$

192	: 4 ₄
176	
1697	: 48 ₃
1449	
24812	: 486 ₅
24325	
48701	: 4870 ₁
48701	
0	

EJEMPLO III.

$$\sqrt{29|86|75|36|61|44} = 546512$$

486	: 10 ₄
416	
7075	: 108 ₆
6516	
55936	: 1092 ₅
54625	
131161	: 10930 ₁
109301	
2186044	: 109302 ₂
2186044	
0	

II. CASO. Cuando la raíz cuadrada es irracional, nunca se hallará un resto cero; pero, en este caso, después de haber calculado al ordinario y tomado abajo todas las clases del número dado, se pondrá coma detrás de la última cifra de la raíz ya encontrada y á continuación del último resto se tomarán dos ceros, observando el mismo procedimiento como ántes, al nuevo resto se añadirán otros dos ceros &a.

EJEMPLO IV. $\sqrt{7|89} = 28,089 \dots$

4	
389	: 4 ₄
384	
500	: 56 ₀
50000	: 560 ₀
44864	
513600	: 5616 ₀
505521	
8079	&a.

EJEMPLO V. $\sqrt{8} = 1,73205 \dots$

1	
200	: 2 ₇
189	
1100	: 34 ₃
1029	
7100	: 346 ₂
6924	
17600	: 3464 ₀
1760000	: 34640 ₂
1732025	
27975	&a.

DEM. $\sqrt{N} = \sqrt{\frac{N \cdot 10^{2m}}{10^{2m}}} = \frac{\sqrt{N \cdot 100^m}}{10^m}$

Por consiguiente, el número N puede multiplicarse sucesivamente (*m* veces) por 100, lo que se obtiene añadiendo sucesivamente dos ceros á los restos consecutivos, y en seguida el resultado debe dividirse otras tantas veces por 10, lo que da *m* lugares decimales, es decir, cada vez uno para dos ceros.

III. CASO. Cuando el número dado es un quebrado decimal, se le parte en clases de dos en dos cifras desde el coma decimal hacia la izquierda y hacia la derecha; se añadirá un cero en la última clase, si en la misma no hubiese sino una cifra. En seguida se extraerá la raíz al ordinario, como en el primero y segundo caso.

EJEMPLO VI. $\sqrt{2|83,76|20} = 16,845\dots$

1	
183	: 2 ₆
156	
2776	: 32 ₄
2624	
15220	: 336 ₄
13456	
176400	: 3368 ₈
168425	
7975	

EJEMPLO VII. $\sqrt{0,00|00|00|84|23} = 0,000917\dots$

81	
323	: 18 ₁
181	
14200	: 182 ₇
12789	
1411	&a.

DEM. Un quebrado decimal que tiene un número par $2n$ de lugares decimales, ó lo que es lo mismo, n clases de decimales de dos en dos cifras, tiene la forma $\frac{N}{10^{2n}}$, luego será

$$\sqrt{\frac{N}{10^{2n}}} = \frac{\sqrt{N}}{10^n}$$

es decir, se extrae la raíz como si el quebrado fuese un número entero, y despues se separarán n decimales, para cada clase una.

COROLARIO. Se extrae la raíz cuadrada á un quebrado comun, haciendo el denominador racional y despues estrayendo la raíz al numerador.

$$\sqrt{\frac{5}{3}} = \sqrt{\frac{5 \cdot 3}{3 \cdot 3}} = \frac{1}{3} \sqrt{15} = \frac{1}{3} \cdot 3,8730 = 1,2910$$

$$\sqrt{\frac{1}{8}} = \sqrt{\frac{2}{16}} = \frac{1}{4} \sqrt{2} = \frac{1}{4} \cdot 1,4142 = 0,35355$$

Sin embargo, se tendrá el mismo resultado, convirtiendo el quebrado comun en quebrado decimal, y estrayendo la raiz á este.

§. 73.

Estraccion de la raiz cuadrada de un polinomio.

Para extraer la raiz cuadrada á un polinomio, se observan las mismas reglas espuestas en el párrafo precedente.

1) El polinomio ha de ordenarse segun las potencias decrecientes ó crecientes de la misma letra, y ademas, si hubiese diferentes letras, segun el orden alfabético de las mismas.

2) Se forma la raiz cuadrada del primer término, la cual se escribirá como primer término de la raiz buscada.

3) Réstese el cuadrado de este término encontrado, el que no es sino el primer término del polinomio dado.

4) Divídase el resto por el doble de la raiz ya obtenida. Escribáse el cociente como el término siguiente á continuacion de la raiz ya encontrada y ademas como nuevo término á continuacion del divisor.

5) El divisor así completado multiplíquese por el último término de la raiz recién hallada y réstese el producto.

6) Respecto al resto obsérvese el mismo procedimiento y así cada vez, hasta que se llegue á un resto cero, ó á un número bastante grande de términos de la raiz, en el caso de ser esta irracional.

EJEMPLO I.

$$\begin{array}{r}
 \sqrt{x^4 + 6x^3 - x^2 - 30x + 25} = x^2 + 3x - 5 \\
 \underline{x^4} \\
 + 6x^3 - x^2 \quad : 2x^2 \\
 \underline{\pm 6x^3 \pm 9x^2} = (2x^2 + 3x) \cdot 3x \\
 -10x^2 - 30x + 25 : 2x^2 + 6x \\
 \underline{-10x^2 - 30x + 25} = (2x^2 + 6x - 5) \cdot -5 \\
 + - \\
 \hline
 0
 \end{array}$$

Como primer resto se tomarán abajo dos términos del polinomio dado, y despues cada vez un término mas.

EJEMPLO II.

$$\begin{array}{r}
 \sqrt{x^{10} - 6ax^7 + 9a^2x^4 + 8a^3x^5 - 24a^4x^2 + 16a^6} = x^5 - 3ax^2 + 4a^3 \\
 \underline{x^{10}} \\
 -6ax^7 + 9a^2x^4 \quad : (2x^5 - 3ax^2) \cdot -3ax^2 \\
 \underline{-6ax^7 + 9a^2x^4} \\
 + \quad - \\
 \hline
 +8a^3x^5 - 24a^4x^2 + 16a^6 : (2x^5 - 3ax^2 + 4a^3) \cdot 4a^3 \\
 \underline{+8a^3x^5 - 24a^4x^2 + 16a^6} \\
 - \quad + \quad - \\
 \hline
 0
 \end{array}$$

EJEMPLO III.

$$\begin{array}{r}
 \sqrt{1+x} = 1 + \frac{x}{2} - \frac{x^2}{8} + \frac{x^3}{16} - \dots \\
 \underline{1} \\
 + x \quad : (2 + \frac{x}{2}) \cdot \frac{x}{2} \\
 \underline{+ x + \frac{x^2}{4}} \\
 - \frac{x^2}{4} \quad : (2 + x - \frac{x^2}{8}) \cdot -\frac{x^2}{8} \\
 \underline{- \frac{x^2}{4} - \frac{x^3}{8} + \frac{x^4}{64}} \\
 + \quad + \quad - \\
 \hline
 + \frac{x^3}{8} - \frac{x^4}{64} \quad : (2 + x - \frac{x^2}{4} + \frac{x^3}{16}) \cdot \frac{x^3}{16} \\
 \&n. \quad \&n.
 \end{array}$$

La raíz cuadrada de $1+x$ es irracional, luego no se representará sino por una serie infinita, que debe ser convergente (§ 26), y á este fin los restos deben decrecer hasta el límite cero. Esto sucederá cuando $x < 1$; pues en los restos consecutivos tenemos las potencias crecientes de x , y sábase que $x^\infty = 0$ para $x < 1$ (§ 27, 9º).

Cuando se buscan los dos términos siguientes de la misma serie, se tiene mas completamente

$$\sqrt{1+x} = 1 + \frac{x}{2} - \frac{x^2}{8} + \frac{x^3}{16} - \frac{5x^4}{128} + \frac{7x^5}{256} - \dots \quad (A)$$

de donde para $-x$ en lugar de x , se deduce

$$\sqrt{1-x} = 1 - \frac{x}{2} - \frac{x^2}{8} - \frac{x^3}{16} - \frac{5x^4}{128} - \frac{7x^5}{256} - \dots \quad (B)$$

Aplicanse muchas veces las ecuaciones (A) y (B) para extraer raíces irracionales.

EJEMPLO. Para hallar $\sqrt{102}$, tenemos

$$\sqrt{102} = \sqrt{100+2} = 10\sqrt{\frac{100+2}{100}} = 10\sqrt{1 + \frac{2}{100}}$$

$$\begin{aligned} \sqrt{1 + \frac{2}{100}} &= 1 + \frac{2}{2 \cdot 100} - \frac{4}{8 \cdot 100^2} + \frac{8}{16 \cdot 100^3} - \frac{5 \cdot 16}{128 \cdot 100^4} + \dots \\ &= 1 + 0,01 - 0,00005 + 0,0000005 - 0,000000006 + \dots \\ &= 1,009950494 \end{aligned}$$

Luego $\sqrt{102} = 10,09950494$

Para hallar $\sqrt{98}$, tenemos

$$\sqrt{98} = \sqrt{100-2} = 10\sqrt{1 - \frac{2}{100}}$$

$$\begin{aligned} \sqrt{1 - \frac{2}{100}} &= 1 - \frac{2}{2 \cdot 100} - \frac{4}{8 \cdot 100^2} - \frac{8}{16 \cdot 100^3} - \frac{5 \cdot 16}{128 \cdot 100^4} - \dots \\ &= 1 - 0,01 - 0,00005 - 0,0000005 - 0,000000006 - \dots \\ &= 0,989949494 \end{aligned}$$

Luego $\sqrt{98} = 9,89949494$

§. 74.



Cubo de los números enteros.

1. Tenemos

$$(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$

$$(a+b+c)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3 + 3(a+b)^2c + 3(a+b)c^2 + c^3$$

y en general será

$$\begin{aligned}
 (a+b+c+\dots+p+q)^3 = & a^3 \\
 & + 3a^2b + 3ab^2 + b^3 \\
 & + 3(a+b)^2c + 3(a+b)c^2 + c^3 \\
 & + 3(a+b+c)^2d + 3(a+b+c)d^2 + d^3 \\
 & \vdots \\
 & + 3(a+b+\dots+p)^2q + 3(a+b+\dots+p)q^2 + q^3
 \end{aligned}$$

Demuéstrase la generalidad de esta fórmula como la de la fórmula semejante del cuadrado en el § 71.

2º Para un número entero, por ejemplo 4213, será

$$\begin{aligned}
 4213^3 = & (4000+200+10+3)^3 \\
 = & 400^3 \dots\dots 6400000000 \\
 & + 3 \cdot 4000^2 \cdot 200 \dots\dots 960000000 \\
 & + 3 \cdot 4000 \cdot 200^2 \dots\dots 480000000 \\
 & \quad + 200^3 \dots\dots 8000000 \\
 & + 3 \cdot 4200^2 \cdot 10 \dots\dots 529200000 \\
 & + 3 \cdot 4200 \cdot 10^2 \dots\dots 1260000 \\
 & \quad + 10^3 \dots\dots 1000 \\
 & + 3 \cdot 4210^2 \cdot 3 \dots\dots 159516900 \\
 & + 3 \cdot 4210 \cdot 3^2 \dots\dots 113670 \\
 & \quad + 3^3 \dots\dots 27 \\
 \hline
 & 74778091597
 \end{aligned}$$

ó cuando los ceros se omiten

$$4213^3$$

4 ³	64		
3 4 ² 2	96		
3 4 2 ²	48		
2 ³	8		
3 42 ² 1	5292		
3 42 1 ²	126		
1 ³	1		
3 421 ² 3	1595169		
3 421 3 ²	11367		
3 ³	27		
	74778091597		

Obsérvanse las reglas siguientes:

1) El cubo desde la derecha hacia la izquierda se parte en clases de tres en tres cifras, pudiendo la suprema clase contener también una ó dos cifras.

2) La suprema clase contiene el cubo de la primera cifra.

3) La segunda clase contiene a) el triplo del cuadrado de la primera cifra por la segunda, b) el triplo de la primera cifra por el cuadrado de la segunda, c) el cubo de la segunda cifra.

4) La tercera clase contiene de semejante modo a) el triplo del cuadrado de las dos primeras cifras (considerándolas como

un número) por la tercera cifra, b) el triplo de las dos primeras por el cuadrado de la tercera, c) el cubo de la tercera cifra &a.

Por estas reglas tendremos

$$5312^3$$

$5^3 \dots\dots$	125								
$3 \cdot 5^2 \cdot 3 \dots\dots$	225	5							
$3 \cdot 5 \cdot 3^2 \dots\dots$	135	35							
$3^3 \dots\dots$	27	7							
$3 \cdot 53^2 \cdot 1 \dots\dots$	842	7							
$3 \cdot 53 \cdot 1^2 \dots\dots$	159	9							
$1^3 \dots\dots$	1	1							
$3 \cdot 531^2 \cdot 2 \dots\dots$	169	176	6						
$3 \cdot 531 \cdot 2^2 \dots\dots$	63	72	1						
$2^3 \dots\dots$	8	8	8						
	149	890	531	328					

§. 75.

Estraccion de la raiz cúbica de números determinados.

I. CASO. *El número dado es entero y cubo perfecto.* Cuando el número dado es < 1000 , la raiz cúbica se busca en la tabla siguiente:

Cubos	1	8	27	64	125	216	343	512	729
Números	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Cuando el número es > 1000 , se observarán las reglas siguientes:

1) El número pártase desde su derecha hacia la izquierda en clases de tres en tres cifras, con lo cual la suprema clase podrá contener tambien una sola ó dos cifras. El número de las clases será igual al número de las cifras de la raiz buscada.

2) Por medio de la tabla precedente, se buscará el máximo cubo contenido en la suprema clase, y la raiz cúbica del mismo se escribirá como primera cifra de la raiz buscada.

3) Réstese dicho máximo cubo y al resto póngase la cifra siguiente, y el número así formado divídase por el triplo del cuadrado de la raiz ya encontrada, y escribese el cociente como segunda cifra de la raiz.

4) Fórmense los tres productos:

- a) el triplo del cuadrado de la primera cifra por la segunda,
- b) el triplo de la primera cifra por el cuadrado de la segunda,
- c) el cubo de la segunda cifra.

Réstense estos tres productos sucesivamente, tomando abajo al resto cada vez una cifra mas.

5) El último resto, aumentado del mismo modo de una cifra, divídase por el triplo del cuadrado de la raíz ya encontrada, y escríbase el cociente como tercera cifra de la raíz.

6) Fórmense los tres productos:

a) el triplo del cuadrado de las dos primeras cifras por la tercera,

b) el triplo de las dos primeras cifras por el cuadrado de la tercera,

c) el cubo de la tercera cifra.

Réstense estos tres productos como ántes.

7) Obsérvese cada vez el mismo procedimiento como ántes dividiendo por el triplo del cuadrado de la raíz ya hallada &ca.

EJEMPLC I. $\sqrt[3]{74778091597} = 4213$

107	: 3 4 ² = 48	} 2 cl.
96	= 3 4 ² . 2	
117	= 3 . 4 2 ²	} 2 cl.
48	= 3 . 4 2 ²	
698	= 2 ³	} 2 cl.
8	= 2 ³	
6900	: 3 . 42 ² = 5292	} 3 cl.
5292	= 3 . 42 ² . 1	
16089	= 3 42 1 ²	} 3 cl.
126	= 3 42 1 ²	
159631	= 1 ³	} 3 cl.
1	= 1 ³	
1596305	: 3 . 421 ² = 531723	} 4 cl.
1595169	= 3 . 421 ² . 3	
11369	= 3 . 421 . 3 ²	} 4 cl.
11367	= 3 . 421 . 3 ²	
27	= 3 ³	} 4 cl.
27	= 3 ³	
0		

EJEMPLO III. $\sqrt[3]{5} = 1,70997\dots$

1					
40	:	3.1 ²	=	3	
21					
190					
147		=		3.1.7 ²	} 2 cl.
430					
343		=		7 ³	
870	:	3.17 ²	=	867	3 cl.
870000	:	3.170 ²	=	86700	
780300				=	3.170 ² .9
897000					
41310		=		3.170.9 ²	} 4 cl.
8556900					
729		=		9 ³	
85561710	:	3.1709 ²	=	8762043	
78858387				=	3.1709 ² .9
67033230					
415287		=		3.1709.9 ²	} 5 cl.
666179430					
729		=		9 ³	
6661787010	:	3.17099 ²	=	877127403	
					cociente = 7 &a.

DEM. Tenemos

$$\sqrt[3]{N} = \sqrt[3]{\frac{N \cdot 10^{3m}}{10^{3m}}} = \frac{\sqrt[3]{N \cdot 10^{3m}}}{10^m} = \frac{\sqrt[3]{N \cdot 1000^m}}{10^m}$$

Luego se extrae la raíz, añadiendo ceros al número, y para tres ceros que se añaden, tendremos siempre un lugar decimal.

III. CASO. *El número dado es un quebrado decimal.* Se observa el mismo modo de calcular, con la sola diferencia de que el número dado ha de partirse en clases desde la coma decimal hacia la izquierda y hacia la derecha, añadiendo ceros en la última clase cuando no tiene bastantes cifras.

EJEMPLO IV. $\sqrt[3]{85,826,130} = 4,411 \dots$
 64

218	: 3.4 ² =48	}	2 cl.
192	=3.4 ² .4		
262	=3.4.4 ²	}	2 cl.
192	=3.4.4 ²		
706	= 4 ³	}	2 cl.
64	= 4 ³		

6421	: 3.44 ² =5808	}	3 cl.
5808	=3.44 ² .1		
6133	=3.44.1 ²	}	3 cl.
132	=3.44.1 ²		
60010	= 1 ³	}	3 cl.
1	= 1 ³		

600090 : 3.441²=583443
 583443

166470 &c.

DEM. Un quebrado decimal que tiene m clases de 3 en 3 cifras decimales, se representa por $\frac{N}{10^{3m}}$, luego será

$$\sqrt[3]{\frac{N}{10^{3m}}} = \frac{\sqrt[3]{N}}{10^m}$$

es decir, se extrae la raíz como si el número fuese entero, y después se separan tantos lugares decimales, cuantas hay clases de cifras decimales.

NOTA. Se extrae la raíz cúbica á un quebrado comun, haciendo primeramente el denominador racional y después extrayendo la raíz al numerador:

$$\sqrt[3]{\frac{2}{5}} = \sqrt[3]{\frac{2 \cdot 25}{125}} = \frac{1}{5} \sqrt[3]{50}$$

§. 76.

Estraccion de la raíz cúbica de un polinomio.

Las reglas para extraer la raíz cúbica de un polinomio, son las mismas que hemos espuesto en el párrafo precedente, y

ARTICULO V.

Cantidades imaginarias y complejas.

§. 77.

Signos de las raices

Quando se estraee una raiz á un número, el resultado puede tener signos varios, segun que el número sea positivo ó negativo y el índice de raiz un número par ó impar.

1° Una raiz con índice impar es positiva, cuando la cantidad subradical es positiva:

$$\sqrt[3]{a^3} = +a; \quad \sqrt[9]{a} = +a^{\frac{1}{9}}$$

Porque, conforme á la definición de las raices, el resultado elevado á la potencia que indica el índice, ha de reproducir la cantidad subradical. Pero, solo tomando el signo + como signo del resultado, tendremos la cantidad subradical; pues $(+a)^3 = +a^3$, $(+a^{\frac{1}{9}})^9 = +a$, pero $(-a)^3 = -a^3$, $(-a^{\frac{1}{9}})^9 = -a$ (§ 60).

2° Una raiz con índice impar es negativa, cuando la cantidad subradical es negativa.

$$\sqrt[3]{-a^3} = -a; \quad \sqrt[9]{-a} = -a^{\frac{1}{9}}$$

Se demuestra por las mismas razones.

3° Una raiz con índice par puede ser positiva ó negativa, cuando la cantidad subradical es positiva.

$$\sqrt{a^2} = \pm a; \quad \sqrt[2n]{a} = \pm a^{\frac{1}{2n}}$$

Pues, como $(+a)^2 = a^2$, así tambien es $(-a)^2 = a^2$, y como $(+a^{\frac{1}{2n}})^{2n} = +a$, así será tambien $(-a^{\frac{1}{2n}})^{2n} = +a$.

Estrayendo una raiz con índice par á un número positivo, se deben poner ambos signos al resultado, siempre que no se sabe el origen del signo de la cantidad subradical. Será por ejemplo:

$$\sqrt{16} = \pm 4, \quad \sqrt[4]{16} = \pm 2; \quad \sqrt[8]{256} = \pm 2$$

Pero siempre cuando se sabe el origen del signo de la cantidad subradical, no se pondrá sino un signo, á saber, el que es raiz del signo subradical. Así será

$$\sqrt{(-3)^2} = -3; \sqrt{+2 \cdot +8} = \sqrt{(+1)^2 \cdot 16} = +4$$

4° Una raíz con índice par no será ni un número positivo, ni un número negativo de la especie de números que conocemos, cuando la cantidad subradical es negativa.

Así $\sqrt{-9}$ no será +3, pues $(+3)^2 = +9$, tampoco será -3, pues $(-3)^2$ es igualmente $= +9$. Luego por +3 ó -3 no se reproduce la cantidad subradical -9.

Tampoco $\sqrt{-16}$ ni es +2, ni -2, pues tenemos $(+2)^4 = +16$, y así también $(-2)^4 = +16$.

Por consiguiente una raíz con índice par de un número negativo, no tiene un valor correspondiente en la serie algebraica de los números [§ 13, 9°]; pues no hay en la misma tal número, que elevado al cuadrado ó á otra potencia con esponente par, produzca un resultado negativo. Luego tal raíz constituye una cantidad de una clase especial y distinta de todos los números que hemos encontrado hasta ahora en todo el discurso de la aritmética.

La expresion mas simple de esta especie de cantidad es la raíz cuadrada de la unidad negativa, á saber $\sqrt{-1}$.

ESPLICACIONES. Llámase *unidad imaginaria* la raíz cuadrada de la unidad negativa, y *número imaginario* el producto de los otros números por la unidad imaginaria.

Serán

$$3\sqrt{-1}, \frac{1}{2}\sqrt{-1}, -7\sqrt{-1}, a^2\sqrt{-1}$$

números imaginarios. La unidad imaginaria frecuentemente se designa por la letra *i*, de modo que los números

$$3i, \frac{1}{2}i, -7i, a^2i$$

son idénticos con los de arriba.

Por oposicion las unidades +1 y -1 se llaman *unidades reales* y sus múltiplos *números reales*. Así 5, -17, a, -a³b son números reales, y 5i, -17i, ai, -a³bi son números imaginarios.

Hay tantos números imaginarios, cuantos reales; pues para toda cantidad real *a*, puede asignarse una cantidad imaginaria

correspondiente, que será $a\sqrt{-1}$ ó bien *ai*.

Es preciso que averigüemos la significacion de los números imaginarios.

§. 78.

Aplicacion de los signos algebraicos á la geometría.

1° Sea PX [fig. 2] una línea recta, por un lado ilimitada desde el origen P, que se supone como un punto fijo, y además sea

M un punto movable, cuya distancia MP desde el origen ha de determinarse. Tomando en dicha línea, desde el origen, partes iguales á la unidad absoluta, la misma línea PX representará la serie de los números absolutos, espresándose cualquiera distancia desde el origen por números absolutos. Hállanse tambien en la misma línea todos los quebrados y números irracionales posibles. Por esto, tambien *la posicion* del punto movable M respecto al origen P no se espresa sino por números absolutos. Si $PM=p$, el número absoluto p dará la posicion de M.

2° En la misma línea PX [fig. 3] fijemos otro punto A, por cuyo intermedio la posicion del punto movable M se determinará, midiendo la distancia $PA=p$ y despues la distancia $AM=a$, de modo que sea $PM=p+a$. Corriendo el punto M al otro lado de A, que tenga la posicion M', suponiendo asimismo $AM'=a$, la posicion del punto movable se espresará por $PM'=p-a$. Luego las ecuaciones

$$\left. \begin{array}{l} PM = p + a \\ PM' = p - a \end{array} \right\} (\alpha)$$

determinarán la posicion del punto movable M respecto al origen P y al punto fijo intermedio A, estando el punto movable la primera vez á la derecha y la segunda vez á la izquierda de A. Pero para hacerse una idea exacta de la posicion del punto movable, bastará *un solo* punto fijo, luego bastará solo el punto A, y puede prescindirse del origen primitivo P y por consiguiente del número absoluto p , que representa la distancia PA. Por medio de esta abstraccion, no retenemos de las ecuaciones (α) sino las cantidades $+a$ y $-a$, y sábase que $+a$ espresa *la posicion* del punto M á la derecha del nuevo origen A en la distancia a , y que $-a$ espresa *su posicion* á la izquierda del mismo origen en la misma distancia absoluta a .

Ahora poniendo $x = \pm a$, la cantidad x representará cualquiera posicion de M en la línea XX', ilimitada por sus dos lados, tomando a todos los valores absolutos desde cero hasta infinito, y será x positiva, cuando M se halla á derecha, y será x negativa, cuando M está á izquierda del origen A.

La cantidad x es un número verdaderamente algébrico, y se llama *la abscisa* del punto movable M. La línea XX' se dice *eje de las abscisas*.

Espresando los signos $+$ y $-$, por su origen, un aumento ó una disminucion, ahora ya podrán espresar posiciones geométricas opuestas y serán *signos de posicion*.

Tomando en la línea XX' [fig. 4], desde el origen A, por uno y otro lado, partes que sean iguales á la unidad, la parte AX de la línea tendrá todos los números positivos, y la parte AX' todos los negativos. Los números algébricos, así situados sobre XX', pueden considerarse ya como distancias desde A, tomándolas en una ú otra posicion opuesta, ya como puntos que tienen luga-

res distintos sobre XX' y que terminan aquellas distancias. Llámase XX' línea de los números algébricos ó reales.

§. 79.

Los números imaginarios.

1° En la línea XX' de los números reales [fig. 5] tómese $AB=AC=1$ en los dos brazos opuestos AX y AX' de la línea y desde el origen A ; describáse un círculo sobre el diámetro BC y tírese por el origen A la perpendicular YY' . Sábese por la geometría, que la parte interceptada AD de la perpendicular es la media proporcional entre los segmentos AC y AB del diámetro, cualesquiera que sean estos. Pero no solamente atendido el valor absoluto, sino también respecto á la posición, AD será la media proporcional entre AC y AB . Pues, tirando desde el origen varias rectas AM, AN, AP , unas tendrán mas inclinacion hácia AC , otras hácia AB , y por consiguiente unas tendrán mas oposicion á AB , otras á AC . Solo la perpendicular AY no tiene ni inclinacion ni oposicion respecto á AC y AB . Por el contrario, cuando va adelantándose en la circunferencia del círculo desde C hasta D , y despues desde D hasta B , el movimiento angular será el mismo y en el mismo sentido. Luego: *la posición de AC es á la posición de AD , como la posición de AD es á la posición de AB* . Por consiguiente será verdadera la proporción:

$$AC:AD = AD:AB$$

y no solamente respecto al valor absoluto de estas cantidades, sino también respecto á la posición. Cuando las reglas del álgebra se aplican á esta nueva especie de proporción, se tendrá

$$AD = \sqrt{AC \cdot AB}$$

Pero $AC = +1$, $AB = -1$, luego $AC \cdot AB = +1 \cdot -1 = -1$ y por consiguiente

$$AD = \sqrt{-1} \quad (\alpha)$$

La longitud de AD es, como la de AC y AB , igual á la unidad, de donde:

La unidad imaginaria $\sqrt{-1}$ designa una unidad que se toma desde el origen, en la dirección que es perpendicular á la serie primitiva ó algébrica.

2° Tomando en la línea perpendicular YY' [fig. 6] desde el origen N , á uno y otro lado, distancias iguales á 1, 2, 3, 4.... tendremos la serie de los números imaginarios

$$-\infty i \dots -3i, -2i, -i, 0, +i, +2i, +3i \dots +\infty i$$

Como los brazos AY y AY' de YY' son opuestos uno á otro, por las razones del § precedente, uno de ellos contendrá los nú-

meros imaginarios positivos, y el otro los números imaginarios negativos.

Se infiere que los números

$$+n, -n, +n\sqrt{-1}, -n\sqrt{-1}$$

tienen distancias iguales desde el origen A ó el punto cero, distancias que se espresan por el número absoluto n , y que unos do otros no se diferencian sino por la posición que se indica por el signo. Luego como los signos $+$ y $-$ son signos de posición,

así tambien $\sqrt{-1}$ será un signo de posición.

3º Desde el origen A, en la línea XX' [fig. 7], sea $AB = -1$ y $AC = +n^2$, y se sacará

$$AC:AD = AD:AB$$

$$AD = \sqrt{AC \cdot AB} = \sqrt{+n^2 \cdot -1} \quad \text{ó bien}$$

$$AD = \sqrt{-n^2} \quad (\beta)$$

Pero el valor absoluto de AD es n , luego como número imaginario será

$$AD = n\sqrt{-1} \quad (\gamma)$$

y tenemos por medio de estas dos últimas ecuaciones

$$\sqrt{-n^2} = n\sqrt{-1} \quad (\delta)$$

es decir:

Una raíz cuadrada de un número negativo es una cantidad imaginaria. Además se deduce:

Toda raíz cuadrada de un número negativo puede representarse en forma de un producto, que tiene por factores la unidad imaginaria y la raíz cuadrada de la cantidad subradical, considerándola como absoluta.

Llámase esta forma, forma reducida. De donde será:

$$\sqrt{-4} = 2\sqrt{-1}; \quad \sqrt{-16} = 4\sqrt{-1}; \quad \sqrt{-\frac{9}{25}} = \frac{3}{5}\sqrt{-1}$$

Para no equivocarse conviene siempre escribir todas las raíces cuadradas de números negativos en la forma reducida, ántes de efectuar con ellas operaciones algébricas, cualesquiera que sean.

La línea YY' se llama *la línea de los números imaginarios*. Los números reales é imaginarios en común toman el nombre de *números laterales*, pues los unos se encuentran al lado de los otros.

Así $+a\sqrt{-1}$ será el número lateral correspondiente de $\pm a$, y $\pm b$ el número lateral que corresponde á $\pm b\sqrt{-1}$.

§. 80.

Operaciones algebraicas con los números imaginarios.

En la cantidad imaginaria $n\sqrt{-1}$ debe considerarse $\sqrt{-1}$ como *un signo de posición* [§ 79 N° 2°]; sin embargo, respecto al cálculo, este signo se tiene completamente como una cantidad, lo que se demuestra fácilmente.

I. *Adición y sustracción.* 8 unidades imaginarias, mas 5 unidades imaginarias son 8+5 unidades imaginarias:

$$8\sqrt{-1} + 5\sqrt{-1} = (8+5)\sqrt{-1}$$

Asi mismo 8 unidades imaginarias menos 5 unidades imaginarias son 8-5 unidades imaginarias:

$$8\sqrt{-1} - 5\sqrt{-1} = (8-5)\sqrt{-1}$$

En general

$$a\sqrt{-1} + b\sqrt{-1} = (a+b)\sqrt{-1}$$

$$a\sqrt{-1} - b\sqrt{-1} = (a-b)\sqrt{-1}$$

} (a)

REGLA: *En la adición ó sustracción de las cantidades imaginarias (reducidas) se suman ó restan sus factores reales, escribiendo despues la unidad imaginaria una sola vez.*

II. *Multiplicación.*

a) *Por la unidad imaginaria.* Multiplicar el número $+a$ por $\sqrt{-1}$, es formar de a un número de la misma manera que $\sqrt{-1}$

está formada de la unidad entera y absoluta. Pero $\sqrt{-1}$ se forma de la unidad entera y absoluta, haciéndola positiva y despues tomando el número lateral correspondiente en el brazo positivo AY de la línea YY' que está perpendicular sobre la línea real XX' en el punto A [fig. 8]. Luego tomaremos de la misma manera la cantidad a , harémosla positiva, es decir, tomarémosla en la dirección primitiva desde el punto A y despues buscaremos el número lateral correspondiente en el mismo brazo AY, que nos dará

$+a\sqrt{-1}$; luego será

$$+a \times \sqrt{-1} = +a\sqrt{-1}$$

De donde se saca que multiplicar por $\sqrt{-1}$ es efectuar un movimiento angular por un ángulo recto en la dirección desde AX hasta AY, dirección que es opuesta al movimiento de la manecilla de un reloj. Este movimiento angular desde AX hacia AY, AX', AY'

ne dico *positivo*.

Cuando tenemos que formar el producto de $+a$ por $-\sqrt{-1}$, se debe observar, que $-\sqrt{-1}$ está formada de la unidad entera y absoluta, tomándola primeramente como unidad positiva en el brazo AX de los números reales y despues buscando el número lateral correspondiente en el brazo AY' de los números imagina-

rios que es $-\sqrt{-1}$ y se obtiene por un movimiento angular negativo, partiendo desde AX en la direccion AY'. Por consiguiente tomando en AX el número $+a$, se buscará en la misma direccion negativa el número lateral correspondiente sobre AY' y se en-

cuentra $-a\sqrt{-1}$; luego será

$$+a \times -\sqrt{-1} = -a\sqrt{-1}$$

Se saca, que multiplicar por $-\sqrt{-1}$ es efectuar un *movimiento angular negativo* por un ángulo recto.

Del mismo modo será

$$-a \times +\sqrt{-1} = -a\sqrt{-1}$$

$$-a \times -\sqrt{-1} = +a\sqrt{-1}$$

pues tomando $-a$ en AX', por un movimiento positivo que indica

el primer multiplicador $+\sqrt{-1}$, se tendrá el número lateral correspondiente sobre AY', y por un movimiento negativo, que indica

el segundo multiplicador $-\sqrt{-1}$, se sacará el número lateral correspondiente sobre AY.

En todos estos cuatro casos, el resultado de la multiplicacion completamente es el que se sigue segun las reglas del Algebra ya conocidas.

Finalmente tendremos

$$+a\sqrt{-1} \times +\sqrt{-1} = -a$$

$$+a\sqrt{-1} \times -\sqrt{-1} = +a$$

$$-a\sqrt{-1} \times +\sqrt{-1} = +a$$

$$-a\sqrt{-1} \times -\sqrt{-1} = -a$$

Pues partiendo desde el número imaginario $+a\sqrt{-1}$, que está sobre AY, por un movimiento angular positivo se obtiene como número lateral correspondiente la cantidad $-a$, y por un movimiento angular negativo la cantidad $+a$. Dos dos últimos ca-

tos se siguen de semejante modo.

Los mismos resultados se hallarán, aplicando las reglas del Algebra, aunque por sí mismo no sea permitido el aplicarlas. Por estas será por ejemplo

$$-a\sqrt{-1} \times -\sqrt{-1} = +a(\sqrt{-1})^2 = +a \cdot -1 = -a$$

β) Por un número imaginario cualquiera. Multiplicar el número $+a$ por $\pm b\sqrt{-1}$ es formar de $+a$ un nuevo número de la misma manera que $\pm b\sqrt{-1}$ está formado de la unidad entera y absoluta. Pero para formar $\pm b\sqrt{-1}$, primeramente en ΔX se pone la unidad desde el punto Δ , b veces como sumando y despues se busca el número lateral correspondiente por un movimiento angular positivo ó negativo, es decir, primeramente se multiplica por b y despues por $\pm\sqrt{-1}$. Luego será:

$$\begin{aligned} +a \times \pm b\sqrt{-1} &= +a \times b \times \pm\sqrt{-1} \\ &= +ab \times \pm\sqrt{-1} = \pm ab\sqrt{-1} \end{aligned}$$

Del mismo modo se saca:

$$\begin{aligned} -a \times \pm b\sqrt{-1} &= -a \times b \times \pm\sqrt{-1} = \mp ab\sqrt{-1} \\ +a \sqrt{-1} \times \pm b\sqrt{-1} &= +ab \sqrt{-1} \times \pm\sqrt{-1} = \mp ab \\ -a \sqrt{-1} \times \pm b\sqrt{-1} &= -ab \sqrt{-1} \times \pm\sqrt{-1} = \pm ab \end{aligned}$$

Los mismos resultados se sacan por aplicacion de las reglas del Algebra.

Como se ve, el producto de dos cantidades imaginarias es un número real.

La division es la inversion de la multiplicacion y la formacion de las potencias con esponentes enteros, es la multiplicacion repetida; por consiguiente:

La adición, sustracción, multiplicación, división y formación de las potencias con esponentes enteros, respecto á los números imaginarios siguen las reglas comunes del Algebra.

III *Division.* Los tres casos de la division se encuentran en las ecuaciones

$$\frac{n\sqrt{-1}}{b} = \frac{n}{b} \sqrt{-1}; \quad \frac{n\sqrt{-1}}{b\sqrt{-1}} = \frac{n}{b}; \quad \frac{n}{b\sqrt{-1}} = -\frac{n}{b} \sqrt{-1}$$

las que son verdaderas, pues en cada una el cociente multiplicado por el divisor reproduce el dividendo. De donde se saca:

1° Un número imaginario queda dividido por un número real, dividiendo el factor real del primero por el segundo y multiplicando el resultado por la unidad imaginaria.

2° Un número imaginario queda dividido por otro imaginario, dividiendo el factor real del primero por el del segundo. El resultado es real.

3° Un número real queda dividido por un número imaginario, formando el cociente del primero por el factor real del segundo y multiplicando el resultado por la unidad imaginaria negativa.

En el último caso, para no equivocarse, la división se efectuará haciendo el denominador racional:

$$\frac{n}{+b\sqrt{-1}} = \frac{n\sqrt{-1}}{+b(\sqrt{-1})^2} = \frac{n\sqrt{-1}}{+b \cdot -1} = \frac{n\sqrt{-1}}{-b} = -\frac{n}{b}\sqrt{-1}$$

$$\frac{n}{-b\sqrt{-1}} = \frac{n\sqrt{-1}}{-b(\sqrt{-1})^2} = \frac{n\sqrt{-1}}{-b \cdot -1} = \frac{n\sqrt{-1}}{+b} = +\frac{n}{b}\sqrt{-1}$$

IV. *Potencias con exponentes enteros.* Para formar la segunda potencia de

$$i = \sqrt{-1} \quad (\alpha)$$

debe multiplicarse $\sqrt{-1}$ por $\sqrt{-1}$, es decir desde el punto $+\sqrt{-1}$ en AY [fig. 9] debe buscarse la cantidad lateral por un movimiento angular positivo, adelantándose por un cuadrante. La cantidad buscada será -1 ; luego

$$i^2 = (\sqrt{-1})^2 = -1 \quad (\beta)$$

Para formar la tercera potencia i^3 , se multiplicará i^2 por i , ó bien -1 por $\sqrt{-1}$. El mismo movimiento angular positivo desde -1 , que está sobre AX', nos da $-\sqrt{-1}$ que está sobre AY'; luego

$$i^3 = (\sqrt{-1})^3 = -\sqrt{-1} \quad (\gamma)$$

La cuarta potencia $i^4 = i^3 \cdot i$ se sigue partiendo desde el punto $-\sqrt{-1}$, que está sobre AY', en la dirección positiva hasta AX; luego

$$i^4 = (\sqrt{-1})^4 = +1 \quad (\delta)$$

Se ve que la 5ª, 6ª, 7ª, 8ª... potencia serán iguales á la 1ª, 2ª, 3ª y 4ª, repitiéndose la misma serie de los resultados cuando se continúa este procedimiento. En general tendremos

$$i^{4n} = +1; \quad i^{4n+1} = +\sqrt{-1}; \quad i^{4n+2} = -1; \quad i^{4n+3} = -\sqrt{-1}$$

designando n un número entero cualquiera. Pues i^{4n} designa

$\mp 1 \cdot i^{4n}$, y este número se busca, partiendo desde $+1$ sobre AX y adelantándose por movimiento angular positivo por $4n$ cuadrantes ó bien por n circunferencias, lo que da constantemente el mismo número $+1$, de donde se parte. Además i^{4n+1} es igual á $i^4 \cdot i$

$$= +1 \cdot i = +\sqrt{-1} \text{ \&a.}$$

Se infiere: *Las potencias de $\sqrt{-1}$ serán reales, cuando el esponente es un número par, pero las mismas serán imaginarias, cuando el esponente es un número impar.*

Un número imaginario $a\sqrt{-1}$ se eleva á una potencia, elevando á esta sus dos factores:

$$(a\sqrt{-1})^3 = a^3(\sqrt{-1})^3 = -a^3\sqrt{-1}$$

NOTA. Cuando debe efectuarse cualquier operacion con números imaginarios, nunca se deben reducir á un signo los diferentes signos que están bajo de los signos radicales; conviene formar las potencias de las unidades imaginarias.

Así falso sería el cálculo:

$$a\sqrt{-1} \cdot b\sqrt{-1} \cdot c\sqrt{-1} = abc\sqrt{-1} \cdot \sqrt{-1} \cdot \sqrt{-1} = abc\sqrt{-1}$$

pues tenemos

$\sqrt{-1} \cdot \sqrt{-1} \cdot \sqrt{-1} = \sqrt{(-1)^2 \cdot -1} = -1 \cdot \sqrt{-1} = -\sqrt{-1}$
por consiguiente el resultado debe ser $-abc\sqrt{-1}$. Este error no es posible, cuando se calcula con las potencias:

$$a\sqrt{-1} \cdot b\sqrt{-1} \cdot c\sqrt{-1} = abc \cdot (\sqrt{-1})^3 = -abc\sqrt{-1}$$

§. 81.

Números complejos.

1º Un número compuesto de un sumando real y otro imaginario, se llama número complejo.

Así serán números complejos:

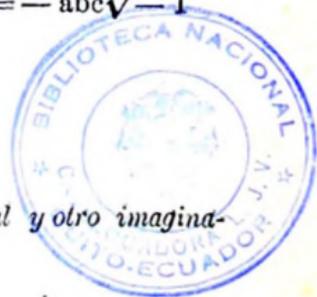
$$2+3\sqrt{-1}, \quad -5+3\sqrt{-1}, \quad x+y\sqrt{-1}$$

En la línea XX' , [fig. 10] desde el origen A , tómesese la distancia $AP=x$ y tirese la perpendicular $PM=y$, El número complejo

$$x+y\sqrt{-1}$$

será representado por la posición del punto M sobre el plano XX' , YY' , ó bien por la magnitud y posición de la resta AM .

La posición de M será á la derecha ó izquierda de YY' , según que sea x positiva ó negativa, y el mismo punto estará por encima ó por debajo de XX' , según que y sea positiva ó negativa.



Para construir el número complejo $-2+3\sqrt{-1}$, se tomará $AQ = -2$ en la línea AX' , y $AS = +3$ en la línea AY , y tirando SN paralela á XX' , QN paralela á YY' , la línea recta AN nos representará el número complejo dado.

De semejante modo, cuando se toma $AQ = -2$ y $AS' = -3$, la recta AN' representará el número complejo $-2-3\sqrt{-1}$. Dos números complejos como $-2+3\sqrt{-1}$ y $-2-3\sqrt{-1}$ que no se distinguen sino por el signo de la parte imaginaria, se dicen *números conjugadas*.

2° En el número complejo.

$x+y\sqrt{-1}$
las cantidades reales x é y pueden tomar todos los valores posibles entre $-\infty$ y $+\infty$; luego el punto M puede tener toda posición posible en el plano, que está determinado por las líneas XX' é YY' .

El mismo número complejo es la espresion general de todos los números posibles que conocemos. Pues cuando es $y=0$, tendremos solamente x , es decir la espresion general de un número

real; y cuando es $x=0$, tendremos solamente $y\sqrt{-1}$, lo que es la espresion general de un número imaginario. Además, si $x=0$ é $y=0$, el número complejo se convierte en cero.

3° En el número complejo

$x+y\sqrt{-1}$
la cantidad x se llama *la parte real* y la cantidad $y\sqrt{-1}$ *la parte imaginaria* del mismo.

Las cantidades geométricas x é y se llaman *las coordenadas* del punto M , siendo x la *abscisa* é y la *ordenada* de M . Las rectas perpendiculares XX' , YY' toman el nombre de *ejes de las coordenadas* y será XX' *el eje de las abscisas* é YY' *el eje de las ordenadas*.

Como número real, x será positivo ó negativo, segun que P esté á la derecha ó á la izquierda del origen A .

La ordenada y será positiva ó negativa, segun que esté M

por encima ó por debajo de XX' ; pues $y\sqrt{-1}$ como parte imaginaria, tendrá el signo $+$ en el primer caso, y el signo $-$ en el segundo.

El ángulo XAM , que el número complejo forma con AX puede ser mayor ó menor, segun los valores diferentes de x é y , y mayor aún que 1, 2 ó 3 rectos. Se mide este ángulo siempre desde el brazo positivo AX de la línea real XX' , y será positivo cuando se concibe formado por un movimiento angular positivo de AM , en la direccion desde AX hasta AY , AX' , AY' .

Llámanse tambien los ángulos rectos XAY , YAX' $X'AY'$,

Y'AX, segun el orden indicado, el 1°, 2°, 3°, 4° cuadrante, y se infiere que

en el cuadrante	I	II	III	IV
la abscisa x es	+	-	-	+
la ordenada y es	+	+	-	-

4° El número complejo tiene una doble expresion ó forma, es decir puede espresarse primeramente por las coordenadas x é y , y ademas por la magnitud y posicion de la recta AM, ó lo que es lo mismo, por la magnitud de la recta AM y el ángulo α que forma con AX.

Como cantidad algébrica, el valor absoluto de AM se llama *módulo* del número complejo, y como cantidad geométrica, se llama *radio*. Designando el módulo ó radio por r , el número complejo puede espresarse por el símbolo r_{α} , que se pronuncia: *número complejo r que tiene el ángulo α* .

Luego la doble forma del número complejo estará contenida en la ecuacion.

$$r_{\alpha} = x + y\sqrt{-1} \quad \text{[I]}$$

Cuando x é y son dados, lo será tambien r_{α} , y cuando r_{α} es conocido, lo serán tambien x é y , y no puede ser dudosa la posicion de M.

Cualquiera que sea la posicion del punto M, el radio AM siempre forma un triángulo rectángulo con x é y , en donde AM es la hipotenusa, y x é y son los catetos. Sábese por la geometría que el cuadrado sobre la hipotenusa siempre es igual á la suma de los cuadrados que se construyen sobre los dos catetos. Luego en la fig. 10 será

$$\overline{AM}^2 = \overline{AP}^2 + \overline{PM}^2 \quad \text{ó bien}$$

$$r^2 = x^2 + y^2$$

Por consiguiente el modulo del número complejo ó el radio se tiene por la ecuacion

$$r = \sqrt{x^2 + y^2} \quad \text{[II]}$$

Dos números complejos, como AM y AM' en la fig. 10, pueden tener un mismo módulo ó radio, y sin embargo ser diferentes, á saber cuando el ángulo XAM = α del uno es diferente del ángulo XAM' = α' del otro.

El número complejo se llama *unidad compleja* cuando el módulo ó radio es igual á la unidad. Suponiendo AM' = AM = 1, una y otra de estas líneas representarán unidades complejas. Hay tantas unidades complejas diferentes, cuantos hay ángulos α distintos que aquellos pueden formar con la unidad positiva ó AX, es decir, hay infinitas.

§. 82.

Adicion y sustraccion de los números complejos.

I. *Adicion.* Se deduce inmediatamente de la definicion de la adicion en el § 1 y del § 80, que

$(a + b\sqrt{-1}) + (a' + b'\sqrt{-1}) = (a + a') + (b + b')\sqrt{-1}$ (1)
 es decir: *dos números complejos quedan sumados uno con otro, añadiendo separadamente la parte real del uno á la parte real del otro y la parte imaginaria del uno á la parte imaginaria del otro.*

El mismo resultado se saca de la significacion de los números complejos. Sumar un número complejo $a + b\sqrt{-1}$ con otro $a' + b'\sqrt{-1}$, es adelantarse en el plano de los números, desde el punto M determinado por el primer número, primeramente de la cantidad a' en la direccion real y despues de la cantidad b' en la direccion imaginaria.

EJEMPLO. Súmense los números complejos [fig. 11]:

$$AM = 2 + 3\sqrt{-1}$$

y $AM' = -4 + \sqrt{-1}$

Para efectuarlo, desde el punto M que está determinado por el primer número complejo, tomese primeramente $MN = -4$ en la direccion real (es decir paralela á XX') y despues desde N, la perpendicular $NM'' = +1$ en la direccion imaginaria, y será

$$AM'' = AP'' + P''M''\sqrt{-1} = -2 + 4\sqrt{-1}$$

la suma buscada.

Se ve que los números dados AM y AM' son lados de un paralelógramo $AMM''M'$, en donde la suma buscada AM'' es la diagonal.

La suma de dos números complejos generalmente es tambien un número complejo. Pero dos números conjugados dan una suma real:

$$(a + b\sqrt{-1}) + (a - b\sqrt{-1}) = 2a$$

II. *Sustraccion.* De la definicion de la sustraccion se sigue

$$(a + b\sqrt{-1}) - (a' + b'\sqrt{-1}) = (a - a') + (b - b')\sqrt{-1}$$
 (2)

pues, cuando el resultado (resto) se suma con el sustraendo, se produce el minuendo. De donde se saca la regla:

Para restar un número complejo de otro, se restan separadamente las partes reales y partes imaginarias, en el orden en que deben restarse.

El mismo resultado se tiene por construcción como se sigue:
EJEMPLO. Búsquese el resto de los números complejos:

$$AM = -3 + 4\sqrt{-1} \text{ que es minuendo}$$

$$AM' = -6 - 2\sqrt{-1} \text{ que es sustraendo.}$$

Desde el punto M [fig. 12] que termina el primer número, póngase $MS = AI' = 6$ en la dirección real, pero opuesta á la de AP' , y despues $SM'' = P'M' = 2$ en la dirección imaginaria y tambien opuesta á $P'M'$. La recta AM'' representa el resto busca-

do $= +3 + 6\sqrt{-1}$.

Como se ve, el resto es un lado de un paralelogramo, en donde el minuendo es la diagonal y el sustraendo el otro lado.

COROLARIO. Cuando dos números complejos son iguales, serán iguales separadamente las partes reales y las partes imaginarias de los mismos.

$$\text{Si } \left. \begin{aligned} a + b\sqrt{-1} &= a' + b'\sqrt{-1} \\ a = a' \text{ y } b &= b' \end{aligned} \right\} \text{ será } \quad (3)$$

En efecto, si los números dados son iguales, el resto debe ser igual á cero; luego será

$$(a - a') + (b - b')\sqrt{-1} = 0$$

Para que el primer miembro, que tiene la forma de un número complejo, sea verdaderamente igual á cero, se necesita que la parte real y la parte imaginaria á un tiempo sean iguales á cero; luego tenemos $a - a' = 0$ y $b - b' = 0$ ó bien $a = a'$ y $b = b'$.

§. 83.

Multiplicación de los números complejos.

Deben distinguirse diferentes casos segun la naturaleza del multiplicador.

I CASO: un número complejo y un número real.

Cuando el multiplicador c es un número real y entero, segun la definición general de la multiplicación se tiene:

$$\begin{aligned} &(a + b\sqrt{-1}) \times c \\ &= + (a + b\sqrt{-1}) + (a + b\sqrt{-1}) + \dots c \text{ veces} \\ &= + (a + a + a + \dots c \text{ veces}) + (b + b + b + \dots c \text{ veces})\sqrt{-1} \\ &= + ac + bc\sqrt{-1} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 & (a+b\sqrt{-1}) \times -c \\
 &= -(a+b\sqrt{-1}) - (a+b\sqrt{-1}) - \dots - c \text{ veces} \\
 &= -ac - bc\sqrt{-1}
 \end{aligned}$$

Luego

$$\left. \begin{aligned}
 (a+b\sqrt{-1}) \times +c &= +ac + bc\sqrt{-1} \\
 (a+b\sqrt{-1}) \times -c &= -ac - bc\sqrt{-1}
 \end{aligned} \right\} \quad (4)$$

resultado que se forma segun las reglas comunes del Algebra.
 Por inversion se deduce:

$$\left. \begin{aligned}
 \frac{ac+bc\sqrt{-1}}{+c} &= a+b\sqrt{-1} \\
 \frac{-ac-bc\sqrt{-1}}{-c} &= a+b\sqrt{-1}
 \end{aligned} \right\} \quad (5)$$

Las ecuaciones (4) y (5) contienen la regla:

Un número complejo queda multiplicado ó dividido por un número real, cuando se multiplica ó divide cada una de las partes del primero por el último.

Esta regla es verdadera tambien cuando el multiplicador c es un quebrado $= \frac{m}{n}$. Pues segun la definicion de la multiplicacion tenemos

$$\begin{aligned}
 (a+b\sqrt{-1}) \cdot \frac{m}{n} &= \frac{a+b\sqrt{-1}}{n} \cdot m = \left(\frac{a}{n} + \frac{b}{n} \sqrt{-1}\right) \cdot m \\
 &= \frac{am}{n} + \frac{bm}{n} \sqrt{-1} = a \cdot \frac{m}{n} + b \cdot \frac{m}{n} \sqrt{-1} \quad (\alpha)
 \end{aligned}$$

Y por inversion se tiene

$$\frac{a \cdot \frac{m}{n} + b \cdot \frac{m}{n} \sqrt{-1}}{\frac{m}{n}} = a + b \sqrt{-1} \quad (\beta)$$

Estas ecuaciones (α) y (β) son las primeras en (4) y (5), solo se tiene un quebrado en lugar del número entero c .

La misma multiplicacion se efectúa fácilmente por construccion.

EJEMPLO. Multiplíquese el número $-1 + 2\sqrt{-1}$ por $+3$. Para efectuarlo [fig. 13], prólonguese la línea AM que representa el número complejo dado, de manera que AM' sea $= 3AM$, y AM' será el resultado buscado. En efecto, tenemos $AP' = 3AP$ y $P'M' = 3PM$; luego el resultado es:

$$AP' + I'M\sqrt{-1} = 3AP + 3PM\sqrt{-1} = 3(AI' + PM\sqrt{-1})$$

$$-3 + 6\sqrt{-1} = 3(-1 + 2\sqrt{-1})$$

El mismo número $-1 + 2\sqrt{-1}$ se multiplicará por -3 , tomando primeramente en la dirección opuesta $AN = AM$ y después $AM'' = 3AN$.

Tendremos el mismo resultado, cuando se cambia el orden de los factores, es decir, tenemos

$$(a + b\sqrt{-1}) \cdot c = c \cdot (a + b\sqrt{-1}) \quad (\gamma)$$

El primer miembro nos da el resultado $ac + bc\sqrt{-1}$. En el segundo, conforme á la definición general de la multiplicación, de c ha de formarse un nuevo número de la misma manera que

$a + b\sqrt{-1}$ está formado de la unidad entera y absoluta. Pero

para formar $a + b\sqrt{-1}$ de dicha unidad, se la toma primeramente a veces y después b veces como sumando (ó sustrayendo según el signo de a y b) y las segundas veces en sentido lateral. Luego tomaremos el multiplicando c como unidad primeramente a veces y después b veces como sumando y las últimas veces en sentido lateral, lo que es en forma algébrica

$$c(a + b\sqrt{-1}) = c \cdot a + c \cdot b \cdot \sqrt{-1} = ac + bc\sqrt{-1}$$

el mismo resultado que arriba.

COROLARIO 1. Cuando r es el módulo de $a + b\sqrt{-1}$, será

$$\frac{a}{r} + \frac{b}{r}\sqrt{-1} \quad (\delta)$$

la unidad compleja correspondiente, es decir, la unidad compleja que forma con AX el mismo ángulo que el número complejo dado.

En efecto, la expresión (δ) es primeramente una unidad compleja; pues para el módulo r' de (δ) tenemos [§ 81 ult.]:

$$r'^2 = \frac{a^2}{r^2} + \frac{b^2}{r^2} \text{ de donde } r' \cdot r^2 = a^2 + b^2$$

Pero $a^2 + b^2$ es el cuadrado del módulo del número $a + b\sqrt{-1}$ y por consiguiente igual á r^2 , luego tenemos $r' \cdot r^2 = r^2$ ó bien $r' = 1$ y $r' = 1$, es decir, el módulo de (δ) es la unidad y por consiguiente (δ) representa una unidad compleja.

Lo segundo, la unidad compleja (δ) forma el mismo ángulo con AX , que el número complejo dado. Pues se ve por la fig. 13, que el ángulo XAM no se muda, cuando el número complejo AM se multiplica por un número real. Pero tenemos

$$\left(\frac{a}{r} + \frac{b}{r}\sqrt{-1}\right) \cdot r = a + b\sqrt{-1} \quad (\epsilon)$$

en donde la expresión (δ) se multiplica por el número real r y reproduce el número complejo dado. Luego ambos forman el mismo ángulo con AX .

COROLARIO 2. Todo número complejo puede descomponerse en dos factores, uno de los cuales es real y el módulo del número complejo, y el otro la unidad compleja correspondiente. En efecto la ecuación (ϵ) nos suministra en orden invertido:

$$a + b\sqrt{-1} = r \left(\frac{a}{r} + \frac{b}{r}\sqrt{-1} \right) \quad (2)$$

en donde $r = \sqrt{a^2 + b^2}$

Lo mismo fácilmente se deduce por la fig. 14. Sea AM un número complejo y el valor absoluto de $AM=r$, de modo que tengamos

$$r_{\alpha} = x + y\sqrt{-1}$$

Cuando $AE=AN=1$, AN representará la unidad compleja correspondiente y será

$$1_{\alpha} = p + q\sqrt{-1}$$

Los triángulos semejantes AMP y ANQ nos suministran la relación $x:p = AM:AN = r:1$, de donde $x=r.p$, y además $y:q = r:1$ de donde $y=rq$. Cuando estos valores se sustituyen en la primera ecuación de arriba, se infiere

$$r_{\alpha} = r.p + r.q\sqrt{-1} = r(p + q\sqrt{-1}) = r.1_{\alpha}$$

lo que dice nuestro corolario.

II CASO. *Multiplicación de una unidad compleja por una unidad imaginaria.*

1º Multiplicar la unidad compleja $p+q\sqrt{-1}$ por la unidad imaginaria i , según la definición general, es formar de la primera un nuevo número de la misma manera que la segunda está formada de la unidad entera y absoluta. Pero para formar la unidad imaginaria, primeramente se toma la unidad entera y absoluta como positiva = $AE = +1$ [fig. 15], y después se adelanta por un movimiento angular positivo de un cuadrante, buscando el número lateral correspondiente que es $AF = +i$. Luego para formar el producto buscado, se toma como unidad

el multiplicando $p+q\sqrt{-1}$, que se representa por AM, y por un movimiento angular positivo, adelantándose de un cuadrante, se busca el número lateral correspondiente. Este será AM', suponiendo que AM' sea perpendicular á AM y además su longitud igual á la de AM. Por consiguiente AM' representará el producto buscado y se ve, que el ángulo EAM', que forma el producto con la unidad positiva AE, es igual á $\alpha + 90^{\circ}$, es decir, igual á la suma del ángulo α , que forma el multiplicando AM, y del ángulo 90° , que forma el multiplicador, con la misma unidad positiva AE,

2º Tendremos completamente el mismo resultado, cuando

$\sqrt{-1}$ se supone como multiplicando, y $p+q\sqrt{-1}$ como multiplicador. Pues para formar la unidad compleja AM de la unidad entera AE, se adelanta desde esta línea por un movimiento angular positivo, de un ángulo $\text{EAM}=\alpha$ que es conocido por las cantidades p y q, quedando el valor absoluto de AM igual á el de AE. Luego tomando $\text{AF}=i$ como unidad, debe adelantarse desde AF por un movimiento angular positivo de un mismo ángulo $\text{FAM}'=\alpha$, quedando por su valor absoluto $\text{AM}'=\text{AF}=1$. Será AM' el producto buscado, y el mismo que arriba, pues tenemos igualmente el ángulo $\text{EAM}'=\alpha+90^\circ$.

Se infiere: el producto no varía de valor, cambiándose el orden de los dos factores dados.

3º Puede efectuarse la misma multiplicacion tambien de

otra manera. Cuando $p+q\sqrt{-1}$ se toma como multiplicador, debe observarse que está formado de la unidad entera y absoluta, tomando esta primeramente p veces y despues q veces como sumando (ó sustrayendo segun el signo) y las últimas veces en sentido lateral. En forma algébrica esta operacion se escribe:

$$\sqrt{-1} \times (p + q\sqrt{-1}) = \sqrt{-1} \times p + \sqrt{-1} \times q \times \sqrt{-1}$$

Efectuando el cálculo segun las reglas sobre los números imaginarios, se saca el resultado $p\sqrt{-1} - q$, ó bien tenemos

$$\sqrt{-1} \times (p + q\sqrt{-1}) = (p + q\sqrt{-1}) \times \sqrt{-1} = -q + p\sqrt{-1} \quad (6)$$

4º Cuando tenemos la unidad imaginaria negativa en lugar de la positiva, el resultado se deduce por un semejante procedimiento, pero para el Nº 1º el movimiento angular sucederá en sentido negativo. Luego el producto buscado se representará por AM'' , cantidad que es igual pero opuesta á AM' y se tendrá:

$$-\sqrt{-1} \times (p + q\sqrt{-1}) = (p + q\sqrt{-1}) \times -\sqrt{-1} = +q - p\sqrt{-1} \quad (7)$$

III. Caso: los dos factores sean unidades complejas.

Sean los factores [fig. 16]

$$\left. \begin{aligned} 1_\alpha &= \text{AM} = p + q\sqrt{-1} \text{ como multiplicando} \\ 1_{\alpha'} &= \text{AM}' = p' + q'\sqrt{-1} \text{ como multiplicador} \end{aligned} \right\} \quad (a)$$

1º Segun la definicion general de la multiplicacion debe formarse de AM un nuevo número de la misma manera que AM' está formado de la unidad entera y absoluta ó bien de AE. Pero AM' solo se distingue de AE por la posicion, y para encontrar AM' , desde AE debe adelantarse de un ángulo α' que se determina por p' y q' . Luego para formar el producto buscado se

toma AM como unidad y se adelanta por un ángulo MAM'' que es igual al ángulo EAM'= α' , quedando la longitud de AM'' la misma que la de AM. Por consiguiente el radio AM'' representa el producto buscado.

Se ve que el ángulo EAM'' es igual á la suma de los ángulos α y α' que los factores forman con AE. Luego puede escribirse:

$$1_{\alpha} \times 1_{\alpha'} = 1_{\alpha+\alpha'} \quad (8)$$

es decir: *el producto de dos unidades complejas que tienen los ángulos α y α' es igual á otra unidad compleja que tiene por ángulo la suma $\alpha+\alpha'$ de los ángulos de los factores.*

Es evidente que el producto no cambia de valor, cuando se cambia el orden de los factores.

2º Hemos aplicado la definicion general á los primeros miembros de (a); ahora aplicaremos á los segundos.

Para formar el multiplicador $p'+q'\sqrt{-1}$ de la unidad, se la toma primeramente p' veces y despues q' veces como sumando, y se añaden los últimos sumandos como cantidades laterales. Luego haremos lo mismo con el multiplicando AM, tomándolo como unidad y poniéndolo primeramente p' veces y despues q' veces como sumando y las últimas vetes en sentido lateral. Escríbese esta operacion en forma algébrica:

$$AM \times (p'+q'\sqrt{-1}) = AM.p'+AM.q' \cdot \sqrt{-1} \quad (b)$$

El primer término del segundo miembro AM.p' tiene un valor absoluto = p' , pues el valor absoluto de AM es la unidad. Luego AM.p' se representa por AQ, cuando en la línea AM se toma AQ=AP'= p' . El segundo término del segundo miembro

tiene los factores AM.q' y $\sqrt{-1}$. Pero el valor absoluto de AM.q' es = q' , teniendo AM el valor absoluto 1; luego para construir AM.q'. $\sqrt{-1}$, se debe poner AT= q' en direccion lateral de AM. Ahora el segundo miembro de (b) será la diagonal AM'' del paralelógramo AQM''T, que se construye sobre los lados AQ y AT con el ángulo interceptado TAQ que es un ángulo recto. Se sigue que AM'' es el producto buscado.

El triángulo M''QA es congruente al triángulo AM'P'; luego será la longitud de AM'' igual á la longitud de AM' ó bien igual á la unidad, y será ademas el ángulo MAM'' igual al ángulo EAM'= α' , por consiguiente el ángulo XAM'' igual á la suma de los ángulos α y α' que tienen los factores.

Tenemos el mismo resultado que está arriba en (8); pues el producto AM'' es verdaderamente una unidad compleja que tiene el ángulo $\alpha+\alpha'$.

3º Póngase en (b) $p+q\sqrt{-1}$ en lugar de AM, y se tendrá

$$(p+q\sqrt{-1}) \cdot (p'+q'\sqrt{-1}) = (p+q\sqrt{-1}) \cdot p' + (p+q\sqrt{-1}) \cdot q' \cdot \sqrt{-1}$$

y aplicando el I y II caso de este párrafo, se sacará

$$(p+q\sqrt{-1}) \cdot (p'+q'\sqrt{-1}) = pp' + qp'\sqrt{-1} + (pq' + qq'\sqrt{-1}) \cdot \sqrt{-1}$$

$$= pp' + qp'\sqrt{-1} + pq'\sqrt{-1} - qq'$$

luego

$$(p+q\sqrt{-1}) \cdot (p'+q'\sqrt{-1}) = (pp' - qq') + (pq' + qp')\sqrt{-1} \quad (9)$$

resultado que es conforme á las reglas comunes del Álgebra.

IV. CASO: *los dos factores sean números complejos cualesquiera.*

Sean dados como factores [fig. 17]:

$$\left. \begin{aligned} AM = r_{\alpha} = x + y\sqrt{-1} & \text{ como multiplicando} \\ AM' = r'_{\alpha'} = x' + y'\sqrt{-1} & \text{ como multiplicador} \end{aligned} \right\} \quad (c)$$

1º Segun la definicion general de la multiplicacion de r_{α} ha de formarse un nuevo número de la misma manera que $r'_{\alpha'}$ se ha formado de la unidad entera y absoluta, ó bien de la unidad entera y positiva AE. Pero $r'_{\alpha'}$ que se representa por AM' , tiene un valor absoluto $=r'$ y forma con AE el ángulo α' . De donde aplicando la misma definicion general de la multiplicacion:

1) lo que pertenece á los valores absolutos, el producto AM'' se sacará de la proporcion

$$AM'' : AM = AM' : AE \quad (d)$$

2) lo que pertenece á la posicion, debe ser la posicion de AM'' á la posicion de AM como es la posicion de AM' á la posicion de AE, ó bien en otras palabras, AM'' debe formar con AM el mismo ángulo α' que forma AM' con AE.

Luego para construir el producto buscado AM'' , se construye un triángulo MAM'' que es semejante al triángulo EAM', haciendo el ángulo MAM'' igual al ángulo EAM' $=\alpha'$ y tomándolo por el mismo movimiento positivo [ó negativo].

Designando AM'' por r'' , la proporcion (d) nos suministra $r'' : r = r' : 1$, de donde $r'' = r \cdot r'$, y tenemos la ecuacion

$$r_{\alpha} \cdot r'_{\alpha'} = 1''_{\alpha''} = (r \cdot r')_{\alpha + \alpha'} \quad (10)$$

en palabras: *El producto de dos números complejos es un número complejo, cuyo módulo es igual al producto de los módulos, y cuyo ángulo es igual á la suma de los ángulos de los factores.*

2º Aplíquese ahora la misma definicion general de la multiplicacion á los segundos miembros de [c], y veremos que se tiene el mismo resultado. Escribiendo AM en lugar del primer factor, se deduce completamente como en el II caso:

$$AM \cdot (x' + y'\sqrt{-1}) = AM \cdot x' + AM \cdot y' \cdot \sqrt{-1} \quad [o]$$

Sea ahora

$$\begin{aligned} AQ : AM &= x' : 1 \\ QM'' : AM &= y' : 1 \end{aligned}$$

y será $AQ = AM \cdot x'$, $QM'' = AM \cdot y'$. Luego para construir el segundo miembro de [e], se tira AM'' como hipotenusa del triángulo rectángulo, cuyos catetos son AQ y QM'' . Este triángulo es semejante al triángulo $AP'M'$, pues

$$\begin{aligned} \text{de } \frac{AQ}{x'} = AM \text{ y } \frac{QM''}{y'} = AM \text{ se sigue } \frac{AQ}{x'} = \frac{QM''}{y'} \\ \text{ó bien} \quad \Delta Q : QM'' = x' : y' \end{aligned}$$

y los ángulos interceptados son rectos. Luego será también $AM'' : AM' = AQ : x' = AM : 1$ ó bien $r'' : r' = r : 1$ y $r'' = r \cdot r'$. Además, el ángulo QAM'' es igual al ángulo $XAM' = \alpha'$, luego el ángulo $XAM'' = \alpha + \alpha'$. Por consiguiente el resultado en [e] es un número complejo, cuyo módulo es $= r \cdot r'$ y cuyo ángulo es $= \alpha + \alpha'$, como arriba.—La construcción sobre AM será siempre semejante á la construcción sobre AE , cualesquiera que sean los ángulos α y α' , menores ó mayores que 90° , positivos ó negativos. Es una consecuencia necesaria de la definición de la multiplicación.

3º Escríbese finalmente en (e) $x + y\sqrt{-1}$ en lugar de AM , y tendremos

$$\begin{aligned} (x + y\sqrt{-1})(x' + y'\sqrt{-1}) &= (x + y\sqrt{-1}) \cdot x' + (x + y\sqrt{-1}) \cdot y' \cdot \sqrt{-1} \\ &= xx' + yx'\sqrt{-1} + xy'\sqrt{-1} - yy' \end{aligned}$$

ó bien

$$(x + y\sqrt{-1})(x' + y'\sqrt{-1}) = (xx' - yy') + (xy' + yx')\sqrt{-1} \quad (11)$$

resultado que se forma perfectamente según las reglas del Álgebra y no varía de valor, cuando se cambia el orden de los factores. Lo mismo se ve por comparación de la fig. 18 con la fig. 17.

Este caso contiene los precedentes como casos particulares.

V. CASO: varios factores complejos.

Por el I caso corol. 2º tenemos las ecuaciones

$$\begin{aligned} r_\alpha &= r \cdot 1_\alpha \\ r'_\beta &= r' \cdot 1_\beta \\ r''_\gamma &= r'' \cdot 1_\gamma \\ &\vdots \\ &\vdots \end{aligned}$$

luego por multiplicación se sacará

$$r_\alpha \cdot r'_\beta \cdot r''_\gamma \dots = (r \cdot r' \cdot r'' \dots) \cdot 1_\alpha \cdot 1_\beta \cdot 1_\gamma \dots$$

Pero [ecuac. (8)]:

$$1_{\alpha} \cdot 1_{\beta} = 1_{\alpha+\beta}$$

$$1_{\alpha} \cdot 1_{\beta} \cdot 1_{\gamma} = 1_{\alpha+\beta} \cdot 1_{\gamma} = 1_{\alpha+\beta+\gamma} \quad \&a.$$

$$1_{\alpha} \cdot 1_{\beta} \cdot 1_{\gamma} \dots = 1_{\alpha+\beta+\gamma\dots} \quad (12)$$

luego será

$$r_{\alpha} \cdot r'_{\beta} \cdot r''_{\gamma} \dots = (r \cdot r' \cdot r'' \dots) \cdot 1_{\alpha+\beta+\gamma\dots}$$

ó bien

$$r_{\alpha} \cdot r'_{\beta} \cdot r''_{\gamma} \dots = (r \cdot r' \cdot r'' \dots) \alpha+\beta+\gamma\dots \quad (13)$$

es decir: *El producto de varios números complejos es un número complejo, cuyo módulo es el producto de los módulos, y cuyo ángulo es la suma de los ángulos de los factores.*

Cuando todos los factores son unidades, el producto será también una unidad compleja; pues para $r=r'=r''=\dots=1$, de (13) se obtiene la ecuación (12). Para construir este producto de diferentes unidades complejas, en el círculo [fig. 19] que tiene por radio la unidad, desde AE se ponen uno después del otro los ángulos $\alpha, \beta, \gamma, \delta \dots$. El último radio representa el producto.

Generalmente se efectúa la multiplicación de varios factores complejos por cálculo. Así será

$$(2+3\sqrt{-1})(1+2\sqrt{-1})(2-3\sqrt{-1}) = +13 + 26\sqrt{-1}$$

$$(1-\sqrt{-1})(1-\frac{1}{2}\sqrt{-1})(2+\sqrt{-1})(2+2\sqrt{-1}) = 10$$

Division. Se aplican las reglas comunes del Algebra á la multiplicación, luego se aplicarán también á la división, pues esta no es sino la inversión de la primera.

Una división por un número complejo se efectúa, haciendo el divisor real. Así será:

$$\frac{a+b\sqrt{-1}}{a'+b'\sqrt{-1}} = \frac{(a+b\sqrt{-1})(a'-b'\sqrt{-1})}{(a'+b'\sqrt{-1})(a'-b'\sqrt{-1})} = \frac{aa'+bb'}{a'^2+b'^2} + \frac{a'b-ab'}{a'^2+b'^2}\sqrt{-1} \quad (14)$$

$$\frac{2+3i}{2-3i} = \frac{(2+3i)^2}{(2-3i)(2+3i)} = \frac{4+12i-9}{4+9} = -\frac{5}{13} + \frac{12}{13}i$$

Un cociente de dos números complejos tiene también la forma general de un número complejo.

§. 84.

Potencias de un número complejo.

En la ecuacion (13) del § precedente sea $r'=r''=r'''=\dots=r$, $\alpha'=\alpha''=\alpha'''=\dots=\alpha$ y ademas el número de los factores $=n$, y so saca:

$$r_\alpha \cdot r_\alpha \cdot r_\alpha \dots n \text{ veces} = (r \cdot r \cdot r \dots n \text{ veces}) \alpha + \alpha + \alpha \dots n \text{ veces}$$

$$(r_\alpha)^n = (r^n)_{n\alpha} \tag{15}$$

en palabras: *La nésima potencia de un número complejo que tiene el módulo r y el ángulo α , es un número complejo que tiene por módulo la nésima potencia de r y por ángulo $n\alpha$.*

Cuando $r=1$, tenemos

$$(1_\alpha)^n = 1_{n\alpha} \tag{16}$$

es decir: *La nésima potencia de una unidad compleja que tiene el ángulo α , es una unidad compleja que tiene por ángulo $n\alpha$.*

En la fig. 20 sean los ángulos $EAM_1, M_1AM_2, M_2AM_3 \dots$ todos iguales entre sí, y los radios $AM_1, AM_2, AM_3 \dots AM_7$ representarán la 1ª, 2ª, 3ª, ... 7ª potencia de la unidad compleja AM_1 .

EJEMPLO. Búsquese la 5ª potencia de

$$\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}\sqrt{-1}$$

A. Por cálculo:

$$\left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}\sqrt{-1}\right)^2 = \frac{1}{2} + 2 \cdot \frac{1}{2}\sqrt{-1} - \frac{1}{2} = +\sqrt{-1}$$

$$\left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}\sqrt{-1}\right)^4 = (+\sqrt{-1})^2 = -1$$

$$\left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}\sqrt{-1}\right)^5 = -1 \cdot \left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}\sqrt{-1}\right) = -\frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{1}{\sqrt{2}}\sqrt{-1}$$

B. Por construccion. El número dado es una unidad compleja que tiene el ángulo 45° . Pues 1) el módulo es

$$r = \sqrt{\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2 + \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2} = \sqrt{\frac{1}{2} + \frac{1}{2}} = 1$$

y 2) por los signos de la parte real é imaginaria del mismo número se ve, que pertenece al I cuadrante. Luego representándose por AN_1 , [fig. 21], será $AP = \frac{1}{\sqrt{2}} = PN_1$, y por consiguiente el ángulo $EAN_1 = 45^\circ$.

Tírense ahora los diámetros $EN_4, N_1N_5, N_2N_6, N_3N_7$, de de manera que formen entre sí los ángulos $=45^\circ$, y las potencias consecutivas del número propuesto serán:

$$AN_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i\right)^1 = +\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i$$

$$AN_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i\right)^2 = +\sqrt{-1}$$

$$AN_3 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i\right)^3 = -\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i$$

$$AN_4 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i\right)^4 = -1$$

$$AN_5 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i\right)^5 = -\frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{1}{\sqrt{2}}i$$

$$AN_6 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i\right)^6 = -\sqrt{-1}$$

$$AN_7 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i\right)^7 = +\frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{1}{\sqrt{2}}i$$

$$AN_8 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i\right)^8 = +1$$

Se leen inmediatamente los resultados en la figura, pues todos los triángulos son congruentes é isósceles, y los signos de la parte real é imaginaria de cada unidad se determinan por la posición de las líneas respectivas.

La 9ª, 10ª, 11ª... potencia serán iguales á la 1ª, 2ª, 3ª..., cuyos valores se repiten constantemente.

§. 85.

Raíces de los números complejos.

En la ecuac. (15) del § precedente

$$(r_\alpha)^n = (r^n)_{n\alpha}$$

póngase $\alpha:n$ en lugar de α ; se tendrá

$$(r_{\alpha:n})^n = (r^n)_\alpha$$

y cuando se extrae la raíz del grado n

$$\sqrt[n]{(r^n)_\alpha} = r_{\alpha:n}$$

Sea $r^n = R$, luego $r = \sqrt[n]{R}$, y tendremos finalmente

$$\sqrt[n]{R}_\alpha = (\sqrt[n]{R})_{\alpha:n} \quad (17)$$

es decir: la n ª raíz de un número complejo que tiene el módulo R y el ángulo α , es un número complejo que tiene por módulo la n ª raíz de R y por ángulo la n ª parte de α .

Cuando $R=1$, la ecuacion anterior se convierte en

$$\sqrt[n]{1} \alpha = 1 \alpha : n \tag{18}$$

en palabras la $n^{\text{ésima}}$ raíz de una unidad compleja que tiene el ángulo α , es una unidad compleja que tiene por ángulo la $n^{\text{ésima}}$ parte de α .

Sea AM [fig. 22] una unidad compleja que tiene el ángulo $EAM = \alpha$, y el arco EN la $n^{\text{ésima}}$ parte del arco EFM, y AN representará la $n^{\text{ésima}}$ raíz de AM.

La ecuación (18) enuncia, que el ángulo que la unidad dada forma con AE, debe partirse por n . Pero este ángulo, como es $= \alpha$, puede ser también $= 360^\circ + \alpha$, $2.360^\circ + \alpha$, $3.360^\circ + \alpha \dots$; pues el radio AM, al girar alrededor del centro A, puede tomar la misma posición AM repetidas veces, siempre que ha acabado de nuevo la circunferencia ó 360° . Luego tendremos varios valores de la $n^{\text{ésima}}$ raíz, dividiendo los ángulos

$$\alpha; 1.360^\circ + \alpha; 2.360^\circ + \alpha; 3.360^\circ + \alpha; \dots$$

por n y determinando las unidades complejas que con AE forman los ángulos

$$\frac{\alpha}{n}; \frac{1.360^\circ + \alpha}{n}; \frac{2.360^\circ + \alpha}{n}; \frac{3.360^\circ + \alpha}{n}; \dots \tag{a}$$

Pero n es un número entero, y por consiguiente la continuación de la serie (a) sería:

$$\begin{aligned} & \frac{n.360^\circ + \alpha}{n}; \frac{(n+1).360^\circ + \alpha}{n}; \frac{(n+2).360^\circ + \alpha}{n}; \dots \\ & \frac{2n.360^\circ + \alpha}{n}; \frac{(2n+1).360^\circ + \alpha}{n}; \frac{(2n+2).360^\circ + \alpha}{n}; \dots \\ & \frac{3n.360^\circ + \alpha}{n}; \frac{(3n+1).360^\circ + \alpha}{n}; \frac{(3n+2).360^\circ + \alpha}{n}; \dots \\ & \quad \& n. \qquad \qquad \quad \& n. \qquad \qquad \quad \& n. \end{aligned}$$

y estas series no son sino la serie (a), aumentados los ángulos de 1.360° , 2.360° , $3.360^\circ \dots$, como se ve después de hecha la reducción.

Pero una unidad compleja que tiene el ángulo β es la misma que la que tiene el ángulo $360^\circ + \beta$, $2.360^\circ + \beta$, $3.360^\circ + \beta \dots$; pues después de haber acabado una circunferencia entera, la posición de su radio es completamente la misma que antes. De donde se infiere, que las unidades complejas que tienen los ángulos de (a), son las mismas que tienen los ángulos de las últimas series, y por estas no se determinan nuevas. Luego los diferentes valores de la $n^{\text{ésima}}$ raíz que se buscan, están todos contenidos en la serie (a) que termina con $\frac{(n-1).360^\circ + \alpha}{n}$; pues este término precede al primero de la serie

siguiente. Concluimos: todos los diferentes valores de la $n^{\text{ésima}}$ raíz que quieren determinarse, se hallarán por los ángulos:

$$\alpha; \frac{1}{n}.360^\circ + \frac{\alpha}{n}; \frac{2}{n}.360^\circ + \frac{\alpha}{n}; \frac{3}{n}.360^\circ + \frac{\alpha}{n} \dots \frac{n-1}{n}.360^\circ + \frac{\alpha}{n} \tag{b}$$

Todos estos ángulos son diferentes uno de otro, y el máxi-

mo es menor que $360^\circ + \frac{\alpha}{n}$, cuya unidad es la misma que la de $\frac{\alpha}{n}$ y la primera que pueda repetirse. De donde se sigue que todas las unidades complejas que pertenecen á los ángulos de la serie (b) son diferentes una de otra.

Finalmente, la serie (b) contiene n términos, y como estos nos dan cada uno un valor de la $n^{\text{ésima}}$ raíz, y además todos los posibles y todos diferentes unos de otros, podemos establecer este teorema muy notable:

La $n^{\text{ésima}}$ raíz de cualquier unidad compleja siempre tiene n mas ni menos que n valores diferentes.

EjemPlo. Para hallar la 6ª raíz de la unidad compleja AM [fig. 23 (a)], la serie (b) nos suministra para $n=6$, los ángulos $\frac{\alpha}{6}$; $60^\circ + \frac{\alpha}{6}$; $2 \cdot 60^\circ + \frac{\alpha}{6}$; $3 \cdot 60^\circ + \frac{\alpha}{6}$; $4 \cdot 60^\circ + \frac{\alpha}{6}$; $5 \cdot 60^\circ + \frac{\alpha}{6}$ (c)

Luego en la fig. 23a, el arco EM que es la medida de α , debe partirse en 6 partes iguales, la primera de las cuales sea EM_1 . Después se traza un círculo con el mismo radio=1 [fig. 23b]; desde E describese EM_1 , y desde el punto M_1 así obtenido, la circunferencia del círculo pártase en 6 partes iguales. Tendremos 6 puntos de partición $M_1, M_2, M_3, \dots, M_6$, y tirando los radios correspondientes, los mismos nos representarán los 6 valores diferentes de la 6ª raíz de la unidad compleja AM, que está en la fig. 23a.

§. 86.

Raíces de $+1$ y -1 .

Todos los teoremas demostrados sobre los números complejos valen para los números reales é imaginarios; pues estos no son sino formas particulares del número complejo, que es la forma general de los números.

La unidad compleja será $+1$, cuando $\alpha=0$, y será -1 , cuando $\alpha=180^\circ$. Luego para estas suposiciones pueden buscarse los diferentes valores de la $\sqrt[n]{+1}$ y de la $\sqrt[n]{-1}$.

I. Caso: $\sqrt[n]{+1}$.

Póngase en la serie (b) $\alpha=0$, y los valores diferentes de $\sqrt[n]{+1}$ están contenidos en la serie de ángulos:

$$0; \frac{1}{n} \cdot 360^\circ; \frac{2}{n} \cdot 360^\circ; \frac{3}{n} \cdot 360^\circ; \frac{4}{n} \cdot 360^\circ; \dots; \frac{n-1}{n} \cdot 360^\circ. \quad (m)$$

EjemPlo 1. Para la $\sqrt[12]{+1}$, tenemos $n=12$; luego los ángulos $0; 1 \cdot 30^\circ; 2 \cdot 30^\circ; 3 \cdot 30^\circ; 4 \cdot 30^\circ; \dots; 10 \cdot 30^\circ; 11 \cdot 30^\circ$

En la fig. 24, la circunferencia desde E pártase en 12 par-

tes iguales, y tírense los radios correspondientes $AM_1, AM_2, AM_3, \dots, AM_{12}$, los cuales serán los 12 valores de la raíz dada.

El triángulo AM_2M_{12} es equilátero, luego será $M_2P = \frac{1}{2}AM_1 = \frac{1}{2}$ y

$$AP = \sqrt{AM_2^2 - M_2P^2} = \sqrt{1 - \frac{1}{4}} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

Por estas cantidades la unidad compleja AM_2 será $= + \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}i$.

Se puede demostrar fácilmente que todos los triángulos de la misma figura son congruentes. Luego, atendido el signo de las diferentes líneas, pueden escribirse inmediatamente los 12 valores buscados de $\sqrt[3]{+1}$, y serán los siguientes:

res buscados de $\sqrt[3]{+1}$, y serán los siguientes:

$$\begin{aligned} &+1; \quad +\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}i; \quad +\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i; \quad +i; \quad -\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i; \quad -\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}i \\ &-1; \quad -\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}i; \quad -\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i; \quad -i; \quad +\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i; \quad +\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}i \end{aligned}$$

EjemPlo 2. Para hallar los valores de $\sqrt[3]{+1}$, la série (m) para $n=3$, nos da los ángulos

$$0; \quad 120^\circ; \quad 2.120^\circ.$$

y las unidades complejas correspondientes son AM_1, AM_2, AM_3 en la fig. 25, ó bien AM_1, AM_5 y AM_9 en la fig. 24. De donde

los tres valores de la $\sqrt[3]{+1}$ serán

$$+1; \quad -\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i; \quad -\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i$$

En general: Se hallarán los n valores de la n ésima raíz de $+1$, partiendo el círculo desde E en n partes iguales y tirando los radios correspondientes —Ademas, cuando el índice es par, tendremos dos raíces reales $+1$ y -1 , pues un punto de particion cae sobre E y otro sobre E'; pero cuando el índice es impar, tendremos una raíz real $=+1$; pues sobre E' no cae un punto de particion. Todos los otros valores son complejos (ó imaginarios) y siempre números conjugados. Finalmente los valores desde el segundo, son las potencias consecutivas del primero [§ 84].

II. CASO: $\sqrt[n]{-1}$

En la serie (b) del § precedente sea $\alpha=180^\circ$, y los valores diferentes de $\sqrt[n]{-1}$ están contenidos en la serie de los ángulos:

$$\frac{1}{n}.180^\circ; \quad \frac{3}{n}.180^\circ; \quad \frac{5}{n}.180^\circ; \quad \frac{7}{n}.180^\circ; \quad \dots; \quad \frac{2n-1}{n}.180^\circ \quad (n)$$

EjemPlo 3. Para la $\sqrt[3]{-1}$, tenemos los ángulos $60^\circ; \quad 180^\circ; \quad 300^\circ$ y las unidades complejas correspondientes serán $AM_1, AM_2,$

AM_3 , en la fig. 26 ó bien AM_3 , AM_7 , AM_{11} en la fig. 24; luego los tres valores de la $\sqrt[3]{-1}$, serán

$$+\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i; \quad -1; \quad +\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i$$

EJEMPLO 4. Para la $\sqrt[6]{-1}$, la serie (n) nos da los ángulos:

$$1. 30^\circ; \quad 3. 30^\circ; \quad 5. 30^\circ; \quad 7. 30^\circ; \quad 9. 30^\circ; \quad 11. 30^\circ$$

y los valores buscados de la raíz serán AM_1 , AM_2 , $AM_3 \dots AM_6$ en la fig. 27; pero los mismos se encuentran también en la fig. 24, y son en forma algébrica:

$$+\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}i; \quad +i; \quad -\frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{1}{2}i; \quad -\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}i; \quad -i; \quad +\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}i$$

En general: Para hallar los n valores de $\sqrt[n]{-1}$, se parte el círculo en $2n$ partes iguales y tiranse los radios al 1.º punto de partición que es diferente de E, y después al 3.º, 5.º, 7.º... punto.— Además, cuando el índice es un número *impar*, se tiene una raíz real -1 , pues E' es un punto de partición; pero cuando el índice es un número *par*, todas las raíces son complejas (ó imaginarias) y ninguna es real. En uno y otro caso los valores complejos siempre son conjugados; y forman desde el segundo las potencias impares (3.º, 5.º, 7.º...) del primero.

Raíces de números cualesquiera.

1º La n ésima raíz de $\pm M$, cuando M es un número real, puede escribirse

$$\sqrt[n]{M \cdot \pm 1} = \sqrt[n]{M} \cdot \sqrt[n]{\pm 1}$$

De donde se deduce:

La nésima raíz de cualquier número real positivo ó negativo tiene n valores diferentes, que son la nésima raíz numérica del número, multiplicada por los n valores de la nésima raíz de +1 ó -1.

Así $\sqrt[3]{+8}$ tiene los valores

$$+2; \quad -1 + i\sqrt{3}; \quad -1 - i\sqrt{3}$$

2º Cuando M es un número complejo, este puede escribirse como el producto de su módulo por la unidad compleja corres-

pondiente: $M = R \cdot 1_\alpha = R(p + q\sqrt{-1})$. Luego:

La nésima raíz de un número complejo cualquiera tiene n valores diferentes, que son la nésima raíz numérica de su módulo, multiplicada por los n valores de la nésima raíz de la unidad compleja correspondiente.

NOTA. La ostraccion de una raiz con *índice par* de un número negativo, nos ha conducido á una nueva especie de números, á los números complejos, que es la forma general de todos los números que conocemos. Ninguna operacion con estas nuevas cantidades nos ha suministrado otra especie nueva; por el contrario, toda raiz par de un número negativo y aun toda raiz de un número complejo se resuelve en otros números complejos. Luego estos parecen verdaderamente ser la suprema clase de números. Además las mismas cantidades tienen una relacion muy singular é importante con los ángulos y permiten el tránsito de los números á los ángulos y de los ángulos á los números, de el cual se tratará en el Artículo VI.

ARTICULO VI.

DE LAS FUNCIONES GONIOMÉTRICAS.

§. 87.

Explicaciones y definiciones.

1° El triángulo rectángulo, que un número complejo AM [fig. 28] forma, nos da los seis cocientes de sus lados

$$\frac{y}{R}, \frac{x}{R}, \frac{y}{x}, \frac{x}{y}, \frac{R}{x}, \frac{R}{y} \quad (a)$$

llamando x , y á sus coordenadas y R á su radio.

Dichos seis cocientes quedarán los mismos, quedando el ángulo α el mismo. Porque bajando la perpendicular $M'Q$ de otro punto M' del mismo lado AM del ángulo α , el nuevo triángulo $AM'Q$ será semejante al primero; luego todos sus cocientes.

$$\frac{y'}{R'}, \frac{x'}{R'}, \frac{y'}{x'}, \frac{x'}{y'}, \frac{R'}{x'}, \frac{R'}{y'}$$

serán los mismos que los que están en (a). Y esta igualdad se verifica no solamente respecto al valor absoluto de los mismos, sino tambien respecto á los algébricos, es decir, al valor de los signos. Porque cualquiera que sea la posicion de M y M' , estos puntos estarán siempre en un mismo cuadrante, y por esto y' siempre tendrá el signo de y , y x' el de x , quedando R' con R una cantidad absoluta.

Pero los mismos cocientes cambiarán todos, cambiándose el ángulo α . Porque si se supone que sea M'' otra posicion de M , cuando el ángulo α va aumentando y el radio AM'' queda igual á AM , inmediatamente será $y'' > y$ y $x'' < x$; luego será

$$\frac{y''}{R} > \frac{y}{R}; \frac{x''}{R} < \frac{x}{R}; \frac{y''}{x''} > \frac{y}{x}; \frac{x''}{y''} < \frac{x}{y}; \frac{R}{x''} > \frac{R}{x}; \frac{R}{y''} < \frac{R}{y}$$

y por esto los valores de los cocientes en (1) serán del todo otros, y cuando M'' está en otro cuadrante por lo ménos se mudará uno ú otro de los signos.

Luego los seis cocientes en (1) dependen entera y solamente del ángulo α . Una cantidad que dependo de otra de modo que cambie su valor, cambiando el de la otra, se dice *una función de la otra*. Luego los seis cocientes son funciones del ángulo α .

2º Para espresar esta dependencia de una manera visible se escribe

$\frac{y}{R} = \text{sen } \alpha$	y se dice:	$\frac{y}{R}$	es el <i>seno</i> de α	(1)
$\frac{x}{R} = \text{cos } \alpha$	"	$\frac{x}{R}$	es el <i>coseno</i> de α	
$\frac{y}{x} = \text{tang } \alpha$	"	$\frac{y}{x}$	es la <i>tangente</i> de α	
$\frac{x}{y} = \text{cotang } \alpha$	"	$\frac{x}{y}$	es la <i>cotangente</i> de α	
$\frac{y}{x} = \text{sec } \alpha$	"	$\frac{R}{x}$	es la <i>secante</i> de α	
$\frac{R}{y} = \text{cosec } \alpha$	"	$\frac{R}{y}$	es la <i>cotangente</i> de α	

Estas designaciones y definiciones valen para todo número complejo, para cualquier posición de M y para todos los valores del ángulo α , tanto para valores de α menores de 360° , como también para los mayores de 360° , tanto para los positivos como para los negativos, cuando el radio AM girando al rededor del vértice A se mueve en la dirección desde AX hacia AY', AX' &.

Llámanse las cantidades en (1) funciones goniométricas ($\gamma\omega\nu\alpha$ ó $\gamma\omega\nu\omicron\varsigma =$ ángulo, $\mu\epsilon\rho\epsilon\iota\nu =$ medir) y como cocientes de dos líneas, todas son números abstractos. Pertenecen de igual modo al Algebra y á la Geometría, pues no son otra cosa que las relaciones entre las partes principales de un número complejo que se puede representar por una figura geométrica. Trataremos aquí de estas cantidades como de una especie de números. Además, á la teoría de las mismas, como se da en los tratados de la geometría, comunmente falta la brevedad y la generalidad de la demostración para cualquier caso, mientras que se sigue aquella inmediatamente y con todo el rigor de las demostraciones matemáticas, cuando dichas cantidades se consideran como partes de los números complejos.

3º Supongamos ahora que sea $R=1$ y AM representará una unidad compleja y las primeras ecuaciones (1) se convierten en

$$\text{sen } \alpha = y; \quad \text{cos } \alpha = x$$

Prolongando MP hasta la otra intersección con el círculo

en N [fig. 29], será $MP=PN$, luego MP la mitad de una cuerda MN . Se escribió al principio la cantidad MP "cuerda semi-inscripta" y por brevedad "semi-inscripta" ó bien "s.ins" de donde por contraccion y la disinencia latina viene "sinus", lo que en castellano designa seno. Tirando MQ perpendicular á AF , será MQ el seno de β , y como β es el complemento de α , MQ será el seno del complemento ó el coseno de α . Pero QM es $=x$, de donde x el coseno de α .

Levántese EK perpendicular á AE en el punto E hasta la interseccion con la prolongacion del radio en K , y será EK una tangente del círculo y AK la secante correspondiente. Pero tenemos

$$EK:AE = y:x \text{ de donde } EK = AE \cdot \frac{y}{x}$$

$$AK:AE = AM:x \text{ de donde } AK = \frac{AE \cdot AM}{x}$$

y como $AE=AM=1$, se tiene

$$EK = \frac{y}{x} = \text{tang } \alpha; \quad AK = \frac{1}{x} = \text{sec } \alpha$$

Así se designan la tangente y la secante de α por su valor geométrico. Además, de semejante manera es FL la tangente y AL la secante de β , y por esto se llaman la cotangente y la cosecante de α .

§. 88.

Propiedades fundamentales de las funciones goniométricas.

1.ª El seno $\frac{y}{R}$ y la cosecante $\frac{R}{y}$ tienen siempre el signo de la ordenada; el coseno $\frac{x}{R}$ y la secante $\frac{R}{x}$ tienen siempre el signo de la abscisa; finalmente la tangente $\frac{y}{x}$ y la cotangente $\frac{x}{y}$ tienen siempre un mismo signo, que será positivo si las coordenadas tienen signos iguales, y negativo si los tienen desiguales. Luego para los signos tenemos la tabla:

en el cuadrante		I	II	III	IV
la ordenada	} son	+	+	-	-
el seno					
la cosecante					
la abscisa	} son	+	-	-	+
el coseno					
la secante					
la tangente	} son	+	-	+	-
la cotangente					

2° Para los límites de las funciones tenemos

$$\begin{aligned} \text{para } \alpha &= 0, 90^\circ, 180^\circ, 270^\circ, 360^\circ \\ \text{es } y &= 0, +R, 0, -R, 0 \\ \text{es } x &= +R, 0, -R, 0, +R \end{aligned}$$

luego, formando los cocientes $\frac{y}{R}, \frac{x}{R}, \frac{y}{x}, \frac{x}{y}$ se saca la tabla siguiente:

sen $0^\circ=0$	sen $90^\circ=+1$	sen $180^\circ=0$	sen $270^\circ=-1$
cos $0^\circ=+1$	cos $90^\circ=0$	cos $180^\circ=-1$	cos $270^\circ=0$
tang $0^\circ=0$	tang $90^\circ=+\infty$	tang $180^\circ=0$	tang $270^\circ=-\infty$
cotg $0^\circ=-\infty$	cotg $90^\circ=0$	cotg $180^\circ=-\infty$	cotg $270^\circ=0$

y las funciones de 360° serán iguales á las de 0° .

Se obtendrá el primer signo de ∞ , suponiendo que va aumentando el ángulo α , y el segundo para el caso opuesto.

3° Las coordenadas y, x nunca son mayores que el radio R , luego el seno $\frac{y}{R}$ y el coseno $\frac{x}{R}$ nunca son mayores que la unidad, y la secante $\frac{R}{x}$ y la cosecante $\frac{R}{y}$ nunca son menores que la unidad. Cuando y crece hasta R , x decrece hasta 0, y cuando y decrece hasta 0, x crece hasta R ; por consiguiente la tangente $\frac{y}{x}$ puede tomar cualesquier valores entre $\frac{R}{0}$ y $\frac{0}{R}$, es decir entre ∞ y 0, y la cotangente $\frac{x}{y}$ de la misma manera. Luego con respecto á los signos, se sigue:

Un quebrado propio positivo ó negativo y además la unidad positiva ó negativa pueden igualarse á un seno ó coseno.

Un número cualquiera, positivo ó negativo mayor que uno, y además la unidad positiva ó negativa pueden igualarse á una secante ó cosecante.

Un número positivo ó negativo, cualquiera que sea, mayor ó menor que uno, puede igualarse á una tangente ó cotangente.

4° Aumentándose el ángulo α , la ordenada y por su valor absoluto crece en el I° cuadrante, decrece en el II°, crece en el III°, decrece en el IV°. Se infiere de la ecuación $R^2=y^2+x^2$, que la abscisa siempre va aumentando, cuando la ordenada se disminuye, y que va disminuyendo cuando la ordenada se aumenta. Luego

con y crecen y decrecen $\frac{y}{R}, \frac{y}{x}, \frac{R}{x}$

con x decrecen y crecen $\frac{x}{R}, \frac{x}{y}, \frac{R}{y}$

y tenemos la tabla siguiente de la vuelta de las funciones:

Aumentándose el ángulo α				
en el cuadrante	I	II	III	IV
la ordenada	} crece	} decrece	} crece	} decrec.
el seno				
la tangente				
la secante	} decrece	} crece	} decrece	} crece
la abscisa				
el coseno				
la cotangente				
la cosecante				

§. 89.

Relaciones entre las funciones goniométricas del mismo ángulo.

1º De las definiciones generales puestas arriba en (I), se sacan inmediatamente las relaciones siguientes entre las funciones del mismo ángulo:

$$1) \operatorname{tang} \alpha = \frac{\operatorname{sen} \alpha}{\operatorname{cos} \alpha}$$

$$3) \operatorname{sec} \alpha = \frac{1}{\operatorname{cos} \alpha}$$

$$2) \operatorname{cotang} \alpha = \frac{\operatorname{cos} \alpha}{\operatorname{sen} \alpha}$$

$$4) \operatorname{cosec} \alpha = \frac{1}{\operatorname{sen} \alpha}$$

(1)

$$5) \operatorname{tang} \alpha = \frac{1}{\operatorname{cotg} \alpha}; \quad 6) \operatorname{cotang} \alpha = \frac{1}{\operatorname{tang} \alpha}; \quad 7) \operatorname{tang} \alpha \cdot \operatorname{cotg} \alpha = 1$$

Las primeras cuatro fórmulas nos enseñan que todas las funciones son conocidas, si el seno y el coseno lo son.

2º Para el radio tenemos la ecuacion [fig. 28]:

$$R^2 = y^2 + x^2$$

y esta será siempre verdadera para cualquier ángulo α , pues las coordenadas x é y siempre forman con R un triángulo rectángulo, en donde R es hipotenusa, y además cuando x é y toman valores negativos, los cuadrados de las mismas serán siempre positivos. De la ecuacion se sigue que

$$\left(\frac{y}{R}\right)^2 + \left(\frac{x}{R}\right)^2 = 1$$

ó bien que

$$\left. \begin{aligned} \text{sen}^2 \alpha + \text{cos}^2 \alpha &= 1 \text{ de donde} \\ 1 - \text{sen}^2 \alpha &= \text{cos}^2 \alpha; \quad 1 - \text{cos}^2 \alpha = \text{sen}^2 \alpha \\ \sqrt{1 - \text{sen}^2 \alpha} &= \text{cos} \alpha; \quad \sqrt{1 - \text{cos}^2 \alpha} = \text{sen} \alpha \end{aligned} \right\} \quad (2)$$

Para la raíz se debe tomar el signo correspondiente, por ejemplo el signo + cuando $\alpha < 90^\circ$, y el signo - cuando $180^\circ < \alpha < 270^\circ$.

Por medio de estas fórmulas y las fórmulas (1), todas las funciones goniométricas podrán expresarse por el seno ó coseno solo:

$$\left. \begin{aligned} \text{cos} \alpha &= \frac{\sqrt{1 - \text{sen}^2 \alpha}}{\text{sen} \alpha} \\ \text{tang} \alpha &= \frac{\text{sen} \alpha}{\sqrt{1 - \text{sen}^2 \alpha}} \\ \text{cotg} \alpha &= \frac{\sqrt{1 - \text{sen}^2 \alpha}}{\text{sen} \alpha} \\ \text{sec} \alpha &= \frac{1}{\sqrt{1 - \text{sen}^2 \alpha}} \\ \text{cosec} \alpha &= \frac{1}{\text{sen} \alpha} \end{aligned} \right\} \quad (3)$$

$$\left. \begin{aligned} \text{sen} \alpha &= \frac{\sqrt{1 - \text{cos}^2 \alpha}}{\text{cos} \alpha} \\ \text{tang} \alpha &= \frac{\sqrt{1 - \text{cos}^2 \alpha}}{\text{cos} \alpha} \\ \text{cotg} \alpha &= \frac{\text{cos} \alpha}{\sqrt{1 - \text{cos}^2 \alpha}} \\ \text{sec} \alpha &= \frac{1}{\text{cos} \alpha} \\ \text{cosec} \alpha &= \frac{1}{\sqrt{1 - \text{cos}^2 \alpha}} \end{aligned} \right\} \quad (4)$$

En todo caso particular debe ponerse el signo correspondiente á las raíces cuadradas.

RELACIONES ENTRE LAS FUNCIONES GONIOMÉTRICAS DE ÁNGULOS DIFERENTES.

§. 90.

Múltiplos de 360° y ángulos negativos.

1º Un número complejo [fig. 28] quedará el mismo, cuando aumentando ó disminuyéndose el ángulo de

$$1. 360^\circ, \quad 2. 360^\circ, \quad 3. 360^\circ, \dots, n. 360^\circ$$

el radio AM despues de algunas vueltas enteras toma la posición primitiva AM. Por esto también las coordenadas x é y finalmente quedarán las mismas que ántes, y por consiguiente los cocientes

$$\frac{y}{R}, \frac{x}{R}, \frac{y}{x}, \frac{x}{y}, \frac{R}{x}, \frac{R}{y}$$

tendrán los mismos valores. Pero estos cocientes son todas las funciones goniométricas; luego

Cualquier función goniométrica de $\alpha \pm n.360^\circ$ es igual á la misma función de α , ó bien: una función cualquiera goniométrica no varía de valor, añadiendo ó restando del ángulo repetidas veces toda la circunferencia.

Designando por $F(\vartheta)$ una función cualquiera goniométrica de ϑ , este teorema puede escribirse

$$F(\vartheta) = F(\vartheta \pm n.360^\circ) \quad (5)$$

2º Sea [fig. 30] el ángulo EAM' igual al ángulo EAM , y será el arco $EF'M'$ igual al arco EFM ; luego los puntos M' y M tendrán una igual distancia desde E , y la cuerda MM' será perpendicular al diámetro EE' , y por consiguiente los números AM y AM' serán números conjugados, teniendo una misma abscisa $x'=x$ y las ordenadas iguales pero opuestas $y'=-y$. Por esto tenemos

$$\frac{y'}{R} = -\frac{y}{R}; \quad \frac{x'}{R} = +\frac{x}{R}$$

Si el ángulo $EAM=\alpha$ es positivo, el segundo EAM' será negativo $=-\alpha$. Ahora, aplicando las definiciones generales á las ecuaciones anteriores, se infiere

$$\left. \begin{array}{l} \text{sen } -\alpha = -\text{sen } \alpha; \quad \text{tang } -\alpha = -\text{tang } \alpha \\ \text{cos } -\alpha = +\text{cos } \alpha; \quad \text{cotang } -\alpha = -\text{cotang } \alpha \end{array} \right\} \quad (6)$$

Las ecuaciones para la tangente y la cotangente se siguen por la aplicación de las dos primeras fórmulas (1).

Los puntos M y M' pueden cambiar de posición como se quiera sin alterar la demostración en ninguna cosa; luego estas fórmulas (6) serán siempre verdaderas para todo valor de α , aun para los negativos.

§. 91.

Principios de la goniometría analítica.

Iº PRINCIPIO. Una unidad compleja que tiene el ángulo α , puede escribirse en la forma:

$$1_\alpha = \cos \alpha + i. \text{sen} \alpha \quad (7)$$

En efecto [fig. 28], sea AM una unidad compleja, de modo que tengamos el valor absoluto de AM igual á la unidad, y se

representará AM como unidad compleja por el signo 1_α que dice: *la unidad que tiene el ángulo α .*

Ademas, la otra espresion de la misma unidad compleja es

$$x + y\sqrt{-1} \quad a.$$

Pero $x = \cos \alpha$ é $y = \sin \alpha$, y ademas la unidad imaginaria se puede designar por i ; luego la espresion (a) tomará la forma

$$\cos \alpha + i \cdot \sin \alpha$$

Igualando las dos espresiones de la misma unidad compleja, tendremos la ecuacion (7), y esta será verdadera para cualquier valor de α , aun para mayores de 360° y todos los negativos; pues la espresion (a) vale siempre, y se aplican solamente las definiciones generales de las funciones goniométricas.

II° PRINCIPIO. *Dos unidades complejas quedan multiplicadas entre sí, sumando sus ángulos.*

Este principio está demostrado en la teoría de la multiplicacion de los números complejos; sin embargo daremos aquí sobre él algunas noticias que bastan para todo lo que se sigue.

Sea $AE = +1$ la unidad real positiva [fig. 31], ademas la unidad compleja AM multiplicando, y la otra AM' multiplicador. Segun la definicion general de la multiplicacion se debe formar el producto AM'' de AM como AM' se forma de AE . Pero por su valor absoluto es $AM'' = AE$. Luego el producto AM'' por su valor absoluto debe ser $= AM$, y por consiguiente se representará por un radio del mismo círculo. Búscase ahora solamente la *posicion* de AM'' . Debe formarse AM'' de AM , como se forma AM' de AE . Pero AM' se forma de AE por un movimiento angular positivo del radio y este movimiento se mide por el ángulo $EAM' = \beta$. Luego se formará AM'' de AM por el mismo movimiento angular positivo del radio, partiendo desde AM . Con otras palabras: el arco MM'' debe ser igual al arco EM' y tomado en el mismo sentido positivo. El ángulo que AM'' forma con AE será igual á la suma del ángulo $EAM = \alpha$ que forma el multiplicando, y del ángulo $EAM' = \beta$ que forma el multiplicador con la unidad positiva. Por consiguiente:

El producto de dos unidades complejas es una unidad compleja que forma con la unidad positiva un ángulo que es igual á la suma de los dos ángulos que tienen los dos factores. Esto es lo que se enuncia en el 2° principio. Escríbese este teorema como se sigue:

$$1_\alpha \cdot 1_\beta = 1_{\alpha + \beta} \quad (8)$$

Este principio debe ser verdadero para cualquier valor de α y β . Cuando el multiplicador AM' [fig. 32] tiene un ángulo negativo β' , AM' se forma de AE por un movimiento angular

negativo, luego se formará también el producto AM'' de AM por un igual movimiento negativo, es decir el ángulo negativo β' se suma con el ángulo α , cualesquiera que sean las magnitudes de uno y otro.

No se muda la construcción, cuando α se supone como ángulo negativo, por ejemplo, cuando en las fig. 31 y 32 se supone que AM tenga su posición por un movimiento negativo, de manera que forme con AE el ángulo negativo que se mide por el arco $ELPM$,

Luego este principio es verdadero para cualquier caso.

III° PRINCIPIO. Cuando dos números complejos son iguales, serán iguales separadamente las partes reales y las partes imaginarias de los mismos.

$$\left. \begin{array}{l} \text{Si} \\ \text{será} \end{array} \right\} \begin{array}{l} a + b\sqrt{-1} = a' + b'\sqrt{-1} \\ a = a' \quad y \quad b = b' \end{array} \quad (9)$$

Este principio es el corolario del § 82.

EJEMPLO. Aplicaremos estos principios, por ejemplo, al último caso del § precedente, es decir, para ángulos positivos y negativos de un mismo valor absoluto.

Tenemos

$$\alpha + (-\alpha) = 0$$

Luego: la unidad compleja que tiene el ángulo α , multiplicada por la unidad compleja que tiene el ángulo $-\alpha$, nos dará una unidad compleja que tiene el ángulo *cero*. Se saca por el II° principio. Pero

$$\begin{array}{llll} \text{la unidad compl. que tiene } \alpha & \text{es } \cos \alpha + i \cdot \text{sen } \alpha \\ \text{" " " " " } -\alpha & \text{es } \cos -\alpha + i \cdot \text{sen } -\alpha \\ \text{" " " " " } 0 & \text{es } \cos 0^\circ + i \cdot \text{sen } 0^\circ = +1 \end{array}$$

Se infiere por el I° principio, Luego tendremos:

$$(\cos \alpha + i \cdot \text{sen } \alpha) (\cos -\alpha + i \cdot \text{sen } -\alpha) = +1$$

Por división se sigue:

$$(\cos -\alpha + i \cdot \text{sen } -\alpha) = \frac{+1}{\cos \alpha + i \cdot \text{sen } \alpha}$$

A la derecha hágase el denominador real, multiplicando el numerador y denominador por la diferencia

$$\cos \alpha - i \cdot \text{sen } \alpha$$

y tendremos

$$\cos -\alpha + i \cdot \text{sen } -\alpha = \frac{\cos \alpha - i \cdot \text{sen } \alpha}{\cos^2 \alpha + \text{sen}^2 \alpha}$$

Pero $\cos^2\alpha + \operatorname{sen}^2\alpha$ es el módulo, y por consiguiente $=1$; luego será

$$\cos -\alpha + i \operatorname{sen} -\alpha = \cos \alpha - i \operatorname{sen} \alpha$$

Ahora se aplica el tercer principio: la parte real es igual á la parte real, y la parte imaginaria igual á la parte imaginaria; por consiguiente será

$$\cos -\alpha = + \cos \alpha; \quad \operatorname{sen} -\alpha = - \operatorname{sen} \alpha$$

Estas fórmulas son las dos primeras de (6) y conducen inmediatamente á conocer las de la tangente y cotangente.

Se ve á un tiempo, como tal demostracion es general y vale para cualquier valor positivo ó negativo de los ángulos, pues los principios aplicados son generales. Además no se necesita ninguna figura para la demostracion.

ESCOLIO. Tenemos

$$(\cos \vartheta + i \operatorname{sen} \vartheta) (\cos \vartheta - i \operatorname{sen} \vartheta) = \cos^2 \vartheta + \operatorname{sen}^2 \vartheta = 1$$

luego será

$$\left. \begin{aligned} \cos \vartheta + i \operatorname{sen} \vartheta &= \frac{1}{\cos \vartheta - i \operatorname{sen} \vartheta} \\ \cos \vartheta - i \operatorname{sen} \vartheta &= \frac{1}{\cos \vartheta + i \operatorname{sen} \vartheta} \end{aligned} \right\} \quad (10)$$

Por consiguiente: dividir por una unidad compleja es multiplicar por la unidad compleja conjugada.

§. 92.

Multiplos de 90° .

1º Tenemos la ecuacion

$$(90^\circ - \alpha) = 90 + (-\alpha)$$

y por consiguiente la unidad de 90° multiplicada por la unidad de $-\alpha$ será igual á la unidad de $(90^\circ - \alpha)$. La unidad de 90° es $= +i$; luego se tiene

$$\cos (90^\circ - \alpha) + i \operatorname{sen} (90^\circ - \alpha) = +i (\cos -\alpha + i \operatorname{sen} -\alpha)$$

Pero $\cos -\alpha = \cos \alpha$ y $\operatorname{sen} -\alpha = - \operatorname{sen} \alpha$, luego será

$$\begin{aligned} \cos (90^\circ - \alpha) + i \operatorname{sen} (90^\circ - \alpha) &= +i (\cos \alpha - i \operatorname{sen} \alpha) \\ &= + \operatorname{sen} \alpha + i \cos \alpha \end{aligned}$$

Por el tercer principio se saca

$$\left. \begin{aligned}
 \text{sen } (90^\circ - \alpha) &= \cos \alpha \\
 \cos (90^\circ - \alpha) &= \text{sen } \alpha \\
 \text{tang } (90^\circ - \alpha) &= \text{cotg } \alpha \\
 \text{cotg } (90^\circ - \alpha) &= \text{tang } \alpha \\
 \text{sec } (90^\circ - \alpha) &= \text{cosec } \alpha \\
 \text{cosec } (90^\circ - \alpha) &= \text{sec } \alpha
 \end{aligned} \right\} \quad (11)$$

Las fórmulas para la tangente, cotangente, secante, cosecante se signen por aplicacion de las fórmulas (1).

Dos ángulos como $90^\circ - \alpha$ y α , cuya suma es igual á 90° , se llaman *complementos* uno de otro, y por esto tenemos el teorema:

Una funcion cualquiera de un ángulo es igual á la cofuncion correspondiente del complemento.

Son complementos tambien los ángulos $45^\circ + \alpha$ y $45^\circ - \alpha$, pues la suma es 90° . Luego, como otra forma de (11) tenemos:

$$\left. \begin{aligned}
 \text{sen } (45^\circ + \alpha) &= \cos (45^\circ - \alpha) \\
 \cos (45^\circ + \alpha) &= \text{sen } (45^\circ - \alpha) \\
 \text{tang } (45^\circ + \alpha) &= \text{cotg } (45^\circ - \alpha) \\
 \text{cotg } (45^\circ + \alpha) &= \text{tang } (45^\circ - \alpha) \\
 \text{sec } (45^\circ + \alpha) &= \text{cosec } (45^\circ - \alpha) \\
 \text{cosec } (65^\circ + \alpha) &= \text{sec } (45^\circ - \alpha)
 \end{aligned} \right\} \quad (12)$$

2º De la ecuacion

$$(180^\circ - \alpha) = 180^\circ + (-\alpha)$$

se deduce

$\cos (180^\circ - \alpha) + i \cdot \text{sen } (180^\circ - \alpha) = -1 \cdot (\cos -\alpha + i \cdot \text{sen } -\alpha)$
 pues la unidad de 180° es -1 . Aplíquense de nuevo las fórmulas $\cos -\alpha = \cos \alpha$ y $\text{sen } -\alpha = -\text{sen } \alpha$, y se tendrá

$$\cos (180^\circ - \alpha) + i \cdot \text{sen } (180^\circ - \alpha) = -\cos \alpha + i \cdot \text{sen } \alpha$$

de donde

$$\left. \begin{aligned}
 \text{sen } (180^\circ - \alpha) &= +\text{sen } \alpha \\
 \cos (180^\circ - \alpha) &= -\cos \alpha \\
 \text{tang } (180^\circ - \alpha) &= -\text{tang } \alpha \\
 \text{cotg } (180^\circ - \alpha) &= -\text{cotg } \alpha
 \end{aligned} \right\} \quad (13)$$

Dos ángulos como $180^\circ - \alpha$ y α , cuya suma es 180° , se llaman *suplementos* uno de otro. Son suplementos tambien los ángulos $90^\circ + \alpha$ y $90^\circ - \alpha$; luego otra forma de las ecuaciones anteriores es:

$$\left. \begin{aligned}
 \text{sen } (90^\circ + \alpha) &= +\text{sen } (90^\circ - \alpha) \\
 \cos (90^\circ + \alpha) &= -\cos (90^\circ - \alpha) \\
 \text{tang } (90^\circ + \alpha) &= -\text{tang } (90^\circ - \alpha) \\
 \text{cotg } (90^\circ + \alpha) &= -\text{cotg } (90^\circ - \alpha)
 \end{aligned} \right\} \quad (14)$$

Las funciones de suplementos son las mismas, pero con escepcion del seno (y de la cosecante) que tienen signos opuestos.

3º En general, la ecuacion

..

$$(m \cdot 90^\circ + \alpha) = m \cdot 90^\circ + \alpha$$

nos enseña que la unidad de $(m \cdot 90^\circ + \alpha)$ será igual á la unidad de $m \cdot 90^\circ$, multiplicada por la unidad de α . Pero la unidad de $1 \cdot 90^\circ, 2 \cdot 90^\circ, 3 \cdot 90^\circ, 4 \cdot 90^\circ \dots m \cdot 90^\circ$ es $i, i^2, i^3, i^4 \dots i^m$. Por consiguiente será

$$\cos (m \cdot 90^\circ + \alpha) + i \cdot \text{sen} (m \cdot 90^\circ + \alpha) = i^m \cdot (\cos \alpha + i \cdot \text{sen} \alpha) \quad (a)$$

I. Cuando m es un número par, i^m es real, luego tenemos por el tercer principio

$$\left. \begin{aligned} \cos (m \cdot 90^\circ + \alpha) &= i^m \cdot \cos \alpha \\ \text{sen} (m \cdot 90^\circ + \alpha) &= i^m \cdot \text{sen} \alpha \end{aligned} \right\} m \text{ par}$$

II. Pero si m es un número impar, i^m es imaginario é i^{m+1} real. Luego será

$$\left. \begin{aligned} \cos (m \cdot 90^\circ + \alpha) &= i^{m+1} \text{sen} \alpha \\ \text{sen} (m \cdot 90^\circ + \alpha) &= i^{m-1} \cos \alpha \end{aligned} \right\} m \text{ impar}$$

Pueden aplicarse estas fórmulas para reducir las funciones de ángulos que son $> 90^\circ$ á los que son $< 90^\circ$.

Para $m=1, 2, 3, 4$ luego $i^m=i, -1, -i, +1$, la ecuacion (a) se convierte en las cuatro siguientes:

$$\begin{aligned} \cos (90^\circ + \alpha) + i \cdot \text{sen} (90^\circ + \alpha) &= -\text{sen} \alpha + i \cdot \cos \alpha \\ \cos (180^\circ + \alpha) + i \cdot \text{sen} (180^\circ + \alpha) &= -\cos \alpha - i \cdot \text{sen} \alpha \\ \cos (270^\circ + \alpha) + i \cdot \text{sen} (270^\circ + \alpha) &= +\text{sen} \alpha - i \cdot \cos \alpha \\ \cos (360^\circ + \alpha) + i \cdot \text{sen} (360^\circ + \alpha) &= +\cos \alpha + i \cdot \text{sen} \alpha \end{aligned}$$

De la última se sigue

$$\text{sen} (360^\circ + \alpha) = \text{sen} \alpha; \quad \cos (360^\circ + \alpha) = \cos \alpha$$

como tenemos por la fórmula (5). Las otras ecuaciones dan:

$$\left. \begin{aligned} \text{sen} (90^\circ + \alpha) &= +\cos \alpha; & \cos (90^\circ + \alpha) &= -\text{sen} \alpha \\ \text{sen} (180^\circ + \alpha) &= -\text{sen} \alpha; & \cos (180^\circ + \alpha) &= -\cos \alpha \\ \text{sen} (270^\circ + \alpha) &= -\cos \alpha; & \cos (270^\circ + \alpha) &= +\text{sen} \alpha \end{aligned} \right\} (15)$$

Las ecuaciones (15) valen tambien cuando α es un ángulo negativo. Poniendo $-\alpha$ en lugar de α , y mudando en seguida el signo de $\text{sen} \alpha$, se sigue que:

$$\left. \begin{aligned} \text{sen} (90^\circ - \alpha) &= +\cos \alpha; & \cos (90^\circ - \alpha) &= +\text{sen} \alpha \\ \text{sen} (180^\circ - \alpha) &= +\text{sen} \alpha; & \cos (180^\circ - \alpha) &= -\cos \alpha \\ \text{sen} (270^\circ - \alpha) &= -\cos \alpha; & \cos (270^\circ - \alpha) &= -\text{sen} \alpha \end{aligned} \right\} (16)$$

Por medio de las fórmulas espuestas, cualquier funcion de un ángulo positivo ó negativo, por grande que sea, puede reducirse á una funcion equivalente de un ángulo positivo que es me-

nor que 45° . Por ejemplo, cuando tenemos el $\text{sen}(-783^\circ)$, el mismo será $= -\text{sen } 783^\circ = -\text{sen}(2.360^\circ + 63^\circ) = -\text{sen } 63^\circ = -\text{cos}(90^\circ - 63^\circ) = -\text{cos } 27^\circ$. Se aplican una despues de otra las fórmulas (6), (5) y (11).

§. 93.

Angulos simples y dobles.

1° De la ecuacion

$$2\alpha = \alpha + \alpha$$

se sigue que

$$\begin{aligned} \cos 2\alpha + i \cdot \text{sen } 2\alpha &= (\cos \alpha + i \cdot \text{sen } \alpha)(\cos \alpha + i \cdot \text{sen } \alpha) \\ &= \cos^2 \alpha - \text{sen}^2 \alpha + 2i \text{sen } \alpha \cos \alpha \end{aligned}$$

Luego será

$$\left. \begin{aligned} \text{sen } 2\alpha &= 2 \text{sen } \alpha \cos \alpha \\ \cos 2\alpha &= \cos^2 \alpha - \text{sen}^2 \alpha \end{aligned} \right\} \quad (17)$$

Por aplicacion sucesiva de las fórmulas (2)

$$\cos^2 \alpha = 1 - \text{sen}^2 \alpha \quad \text{y} \quad \text{sen}^2 \alpha = 1 - \cos^2 \alpha$$

se tienen otras espresiones para $\cos 2\alpha$, á saber

$$\left. \begin{aligned} \cos 2\alpha &= 1 - 2 \text{sen}^2 \alpha \\ \cos 2\alpha &= 2 \cos^2 \alpha - 1 \end{aligned} \right\} \quad (18)$$

de donde se saca:

$$\left. \begin{aligned} 1 + \cos 2\alpha &= 2 \cos^2 \alpha \\ 1 - \cos 2\alpha &= 2 \text{sen}^2 \alpha \\ \frac{1 - \cos 2\alpha}{1 + \cos 2\alpha} &= \text{tang}^2 \alpha \end{aligned} \right\} (19) \quad \left. \begin{aligned} \sqrt{\frac{1 - \cos 2\alpha}{2}} &= \text{sen } \alpha \\ \sqrt{\frac{1 + \cos 2\alpha}{2}} &= \cos \alpha \end{aligned} \right\} \quad (20)$$

2° Escribiendo en (17) y (18) $\frac{1}{2}\alpha$ en lugar de α , tendremos

$$\left. \begin{aligned} \text{sen } \alpha &= 2 \text{sen } \frac{1}{2}\alpha \cos \frac{1}{2}\alpha \\ \cos \alpha &= \cos^2 \frac{1}{2}\alpha - \text{sen}^2 \frac{1}{2}\alpha \\ \cos \alpha &= 1 - 2 \text{sen}^2 \frac{1}{2}\alpha \\ \cos \alpha &= 2 \cos^2 \frac{1}{2}\alpha - 1 \end{aligned} \right\} \quad (21)$$

3° Sumando y restando las dos ecuaciones

$$\begin{aligned} \cos^2 \frac{1}{2}\alpha + \text{sen}^2 \frac{1}{2}\alpha &= 1 \\ 2 \text{sen } \frac{1}{2}\alpha \cos \frac{1}{2}\alpha &= \text{sen } \alpha \end{aligned}$$

se infiere

$$\begin{aligned} (\cos \frac{1}{2}\alpha + \text{sen } \frac{1}{2}\alpha)^2 &= 1 + \text{sen } \alpha \\ (\cos \frac{1}{2}\alpha - \text{sen } \frac{1}{2}\alpha)^2 &= 1 - \text{sen } \alpha \end{aligned}$$

Estas fórmulas como todas las que teníamos ántes, valen para cualquier valor de α . Suponiendo ahora $\alpha < 90^\circ$, será $\frac{1}{2}\alpha < 45^\circ$ y $\text{sen } \frac{1}{2}\alpha < \text{cos } \frac{1}{2}\alpha$, pues en este caso es $y < x$. Luego estrayendo la raíz á las ecuaciones últimas, el segundo miembro tendrá el signo +, y será

$$\text{cos } \frac{1}{2}\alpha + \text{sen } \frac{1}{2}\alpha = \sqrt{1 + \text{sen } \alpha}$$

$$\text{cos } \frac{1}{2}\alpha - \text{sen } \frac{1}{2}\alpha = \sqrt{1 - \text{sen } \alpha}$$

luego por adición y sustracción

$$\left. \begin{aligned} \text{cos } \frac{1}{2}\alpha &= \frac{1}{2}\sqrt{1 + \text{sen } \alpha} + \frac{1}{2}\sqrt{1 - \text{sen } \alpha} \\ \text{sen } \frac{1}{2}\alpha &= \frac{1}{2}\sqrt{1 + \text{sen } \alpha} - \frac{1}{2}\sqrt{1 - \text{sen } \alpha} \end{aligned} \right\} \alpha < 90^\circ \quad (21)$$

Se aplican estas fórmulas para calcular los valores que tienen las funciones de las mitades de ángulos, cuando las de los enteros son conocidos.

4° Por ejemplo, para $\alpha = 90^\circ$, luego $\text{sen } \alpha = 1$, las últimas fórmulas darán

$$\left. \begin{aligned} \text{cos } 45^\circ &= \frac{1}{2}\sqrt{2} = \text{sen } 45^\circ \\ \text{tang } 45^\circ &= \text{cotg } 45^\circ = 1 \end{aligned} \right\} \quad (23)$$

5° Sea en la primera fórmula (21) $\alpha = 60^\circ$, y tendremos

$$\text{sen } 60^\circ = 2 \text{sen } 30^\circ \text{cos } 30^\circ$$

Pero $\text{sen } 60^\circ = \text{sen } (90^\circ - 30^\circ) = \text{cos } 30^\circ$; luego será

$$\text{cos } 30^\circ = 2 \text{sen } 30^\circ \text{cos } 30^\circ$$

Dividiendo por $\text{cos } 30^\circ$ y despues por 2, se sigue $\text{sen } 30^\circ = \frac{1}{2}$. Se halla el coseno correspondiente por la fórmula

$$\text{cos } 30^\circ = \sqrt{1 - \text{sen}^2 30^\circ} = \sqrt{1 - \frac{1}{4}} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

Luego tenemos

$$\left. \begin{aligned} \text{sen } 30^\circ &= \text{cos } 60^\circ = \frac{1}{2} & ; & \quad \text{tang } 30^\circ = \text{cotg } 60^\circ = \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \text{cos } 30^\circ &= \text{sen } 60^\circ = \frac{\sqrt{3}}{2} & ; & \quad \text{cotang } 30^\circ = \text{tang } 60^\circ = \sqrt{3} \end{aligned} \right\} \quad (24)$$

6° Para $\alpha = 30^\circ$, luego $\text{sen } \alpha = \frac{1}{2}$, las fórmulas (22) se convierten en

$$\left. \begin{aligned} \text{sen } 15^\circ &= \text{cos } 75^\circ = \frac{1}{2}\sqrt{6} - \frac{1}{2}\sqrt{2} \\ \text{cos } 15^\circ &= \text{sen } 75^\circ = \frac{1}{2}\sqrt{6} + \frac{1}{2}\sqrt{2} \end{aligned} \right\} \quad (25)$$

Conocemos ahora las funciones de todos los múltiplos de 15° .

§. 94.

Dos diferentes ángulos.

1° La ecuacion

$$(\alpha + \beta) = \alpha + \beta$$

nos da

$$\cos(\alpha + \beta) + i \cdot \text{sen}(\alpha + \beta) = (\cos \alpha + i \cdot \text{sen} \alpha)(\cos \beta + i \cdot \text{sen} \beta)$$

y efectuando la multiplicacion indicada, tenemos

$$\cos(\alpha + \beta) + i \cdot \text{sen}(\alpha + \beta)$$

$$= (\cos \alpha \cos \beta - \text{sen} \alpha \text{sen} \beta) + i \cdot (\text{sen} \alpha \cos \beta + \cos \alpha \text{sen} \beta)$$

Luego

$$\left. \begin{aligned} \text{sen}(\alpha + \beta) &= \text{sen} \alpha \cos \beta + \cos \alpha \text{sen} \beta \\ \cos(\alpha + \beta) &= \cos \alpha \cos \beta - \text{sen} \alpha \text{sen} \beta \\ \text{sen}(\alpha - \beta) &= \text{sen} \alpha \cos \beta - \cos \alpha \text{sen} \beta \\ \cos(\alpha - \beta) &= \cos \alpha \cos \beta + \text{sen} \alpha \text{sen} \beta \end{aligned} \right\} \quad (26)$$

Las dos últimas ecuaciones se deducen de las dos primeras, poniendo $-\beta$ en lugar de β , luego mudando el signo de $\text{sen} \beta$ á la derecha.

Valen estas fórmulas segun la demostracion para cualquier valor de α y β , positivo ó negativo, mayor ó menor que 360° . Ademas son las mas importantes de toda la goniometría, cuyo uso es muy frecuente, y contienen todas las fórmulas desde la fórmula (5) hasta (21) como casos particulares.

2° La adiccion y sustraccion de las ecuaciones (26) nos conducen á las siguientes:

$$\left. \begin{aligned} \text{sen}(\alpha + \beta) + \text{sen}(\alpha - \beta) &= 2 \text{sen} \alpha \cos \beta \\ \text{sen}(\alpha + \beta) - \text{sen}(\alpha - \beta) &= 2 \cos \alpha \text{sen} \beta \\ \cos(\alpha + \beta) + \cos(\alpha - \beta) &= 2 \cos \alpha \cos \beta \\ \cos(\alpha - \beta) - \cos(\alpha + \beta) &= 2 \text{sen} \alpha \text{sen} \beta \end{aligned} \right\} \quad (27)$$

Cuando se pone

$$\begin{aligned} \alpha + \beta &= \gamma & \text{luego} & \alpha = \frac{1}{2}(\gamma + \delta) \\ \alpha - \beta &= \delta & & \beta = \frac{1}{2}(\gamma - \delta) \end{aligned}$$

tendremos

$$\left. \begin{aligned} \text{sen} \gamma + \text{sen} \delta &= 2 \text{sen} \frac{1}{2}(\gamma + \delta) \cos \frac{1}{2}(\gamma - \delta) \\ \text{sen} \gamma - \text{sen} \delta &= 2 \cos \frac{1}{2}(\gamma + \delta) \text{sen} \frac{1}{2}(\gamma - \delta) \\ \cos \gamma + \cos \delta &= 2 \cos \frac{1}{2}(\gamma + \delta) \cos \frac{1}{2}(\gamma - \delta) \\ \cos \delta - \cos \gamma &= 2 \text{sen} \frac{1}{2}(\gamma + \delta) \text{sen} \frac{1}{2}(\gamma - \delta) \end{aligned} \right\} \quad (28)$$

Por medio de estas fórmulas una suma ó diferencia puede convertirse en un producto.

3° Se sigue ademas de las ecuaciones (26) que

$$\frac{\text{sen } (\alpha \pm \beta)}{\cos (\alpha \pm \beta)} = \frac{\text{sen } \alpha \cos \beta \pm \cos \alpha \text{sen } \beta}{\cos \alpha \cos \beta \mp \text{sen } \alpha \text{sen } \beta}$$

El primer miembro es la tangente de $(\alpha \pm \beta)$, y en el segundo el numerador y denominador dividase por $\cos \alpha \cos \beta$; se tendrá

$$\left. \begin{aligned} \text{tang } (\alpha \pm \beta) &= \frac{\text{tang } \alpha \pm \text{tang } \beta}{1 \mp \text{tang } \alpha \text{ tang } \beta} \\ \text{tang } 2 \alpha &= \frac{2 \text{ tang } \alpha}{1 - \text{tang}^2 \alpha} \end{aligned} \right\} \quad (29)$$

La última fórmula se saca por la sustitucion $\beta = \alpha$.

§. 95.

Binomio de Moivre.

Por los §§ 84 y 85 tenemos las ecuaciones

$$(1_\alpha)^n = 1_{n\alpha} \quad ; \quad \sqrt[n]{(1_\alpha)} = 1_{\alpha;n} \quad (30)$$

que son una consecuencia muy sencilla de la ecuacion (8) del § 91. Pues de la ecuacion

$$n \alpha = \alpha + \alpha + \alpha + \alpha + \dots n \text{ veces}$$

se sigue que la unidad de $n\alpha$ es igual al producto de n unidades iguales que tienen el ángulo α , lo que dice la primera ecuacion (30). Póngase en la fig. 20 el ángulo α desde AE, n veces y sea AM_n el último radio que se obtiene de esta manera, y representará AM_n la $n^{\text{ésima}}$ potencia de la unidad compleja AM_1 , que se representa por el primer radio. Por inversion AM_1 será la $n^{\text{ésima}}$ raíz de AM_n , y cuando el ángulo que AM_n forma con AE se supone $= \alpha$, será el ángulo que AM_1 forma con AE, la $n^{\text{ésima}}$ parte del primero. Luego para buscar la $n^{\text{ésima}}$ raíz de una unidad compleja, se parte su ángulo en n partes iguales, y esto es lo que dice la segunda ecuacion (30).

Ahora cuando tenemos que elevar 1_α á la potencia $\frac{m}{n}$, lo que es extraer la $n^{\text{ésima}}$ raíz y despues elevar el resultado á la $m^{\text{ésima}}$ potencia, el ángulo α debe partirse primeramente en n partes iguales y deben tomarse m de las mismas, es decir el ángulo se multiplica por $\frac{m}{n}$. Luego tenemos en forma algébrica:

$$(1_\alpha)^{\frac{m}{n}} = 1_{\frac{m}{n}\alpha}$$

ecuacion que tiene la misma forma que la primera en (30); solo

que el esponente es un número fraccionario en lugar de un entero, y concluimos que la primera ecuacion (30) no vale solamente cuando el esponente n es un número entero positivo, sino tambien cuando es un número positivo *cualquiera*.

Pero puede demostrarse que la misma ecuacion queda verdadera, si el esponente n es cualquier número *negativo*. En efecto, tenemos

$$1_{\alpha} \cdot 1_{-\alpha} = 1_0$$

y como la unidad que tiene el ángulo cero es $+1$, se saca

$$1_{\alpha} \cdot 1_{-\alpha} = 1 \quad \text{de donde} \quad 1_{\alpha} = \frac{1}{1_{-\alpha}} \quad \text{y}$$

$$(1_{\alpha})^{-1} = \left(\frac{1}{1_{-\alpha}}\right)^{-1} = 1_{-\alpha}$$

y elevando esta ecuacion á la potencia n , se deduce

$$(1_{\alpha})^{-n} = (1_{-\alpha})^n = 1_{-n\alpha}$$

lo que hubo de demostrarse. Luego será verdadera en todo caso, es decir, para todo valor del esponente n y del ángulo α , la ecuacion

$$(1_{\alpha})^n = 1_{n\alpha} \quad (30)$$

Expresando las unidades de α y $n\alpha$ por los *cosenos* y *senos* correspondientes, la ecuacion (30) tomará la forma:

$$(\cos \alpha + i \cdot \text{sen } \alpha)^n = \cos n\alpha + i \cdot \text{sen } n\alpha \quad (31)$$

fórmula que se llama *binómio de Moivre* y contiene el teorema general:

Una unidad compleja queda elevada á la n ésima potencia, multiplicando por el esponente su ángulo.

Sale este teorema de la ecuacion general:

$$1_{\alpha} \cdot 1_{\vartheta} = 1_{\alpha + \vartheta}$$

que se escribe en forma goniométrica

$$(\cos \alpha + i \cdot \text{sen } \alpha)(\cos \vartheta + i \cdot \text{sen } \vartheta) = \cos (\alpha + \vartheta) + i \cdot \text{sen } (\alpha + \vartheta) \quad (32)$$

§. 96.

Aplicacion del binómio de Moivre á la extraccion de la raiz.

1° Por el teorema de Moivre es

$$\sqrt[n]{\cos \alpha + i \cdot \text{sen } \alpha} = \cos \frac{\alpha}{n} + i \cdot \text{sen } \frac{\alpha}{n} \quad (a)$$

La unidad compleja, que está bajo del signo radical que dará la misma [cf. § 85] cuando se pone

$$\alpha; 1.360^\circ + \alpha; 2.360^\circ + \alpha; 3.360^\circ + \alpha; \dots (n-1).360^\circ + \alpha \quad (b)$$

en lugar de α , mientras que el segundo miembro por esta sustitucion toma diferentes valores, que se repiten constantemente para ángulos que se siguen á los que están en la serie (b). Luego el segundo miembro de (b) dará n valores diferentes de la $n^{\text{ésima}}$ raíz, sustituyéndose los ángulos de (b) en lugar de α , ó bien cuando en lugar de α se pone en general

$$k.360^\circ + \alpha \text{ en donde } k=0, 1, 2, 3, 4, \dots (n-1)$$

Por consiguiente, los n valores de la $n^{\text{ésima}}$ raíz de $\cos \alpha + i. \text{sen } \alpha$ están contenidos en la fórmula

$$\sqrt[n]{\cos \alpha + i. \text{sen } \alpha} = \cos \frac{k.360^\circ + \alpha}{n} + i. \text{sen } \frac{k.360^\circ + \alpha}{n} \quad \left. \vphantom{\sqrt[n]{\cos \alpha + i. \text{sen } \alpha}} \right\} (33)$$

$$k=0, 1, 2, 3, \dots (n-1)$$

y esta se verifica para cualquier unidad compleja.

2° Póngase ahora $\alpha=0$ y tendremos los n valores de la $n^{\text{ésima}}$ raíz de $+1$:

$$\sqrt[n]{+1} = \cos \frac{k}{n}.360^\circ + i. \text{sen } \frac{k}{n}.360^\circ \quad \left. \vphantom{\sqrt[n]{+1}} \right\} (34)$$

$$k=0, 1, 2, 3, 4, \dots (n-1)$$

Cuando n es un número *par* $=2m$, tendremos dos raíces reales $+1$ y -1 , para los valores

$$k=0 \text{ luego } \frac{k}{n}.360^\circ=0 \text{ de donde sale } +1$$

$$k=m \text{ luego } \frac{k}{n}.360^\circ=180^\circ \text{ de donde sale } -1$$

Pero cuando n es un número *impar*, tendremos solamente una raíz real $+1$ para $k=0$. Para que salga la raíz -1 , se necesita $\frac{k}{n}.360^\circ=180^\circ$, luego $\frac{k}{n}=\frac{1}{2}$ y $n=2k$, lo que no es posible; pues k es un número entero, $2k$ un número par y n un número impar.

En uno y otro caso todos los otros valores son complejos y siempre conjugados. Son conjugados los que salen de la primera serie de

$$k = \left\{ \begin{array}{cccc} 1 & 2 & 3 & 4 & \dots \\ n-1 & n-2 & n-3 & n-4 & \dots \end{array} \right.$$

con los que están por debajo en la segunda. Pues la forma general de estos valores de k es

$$k = \begin{cases} t \\ n-t \end{cases}$$

Para el primer valor de $k=t$, tendremos la raíz

$$\cos \frac{t}{n} \cdot 360^\circ + i \cdot \operatorname{sen} \frac{t}{n} \cdot 360^\circ \quad (c)$$

y para el segundo $k=n-t$, la raíz correspondiente será

$$\begin{aligned} & \cos \frac{n-t}{n} \cdot 360^\circ + i \cdot \operatorname{sen} \frac{n-t}{n} \cdot 360^\circ \\ & = \cos [360^\circ - \frac{t}{n} \cdot 360^\circ] + i \cdot \operatorname{sen} [360^\circ - \frac{t}{n} \cdot 360^\circ] \\ & = \cos -\frac{t}{n} \cdot 360^\circ + i \cdot \operatorname{sen} -\frac{t}{n} \cdot 360^\circ \\ & = \cos \frac{t}{n} \cdot 360^\circ - i \cdot \operatorname{sen} \frac{t}{n} \cdot 360^\circ \end{aligned}$$

y esta unidad es la conjugada de la primera en (c).

Luego basta calcular en (34) los valores hasta la mitad, las que faltan se siguen al mudar el signo del *seno*.

3º Finalmente sea $\alpha=180^\circ$, y la fórmula (33) se convierte en

$$\sqrt[n]{-1} = \cos \frac{2k+1}{n} \cdot 180^\circ + i \cdot \operatorname{sen} \frac{2k+1}{n} \cdot 180^\circ \quad \left. \begin{array}{l} \\ k=0, 1, 2, 3, 4, \dots, (n-1) \end{array} \right\}$$

$2k+1$ es siempre un número impar; luego la misma fórmula puede escribirse también como se sigue:

$$\sqrt[n]{-1} = \cos \frac{k}{n} \cdot 180^\circ + i \cdot \operatorname{sen} \frac{k}{n} \cdot 180^\circ \quad \left. \begin{array}{l} \\ k=1, 3, 5, 7, \dots, 2n-1 \end{array} \right\} \quad (35)$$

La fracción $\frac{k}{n}$ nunca puede ser 0 ó 2; pues 0 es menor que el primer valor, y 2 mayor que el último que k produce. Luego los ángulos 0° , 360° en la fórmula (35) no son posibles, y por esto nunca saldrá la raíz $+1$.

Se hallará la raíz -1 , cuando $\frac{k}{n} = 1$, $k=n$, y como k es impar, cuando n es impar; pero no saldrá la raíz -1 , cuando n es par.

De donde se deduce:

La n ésima raíz de -1 tiene solamente un valor real que es -1 , cuando n es impar, y no tiene ningún valor real cuando n es par.

Todos los valores complejos son conjugados, como en el caso precedente. Son conjugados los valores que salen de la primera serie con los que salen de la segunda en

$$k = \begin{cases} 1 & ; & 3 & ; & 5 & ; \dots & t \\ 2n-1 & ; & 2n-3 & ; & 2n-5 & ; \dots & 2n-t \end{cases}$$

lo que se demuestra de la misma manera que arriba en 2°

NOTA. Hay "tablas de los senos y cosenos", de donde pueden tomarse los valores numéricos de cualquier seno y coseno entre los límites del ángulo 0° y 90°. Sábese por el § 92 que todas las funciones de ángulos mayores de 90°, pueden reducirse á otras cuyos ángulos son menores de 90°. Por medio de estas tablas y las fórmulas anteriores se calcularán los diferentes valores complejos de cualquier raíz. Pondremos aquí algunos ejemplos.

EJEMPLO I. Búsquense los valores de $\sqrt[5]{+1}$.
Por (34) tenemos

$$\sqrt[5]{+1} = \cos k \cdot 72^\circ + i \cdot \text{sen } k \cdot 72^\circ \quad \left. \begin{array}{l} \\ k = 0, 1, 2, 3, 4 \end{array} \right\} \quad (n)$$

Luego los ángulos serán

$$0^\circ, 72^\circ, 144^\circ, 216^\circ, 288^\circ$$

El ángulo 0° nos da la raíz real +1; las otras raíces serán complejas. Pero como las últimas son conjugadas con las primeras, se saben todas, cuando son conocidas las que pertenecen á los ángulos 72° y 144°.

Pero 144° > 90°, luego deben reducirse las funciones de este ángulo. Tenemos [fórmula 13]

$$\begin{aligned} \cos 144^\circ &= -\cos (180^\circ - 144^\circ) = -\cos 36^\circ \\ \text{sen } 144^\circ &= +\text{sen } (180^\circ - 144^\circ) = +\text{sen } 36^\circ \end{aligned}$$

Luego los 5 valores buscados serán

$$\begin{array}{l} +1 \\ \cos 72^\circ + i \text{sen } 72^\circ \\ -\cos 36^\circ + i \text{sen } 36^\circ \\ -\cos 36^\circ - i \text{sen } 36^\circ \\ \cos 72^\circ - i \text{sen } 72^\circ \end{array}$$

En "las tablas del seno y coseno" encontramos:

$$\begin{array}{ll} \cos 72^\circ = 0,3090 & \cos 36^\circ = 0,8090 \\ \text{sen } 72^\circ = 0,9511 & \text{sen } 36^\circ = 0,5878 \end{array}$$

Por consiguiente dichos 5 valores serán

$$\begin{array}{l} +1 \\ 0,3090 + 0,9511 \cdot i \\ -0,8090 + 0,5878 \cdot i \\ -0,8090 - 0,5878 \cdot i \\ 0,3090 - 0,9511 \cdot i \end{array}$$

EJEMPLO II. Los 5 valores de $\sqrt[5]{-1}$ se hallarán por (35) para n=5; de donde sale

$$\sqrt[5]{-1} = \cos k \cdot 36^\circ + i \cdot \text{sen } k \cdot 36^\circ \quad \left. \vphantom{\sqrt[5]{-1}} \right\} \quad (b)$$

$$k = 1, 3, 5, 7, 9$$

Los ángulos son
 $36^\circ, 108^\circ, 180^\circ, 252^\circ, 324^\circ$

El término medio produce la raíz real -1 , y los últimos dan las raíces que son conjugadas con las primeras. Luego basta buscar estas. Las funciones de 108° se determinarán como arriba:

$$\begin{aligned} \cos 108^\circ &= -\cos (180^\circ - 108^\circ) = -\cos 72^\circ \\ \text{sen } 108^\circ &= +\text{sen } (180^\circ - 108^\circ) = +\text{sen } 72^\circ \end{aligned}$$

Por consiguiente los 5 valores que se buscan, serán:

$$\begin{array}{rcl} \cos 36^\circ + i \cdot \text{sen } 36^\circ & \text{ó bien} & 0,8090 + 0,5878 \cdot i \\ -\cos 72^\circ + i \cdot \text{sen } 72^\circ & & -0,3090 + 0,9511 \cdot i \\ \hline -1 & & -1 \\ -\cos 82^\circ - i \cdot \text{sen } 72^\circ & & -0,3090 - 0,9511 \cdot i \\ \cos 36^\circ - i \cdot \text{sen } 36^\circ & & 0,8090 - 0,5878 \cdot i \end{array}$$

NOTA. Los 5 valores del Ejemplo I juntos con los 5 del segundo, representan los 10 valores de la 10ª raíz de $+1$.

ARTICULO VII.

DE LOS LOGARITMOS.

§. 97.

Explicaciones.

1º El *logaritmo* de un número N para una base determinada b , es el *esponente* x de b , que se necesita para reproducir el número N como potencia de esta base.

Si las cantidades N, b, x tienen la relación

$$b^x = N$$

y además b se supone como número constante, x será el *logaritmo de N para la base b* . N se dice el *Número del logaritmo*.

Las mismas relaciones se escriben también de esta manera:

$$x = {}^b \log N \quad (2)$$

$$N = \text{Núm. } (\log = x) = \text{Núm. } x \quad (3)$$

Se omite la letra b en ${}^b \log N$, cuando siempre se supone la misma base conocida.

Tenemos

$$3^6=729 \quad ; \quad 9^3=729 \quad ; \quad 27^2=729 \quad \text{luego}$$

$$6 = {}^3\log 729; \quad 3 = {}^9\log 729; \quad 2 = {}^{27}\log 729$$

De (1) y (2), y tambien inmediatamente de la definicion se sigue

$$b^{\log_b N} = N \quad (4)$$

2° Para una base b determinada, todo número entero N tendrá su logaritmo x propio. La reunion de todos los números enteros consecutivos con sus logaritmos correspondientes para una base determinada, se llama un *sistema de logaritmos*. Un sistema de logaritmos es diferente de otro solamente por la base que tiene.

No puede ser base la unidad; pues toda potencia de la unidad es la unidad y por esto no encontraremos diferentes números N como potencias de la base.

Tampoco sirve como base un número negativo; pues serán los Números positivos ó negativos segun que sea el logaritmo un número entero par ó impar, y los mismos serán imaginarios, si el logaritmo es un quebrado con un denominador par. Luego de una base negativa no puede obtenerse la serie natural de los números como potencias de aquella.

La base tiene pues que ser *positiva*, y cualquiera que sea, por medio de esta, siempre puede formarse un sistema de logaritmos, en donde los Números son los números positivos desde cero hasta infinito. Si la base positiva $b > 1$ será

$$b^{-\infty} \dots < b^{-3} < b^{-2} < b^{-1} < b^0 < b^1 < b^2 < b^3 \dots < b^{\infty} \quad (\alpha)$$

en donde el primer valor $b^{-\infty} = 0$; el medio $b^0 = 1$ y el último $b^{\infty} = \infty$. Además cambiándose el logaritmo x en $x + \frac{1}{n}$, será

$$N = b^x < N' = b^{x + \frac{1}{n}}$$

pues

$$b^{x + \frac{1}{n}} = b^x \cdot b^{\frac{1}{n}} = b^x \cdot \sqrt[n]{b}$$

y como $b > 1$, será $\sqrt[n]{b} > 1$, luego $b^{x + \frac{1}{n}} > b^x$. La diferencia

$$b^{x + \frac{1}{n}} - b^x = b^x (\sqrt[n]{b} - 1)$$

puede ser tan pequeña como se quiera, cuando se toma n bastante grande ó $\frac{1}{n}$ bastante pequeño. Finalmente todos los Números que la base positiva b produce, serán positivos, aunque el logaritmo sea un quebrado, pues un número positivo siempre tiene una raíz real positiva. Concluimos: *Una base positiva produce un sistema de logaritmos, cuyos Números son todos los posibles números*

positivos desde el cero hasta el infinito, y cuando se supone que el Número N se cambie en N' pasando todos los valores intermedios posibles, cambiará también el logaritmo x en x' pasando del mismo modo todos los valores que contiene el intervalo desde x hasta x' .

Se ve por la serie (α) que el logaritmo será positivo, si el Número es >1 , y que él mismo será negativo, si el Número es <1 .

Pero si la base b es <1 , tendremos las propiedades opuestas:

$$b^{-\infty} > \dots > b^{-3} > b^{-2} > b^{-1} > b^0 > b^1 > b^2 > b^3 \dots > b^{\infty}$$

El primer término es $= \frac{1}{b^{\infty}} = \frac{1}{0} = \infty$, el término medio es $b^0 = 1$, y el último es $b^{\infty} = 0$. Luego el logaritmo será negativo, si el Número es >1 , y será positivo si este es <1 . Las otras propiedades son las mismas que arriba.

3. De todos los sistemas posibles solo dos suelen emplearse:

a) el sistema *vulgar* ó de *Briggs*, que es el que comunmente se emplea en los cálculos y cuya base es 10.

b) el sistema *natural* ó de *Neper*, por cuyo medio se construyen todos los otros sistemas, aun el de *Briggs*. La base de este sistema natural es el número irracional 2,718281828..... que siempre se designa por la letra e y es la suma de la serie infinita:

$$1 + \frac{1}{1} + \frac{1}{1.2} + \frac{1}{1.2.3} + \frac{1}{1.2.3.4} + \dots$$

Los logaritmos vulgares se designan por *log. vulg.* ó simplemente por *log.* y los logaritmos naturales por *log. nat.* ó brevemente por l , sin notar la base e que se supone.

No daremos en este tratado un método de calcular los diferentes logaritmos ó de construir una tabla de logaritmos, lo que veremos mas tarde. Basta ahora explicar los teoremas generales sobre los logaritmos y el uso de las tablas que los contienen.

§. 98.

Teoremas sobre los logaritmos.

A. Teoremas fundamentales.

1. El logaritmo de la base, en cualquier sistema, es la unidad.

$${}^b \log b = 1$$

DEM. $b^1 = b$, luego $1 = {}^b \log b$.

2. El logaritmo de la unidad, en cualquier sistema, es cero.

$${}^b \log 1 = 0$$

DEM. $b^0 = 1$ luego $0 = {}^b\log 1$.

3. El logaritmo de infinito, en cualquier sistema, es infinito positivo.

$${}^b\log \infty = \infty \quad [\text{cond. } b > 1]$$

DEM. $b^\infty = \infty$ luego $\infty = {}^b\log \infty$

4. El logaritmo de cero, en cualquier sistema, es infinito negativo.

$${}^b\log 0 = -\infty \quad [\text{cond. } b > 1]$$

DEM. $b^{-\infty} = \frac{1}{b^\infty} = 0$, luego $-\infty = {}^b\log 0$.

B. Teoremas sobre logaritmos de un mismo sistema.

1. El logaritmo de un producto es igual á la suma de los logaritmos de los factores.

$$\log (m \cdot n) = \log m + \log n$$

DEM. Si b es la base del sistema, será [§ 97 ecuac. 4]:

$$b^{\log m} = m \quad \text{y} \quad b^{\log n} = n$$

luego $b^{\log m + \log n} = m \cdot n$

y segun la definicion de los logaritmos será

$$\log m + \log n = \log (m \cdot n)$$

2. El logaritmo de un cociente es igual al logaritmo del dividendo ménos el logaritmo del divisor.

$$\log (m : n) = \log m - \log n$$

DEM. $b^{\log m} = m$ y $b^{\log n} = n$

$$b^{\log m - \log n} = m : n$$

luego $\log m - \log n = \log (m : n)$

3. El logaritmo de una potencia es igual al producto del exponente por el logaritmo de la base de la potencia.

$$\log a^n = n \log a$$

DEM. $b^{\log a} = a$

$$b^{n \log a} = (b^{\log a})^n = a^n$$

luego $n \log a = \log a^n$

4. El logaritmo de una raiz es igual al logaritmo de la cantidad subradical, dividido por el índice de la raiz.

$$\log \sqrt[n]{a} = \frac{1}{n} \log a$$

DEM.

$$b^{\log a} = a$$

$$b^{\frac{1}{n} \log a} = \sqrt[n]{b^{\log a}} = \sqrt[n]{a}$$

luego $\frac{1}{n} \log a = \log \sqrt[n]{a}$

ESCOLIO. Por estos cuatro teoremas, como se ve inmediatamente

la multiplicacion se convierte en adiccion,
la division en sustraccion,
la elevacion á potencia en multiplicacion,
la extraccion de la raiz en division.

§. 99.

Propiedades del sistema de Briggs.

1º En este sistema que tiene la base 10, tenemos

$10^3 = 1000$	luego $\log 1000 = 3$
$10^2 = 100$	$\log 100 = 2$
$10^1 = 10$	$\log 10 = 1$
$10^0 = 1$	$\log 1 = 0$
$10^{-1} = 0,1$	$\log 0,1 = -1$
$10^{-2} = 0,01$	$\log 0,01 = -2$
$10^{-3} = 0,001$	$\log 0,001 = -3$

de donde se infiere que todos los números que son mayores que 1, tienen logaritmos positivos, y que todos los números que son menores que 1 ó los quebrados propios, tienen logaritmos negativos.

2º Concluimos además que solo los números

$$\dots 1000, 100, 10, \frac{1}{10}, \frac{1}{100}, \frac{1}{1000} \dots$$

es decir las potencias de 10 con esponentes enteros, tienen por logaritmos números enteros. Todos los demás números, enteros y quebrados, propios y mistos, tienen por logaritmos *números incommensurables*, que no pueden representarse exactamente sino por quebrados decimales no periódicos é infinitos, ó por series infinitas. Así es $\log 186 = 2,2695129 \dots$. Supongamos que un número cualquiera N, que no es una potencia de 10 con exponente entero, tenga por logaritmo un número real $\frac{r}{s}$ en donde r y s son números enteros, y tendremos

$$10^r = N \quad \text{luego} \quad 10^r = N^r$$

ecuacion que nunca puede verificarse, pues 10 y N contienen factores primos diferentes.

3° Por medio del teorema en § 97, 2° se sigue además, que *todo logaritmo positivo* que no es entero, está compuesto de dos partes, una de las cuales es un *entero ó cero* y la otra un *quebrado decimal propio*. Llámense los enteros de un logaritmo su *característica* y el quebrado decimal propio que está á continuacion de los enteros, se dice su *mantisa*. Así es $\log 271 = 2,43297$, luego 2 su característica y las decimales que se siguen, su mantisa.

4° *Multiplicando ó dividiéndose un número entero por una potencia de 10, no se muda la mantisa del logaritmo, sino solamente su característica.* Si $\log N = \lambda$, se tiene [§ 98]:

$$\begin{aligned} \log (N \cdot 10^n) &= \log N + \log 10^n = \lambda + n \\ \log (N : 10^n) &= \log N - \log 10^n = \lambda - n \end{aligned}$$

Por ejemplo, si $\log 2864 = 3,45697$

$$\begin{aligned} \text{será} \quad \log 28640 &= 3,45697 + 1 = 4,45697 \\ \log 286400 &= 3,45697 + 2 = 5,45697 \\ \log 2864000 &= 3,45697 + 3 = 6,45697 \end{aligned} \quad (\alpha)$$

Luego:

REGLA I. *Añadiendo á un número entero varios ceros, la característica se aumentará de tantas unidades, cuantos ceros se añadan, permaneciendo la mantisa la misma.*

Por inversion tenemos:

$$\begin{aligned} \log 286,4 &= 3,45697 - 1 = 2,45697 \\ \log 28,64 &= 3,45697 - 2 = 1,45697 \\ \log 2,864 &= 3,45697 - 3 = 0,45697 \end{aligned} \quad (\beta)$$

Puede continuarse esta division y tendremos

$$\begin{aligned} \log 0,2864 &= \log (2864 : 10^4) = 3,45697 - 4 = 0,45697 - 1 \\ \log 0,02864 &= \log (2864 : 10^5) = 3,45697 - 5 = 0,45697 - 2 \\ \log 0,002864 &= \log (2864 : 10^6) = 3,45697 - 6 = 0,45697 - 3 \\ \log 0,0002864 &= \log (2864 : 10^7) = 3,45697 - 7 = 0,45697 - 4 \end{aligned} \quad (\gamma)$$

Los enteros 1, 2, 3, 4 que se restan en el último miembro de (γ), son características con signo negativo, y escríbese siempre un logaritmo negativo de esta manera, que la mantisa sea positiva y que se siga á continuacion la característica con signo negativo.

De (β) y (γ) se infiere:

REGLA II. *Corriendo la coma decimal, uno, dos, tres... n lugares á la derecha ó izquierda, la característica se aumenta ó disminuye de una, dos, tres... n unidades, permaneciendo la mantisa la misma.*

5° REGLA III. *La característica de cualquier número mayor que la unidad, es positiva y tiene una unidad ménos que el número de cifras enteras de que consta. Así*

$$\begin{aligned} \log 4823 &= \mathbf{3,68332}; \text{ pues } 4823 > 1000 = 10^3 \text{ y } < 10000 = 10^4 \\ \log 482,3 &= \mathbf{2,68332}; \text{ pues } 482,3 > 100 = 10^2 \text{ y } < 1000 = 10^3 \\ \log 48,23 &= \mathbf{1,68332}; \text{ pues } 48,23 > 10 = 10^1 \text{ y } < 100 = 10^2 \\ \log 4,823 &= \mathbf{0,68332}; \text{ pues } 4,823 > 1 = 10^0 \text{ y } < 10 = 10^1 \end{aligned}$$

REGLA IV. *La característica de cualquier quebrado decimal propio es negativa y tiene tantas unidades, cuantos ceros están delante de las cifras significativas. Así es*

$$\begin{aligned} \log 0,4823 &= 0,68332 - \mathbf{1}; \text{ pues } 0,4823 = 4,823 : 10 \\ \log 0,04823 &= 0,68332 - \mathbf{2}; \text{ pues } 0,04823 = 4,823 : 100 \\ \log 0,004823 &= 0,68332 - \mathbf{3}; \text{ pues } 0,004823 = 4,823 : 1000 \end{aligned}$$

y como $\log 4,823 = 0,68332$, $\log 10 = 1$, $\log 100 = 2$, $\log 1000 = 3 \dots$ deben restarse de 0,68332 los números, 1, 2, 3...

6° Por inversion:

REGLA V. *Si la característica de un logaritmo es positiva, el Número correspondiente será mayor que la unidad, y tendrá tantas cifras enteras mas una, como unidades tiene la característica.*

$$\begin{aligned} \text{Si } \log N &= 2,68332 \\ \text{será } N &= 482,3 \text{ con tres enteros;} \end{aligned}$$

pues la característica 2 nos enseña que el Número N esté entre 10^2 y 10^3 , es decir, entre 100 y 1000, y que por esto tiene centenas.

REGLA VI. *Si la característica de un logaritmo es negativa, el Número correspondiente será un quebrado decimal propio, que delante de las cifras significativas tiene tantos ceros, cuantas unidades tiene la característica.*

$$\begin{aligned} \text{Si } \log N &= 0,68332 - 3 \\ \text{será } N &= 0,004823 \end{aligned}$$

Pues el logaritmo 0,68332 es mayor que 0 y menor que 1, luego el Número de este logaritmo será > 1 y < 10 , luego será 4,823. Ahora se tiene

$$\begin{aligned} \log N = \log 4,823 - 3 &= \log 4,823 - \log 1000 = \log \frac{4,823}{1000} \\ &= \log 0,004823 \end{aligned}$$

Finalmente:

REGLA X. *Antes de tomar el Número correspondiente, cuando su logaritmo tiene dos características, estas se reducirán á una sola.*

Si	$\log N = 3,65189-7$
será	$\log N = 0,65189-4$
y si	$\log N = 5,32174-2$
será	$\log N = 3,32174$

Ejemplos.

EJEMPLO I. Búscase el valor de x en

$$x = 3,7896 \cdot 5,6806 \cdot 0,005394$$

RESOL. Se aplica la fórmula $\log (a \cdot b \cdot c) = \log a + \log b + \log c$

Pero tenemos por las tablas

$$\begin{aligned} \log 3,7896 &= 0,57859 \\ \log 5,6806 &= 0,75440 \\ \log 0,005394 &= 0,73191 -3 \quad \text{luego} \\ \hline \log x &= 2,06490 -3 \\ &= 0,06490 -1 \\ x &= 0,11612 \end{aligned}$$

EJEMPLO II. Propongamos buscar $x = \frac{0,68635}{0,054361}$

RESOL. Se aplica la fórmula $\log \frac{m}{n} = \log m - \log n$

$$\begin{aligned} \text{Tenemos } \log 0,68635 &= 0,83654 -1 \\ \log 0,054361 &= 0,73529 -2 \\ \hline \log x &= 0,10125 +1 \\ &= 1,10125 \\ x &= 12,627 \end{aligned}$$

EJEMPLO III. Sea $x = 1,0256^{12}$

RESOL. Se aplica la fórmula $\log a^n = n \log a$

$$\begin{aligned} \text{Lucgo será } \log x &= 12 \log 1,0256 \\ &= 12 \cdot 0,01098 \\ &= 0,13176 \\ x &= 1,3544 \end{aligned}$$

EJEMPLO IV. Se busca $x = \sqrt[5]{7863000}$

RESOL. Se aplica la fórmula $\log \sqrt[n]{a} = \frac{1}{n} \log a$

$$\begin{aligned} \text{Luego ser\'a } \log x &= \frac{1}{6} \log 7863000 \\ &= \frac{1}{6} \cdot 6,89559 \\ &= 1,149265 \\ x &= 23,94 \end{aligned}$$

EJEMPLO V. Para hallar $x = \left(\frac{0,56326}{0,26538} \right)^8$

ser\'a $\log x = 8 (\log 0,56326 - \log 0,26538)$
 Pero $\log 0,56326 = 0,75071 - 1$
 $\log 0,26538 = 0,42388 - 1$

$$\begin{aligned} & \frac{0,32683 \times 8}{\log x = 2,61464} \\ x &= 411,75 \end{aligned}$$

EJEMPLO VI. Sea $x = \sqrt[6]{\frac{12,583^5}{0,62^7 \cdot 2,689}}$ y se tendr\'a

$$\begin{aligned} \log x &= \frac{1}{6} [5 \log 12,583 - (7 \log 0,62 + \log 2,689)] \\ \log 12,583 &= 1,09979 & \log 0,62 &= 0,79239 - 1 \\ 5 \log 12,583 &= 5,49895 & 7 \log 0,62 &= 5,54673 - 7 \\ & & \log 2,689 &= 0,42959 \end{aligned}$$

$$5,97632 - 7$$

$$\begin{aligned} & \begin{array}{r} +10 \quad -10 \\ 5,49895 \\ 5,97632 - 7 \end{array} \end{aligned}$$

$$9,52263 - 3$$

$$6,52263 \quad \text{dividase por 6}$$

$$\log x = 1,08711$$

$$x = 12,221$$

EJEMPLO VII. Determinar x en $3,5762^x = 5,2643^4$

$$x \log 3,5762 = 4 \log 5,2643$$

$$x = \frac{4 \log 5,2643}{\log 3,5762} = \frac{4 \cdot 0,72134}{0,55343} = \frac{2,88536}{0,55343}$$

$$\begin{aligned} \log x &= \begin{array}{r} +1 \quad -1 \\ 0,46021 \\ 0,74306 - 1 \end{array} \end{aligned}$$

$$= 0,71715$$

$$x = 5,2138$$

CAPITULO IV.

DE LAS ECUACIONES.

ARTICULO I.

Ecuaciones del primer grado.

§. 101.

De las ecuaciones en general.

1º Llámase *ecuacion* la espresion algébrica de la igualdad de dos cantidades por medio del signo de igualdad. Hay tres clases de ecuaciones:

A] *La ecuacion idéntica* tiene por miembros una misma cantidad con la *misma forma*:

$$a-b = a-b$$

Tal ecuacion siempre es verdadera.

B] *La ecuacion analítica* tiene en el primer miembro una cantidad con una *operacion algébrica indicada*, y en el segundo miembro *el resultado de esta operacion*:

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 \quad (\alpha)$$

Tal ecuacion ó siempre es verdadera para cualquier valor de las cantidades que entran en ella, ó por lo ménos para cualquier valor entre ciertos límites, como se ve en la ecuacion

$$\frac{1}{1-x} = 1+x^2+x^3+x^4+x^5+\dots \text{infin.}$$

que se sigue por division y se verifica para cualquier valor de x que es < 1 . No dependen en la ecuacion analítica unas cantidades de otras; así cambiándose b , por esto no cambia a en la primera ecuacion (α).

C] *La ecuacion sintética* tiene cantidades que dependen unas de otras. Así en la ecuacion

$$y = 3x \quad (\beta)$$

depende y de x ; aumentándose x , aumentará y , y disminuyéndose x , disminuirá y , pues siempre debe ser y el triplo de x . Por inversión, depende también x de y , pues se sigue que x ha de ser siempre la tercera parte de y , cualquiera que sea el valor de este número. Lo mismo se ve en la ecuación sintética

$$2y = 4 + x \quad (\gamma)$$

en donde y cambia de valor con x , y x con y .

Hay infinitos valores de x é y que satisfacen las ecuaciones anteriores; pero teniendo una de estas cantidades un valor determinado, la ecuación no se verifica sino por un valor determinado de la otra. Así, cuando en la última ecuación es $y=6$, de modo que tengamos

$$2 \cdot 6 = 4 + x$$

x será $=8$, y no se verifica la ecuación por otro valor. Tomando $x=8$, tendremos

$$2 \cdot 6 = 4 + 8 \text{ es decir } 12 = 12$$

que es una ecuación idéntica y la prueba de que tenemos el valor verdadero de x ; pero tomando otro valor, por ejemplo $x=9$, se sigue

$$2 \cdot 6 = 4 + 9 \text{ es decir } 12 = 13$$

lo que es evidentemente falso, y la prueba de que no es el valor verdadero de x .

2º Una cantidad que depende de otra de manera que cambiándose esta, se cambie aquella, se llama una función de la otra. Así en las ecuaciones (β) y (γ) será y una función de x ; pero también por inversión puede ser x una función de y , á saber, cuando y se considera como cantidad dada. Una de estas cantidades será dependiente y la otra independiente; así para x puede tomarse cualquier valor y será x la cantidad independiente y luego tomará y valores determinados que dependen de los valores de x , y por esto y será la cantidad dependiente.

Además, en las ecuaciones (β) y (γ) , las mismas cantidades x é y son cantidades variables, es decir, pueden tomar una infinidad de valores diferentes que satisfacen la ecuación. Una de las variables es la variable independiente y la otra la variable dependiente. La variable independiente puede tener todos los valores posibles, reales, imaginarios y complejos. La variable dependiente, aunque tome también una infinidad de valores diferentes, por esto no siempre tendrá todos los posibles. Así en la ecuación sintética

$$y = \sqrt{r^2 - x^2}$$

la variable independiente x podrá tener todos los valores reales desde $-\infty$ hasta $+\infty$; pero los valores reales de y se contienen entre los límites $+r$ y $-r$; pues cuando el valor absoluto de x es $>r$, y será imaginario.

3° Como tenemos ecuaciones sintéticas entre dos variables, así podremos tenerlas entre 3, 4, 5 . . . n variables. Pueden encontrarse en la misma ecuacion tambien algunas cantidades que se consideran como *constantes*, teniendo siempre un mismo valor dado. Suélese espesar las cantidades *constantes* por las primeras letras del alfabeto, y las *variables* por las últimas. Así de las ecuaciones

$$ax^2 + by^2 = c; \quad \sqrt{x^2 + ay} = \frac{bx - \sqrt{dv}}{by - cz}$$

la primera tiene 2 variables x, y , y 3 constantes a, b, c , y la segunda tiene 4 variables v, x, y, z y 4 constantes a, b, c, d .

Una ecuacion con n variables tiene $n-1$ variables independientes y solamente una variable dependiente que puede ser cualquiera de ellas.

4° Tomando las variables independientes valores determinados, tambien la variable dependiente no tendrá sino valores determinados que se siguen de aquellos por medio del cálculo. Será el objeto de este Capítulo, suministrar métodos ciertos de hallar dichos valores, que son dados solamente por medio de otras cantidades. En este caso, la cantidad buscada se llama *incógnita*, mientras que las cantidades dadas se llaman *conocidas*.

5° Distínguese:

a) *Ecuaciones determinadas é indeterminadas.*

Es determinada cualquier ecuacion con *una sola incógnita*.

Es indeterminada cualquier ecuacion con *dos ó mas variables*.

Veremos que dos ecuaciones diferentes que tienen *las mismas dos variables*, producen otras dos ecuaciones con una sola variable, y que por lo tanto son ecuaciones determinadas, por medio de las cuales se sacan valores determinados de las dos variables. Luego en dos ecuaciones con dos variables, cada una de estas puede considerarse como incógnita. Así las ecuaciones

$$\begin{aligned} 3x + 4y &= 26 \\ 2x - 3y &= 6 \end{aligned}$$

son dos ecuaciones con dos variables, y cada una de estas se verifica por una infinidad de valores de x é y . Pero si x é y que están en la primera ecuacion *han de tener los mismos valores* que en la segunda, las ecuaciones solo se verifican para los valores determinados $x=6$ é $y=2$. La razon es porque las mismas cau-

tidades x é y en la primera ecuacion han de cumplir una condicion determinada y en la segunda otra diferente, y dos condiciones diferentes determinan dos cantidades diferentes.

Del mismo modo 3 ecuaciones diferentes con 3, 4 ecuaciones con 4... en general n ecuaciones con n variables contienen 3, 4... n condiciones diferentes que determinan todas estas cantidades; luego cada una puede considerarse como *incógnita* que tiene un valor determinado pero desconocido. Por consiguiente distinguen se las ecuaciones tambien en:

b) *Ecuaciones con una sola, ó dos, ó tres... ó mas incógnitas.* Así será

$$\begin{array}{ll} ax + b = x^2 & \text{una ecuacion con una sola incógnita} \\ ax - by = c & \text{,, con dos incógnitas} \\ ax + by + cz = d & \text{,, con tres incógnitas.} \end{array}$$

Pero la segunda ecuacion supone otra con las mismas cantidades x é y , y la tercera otras dos con las mismas cantidades x, y, z .

Dícese un *sistema* de ecuaciones la reunion de todas las ecuaciones que se necesitan para determinar cada una de las incógnitas. Así el sistema para tres incógnitas será

$$\begin{array}{l} a x + b y + c z = d \\ a' x + b' y + c' z = d' \\ a'' x + b'' y + c'' z = d'' \end{array}$$

Para determinar n incógnitas se necesita un sistema de n ecuaciones diferentes con las mismas incógnitas.

c) *Ecuaciones numéricas y literales.* Una ecuacion es *numérica* si todas las cantidades conocidas son números determinados, y es *literal* si una ó algunas son números indeterminados. Así es

$$\begin{array}{ll} 3x^2 + 5x - 3 = 0 & \text{una ecuacion numérica} \\ 3x^2 + ax - c = 0 & \text{una ecuacion literal.} \end{array}$$

d) *Ecuaciones algébricas y transcendentales.* Son *algébricas* cuando las incógnitas no están contenidas sino como base de una potencia; en cualquier otro caso son *transcendentales*. Así todas las ecuaciones anteriores son algébricas; son transcendentales por ejemplo:

$$\begin{array}{l} a^x = b + y \\ a \log x = b + y^x \end{array}$$

Dícese una ecuacion *esponencial* si tiene la incógnita por exponente.

e) *Ecuaciones de 1°, 2°, 3°... n^{esimo} grado.* Se conoce el grado de una ecuacion algébrica por la *mayor suma* que forman los

esponentes de las incógnitas en un mismo término. Así

$ax + b = 0$ es del primer grado.

$axy - cx = d$ es del segundo grado.

$ax^2 + bxy + x^2y = d$ es del tercer grado.

En la última, por ejemplo, la mayor suma de los esponentes de las incógnitas se encuentra en el tercer término y es $2 + 1 = 3$; luego la ecuación será del tercer grado.

§. 102.

Transformación de las ecuaciones.

Una misma ecuación puede tener varias formas, efectuándose con ella varias transformaciones según las reglas de la Aritmética y por medio del axioma general:

Si con cantidades iguales se hacen operaciones iguales, los resultados son iguales.

1° Puede trasladarse al otro miembro todo término de una ecuación, mudando el signo de este término.

$$\begin{aligned} \text{Si } a &= b - x \\ \text{será } a + x &= b \\ x &= b - a \end{aligned}$$

La segunda forma de la ecuación se obtiene de la primera, añadiendo $+x$ á cada uno de los miembros, y la tercera forma es obtiene de la segunda, restando a .

Por esto, toda ecuación puede reducirse á cero. Si

$$x = a - b \quad \text{será} \quad x - a + b = 0$$

2° Pueden multiplicarse todos los términos de una ecuación por una misma cantidad, y por lo tanto quitarse los denominadores, multiplicando la ecuación por el mínimo común denominador de todos los quebrados.

$$\begin{aligned} \text{De } \frac{x}{4} - a &= \frac{b}{6} \quad \text{se sigue} \\ 3x - 12a &= 2b \end{aligned}$$

multiplicando todos los términos por el mínimo común denominador que es 12.

Se pueden cambiar también los signos de todos los términos.

$$\begin{aligned} \text{Si } a - x^2 &= -x + c \\ \text{será } x^2 - a &= x - c \end{aligned}$$

pues esto no es sino multiplicar por -1 .

3° Pueden dividirse todos los términos por una misma cantidad y puede por esto reducirse la ecuación á una forma mas sencilla, dividiendo todos los términos por un factor comun.

$$\begin{array}{l} \text{Si} \quad 3x - 6a = 12 \\ \text{será} \quad x - 2a = 4 \end{array}$$

4° Puede quitarse un signo radical que afecta á la incógnita. A este fin, la cantidad radical que contiene la incógnita se pondrá *sola* en un miembro y luego la ecuación se elevará á la potencia que indica el índice de la raíz.

$$\begin{array}{l} \text{Si} \quad a + \sqrt[n]{x-b} = c \\ \text{será} \quad \sqrt[n]{x-b} = c-a \\ \text{luego} \quad x-b = (c-a)^n \end{array}$$

5° Puede quitarse un esponente que afecta á la incógnita. A este fin, la potencia que contiene la incógnita se pondrá *sola* en un miembro y luego se extraerá á la ecuación la raíz del grado que indica el esponente.

$$\begin{array}{l} \text{Si} \quad a + (x-b)^n = c \\ \text{será} \quad (x-b)^n = c-a \\ \text{luego} \quad x-b = \sqrt[n]{c-a} \end{array}$$

6° Un esponente ó índice incógnito puede representarse como factor ó divisor. A este fin, el término que tiene este esponente ó índice, se pondrá *solo* en un miembro y luego se tomarán los logaritmos de los dos miembros de la ecuación.

$$\begin{array}{l} \text{Si} \quad a^x + b = c \\ \text{será} \quad a^x = c-b \\ \text{luego} \quad x \cdot \log a = \log (c-b) \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{Si} \quad \sqrt[x]{a} + b = c \\ \text{será} \quad \sqrt[x]{a} = c-b \\ \frac{1}{x} \log a = \log (c-b) \end{array}$$

7° Si los miembros de una ecuación contienen cada uno un término racional y otro irracional, serán iguales separadamente los términos racionales y los términos irracionales.

$$\begin{array}{l} \text{Si} \quad a + \sqrt{b} = a' + \sqrt{b'} \\ \text{será} \quad a = a' \quad \text{y} \quad b = b' \end{array}$$

Pues se sigue que

$$a - a' = \sqrt{b} - \sqrt{b'}$$

y si los dos miembros fuesen diferentes de cero, seria una cantidad racional igual á otra irracional, lo que es absurdo. Luego cada uno de los miembros es cero, y por consiguiente a igual á a' y b igual á b' [cf. § 82 corol. para los números complejos].

§. 103.

Preparacion y resolucion de las ecuaciones.

1° *Preparar* ú ordenar una ecuacion es transformarla en otra equivalente, que reuna las circunstancias siguientes:

- 1) que no tenga la incógnita afectada de un signo radical.
- 2) que no tenga la incógnita como denominador.
- 3) que todos los términos que contienen la incógnita formen el primer miembro y los otros términos el segundo miembro.
- 4) que el primer miembro esté ordenado segun las potencias decrecientes de la incógnita.
- 5) que la suprema potencia de la incógnita tenga el coeficiente +1.

Una ecuacion preparada ú ordenada es:

$$x^3 + ax^2 + bx = c$$

2° *Resolver* una ecuacion es determinar el valor de la incógnita que satisfaga la ecuacion, es decir, que puesto en la ecuacion dada, haga á esta idéntica.

Un valor de la incógnita que verifica la ecuacion, se llama una *raiz* de la ecuacion.

Dada la ecuacion

$$2x + 3 = 21 - x$$

sera $x = 6$ la raiz de la ecuacion

pues si se pone 6 en lugar de x , la ecuacion se convierte en una ecuacion idéntica

$$2 \cdot 6 + 3 = 21 - 6 \quad \text{ó bien} \quad 15 = 15$$

§. 104.

Resolucion de ecuaciones de primer grado con una sola incógnita.

Para resolver una ecuacion de primer grado con una sola incógnita basta ordenarla, y á este fin se sigue el método siguiente:

1. Se quitan los denominadores, ú lo ménos aquellos que contienen la incógnita.
2. Se resuelven todos los paréntesis que tienen la incógnita.
3. Se quitan los signos radicales que afectan á la incógnita.
4. Se trasladan todos los términos que tienen la incógnita al primer miembro, y todos los que no la tienen al segundo.
5. Se reducen los términos semejantes y se dividen todos

- los términos por un comun factor, siempre que se pueda.
6. Se saca como factor la incógnita si está contenida en diferentes términos.
 7. Se divide la ecuacion por el coeficiente de la incógnita, de modo que tenga por coeficiente la unidad positiva.

EJEMPLO I. Buscar la incógnita x en la ecuacion

$$\frac{8x-4}{21} = 3 - \frac{19-3x}{14}$$

RESOL. Multiplíquese la ecuacion por el mínimo comun denominador que es $7 \cdot 3 \cdot 2 = 42$; se tendrá

$$2(8x - 4) = 3 \cdot 42 - 3(19 - 3x)$$

Quitando los paréntesis, se deduce á

$$16x - 8 = 126 - 57 + 9x$$

y poniendo todos los términos con la incógnita en el primer miembro, y los otros en el segundo, se saca

$$16x - 9x = 126 - 57 + 8$$

y reduciendo los términos semejantes

$$7x = 77$$

y finalmente dividiendo por 7, que es coeficiente de x , se tiene el valor de la incógnita

$$x = 11$$

PRUEBA. Póngase el valor de x en la ecuacion dada y será

$$\frac{8 \cdot 11 - 4}{21} = 3 - \frac{19 - 3 \cdot 11}{14}; \quad \frac{88 - 4}{21} = 3 - \frac{19 - 33}{14}; \quad \frac{84}{21} = 3 + \frac{14}{14}$$

ó bien $4 = 4$

EJEMPLO II. Buscar x en la ecuacion:

$$\frac{1}{a-b} - \frac{a+b}{x} = \frac{1}{a+b} - \frac{a-b}{x}$$

RESOL. Multiplíquese la ecuacion por el mínimo comun múltiplo de los denominadores que es $(a+b)(a-b)x$; se tendrá

$$(a+b)x - (a+b)^2(a-b) = (a-b)x - (a-b)^2(a+b)$$

y cuando los términos con x se ponen en el primer miembro y los términos conocidos en el segundo, se sigue

$$(a+b)x - (a-b)x = (a+b)^2(a-b) - (a-b)^2(a+b)$$

luego sacando x en el primer miembro, y además los factores comunes en el segundo, será

$$(a+b-a+b)x = (a+b)(a-b)(a+b-a+b)$$

y dividiendo por el coeficiente de x , que es también factor en el segundo miembro se tiene

$$x = (a+b)(a-b) = a^2 - b^2$$

EJEMPLO III. Determinar el valor de la incógnita en la ecuación

$$2x + \sqrt{4x^2 - 7x - 6} = 9$$

RESOL. Póngase $2x$ en el segundo miembro para tener sola la cantidad radical en el primer miembro:

$$\sqrt{4x^2 - 7x - 6} = 9 - 2x$$

Ahora la ecuación se eleva al cuadrado:

$$4x^2 - 7x - 6 = 81 - 36x + 4x^2$$

Quítase $4x^2$ que está en el primer miembro por el que está en el segundo, y luego poniendo la incógnita en el primer miembro y las conocidas en el segundo, se sigue

$$-7x + 36x = 81 + 6$$

ó bien

$$29x = 87$$

ó finalmente

$$x = 3$$

EJEMPLO IV. Buscar el valor de x en la ecuación

$$\sqrt{x} + \sqrt{a+x} = m : \sqrt{a+x}$$

RESOL. Multiplíquese la ecuación por el divisor $\sqrt{a+x}$, y será:

$$\sqrt{ax+x^2} + a+x = m$$

$$\sqrt{ax+x^2} = (m-a) - x$$

luego el cuadrado:

$$ax+x^2 = (m-a)^2 - 2(m-a)x + x^2$$

Quítese x^2 y póngase el término $2(m-a)x$ que tiene el factor x en el primer miembro y será

$$ax + 2(m-a)x = (m-a)^2$$

de donde por reducción:

$$x = \frac{(m-a)^2}{2m-a}$$

EJEMPLO V. Búsquese el valor de x en la ecuación:

$$3x-1 = \sqrt{3x} + 1 + \frac{1}{2}(3x-1)$$

RESOL. La ecuación tiene el factor común

$$\sqrt{3x}+1 \quad (\alpha)$$

pues $3x-1=(\sqrt{3x}+1)(\sqrt{3x}-1)$. Dividiendo por este, se saca

$$\sqrt{3x}-1 = 1 + \frac{1}{2}(\sqrt{3x}-1)$$

es decir $\frac{1}{2}(\sqrt{3x}-1) = 1$

$$\sqrt{3x}-1 = 2$$

$$\sqrt{3x} = 3 \quad (\beta)$$

Elevando al cuadrado se saca

$$3x = 9 \text{ de donde } x = 3$$

Por consiguiente $x=3$ será la raíz de la ecuación. Pero la misma ecuación tiene también otra raíz, que resulta de la expresión (α), que es *factor común* de la ecuación dada, poniéndola igual a cero. En efecto, de

$$\sqrt{3x}+1 = 0$$

se sigue $\sqrt{3x} = -1 \quad (\gamma)$

$$3x = 1 \quad \text{y} \quad x = \frac{1}{3}$$

Luego tenemos dos raíces $x'=3$ y $x''=\frac{1}{3}$.

Es evidente que el factor común ha de suministrar otra raíz; pues la ecuación dada puede representarse en la forma:

$$(\sqrt{3x}+1)(\sqrt{3x}-1) = (\sqrt{3x}+1) + \frac{1}{2}(\sqrt{3x}+1)(\sqrt{3x}-1)$$

Suponiendo ahora que el factor común sea $=0$, uno y otro miembro será cero, y tenemos una ecuación idéntica; luego la condición

$$\sqrt{3x}+1=0$$

satisface a la ecuación dada.

Obsérvese:

1) Cuando una ecuación tiene un factor común que es la incógnita ó una expresión cualquiera que contenga la incógnita como término, para evitar una ecuación de grado superior, la ecuación debe dividirse por dicho factor. Así en el último ejemplo, la ecuación dada se reducirá a una ecuación del segundo grado, si

no se divide por $\sqrt{3x}+1$.

2) Si la incógnita x es factor común de la ecuación, una resolución será $x=0$.

3) Si es factor común una expresión que contiene la incógnita como término, una resolución se sigue, igualando dicha expresión a cero.

4) Las verdaderas resoluciones del último problema son

$$\sqrt{3x} = 3 ; \quad \sqrt{3x} = -1$$

que tenemos en (β) y (γ) , ó tambien, si se divide por $\sqrt{3}$:

$$\sqrt{x} = \sqrt{3} ; \quad \sqrt{x} = -\frac{1}{\sqrt{3}}$$

con sus signos respectivos. Al efectuar la prueba, el valor de $\sqrt{3x}$ ha de sustituirse en la ecuacion dada, y tomando los valores últimos $x=3$, $x=\frac{1}{3}$, las raices cuadradas pueden tener dos signos; los verdaderos signos son los anteriores y los opuestos no verifican la ecuacion.

§. 105.

Ejemplos de aplicacion.

Plantear un problema es espresar sus condiciones en forma algébrica.

Para plantear un problema

- 1) se busca la cantidad que es verdaderamente la incógnita y por medio de la cual pueden hallarse todas las otras cantidades que se buscan, si es que existen en el mismo problema.
- 2) se efectúan con la incógnita todas las operaciones indicadas en el problema, perfectamente como si la incógnita fuese una cantidad conocida.
- 3) se busca en el enunciado del problema la doble espresion de la misma cantidad que sirva de fundamento á la ecuacion.

Ademas se debe tener cuidado de no introducir mas incógnitas de las que se necesitan absolutamente. El planteo de problemas se adquiere solo con mucho ejercicio y un exámen tranquilo de las condiciones que forman el problema.

EJEMPLO I. Una escuela contiene 4 cursos diferentes y un número total de 134 escolares. En el segundo curso hay 5 escolares mas que en el primero, en el tercero 6 mas que en el segundo, y finalmente en el cuarto 7 mas que en el tercero. Se quiere saber el número de los escolares en cada uno de los cursos.

RESOL. 1). Se buscan cuatro cantidades, pero se ve que las últimas tres serán conocidas, conociendo la primera, que es el número de los escolares del primer curso. Luego este número es la verdadera incógnita que designamos por x .

2) Se indican en el problema algunas operaciones algébricas que pueden efectuarse y son las siguientes:

el primer curso tiene x escolares, luego

el segundo curso tiene $x+5$

el tercer curso tiene $x+5+6=x+11$

el cuarto curso tiene $x+11+7=x+18$.

3) Tenemos en el problema una doble expresion de una misma cantidad, á saber, el número total 134 de todos los escolares es igual á la suma de los escolares que hay en los diferentes cursos. Luego se saca la ecuacion

$$x+(x+5)+(x+11)+(x+18)=134$$

de donde $x=25$

Por consiguiente, el primer curso tieno 25 escolares, el segundo $25+5=30$, el tercer $30+6=36$, el cuarto $36+7=43$.

EJEMPLO II. El área de un jardin que tiene una forma rectangular es 5 veces mayor que la de otro que tiene la misma forma. El primero tiene 192 metros de largo y 180 de ancho; el segundo tiene 96 metros de largo. Se busca el ancho del segundo.

RESOL. Es sabido que el área de un rectángulo es igual al producto de los números que espresan su largo y ancho.

1) No tenemos sino una incógnita, que es el ancho del segundo jardin y se designará por x .

2) La doble expresion de una misma cantidad está contenida en la condicion de que la quinta parte del primer jardin es igual á la superficie del segundo.

3) Pero la superficie del primer jardin es el producto de su largo por su ancho, luego $=192 \cdot 180 \square^m$; y la superficie del segundo jardin es $96 \cdot x \square^m$. Luego por 2) se tiene

$$\frac{1}{5} \cdot 192 \cdot 180 = 96 \cdot x$$

de donde $x = 72$ metros.

EJEMPLO III. Un agrónomo tuvo que vender 60 bueyes por falta de pastos, bastando solamente para 14 semanas en lugar de 20. Se busca el número de todos los bueyes que tenia.

RESOL. 1) No tenemos sino una incógnita x que es el número total de los bueyes.

2) Si tenia x bueyes al principio, al fin no tenia sino $x-60$.

3) La provision que basta para x animales en 14 semanas, es la misma que basta para $(x-60)$ en 20 semanas. Además supónese en el problema que la provision que se necesita para un animal en una semana siempre es la misma cantidad, y por consiguiente una constante que puede tomarse como unidad de la provision. Luego el planteo del problema será el siguiente:

Un bucy consume en 1 semana 1 unidad de provision

x bueyes consumen en 1 semana x unidades

x " " " 14 semanas $14 \cdot x$ " "

Por consiguiente la provision del agrónomo es $14 \cdot x$ unidades. Pero tenemos otra expresion de la misma cantidad: retiene $x-60$ animales y la misma provision basta para estos en 20 se-

manas, de donde

$x-60$ bueyes consumen en 1 semana $x-60$ unidades de provision

$x-60$ " " 20 semanas $20(x-60)$ " "

Por consiguiente la misma provision tiene la doble expresion $14x$ y $20(x-60)$ y por esto es

$$14x = 20(x-60)$$

$$14x = 20x - 1200$$

$$6x = 1200$$

$$x = 200$$

Luego tenia 200 bueyes.

EJEMPLO. IV. Partiendo dos móviles al mismo tiempo de los puntos A y B, que distan entre sí a metros [fig. 33], recorren la recta AB y su prolongacion con movimiento uniforme, marchando en el sentido AB. Sus velocidades respectivas son v y v' metros por minuto. Se quiere saber cuál es la distancia de los puntos A y B al punto de encuentro de los dos móviles y el tiempo que tardan en recorrerla.

RESOL. Es sabido que el camino recorrido es igual al producto de la velocidad por el tiempo, cuando aquella es uniforme.

Se buscan tres cantidades, pero existen relaciones sencillas entre unas y otras. Espresando por x á la distancia de A al punto del encuentro, la distancia de B al mismo punto será $x-a$. Ademas el tiempo del movimiento es el mismo para ambos móviles, y será igual al cociente del camino por la velocidad respectiva. Espresando ya este tiempo por el camino del primer móvil y la velocidad v , se tiene para su expresion $\frac{x}{v}$, y designándolo por el camino del segundo y la velocidad correspondiente v' , se saca como segunda expresion del tiempo $\frac{x-a}{v'}$. Luego será

$$\frac{x}{v} = \frac{x-a}{v'}$$

$$\text{de donde } x = \frac{av'}{v-v'} \tag{\alpha}$$

y esta será la distancia desde A hasta el punto del encuentro. La distancia desde B hasta el mismo punto es

$$x - a = \frac{av'}{v-v'} - a = \frac{av'}{v-v'} \tag{\beta}$$

y el tiempo que tardan los móviles hasta llegar á encontrarse, es

$$\frac{x}{v} = \frac{a}{v-v'} \tag{\gamma}$$

DISCUSION DE LAS FÓRMULAS. Si $v > v'$ el valor de x en (α) es positivo y si $v < v'$ el mismo será negativo, es decir:

En el primer caso los móviles van encontrándose en un punto que está en la prolongacion de AB en el sentido de AB. Pues supónese esta direccion como positiva, y como $v > v-v'$ será

$$\frac{v}{v-v'} > 1 \text{ luego } x = a \cdot \frac{v}{v-v'}, \text{ será } > a$$

luego el punto de encuentro es en la prolongacion de AB. Ademas el tiempo que está en (γ) es positivo, es decir, el encuentro se sigue despues de la partida.

En el segundo caso, el valor de x es negativo y el encuentro tiene lugar en el lado opuesto, en la prolongacion de AB en el sentido BA, y como el tiempo en (γ) tambien es negativo, se infiere que este encuentro tenia lugar ántes de partir los móviles de A y B, lo que es verdadero, si estuvieron en movimiento ántes de llegar á A y B.

Si $v=v'$ el valor de x como el del tiempo se harán infinitos, lo que se esplica fácilmente, no pudiéndose encontrar los móviles por grande que sea el camino recorrido y el tiempo gastado si las velocidades son iguales, ó bien puede decirse que no se encuentran sino despues de un camino infinito y un tiempo infinito que nunca acaban. En efecto, aproximándose el valor de v' mas y mas al valor de v , el valor de x en (α) va aumentando y finalmente acaba con ser infinito si $v'=v$.

Pero puede suponerse tambien que la distancia entre A y B sea $=0$, es decir que $a=0$ y que los móviles partan de un mismo punto A. En este caso será x y el tiempo del encuentro $=0$, lo que dice, que el encontrarse no tiene lugar sino en el momento del salir. Pero si á un tiempo se supone $a=0$ y $v'=v$, tendremos

$x = \frac{0}{0}$ y el tiempo $= \frac{0}{0}$. En efecto, una y otra cantidad será verdadera-

daderamente indeterminada; pues si los móviles parten á un tiempo del mismo punto y con la misma velocidad, siempre irán juntos en todo el camino y en todo tiempo posible. Luego aquí el símbolo $\frac{0}{0}$ representa cualquier distancia desde A y cualquier tiempo, y es realmente un signo de verdadera indeterminacion.

Finalmente, si v' toma un signo opuesto, es decir si el segundo móvil va en direccion opuesta, en el sentido BA, el encuentro tendrá lugar entre A y B. Pues la fórmula (α) se convierte en

$$x = \frac{av}{v+v'}$$

y como $v < v+v'$ será

$$\frac{av}{v+v'} < a \text{ es decir será } x < a$$

Si $v'=0$, será $x=a$, es decir, el primer móvil encuentra el otro en B.

Se verifican todas las suposiciones posibles en las fórmulas generales (α) y (γ), y se ve la grande utilidad de fórmulas generales que tienen cantidades indeterminadas (y variables) en lugar de determinadas.

§. 106.

Con dos incógnitas.

Por medio de *dos* ecuaciones con *dos* incógnitas se puede determinar el valor de cada una. A este fin se debe *eliminar* una de las incógnitas, de manera que *salga una ecuacion con una sola incógnita*.

El sistema de dos ecuaciones preparadas con dos incógnitas es

$$\begin{aligned} ax + by &= c & (1) \\ a'x + b'y &= c' & (2) \end{aligned}$$

en donde a, a', b, b', c, c' son números cualesquiera, y se necesita que una ecuacion sea *independiente* de la otra, es decir, que una no sea solamente una transformacion algébrica de la otra, que sigue por aplicacion del § 102. Pues en este caso tendríamos solamente una ecuacion en forma diferente.

Los diferentes métodos de eliminacion son los siguientes:

I. MÉTODO DE SUSTITUCION. Por este método, el valor de una de las dos incógnitas se busca en una de las dos ecuaciones por medio de la otra incógnita, y el valor así encontrado se pone en la otra ecuacion.

De las ecuaciones

$$\begin{aligned} ax + by &= c & (1) \\ a'x + b'y &= c' & (2) \end{aligned}$$

se sigue

$$\begin{aligned} \text{A.} \\ y &= \frac{c-ax}{b} \\ a'x + b' \cdot \frac{c-ax}{b} &= c' \\ ba'x + cb' - ab'x &= bc' \\ (ba' - ab')x &= bc' - cb' \\ x &= \frac{bc' - cb'}{ba' - ab'} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{B.} \\ x &= \frac{c-by}{a} \\ a' \cdot \frac{c-by}{a} + b'y &= c' \\ ca' - ba'y + ab'y &= ac' \\ (ab' - ba')y &= ac' - ca' \\ y &= \frac{ac' - ca'}{ab' - ba'} \end{aligned}$$

II. MÉTODO DE COMPARACION. Se busca el valor de una misma incógnita en una y otra ecuacion, y pónense iguales los dos valores así encontrados.

De las ecuaciones

$$\begin{aligned} ax + by &= c & (1) \\ a'x + b'y &= c' & (2) \end{aligned}$$

se sigue que

<p>A.</p> $\left. \begin{aligned} y &= \frac{c-ax}{b} \\ y &= \frac{c'-a'x}{b'} \end{aligned} \right\}$ <p>luego</p> $\frac{c-ax}{b} = \frac{c'-a'x}{b'}$ $cb' - ab'x = bc' - ba'x$ $(ba' - ab')x = bc' - cb'$ $x = \frac{bc' - cb'}{ba' - ab'}$	<p>B.</p> $\left. \begin{aligned} x &= \frac{c-by}{a} \\ x &= \frac{c'-b'y}{a'} \end{aligned} \right\}$ <p>luego</p> $\frac{c-by}{a} = \frac{c'-b'y}{a'}$ $ca' - ba'y = ac' - ab'y$ $(ab' - ba')y = ac' - ca'$ $y = \frac{ac' - ca'}{ab' - ba'}$
---	---

III. MÉTODO DE LOS COEFICIENTES. Las dos ecuaciones se multiplican por dos números convenientes, de manera que la misma incógnita en una y otra tenga un mismo coeficiente, y luego las dos ecuaciones se suman ó restan según que sean desiguales ó iguales los coeficientes de aquella incógnita.

Por este método de las ecuaciones

$$\begin{aligned} ax + by &= c & (1) \\ a'x + b'y &= c' & (2) \end{aligned}$$

<p>A.</p> <p>la primera se multiplicará por b', la segunda por b</p> $ab'x + bb'y = cb'$ $ba'x + bb'y = bc'$ <p>se restan:</p> $(ab' - ba')x = cb' - bc'$ $x = \frac{cb' - bc'}{ab' - ba'}$	<p>B.</p> <p>la primera se multiplicará por a', la segunda por a</p> $a'a'x + ba'y = ca'$ $aa'x + ab'y = ac'$ <p>se restan:</p> $(ba' - ab')y = ca' - ac'$ $y = \frac{ca' - ac'}{ba' - ab'}$
--	---

IV. MÉTODO DEL FACTOR INDETERMINADO (método de Bezou). Una de las ecuaciones se multiplica por un factor indeterminado m , y se resta la otra de la ecuación así transformada; en la nueva ecuación, el coeficiente de la incógnita que quiere eliminarse, se pone igual á cero y así se determina el factor indeterminado m , cuyo valor se sustituye en la otra parte de la ecuación.

Multiplicando la primera de las ecuaciones

$$\begin{aligned} ax + by &= c & (1) \\ a'x + b'y &= c' & (2) \end{aligned}$$

por el factor indeterminado m , tendremos las ecuaciones

$$\begin{aligned} max + mby &= mc \\ a'x + b'y &= c' \end{aligned}$$

y restando la última de la primera:

$$(ma - a')x + (mb - b')y = mc - c' \quad (\alpha)$$

Ahora póngase

A.	B.
el coeficiente de y igual á cero, $mb - b' = 0$ de donde $m = \frac{b'}{b}$ (β)	el coeficiente de x igual á cero, $ma - a' = 0$ de donde $m = \frac{a'}{a}$ (γ)
De la ecuacion (α) queda: $(ma - a')x = mc - c'$ y aquí substituyendo el valor de m que está en (β) , se tiene	De la ecuacion (α) queda: $(mb - b')y = mc - c'$ y aquí substituyendo el valor de m que está en (γ) , se tiene
$\left(\frac{b'}{b}a - a'\right)x = \frac{b'}{b}c - c'$	$\left(\frac{a'}{a}b - b'\right)y = \frac{a'}{a}c - c'$
$(ab' - ba')x = cb' - bc'$	$(ba' - ab')y = ca' - ac'$
$x = \frac{cb' - bc'}{ab' - ba'}$	$y = \frac{ca' - ac'}{ba' - ab'}$

§. 107.

Ejemplos.

EJEMPLO I. Sean las ecuaciones

$$x + 17y = 300 \quad (1)$$

$$11x - y = 104 \quad (2)$$

RESOL. Por el primer método de sustitucion:

$$\begin{aligned} x &= 300 - 17y \\ 11(300 - 17y) - y &= 104 \\ 3300 - 187y - y &= 104 \\ 188y &= 3196 \\ y &= 17 \end{aligned}$$

Póngase este valor en la ecuacion (2) y se tiene

$$\begin{aligned} 11x - 17 &= 104 \\ 11x &= 121 \\ x &= 11 \end{aligned}$$

PRUEBA.

$$\begin{aligned} 11 + 17 \cdot 17 &= 300 \quad \text{ó bien} \quad 11 + 289 = 300 \\ 11 \cdot 11 - 17 &= 104 \quad \quad \quad 121 - 17 = 104 \end{aligned}$$

EJEMPLO II. Sean

$$5x + 3y = 42 \quad (1)$$

$$x - 2y = -2 \quad (2)$$

RESOL. Por el método de comparacion:

$$\begin{array}{l}
 y = \frac{42-5x}{3} \\
 y = \frac{2+x}{2}
 \end{array}
 \left.
 \vphantom{\begin{array}{l} y = \frac{42-5x}{3} \\ y = \frac{2+x}{2} \end{array}}
 \right\}
 \begin{array}{l}
 \frac{42-5x}{3} = \frac{2+x}{2} \\
 84-10x = 6+3x \\
 13x = 78 \\
 x = 6
 \end{array}
 \quad \text{de donde}$$

De la segunda ecuacion se signo

$$y = \frac{2+x}{2} = \frac{2+6}{2} = 4$$

Luego $x=6$, $y=4$ son los valores buscados.

EJEMPLO. III. Sean

$$\begin{array}{l}
 4x-6y = 8 \\
 3x+2y = 19
 \end{array}$$

RESOL. Por el método de los coeficientes.

<p style="text-align: center;">A.</p> <p>Multiplíquese la segunda por 3, y será</p> $ \begin{array}{r} 4x-6y = 8 \\ 9x+6y = 57 \\ \hline \text{suma } 13x = 65 \\ x = 5 \end{array} $		<p style="text-align: center;">B.</p> <p>Multiplíquese la primera por 3, la segunda por 4, y será</p> $ \begin{array}{r} 12x-18y = 24 \\ 12x+8y = 76 \text{ réstese la 1}^\circ \\ \hline 26y = 52 \\ y = 2 \end{array} $
--	--	--

EJEMPLO IV. Sean

$$\begin{array}{l}
 4x-3y = -2 \\
 3x-2y = -1
 \end{array}$$

RESOL. Por el método del factor indeterminado.

$$\begin{array}{r}
 4m x - 3m y = -2m \\
 3x - 2y = -1 \\
 \hline
 (4m-3)x - (3m-2)y = -2m+1
 \end{array}$$

<p style="text-align: center;">A.</p> <p>Poniendo $3m-2=0$ será</p> $m = \frac{2}{3} \text{ y ademas}$ $(4m-3) \cdot x = -2m+1$ $(4 \cdot \frac{2}{3} - 3)x = -2 \cdot \frac{2}{3} + 1$ $-\frac{2}{3}x = -\frac{1}{3}$ $x = 1$		<p style="text-align: center;">B.</p> <p>Para $4m-3=0$ será</p> $m = \frac{3}{4} y$ $-(3m-2)y = -2m+1$ $-(3 \cdot \frac{3}{4} - 2)y = -2 \cdot \frac{3}{4} + 1$ $-\frac{1}{4}y = -\frac{1}{2}$ $y = 2$
--	--	--

NOTA. Muchas veces conviene formar ecuaciones mas sencillas en lugar de las dadas, como se ve en los ejemplos siguientes.

EJEMPLO V. $\sqrt{x+y} = a+b$ (1)

$$x-y = (a-b) \sqrt{x+y} \quad (2)$$

RESOL. La segunda ecuacion despues de ordenada seria del segundo grado. Puede evitarse el segundo grado. elevando (1) al cuadrado, y poniendo $a+b$ que tenemos en (1), en lugar de la raiz que está en (2). Se obtienen las ecuaciones simples:

$$\begin{aligned} x+y &= (a+b)^2 \\ x-y &= a^2-b^2 \end{aligned}$$

Sumando y restando se obtiene:

$$x=a(a+b); \quad y=b(a+b)$$

EJEMPLO VI. Búscanse x é y en las ecuaciones

$$\begin{aligned} \frac{1}{2}(a+b-c)x + \frac{1}{2}(a-b+c)y &= a^2 + (b-c)^2 \\ \frac{1}{2}(a-b+c)x + \frac{1}{2}(a+b-c)y &= a^2 - (b-c)^2 \end{aligned}$$

Se hallarán ecuaciones mas simples

1) por adición de las ecuaciones propuestas, de donde

$$\begin{aligned} ax+ay &= 2a^2 && \text{ó bien} \\ x+y &= 2a && (1) \end{aligned}$$

2) por sustracción:

$$\begin{aligned} (b-c)x + (-b+c)y &= 2(b-c)^2 \\ \text{de donde } x-y &= 2(b-c) && (2) \end{aligned}$$

Ahora se obtendrán los valores de x é y , sumando y restando las ecuaciones simples (1) y (2), y serán:

$$\begin{aligned} x &= a+b-c \\ y &= a-b+c \end{aligned}$$

EJEMPLO DE APLICACION. Un maestro y su compañero recibieron 42 pesos 5 reales para una obra, y trabajaron el maestro 14 dias, y el compañero 24, logrando el primero en 6 dias de trabajo 9 reales mas que el último en 8 dias. Se busca el jornal de cada uno.

RESOL. Sea x el jornal del maestro é y el de su compañero, y será la hechura del primero $14x$ y la del segundo $24y$; por consiguiente lograron ambos $14x+24y$ y esto es igual á 42 pesos 5 reales = 341 reales. Luego se tiene la ecuacion

$$14x+24y = 341 \quad (1)$$

Ademas, en 6 dias de trabajo el maestro logró $6x$, y en 8 dias

el compañero $8y$; luego para la segunda condicion del problema se saca la otra ecuacion

$$6x = 8y + 9 \quad (2)$$

Multiplíquese esta ecuacion por 3, poniendo á un tiempo la cantidad y en el primer miembro, y será

	$18x - 24y = 27$	(3)
Sumando	$14x + 24y = 341$	(1)

se sigue	$32x = 368$
	$x = 11\frac{1}{2}$

Póngase este valor de x en (2) y se obtendrá

	$69 = 8y + 9$
de donde	$y = 7\frac{1}{2}$

Luego el jornal del maestro es $11\frac{1}{2}$, y el del compañero $7\frac{1}{2}$ reales.

§. 108

Con mas de dos incógnitas.

Dada una ecuacion con *varias* incógnitas, el valor de las últimas no puede hallarse de manera que sea determinado. Para determinar perfectamente las incógnitas, se necesitan tantas ecuaciones independientes unas de otras, cuantas incógnitas hay que determinar.

Por los métodos ya espuestos, y un sistema de n ecuaciones independientes se hallarán las n incógnitas que contienen, *eliminando* primeramente una de las incógnitas, con lo cual se obtiene un sistema de $n-1$ ecuaciones con $n-1$ incógnitas; luego se eliminará otra incógnita de este sistema, y se tendrá un sistema de $n-2$ ecuaciones con $n-2$ incógnitas; y así empleando siempre el mismo procedimiento, finalmente se sacará una ecuacion con una sola incógnita, cuyo valor por lo tanto puede determinarse. El valor así encontrado se sustituye en una ecuacion del sistema precedente que tiene dos incógnitas. Despues se sustituyen los dos valores ya determinados en una ecuacion del sistema antepeúltimo y se hallará una tercera incógnita, y en adelante siempre de la misma manera, sustituyendo los valores ya encontrados en una ecuacion del sistema que precede inmediatamente, se sacarán todas las incógnitas.

EJEMPLO I. *Por el método de sustitucion resuélvase el sistema de las ecuaciones siguientes:*

$$\left. \begin{array}{l} 1) \quad 2x+3y+4z = 29 \\ 2) \quad 3x+4y-5z = -2 \\ 3) \quad 4x-5y+6z = 17 \end{array} \right\} \quad (\text{I})$$

RESOL. Se sigue de la primera ecuacion

$$4) \quad z = \frac{29-2x-3y}{4}$$

y sustituyendo este valor de z en las ecuaciones 2) y 3) será:

$$3x+4y - \frac{5(29-2x-3y)}{4} = -2$$

$$4x-5y + \frac{6(29-2x-3y)}{4} = 17$$

dos ecuaciones con dos incógnitas, las cuales por reduccion tomarán la forma mas simple

$$\left. \begin{array}{l} 5) \quad 22x+31y = 137 \\ 6) \quad 2x-19y = -53 \end{array} \right\} \quad (\text{II})$$

De la ecuacion 5) se deduce

$$7) \quad y = \frac{137-22x}{31}$$

y cuando este valor de y se sustituye en la ecuacion 6)

$$2x - \frac{19(137-22x)}{31} = -53$$

una ecuacion con una sola incógnita, de donde se saca:

$$x=2$$

Póngase ahora el valor de x ya determinado en la ecuacion 6) del sistema (II) ó tambien en la ecuacion 7), y se deducirá:

$$y=3$$

y finalmente poniendo los valores de x é y en la ecuacion 4) se sigue:

$$z=4$$

EJEMPLO II. Por el método de combinacion han de resolverse las ecuaciones:

$$\left. \begin{array}{l} 1) \quad 2x+3y-4z=-2 \\ 2) \quad 4x-5y+6z=22 \\ 3) \quad 6x-7y-8z=-50 \end{array} \right\}$$

RESOL. Para z se hallan los valores

$$4) \quad z = \frac{2+2x+3y}{4}$$

$$5) \quad z = \frac{22-4x+5y}{6}$$

$$6) \quad z = \frac{50+6x-7y}{8}$$

luego combinando 4) con 5) y 6) se tendrá

$$\frac{2+2x+3y}{4} = \frac{22-4x+5y}{6}$$

$$\frac{2+2x+3y}{4} = \frac{50+6x-7y}{8}$$

ó bien

$$7) \quad 14x - y = 38$$

$$8) \quad -2x + 13y = 46$$

(II)

por donde y tiene los valores

$$9) \quad y = 14x - 38$$

$$10) \quad y = \frac{46+2x}{13}$$

los cuales por combinacion dan

$$14x - 38 = \frac{46+2x}{13}$$

de donde se infiere:

$$x = 3$$

Este valor puesto en 9) nos suministra:

$$y = 4$$

y finalmente, cuando los valores de x é y se substituyen en 4), se tendrá:

$$z = 5$$

EJEMPLO III. Por el método de los coeficientes, resuélvanse las ecuaciones:

$$1) \quad 4x - 3y - 2z = -11$$

$$2) \quad 5x - 4y + 3z = 18$$

$$3) \quad 6x - 5y - 4z = -25$$

RESOL. Para eliminar z , multiplíquese 1) por 3 y 2) por 2, y se tendrá:

$$12x - 9y - 6z = -33$$

$$10x - 8y + 6z = 36 \quad \text{luego sumando}$$

$$4) \quad 22x - 17y = 3$$

De igual modo puede restarse la ecuacion 3) del doble de la ecuacion 1):

$$8x - 6y - 4z = -22$$

$$6x - 5y - 4z = -25$$

$$5) \quad 2x - y = 3$$

Las ecuaciones 4) y 5) forman un sistema con dos incógnitas. Multiplicando 5) por 17 y restando de la ecuación así transformada la ecuación 4) se tiene:

$$34x - 17y = 51$$

$$22x - 17y = 3$$

$$\hline 12x = 48$$

$$x = 4$$

Póngase este valor de x en 5) y será:

$$y = 5$$

y cuando los valores de x é y se sustituyen en 1) se tendrá:

$$z = 6$$

EJEMPLO IV. Por el método del factor indeterminado resuélvase el sistema:

$$1) \quad x + 2y + 3z = 38$$

$$2) \quad 4x - 3y + 2z = 16$$

$$3) \quad 3x + 4y - 5z = 4$$

RESOL. Dadas n ecuaciones con n incógnitas, se multiplicarán $n-1$ de las mismas con $n-1$ factores indeterminadas y se sumarán todas. Luego multiplicaremos 1) por p , 2) por q y sumaremos estas dos ecuaciones así transformadas con la última. Por esto se tiene:

$$4) \quad (p+4q+3)x + (2p-3q+4)y + (3p+2q-5)z = 38p+16q+4$$

Para hallar x de una manera que sea independiente de y y z , los coeficientes de estas cantidades se igualarán á cero:

$$5) \quad 2p - 3q + 4 = 0$$

$$6) \quad 3p + 2q - 5 = 0$$

por lo cual la ecuación 4) se reduce á

$$(p+4q+3)x = 38p + 16q + 4$$

$$\text{ó bien á} \quad 7) \quad x = \frac{38p+16q+4}{p+4q+3}$$

Los valores de p y q se hallarán por medio de 5) y 6) y serán

$$p = \frac{7}{13}; \quad q = \frac{22}{13}$$

y sustituidos estos en 7) se sacará

$$x = 5$$

Ademas, para determinar y de una manera independiente, en 4) los coeficientes de x y z se igualarán á cero:

$$8) \quad p+4q+3=0$$

$$9) \quad 3p+2q-5=0$$

de donde se saca

$$p = \frac{13}{5}; \quad q = -\frac{7}{5}$$

y como la ecuacion 4) se reduce á

$$(2p-3q+4)y = 38p+16q+4$$

$$y = \frac{38p+16q+4}{2p-3q+4}$$

sustituyendo los últimos valores de p y q , se tendrá

$$y=6$$

Finalmente, para hallar z , en 4) pónganse los coeficientes de x é y iguales á cero:

$$10) \quad p+4q+3=0$$

$$11) \quad 2p-3q+4=0$$

por donde

$$p = -\frac{25}{11}; \quad q = -\frac{2}{11}$$

y la ecuacion 4) se reduce á

$$(3p+2q-5)z = 38p+16q+4$$

$$z = \frac{38p+16q+4}{3p+2q-5}$$

ó cuando los valores de p y q se sustituyen, será

$$z=7$$

NOTA. En todo caso particular se seguirán los métodos que conduzcan al resultado tan pronto como sea posible. Así por ejemplo, en el último cálculo, despues de haber encontrado $x=5$, se puede sustituir este valor inmediatamente en las ecuaciones 1) y 3), por donde se tiene el sistema de ecuaciones

$$2y+3z=33$$

$$4y-5z=-11$$

con las dos incógnitas y y z , que se determinarán por el tercer método.

EJEMPLO V. Resuélvanse las ecuaciones:

$$1) \quad x+y+z = 3a + b+c$$

$$2) \quad x+y+t = a + 3b+c$$

$$3) \quad x-z-t = a + b-c$$

$$4) \quad y+z-t = 3a - b-c$$

(I)

RESOL. Se formará un sistema con las tres incógnitas x, y, z , eliminando t por adición de 2) y 3), y despues de 2) y 4). Tendremos el sistema:

$$\left. \begin{array}{l} 5) \quad x + y + z = 3a + b + c \\ 6) \quad 2x + y - z = 2a + 4b \\ 7) \quad x + 2y + z = 4a + 2b \end{array} \right\} \quad (\text{II})$$

Ahora puede formarse un sistema con las dos incógnitas x é y , sumando 5) y 6) y despues 6) y 7), lo que da

$$\left. \begin{array}{l} 8) \quad 3x + 2y = 5a + 5b + c \\ 9) \quad 3x + 3y = 6a + 6b \end{array} \right\} \quad (\text{III})$$

Restando 8) de 9) se tiene

$$y = a + b - c \quad (\alpha)$$

La ecuacion 9) nos suministra

$$\left. \begin{array}{l} x + y = 2a + 2b \\ x = 2a + 2b - y \\ x = a + b + c \end{array} \right\} \quad (\beta)$$

Para hallar el valor de z , se deduce de 5)

$$z = 3a + b + c - (x + y)$$

Pero $x + y = 2a + 2b$, luego será

$$z = a - b + c \quad (\gamma)$$

Finalmente se tendrá t por la ecuacion 2)

$$t = a + 3b + c - (x + y)$$

de donde

$$t = b + c - a \quad (\delta)$$

§. 109

Teoría de las desigualdades.

I. LOS PRINCIPIOS GENERALES del cálculo con desigualdades son las siguientes, que se demuestran facilmente:

A. UNA DESIGUALDAD.

1) No se altera una desigualdad, añadiendo ó quitando á sus dos miembros una misma cantidad, cualquiera que sea el signo de esta.

Si $a > b$ será $a + c > b + c$. Siguese

a) Puede trasladarse cualquier término de un miembro de una desigualdad á otro, mudando el signo de dicho término. Si $a - b > c - d$ será $a - b + d > c$.

β) Cualquiera desigualdad puede reducirse de manera que el segundo miembro sea cero. Si $a - b > c - d$ será $a - b - c + d > 0$.

γ) Pueden mudarse á un tiempo todos los signos de una desigualdad, invirtiendo al mismo tiempo el signo que indica la desigualdad. Si $b - a > -c$ será $a - b < c$; equivale, pues, esto á trasladar todos los términos al otro miembro.

2) No se altera una desigualdad multiplicando ó dividiendo sus dos miembros por una misma cantidad positiva; pero si esta cantidad es negativa, se debe invertir el signo de la desigualdad. Si $-7 > -8$ será $-7 \cdot 3 > -8 \cdot 3$; pero multiplicando por -3 , será $+7 \cdot 3 < +8 \cdot 3$. Se demuestra fácilmente en general.

3) Una desigualdad queda verdadera, sustituyendo en el mayor miembro otra cantidad, de manera que este miembro se haga aun mayor, ó en el menor miembro una cantidad que la haga aun menor. Si $a - b > c$ y $d > a$, será á fortiori $d - b > c$; y si $e < b$, será á fortiori $a - e > c$; y finalmente si $f < c$, será á fortiori $a - b > f$.

B. DOS DESIGUALDADES.

1) Pueden sumarse miembro á miembro dos desigualdades que existan en el mismo sentido. Si $a > b$, $c > d$, se verifica $a + c > b + d$. Pero si $a > b$ y $c < d$, no se sigue $a + c > b + d$.

2) Pueden restarse miembro á miembro dos desigualdades que lo sean en sentido contrario, dando á la desigualdad resultante el signo de la que sirve de minuendo. Así de $a > b$, $c < d$, se deduce $a - c > b - d$. Pero de $8 > 7$ y $6 > 2$ no se sigue $8 - 6 > 7 - 2$.

3) Pueden multiplicarse miembro á miembro dos desigualdades que lo sean en el mismo sentido, con tal que sean positivos los dos miembros de cada una. Si $a > b$, $c > d$, será $ac > bd$, si todas las cantidades son positivas. Pero si $5 > 3$ y $-6 > -7$, no se sigue $-5 \cdot 6 > -3 \cdot 7$.

4) Pueden dividirse miembro á miembro dos desigualdades, que se verifican en sentido contrario y entre dos cantidades positivas, dando á la desigualdad resultante el signo de la que sirve de dividendo, Si $a > b$ y $c < d$, será $\frac{a}{c} > \frac{b}{d}$ si todas las cantidades son positivas; pero de $10 > 8$ y $5 > 4$ no se sigue $\frac{10}{5} > \frac{8}{4}$.

Como consecuencia de 3) se saca:

5) Puede elevarse cualquier desigualdad á cualquier potencia con exponente impar; pero si el exponente es par, los dos miembros de la desigualdad tienen que ser positivos. Si $3 > 2$, $3 > -2$, $-3 < -2$ será $3^3 > 2^3$, $3^3 > (-2)^3$ y $(-3)^3 < (-2)^3$. Pero si $3 > 2$, y $3 > -5$ solo será $3^2 > 2^2$ y no será $3^2 > (-5)^2$.

6) Puede extraerse á cualquier desigualdad cualquier raíz de grado impar; pero si la raíz es de grado par, los dos miembros de la desigualdad tienen que ser positivos y á la mayor raíz se le pondrá el signo +. Así de las desigualdades $27 > 8$, $27 > -8$, $-27 < -8$,

se saca estrayendo la tercera raiz, $3 > 2$, $3 > -2$, $-3 < -2$,
Ademas si $16 > 9$, se sigue estrayendo la raiz cuadrada, $4 > +3$,
pero no se sigue $-4 > +3$. Luego dada la espresion $(a-b)^2 >$
 $(c-d)^2$, será $a-b > c-d$ si $a-b$ es positivo.

II. DESIGUALDADES CON INCÓGNITAS.

A. Una incógnita. Las reglas que acabamos de explicar, bastan para determinar los límites de una incógnita dada por una desigualdad. Si, por ejemplo, para x se tiene la condicion general

$$ax + b > c + dx \quad (1)$$

haciendo la trasposicion y reduciendo, se sigue

$$(a-d)x > c-b$$

de donde

$$x > \frac{c-b}{a-d} \text{ si } a-d \text{ es una cantidad positiva.}$$

$$x < \frac{c-b}{a-d} \text{ si } a-d \text{ es una cantidad negativa.}$$

La primera espresion da un límite inferior, y la segunda un límite superior de la incógnita.

B. Mas de una incógnita. Teniendo dos desigualdades con dos incógnitas

$$\begin{aligned} ax + by &> c \\ a'x + b'y &> c' \end{aligned}$$

deben distinguirse tres casos, segun que a y a' tengan á la vez signos positivos ó negativos, ó signos contrarios.

I. Si a y a' son positivos, se tendrá

$$x > \frac{c-by}{a}; \quad x > \frac{c'-b'y}{a'}$$

luego x ha de ser mayor que la mayor de estas espresiones, y en esta podrá asignarse á y un valor arbitrario.

II. Si a y a' son negativos, se tendrá

$$x < \frac{c-by}{a}; \quad x < \frac{c'-b'y}{a'}$$

luego x ha de ser menor que la menor de estas espresiones, dando en esta á y un valor cualquiera que sea.

III. Si a y a' tienen signos contrarios, por ejemplo si $a > 0$ y $a' < 0$ será

$$x > \frac{c-by}{a} \quad y \quad x < \frac{c'-b'y}{a'}$$

y esto exige que se verifique la desigualdad

$$\frac{c'-b'y}{a'} > \frac{c-by}{a}$$

por lo cual se determina un límite de y , y se unirán á cada valor de y , que satisface á este límite, los valores de x correspondientes comprendidos entre los límites de esta incógnita.

Las mismas consideraciones nos conducirán á la determinación de los límites de dos variables, dado un sistema de varias desigualdades entre dos variables. Sea por ejemplo:

$$\begin{aligned} 2y-x &> 0 \\ 1-2x-3y &> 0 \\ 7+4x+y &> 0 \end{aligned}$$

Resolviendo respecto á x , se tiene

$$x < 2y; \quad x < \frac{1-3y}{2}; \quad x > -\frac{7+y}{4} \tag{a}$$

Luego se debe tener á la vez

$$2y > -\frac{7+y}{4}; \quad \frac{1-3y}{2} > -\frac{7+y}{4}$$

y se deduce $y > -\frac{7}{5}$, $y < \frac{3}{2}$. Luego, si y ha de ser *entero*, no tiene otro valor sino 0 y 1.

Para $y=0$, de (a) se saca

$$x < 0; \quad x < \frac{1}{2}; \quad x > -\frac{7}{4} = -1\frac{3}{4}$$

luego al valor 0 de y solo corresponde el valor -1 de x con tal que x sea *entero*.

Para $y=1$, de (a) se sigue

$$x < 2; \quad x < -1; \quad x > -2$$

No corresponde un entero á estas condiciones.

Por consiguiente las desigualdades propuestas solo pueden satisfacerse por el par de valores $y=0$, $x=-1$.

ECUACIONES INDETERMINADAS DE PRIMER GRADO.

§. 110.

De las ecuaciones indeterminadas en general.

1º Cuando el número n de las incógnitas excede al número m de las ecuaciones dadas para resolver, pueden eliminarse tantas incógnitas cuantas ecuaciones hay, ménos una, y quedará fi-

nalmente para resolver una ecuacion con $n-(m-1)=n-m+1$ incógnitas. Tal ecuacion resultante es *indeterminada*, pudiendo sustituirse una infinidad de valores diferentes é independientes uno de otro en lugar de $n-m$ de estas incógnitas, y tomará por esto tambien la última incógnita una infinidad de valores diferentes.

Llámanse por lo tanto *indeterminadas* las ecuaciones siempre que esceda el número de las incógnitas al de las ecuaciones dadas. El cálculo, cuyo objeto es resolver ecuaciones de esta especie, dicese *el análisis indeterminada*.

Si se exige que sean *enteros* todos los valores de las incógnitas, podrá no ser infinito el número de soluciones, y aun á veces no tendrá el problema solucion alguna, principalmente si se añade la condicion de que ademas de *enteros*, sean los valores tambien *positivos*.

El objeto de la análisis indeterminada es, pues, hallar *los valores enteros y positivos* de las incógnitas que entran en las ecuaciones indeterminadas.

2º El caso mas fácil es la solucion *de una ecuacion con dos incógnitas*, que tiene la forma general

$$ax \pm by = c \quad (1)$$

en donde a, b, c , son números *enteros positivos* y ademas a y b *primos relativos entre sí*.

a) Puede, pues, a hacerse siempre positivo, y si tenemos $+b$ como coeficiente de y , tambien c tendrá el signo positivo, suponiendo que x é y han de ser números positivos. Ademas, si $-b$ es coeficiente de y , tenemos del mismo modo c con signo positivo, cumpliéndose la condicion $by < ax$. En la condicion opuesta $by > ax$, la cantidad $c = -c'$ seria negativa; pero la ecuacion $ax - by = -c'$ puede escribirse $by - ax = c'$, ecuacion que tiene la forma (1) y son b, a, c' positivos.

b) Ademas, toda ecuacion de primer grado con dos variables puede reducirse á la forma (1) en donde a, b, c no tengan un factor que sea comun á todos. Ahora, si a y b tuvieran un factor comun d , dividiendo la ecuacion por este factor, tendríamos una ecuacion de la forma

$$a'x \pm b'y = \frac{c}{d}$$

En la suposicion que x é y han de ser enteros, como a' y b' lo son, todo el primer miembro lo es tambien y por consiguiente tambien lo seria el segundo miembro $\frac{c}{d}$ y c seria divisible por d , que divide á a y b . Pero esto no es posible, pues reducida la ecuacion á su forma mas sencilla, á una vez a, b, c no tienen un factor comun. Luego a y b no tienen un factor comun, y para que

una ecuacion con dos incógnitas pueda resolverse en números enteros, es necesario que la ecuacion reducida á su forma mas sencilla tenga por coeficientes de las incógnitas números *relativos primos entre sí*.

3° Por la condicion de que los valores de las incógnitas sean números *enteros y positivos* se infiere ademas:

a) las ecuaciones de la forma $ax+by=c$ no tienen sino un número limitado de valores para las incógnitas. Siendo, pues,

$$x = \frac{c-by}{a} ; \quad y = \frac{c-ax}{b}$$

para que x ó y sean positivos, ha de ser $by < c$ y $ax < c$, luego $y < \frac{c}{b}$ y $x < \frac{c}{a}$ y ademas ha de ser $y > 0$ y $x > 0$.

b) las ecuaciones de la forma $ax-by=c$ tienen un número ilimitado de valores para las incógnitas. Pues será

$$x = \frac{c+by}{a} ; \quad y = \frac{-c+ax}{b}$$

luego será x siempre una cantidad positiva por grande que sea y , é y será una cantidad positiva, si $ax > c$ ó $x > \frac{c}{a}$ por grande que sea.

§. 111.

Primer método de resolucion de una ecuacion con dos incógnitas.

Para resolver la ecuacion $ax+by=c$, se busca el valor de la incógnita que tiene el menor coeficiente, completamente como si la otra fuese conocida. Se espresa el cociente así encontrado por un entero y un quebrado, y este quebrado se pone igual á una tercera incógnita p . La nueva ecuacion así formada se resuelve buscando la segunda incógnita por medio de la tercera, espresando el nuevo cociente que se encuentra de igual modo por un entero y un quebrado, y este nuevo quebrado se pone igual á una cuarta incógnita q . Repitiendo siempre el mismo procedimiento, finalmente se encontrará para una de las incógnitas auxiliares un valor que no es fraccionario, sino entero. Este valor se sustituye en la ecuacion de las incógnitas que precede inmediatamente, por lo cual se obtiene la incógnita precedente; y sustituyendo el valor de esta en la ecuacion que precede, se hallará otra incógnita &c. Hallada la última incógnita auxiliar con sus valores diferentes que satisfacen á las condiciones de la ecuacion

cion, finalmente se determinarán los valores correspondientes de las incógnitas buscadas.

PROBLEMA I. Determinar los valores (enteros y positivos) de x é y en la ecuacion

$$3x + 5y = 49$$

RESOL. Teniendo x el menor de los coeficientes, será

$$\begin{array}{l} x = \frac{49-5y}{3} = 16-y + \frac{1-2y}{3} \\ y = \frac{1-3p}{2} = -p + \frac{1-p}{2} \\ p = 1-2q \quad \text{que es entero.} \end{array} \quad \left| \begin{array}{l} \text{sea } p = \frac{1-2y}{3} \\ \text{sea } q = \frac{1-p}{2} \end{array} \right.$$

Por sustitucion sucesiva es

$$\begin{array}{l} p = 1 - 2q \\ y = -p + q = -1 + 3q \\ x = 16 - y + p = 18 - 5q \end{array}$$

Ahora x ha de ser un número positivo y por consiguiente debe ser $5q < 18$, $q < \frac{18}{5} = 3\frac{3}{5}$, y como tambien q ha de ser un número entero, el máximo valor de q será 3. Además, en la ecuacion penúltima, y ha de ser positivo, luego será $3q > 1$ y $q > \frac{1}{3}$, y el mínimo valor de q será 1. Luego para q no pueden tomarse sino los valores 1, 2, 3, y por consiguiente las dos últimas ecuaciones darán los valores de x é y que se buscan:

para $q =$	1	2	3
será $x =$	13	8	3
$y =$	2	5	8

PROBLEMA II. Búscanse x é y en la ecuacion

$$36x - 23y = 98$$

RESOL. Teniendo y el menor coeficiente será

$$\begin{array}{l} y = \frac{36x-98}{23} = x - 4 + \frac{13x-6}{23} \\ x = \frac{23p+6}{13} = p + \frac{10p+6}{13} \\ p = \frac{13q-6}{10} = q + \frac{3q-6}{10} \\ q = \frac{10r+6}{3} = 3r + 2 + \frac{r}{3} \\ r = 3s \end{array} \quad \left| \begin{array}{l} \text{sea } p = \frac{13x-6}{23} \\ \text{sea } q = \frac{10p+6}{13} \\ \text{sea } r = \frac{3q-6}{10} \\ \text{sea } s = \frac{r}{3} \end{array} \right.$$

Por sustitucion sucesiva es

$$\begin{aligned} r &= 3s \\ q &= 3r + 2 + s = 2 + 10s \\ p &= q + r = 2 + 10s + 3s = 2 + 13s \\ x &= p + q = 2 + 13s + 2 + 10s = 4 + 23s \\ y &= x - 4 + p = 23s + 2 + 13s = 2 + 36s \end{aligned}$$

Serán x é y positivos, si s es igual á cualquier número positivo ó cero; luego tenemos una infinidad de valores:

para $s =$	0	1	2	3
será $x =$	4	27	50	73
$y =$	2	38	74	110

§. 112.

Segundo método de resolver una ecuacion con dos incógnitas.

Si el quebrado $\frac{a}{b}$ se convierte en *fraccion continua* y despues se forman las *reducidas* consecutivas, es sabido por el Teor. I del § 47 que la reducida *penúltima* $\frac{p}{q}$, restada de la última que es $\frac{a}{b}$, produce un quebrado comun cuyo numerador es ± 1 , es decir que tenemos

$$\frac{a}{b} - \frac{p}{q} = \frac{aq - bp}{bq} = \frac{\pm 1}{bq}$$

de donde $aq - bp = \pm 1$

Aplicase esta propiedad de las reducidas para resolver las ecuaciones indeterminadas de primer grado. Distinguiremos dos casos:

I. $ax - by = c$

El quebrado $\frac{a}{b}$, formado de los coeficientes de las incógnitas, se convierte en *fraccion continua* y fórmanse las *reducidas* consecutivas. Si la *penúltima* es $\frac{p}{q}$, será

$$aq - bp = \pm 1$$

de donde, si se multiplica por $\frac{\pm c}{c}$, de manera que el término absoluto se haga positivo $= c$ se deduce

$$a(\pm cq) - b(\pm cp) = c \quad (1)$$

Esta ecuacion tiene la misma forma que (I), y será

$$x = \pm cq; \quad y = \pm cp$$

una solución del problema en dos números enteros. Para hallar las otras soluciones, puede añadirse al minuendo y sustraendo de (1) un común múltiplo de a y b , por ejemplo abn , y por esto la misma ecuación se convertirá en

$$a(\pm cq + bn) - b(\pm cp + an) = c \quad (2)$$

y los valores generales de x e y serán

$$x = \pm cq + bn; \quad y = \pm cp + an \quad (3)$$

Si $a > b$, se convertirá en fracción continua el quebrado $\frac{b}{a}$, y designando la penúltima reducida por $\frac{q}{p}$, será

$$\frac{b}{a} - \frac{q}{p} = \frac{bp - aq}{ap} = \frac{\pm 1}{ap} \quad \text{de donde}$$

$$bp - aq = \pm 1 \quad \text{ó bien} \quad aq - bp = \mp 1$$

y síguese el mismo cálculo, multiplicando por $\mp c$.

$$\text{II.} \quad ax + by = c$$

Resuélvese primeramente la ecuación $ax - bz = c$ según el método que acabamos de explicar, y serán los valores buscados

$$x = \pm cq + bn; \quad y = -z = \mp cp - an$$

EJEMPLO I. Dada la ecuación

$$5x - 17y = 10$$

y convirtiendo $\frac{5}{17}$ en fracción continua, las reducidas son

$$\frac{0}{1}, \frac{1}{3}, \frac{2}{7}, \frac{5}{17}$$

$$\text{y tenemos} \quad \frac{5}{17} - \frac{2}{7} = \frac{5 \cdot 7 - 17 \cdot 2}{17 \cdot 7} = \frac{+1}{17 \cdot 7}$$

$$\text{luego} \quad 5 \cdot 7 - 17 \cdot 2 = +1$$

y cuando se multiplica por 10, se sigue

$$5 \cdot 70 - 17 \cdot 20 = 10$$

$$\text{de donde} \quad 5(70 + 17n) - 17(20 + 5n) = 10$$

y por consiguiente serán las soluciones

$$x=70+17n; \quad y=20+5n$$

Para n podrá tomarse cualquier número positivo ó negativo, entero ó fraccionario; pero si los valores de x é y tienen que ser enteros y positivos no podrá tomarse para n sino un número entero y además deben cumplirse las dos condiciones

$$17n+70 > 0 \quad \text{ó bien} \quad n > -\frac{70}{17} = -4\frac{2}{17}$$

$$5n+20 > 0 \quad \text{ó bien} \quad n > -\frac{20}{5} = -4$$

Luego puede ser $n = -3, -2, -1, 0, +1, +3, \dots, +\infty$, y

para $n =$	-3	-2	-1	0	+1	+2
será $x =$	19	36	53	70	87	104
$y =$	5	10	15	20	25	30

EJEMPLO II. Búscanse los valores de x ó y en

$$19x - 7y = 5$$

Convirtiendo $\frac{5}{17}$ en fracción continua, las reducidas son

$$\frac{5}{17}, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{2}{3}, \frac{7}{17}$$

y tenemos

$$\frac{7}{19} - \frac{3}{8} = \frac{7.8 - 19.3}{19.8} = \frac{-1}{19.8}$$

$$\text{luego} \quad \begin{aligned} 19.3 - 7.8 &= +1 \\ 19.15 - 7.40 &= 5 \end{aligned}$$

$$19(15 + 7.n) - 7(40 + 19n) = 5$$

$$\text{y será} \quad x = 15 + 7.n; \quad y = 40 + 19n$$

El menor valor de n es -2 ; luego

para $n =$	-2	-1	0	+1	+2	+3
será $x =$	1	8	15	22	29	36
$y =$	2	21	40	59	78	97

EJEMPLO III. Resolver la ecuacion

$$19x + 11y = 112$$

Si $\frac{11}{19}$ se convierte en fracción continua, las reducidas serán

$$\frac{11}{19}, \frac{1}{3}, \frac{1}{2}, \frac{2}{3}, \frac{4}{3}, \frac{11}{19}$$

de donde

$$\frac{11}{19} - \frac{4}{7} = \frac{11.7 - 19.4}{19.7} = \frac{+1}{19.7}$$

luego

$$19 \cdot (-4) + 11 \cdot 7 = 1$$

$$19 \cdot (-4 \cdot 112) + 11 \cdot (7 \cdot 112) = 112$$

$$19 \cdot (-4 \cdot 112 + 11n) + 11 \cdot (7 \cdot 112 - 19n) = 112$$

y por consiguiente los valores de x é y son

$$x = -448 + 11n; \quad y = 784 - 19n$$

Para que x é y sean enteros y positivos, tenemos la doble condicion

$$11n > 448 \quad \text{ó bien} \quad n > \frac{448}{11} = 40 \frac{8}{11}$$

$$19n < 784 \quad \text{ó bien} \quad n < \frac{784}{19} = 41 \frac{5}{19}$$

Esto solo es posible para $n=41$, y el problema no tiene sino una sola solucion que es

$$x = -448 + 11 \cdot 41 = 3$$

$$y = 784 - 19 \cdot 41 = 5$$

§. 113.

Resolucion de una ecuacion con mas de dos incógnitas.

Dada una ecuacion con *tres* incógnitas, se sustituirán valores cualesquiera (enteros y positivos) en lugar de una de las incógnitas, por lo cual la ecuacion se reduce á varias otras con dos incógnitas que pueden resolverse por los métodos ya espuestos.

Mas pronto se sacarán *todas las soluciones posibles* de esta manera:

I. SEGUN EL PRIMER MÉTODO, buscando cada vez la incógnita que tiene el *menor* coeficiente.

EJEMPLO. Resuélvase la ecuacion

$$15x + 4y + 6z = 55$$

RESOL. El *menor* de los coeficientes tiene y , luego

$$y = \frac{55 - 15x - 6z}{4} = 13 - 3x - z + \frac{3 - 3x - 2z}{4} = 13 - 3x - z - p$$

en donde $p = \frac{3x + 2z - 3}{4}$; búsquese z' y será

$$z = \frac{4p - 3x + 3}{2} = 2p - x + 1 - \frac{x-1}{2} = 2p - x + 1 - q$$

en donde $q = \frac{x-1}{2}$; búsquese x y será

$$x = 1 + 2q$$

Ahora por sustitucion sucesiva será

$$\begin{aligned} x &= 1 + 2q \\ z &= 2p - 3q \\ y &= 10 - 3q - 3p \end{aligned}$$

la resolucio general en números enteros, poniendo en lugar de p y q números enteros cualesquiera ó tambien cero.

Si ademas de enteros, los valores han de ser positivos, se deberán cumplir las tres condiciones

$$\begin{array}{lll} 1+2q > 0 & \text{ó bien} & q > -\frac{1}{2} & 1) \\ 2p-3q > 0 & & p > \frac{3}{2}q & 2) \\ 10-3q-3p > 0 & & p+q < \frac{10}{3} & 3) \end{array}$$

Poniendo en 3) en lugar de p la cantidad $\frac{3}{2}q$ que es menor, el primer miembro se hará aun menor, y será *á fortiori* $\frac{3}{2}q + q < \frac{10}{3}$ de donde $q < \frac{4}{5}$; luego, con respecto á la desigualdad 1) q ha de estar entre los límites $-\frac{1}{2}$ y $+\frac{4}{5}$, es decir q no tiene otros valores sino

$$q = 0 \quad \text{y} \quad q = +1$$

Ahora, si $q = 0$ las desigualdades 2) y 3) dan $p > 0$ y $p < \frac{10}{3}$; luego

$$\text{para } q = 0 \text{ puede ser } p = 1, 2, 3 \quad (\alpha)$$

y si $q = +1$, de 2) y 3) se sigue $p > \frac{3}{2}$ y $p < \frac{7}{3}$; luego

$$\text{para } q = 1 \text{ puede ser } p = 2 \quad (\beta)$$

y no hay otras soluciones. Sustituyendo los valores de p y q en las espresiones de x, y, z , se sigue que el problema en números enteros y positivos, no tiene otras resoluciones sino

$x=1$	1	1	3
$y=7$	4	1	1
$z=2$	4	6	1

II. POR EL SEGUNDO MÉTODO, aplicando la teoría de las fracciones continuas. Propongámonos resolver la misma ecuacion

$$1) \quad 15x + 4y + 6z = 55$$

RESOL. Trásladese al otro miembro la incógnita que tiene el mayor coeficiente; será

$$4y + 6z = 55 - 15x = 5(11 - 3x)$$

El primer miembro es divisible por 2, luego lo será también el segundo y puede igualarse

$$2) \quad 11-3x=2t \quad \text{en donde } t \text{ es un entero positivo } >0,$$

Sustituyendo este valor en la ecuación anterior, se sigue

$$3) \quad 2y+3z=5t$$

Convirtiendo $\frac{2}{3}$ en fracción continua, las reducidas son

$$\frac{2}{3}, \frac{1}{1}, \frac{2}{3}$$

de donde

$$\frac{2}{3} - \frac{1}{1} = \frac{2 \cdot 1 - 3 \cdot 1}{3 \cdot 1} = \frac{-1}{3 \cdot 1}$$

y síguese

$$2 \cdot 1 - 3 \cdot 1 = -1, \quad \text{ó bien}$$

$$2(-1) + 3 \cdot 1 = 1$$

luego, si se multiplica por 5t

$$2(-5t) + 3(5t) = 5t$$

$$2(3n-5t) + 3(5t-2n) = 5t$$

Comparando esta ecuación con 3) y tomando el valor de x de 2), se sigue

$$x = \frac{11-2t}{3}$$

$$y = 3n-5t$$

$$z = 5t-2n$$

Puede escribirse

$$x = 3 + \frac{2-2t}{3} = 3 - \frac{2t-2}{3}$$

De aquí se saca, que x no es un número par; pues siendo divisible por 2 el último término $\frac{2t-2}{3}$ del último miembro, no lo es el primero 3. Además $2t-2$ por lo menos equivale á cero; luego será 3 el máximo valor de x y por consiguiente x no tiene otros valores sino 1 y 3.

De la ecuación 2) se sigue

$$t = \frac{11-3x}{2}$$

luego para $x=1$, será $t=4$, y para $x=3$, será $t=1$. Por esto los valores de x, y, z podrán escribirse

$$x = 1$$

$$y = 3n-20$$

$$z = 20-2n$$

$$x = 3$$

$$y = 3n-5$$

$$z = 5-2n$$

Ahora, tambien los valores de z é y han de ser mayores de cero; luego para $x=1$, debe ser

$$\left. \begin{array}{l} 3n-20 > 0 \\ 20-2n > 0 \end{array} \right\} \text{ es decir } \left. \begin{array}{l} n > \frac{20}{3} = 6\frac{2}{3} \\ n < 10 \end{array} \right\} n=7, 8, 9$$

y para $x=3$, debe ser

$$\left. \begin{array}{l} 3n-5 > 0 \\ 5-2n > 0 \end{array} \right\} \text{ es decir } \left. \begin{array}{l} n > \frac{5}{3} = 1\frac{2}{3} \\ n < \frac{5}{2} = 2\frac{1}{2} \end{array} \right\} n=2$$

Sustituyendo estos valores de n , se tienen los mismos valores que hemos encontrado ántes por el primer método.

De igual modo pueden resolverse las ecuaciones con 4, 5, 6... incógnitas,

§. 114

Resolucion de un sistema de ecuaciones indeterminadas.

Dado un sistema de varias ecuaciones indeterminadas, por eliminacion sucesiva finalmente se hallará una ecuacion con dos, tres... incógnitas que puede resolverse. Hecho esto, por sustitucion conveniente se determinarán tambien las incógnitas eliminadas.

EJEMPLO I. Determinar los valores de x, y, z, t en

$$\begin{array}{l} 1) \quad x-2y+4z=9 \\ 2) \quad x-3y+4t=15 \\ 3) \quad 2x-3z+4t=13 \end{array}$$

RESOL. Para eliminar t , se resta 2) de 3), de donde se sigue

$$4) \quad x+3y-3z=-2$$

Ahora multiplíquese 1) por 3 y 4) por 4, y sùmense las ecuaciones resultantes; se tendrá

$$\begin{array}{r} 3x-6y+12z=27 \\ 4x+12y-12z=-8 \\ \hline 7x+6y=19 \end{array}$$

Pero esta ecuacion da

$$y = \frac{19-7x}{6} = 3-x + \frac{1-x}{6} = 3-x+p; \quad p = \frac{1-x}{6}$$

$$x = 1-6p; \quad y = 3-1+6p+p = 2+7p$$

Si los valores de las incógnitas han de ser enteros posi-

vos, solo puede ser $r=0$, de donde tenemos una sola solución:

$$x=1 \text{ luego } z=3 \text{ de 4)}$$

$$y=2 \text{ t}=5 \text{ de 2)}$$

EJEMPLO II, ¿Qué número dividido por 5 da el resto 2, dividido por 7 el resto 3, y dividido por 9 el resto 4?

RESOL. Designando los cocientes respectivos por x, y, z , el número buscado N se representará por

$$1) \quad N=5x+2$$

$$2) \quad N=7y+3$$

$$3) \quad N=9z+4$$

La comparación de 1) con 2) nos suministra la ecuación indeterminada $5x+2=7y+3$ ó bien

$$5x-7y=1$$

de donde

$$x = \frac{1+7y}{5} = y + \frac{1+2y}{5}; \quad p = \frac{1+2y}{5}$$

$$y = \frac{5p-1}{2} = 2p + \frac{p-1}{2}; \quad q = \frac{p-1}{2}$$

$$p = 2q+1; \text{ luego } y = 2p+q = 5q+2$$

Dando este valor á y que está en la ecuación 2), se saca

$$N=7(5q+2)+3=35q+17$$

y comparando esta expresión de N con que está en 3), se sigue otra ecuación indeterminada $35q+17=9z+4$, ó bien

$$9z-35q=13$$

de donde

$$z = \frac{35q+13}{9} = 3q+1 + \frac{8q+4}{9}; \quad r = \frac{8q+4}{9}$$

$$q = \frac{9r-4}{8} = r + \frac{r-4}{8}; \quad s = \frac{r-4}{8}$$

$$r = 8s+4; \text{ luego por sustitucion}$$

$$q = 9s+4 \quad y \quad z = 35s+17$$

El valor de z puesto en 3) da $N=9(35s+17)+4$ ó bien

$$N=315s+157$$

como forma general de todos los números, que divididos por 5, 7, 9, dan los restos 2, 3, 4. Para $s=0$ síguese el mínimo de estos números, que es $N=157$.

ARTICULO II.

Ecuaciones de segundo grado.

A. CON UNA SOLA INCÓGNITA.

§. 115.

Ecuaciones cuadradas incompletas.

Una ecuacion ordenada de segundo grado puede contener tres clases de términos: un término con el cuadrado de la incógnita, un término con la primera potencia de la incógnita, que tenga un coeficiente conocido, y finalmente un término conocido independiente de la incógnita. Será por consiguiente la forma general de una ecuacion de segundo grado con una sola incógnita:

$$x^2 + ax + b = 0$$

Tal ecuacion de segundo grado que tiene todos los términos posibles, dicese *completa*. Será *incompleta*, faltando el término con la primera potencia de la incógnita, como en

$$x^2 + b = 0$$

en donde *b* puede designar cualquier cantidad positiva ó negativa. Para resolver la ecuacion incompleta sea $b = -c$, y será

$$x^2 - c = 0 \quad (1)$$

luego por transposicion de *c*

$$x^2 = c$$

y estrayendo la raiz cuadrada que puede tener los dos signos, se saca

$$x = \pm \sqrt{c} \quad (2)$$

Se infiere: *Las ecuaciones incompletas de segundo grado tienen dos raices numéricamente iguales con signos opuestos.*

Considerando el primer miembro de (1) como la diferencia de dos cuadrados, se sigue inmediatamente por descomposicion en factores

$$(x - \sqrt{c})(x + \sqrt{c}) = 0 \quad (3)$$

Un producto de dos factores puede ser = 0, siendo cero uno ú otro de los factores; luego la ecuacion (3) nos suministra otras dos ecuaciones simples

$$x - \sqrt{c} = 0 \quad \text{y} \quad x + \sqrt{c} = 0$$

y por consiguiente de (1) por descomposicion se obtienen las mismas raices que ántes, á saber

$$x = +\sqrt{c} \quad \text{y} \quad x = -\sqrt{c}$$

EJEMPLO. Propongamos resolver la ecuacion

$$\frac{8}{x + \sqrt{34-x^2}} + \frac{8}{x - \sqrt{34-x^2}} = x$$

RESOL. Quitando los denominadores se obtiene

$$8(x - \sqrt{34-x^2}) + 8(x + \sqrt{34-x^2}) = x(2x^2 - 34)$$

luego, resolviendo los paréntesis y reduciendo

	$16x = x(2x^2 - 34)$
ó bien	$16 = 2x^2 - 34$
de donde	$x^2 = 25$
y finalmente	$x = \pm 5$

COROLARIO. Como una ecuacion incompleta de segundo grado, así se resuelve cualquier ecuacion *binómia* de cualquier grado.

Si $x^n - a = 0$ (4)
será $x^n = a$

luego $x = \sqrt[n]{a}$ (5)

Sábase por los §§ 86 y 96 que la n^{ma} raíz de a tiene n valores diferentes, y por consiguiente la ecuacion (4) binómia de n^{ma} grado tendrá tambien n raices diferentes.

§. 116

Ecuaciones cuadradas completas.

La forma general de la ecuacion cuadrada completa es

$$x^2 + ax + b = 0 \quad (1)$$

Para resolver tal ecuacion, se escribirá la misma en la forma

$$x^2 + ax = -b \quad (2)$$

y podrán considerarse los dos términos del primer miembro como los dos primeros términos del cuadrado de un binómio.

Añadiendo $\left(\frac{a}{2}\right)^2 = \frac{a^2}{4}$, es decir el cuadrado de la mitad del cociente del segundo término, á los dos miembros, tenemos

$$x^2 + ax + \frac{a^2}{4} = \frac{a^2}{4} - b$$

en donde el primer miembro es el cuadrado perfecto de $x + \frac{a}{2}$; luego estrayendo la raíz cuadrada se sigue

$$x + \frac{a}{2} = \pm \sqrt{\frac{a^2}{4} - b}$$

de donde
$$x = -\frac{a}{2} \pm \sqrt{\frac{a^2}{4} - b} \quad (3)$$

Comparando la fórmula (3) con la ecuacion (1) se saca esta regla general:

La incógnita de una ecuacion de segundo grado, reducida á cero, es igual á la mitad del coeficiente del segundo término tomada con signo contrario mas ó ménos la raíz cuadrada de la cantidad que se obtiene, restando del cuadrado de dicha mitad el término conocido.

Luego, la ecuacion del segundo grado tiene dos raíces y estas serán

- 1) reales é iguales, si $\frac{a^2}{4} = b$
- 2) reales y desiguales, si $\frac{a^2}{4} > b$
- 3) complejas y desiguales, si $\frac{a^2}{4} < b$

EjemPlo I. Resuélvase la ecuacion

$$\frac{15-9x}{x^2-7x} = 1$$

RESOL. Quitando el denominador se tiene

$$\begin{aligned} 15-9x &= x^2-7x \\ \text{ó bien} \quad x^2+2x &= 15 \end{aligned}$$

Para completar el primer miembro, de modo que sea un cuadrado perfecto, añadiremos á los dos miembros el cuadrado de la mitad del coeficiente del segundo término, á saber $\left(\frac{2}{2}\right)^2 = 1^2=1$, de donde sale

$$x^2 + 2x + 1 = 16$$

Ahora el primer miembro es el cuadrado perfecto de $x+1$, luego estrayendo la raiz cnadrada se saca

$$x+1 = \pm 4$$

de donde

$$x = -1 \pm 4$$

ó bien

$$x' = +3; \quad x'' = -5$$

resultados que se obtienen inmediatamente por aplicacion de la fórmula (3), pues en la ecuacion

$$x^2 + 2x - 15 = 0$$

tenemos $a=2$, $b=-15$, luego la fórmula (3) se convierte en

$$x = -\frac{2}{2} \pm \sqrt{\frac{4}{4} + 15} = -1 \pm \sqrt{16} = -1 \pm 4$$

EJEMPLO II. Resolver la ecuacion

$$\frac{171}{x+10} = 5 + \frac{48}{x+3}$$

RESOL. Quitando los denominadores tenemos

$$171x + 513 = 5x^2 + 65x + 150 + 48x + 480$$

ó bien

$$5x^2 - 58x = -117$$

luego

$$x^2 - \frac{58}{5}x + \frac{117}{5} = 0$$

El resultado segun la fórmula es

$$x = + \frac{29}{5} \pm \sqrt{\left(\frac{29}{5}\right)^2 - \frac{117}{5}}$$

ó bien

$$x = \frac{29 \pm 16}{5}$$

ó finalmente

$$x' = 9; \quad x'' = 2\frac{2}{5}$$

EJEMPLO III. Resolver la ecuacion

$$\frac{\sqrt{x-a} + \sqrt{x-b}}{\sqrt{x-a} - \sqrt{x-b}} = \sqrt{\frac{x-a}{x-b}}$$

RESOL. Quitando los denominadores se tiene

$$\sqrt{(x-a)(x-b)} + x-b = x-a - \sqrt{(x-a)(x-b)}$$

ó bien

$$\sqrt{(x-a)(x-b)} = \frac{b-a}{2}$$

de donde $(x-a)(x-b) = \left(\frac{b-a}{2}\right)^2$

y resolviendo los paréntesis del primer miembro será

$$x^2 - (a+b)x + ab - \left(\frac{b-a}{2}\right)^2 = 0$$

Segun la fórmula (3) el resultado será

$$x = + \frac{a+b}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{a+b}{2}\right)^2 + \left(\frac{b-a}{2}\right)^2 - ab}$$

ó bien $x = + \frac{a+b}{2} \pm \sqrt{\frac{(a-b)^2}{2}}$

ó finalmente $x = \frac{a+b}{2} \pm \frac{a-b}{\sqrt{2}}$

§. 117.

Ejemplos de aplicacion

EJEMPLO. I. Hallar en la recta que junta dos puntos luminosos A y B el punto C, donde deberia colocarse una pantalla para que recibiera de ambos cantidades, iguales de luz [fig 34].

RESOL. Es sabido el principio de la física: *la intensidad de la luz crece en razon inversa del cuadrado de la distancia*, es decir, que una pantalla colocada á distancias 2, 3, 4, 5... veces mayores de un punto luminoso, recibe de él 4, 9, 16, 25... veces menos luz.

Sea *d* la distancia entre los dos puntos luminosos A y B, y la intensidad respectiva de uno y otro *a* y *b* á saber, la cantidad de luz que la pantalla recibe respectivamente, cuando se coloca á la unidad de distancia de cada uno de los puntos luminosos.

Si la distancia AC se designa por *x*, será BC = *d* - *x*.

Ahora recibiendo la pantalla una cantidad de luz = *a*, cuando tiene una distancia desde A que es = 1, la cantidad de luz que recibe en las distancias

$$\begin{array}{l} 1 ; 2 ; 3 ; 4 ; \dots x \quad \text{será} \\ a ; \frac{a}{4} ; \frac{a}{9} ; \frac{a}{16} ; \dots \frac{a}{x^2} \end{array}$$

Luego en el punto C la pantalla recibo de A una cantidad de luz que es $\frac{a}{x^2}$.

De la misma manera, la cantidad de luz que la pantalla recibe de B en la distancia $d-x$, será $\frac{b}{(d-x)^2}$

Estas dos cantidades de luz han de ser iguales: luego tenemos la ecuacion

$$\frac{a}{x^2} = \frac{b}{(d-x)^2} \quad (1)$$

En lugar de reducirla á la forma comun, podremos rebajarla inmediatamente al primer grado, estrayendo la raiz cuadrada:

$$\frac{\sqrt{a}}{x} = \pm \frac{\sqrt{b}}{d-x}$$

de donde sale

$$x = \frac{d\sqrt{a}}{\sqrt{a} \pm \sqrt{b}}$$

ó bien tenemos dos valores de x

$$x' = d \cdot \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{a} + \sqrt{b}} \quad \text{y} \quad x'' = d \cdot \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{a} - \sqrt{b}} \quad (2)$$

DISCUSION DE LAS FÓRMULAS. Los dos valores de x nos enseñan, que hay dos posiciones de la pantalla, en donde recibe una igual cantidad de luz de ambos puntos luminosos. Respecto á las intensidades de estos, distinguiremos tres casos:

I. CASO: sea $a > b$. El primer valor x' coloca la pantalla entre los puntos A y B, y mas cerca del segundo que del primero; pues, es evidente que en el quebrado que forma la segunda parte de x' , el numerador es menor que el denominador y mayor que la mitad del último. Luego será $x < d$ y $> \frac{d}{2}$.

El segundo valor x'' coloca la pantalla en un punto C' que está en la prolongacion de AB en el sentido AB. Pues la fraccion que forma la segunda parte de x'' , es > 1 y ademas positiva, y por consiguiente será $x'' > d$ y tiene el sentido ó la direccion de AB.

II. CASO: sea $a < b$. Es la inversion del caso precedente. El primer valor x' es $< d$ y aun $< \frac{d}{2}$; pues tenemos

$$x' = d \cdot \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{a} + \sqrt{b}} < d \cdot \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{a} + \sqrt{a}} \quad \text{ó bien} \quad < d \cdot \frac{1}{2}$$

Por consiguiente el punto C estará entre A y B, y mas cerca de A.

El segundo valor x'' se hace negativo, y el punto C se hallará en la prolongacion de AB en el sentido BA.

III. CASO: sea $a = b$. Los dos valores de x se convierten en

$$x' = \frac{d}{2} \quad \text{y} \quad x'' = \infty$$

Es evidente, que en la hipótesis $a=b$, estará igualmente iluminada la pantalla que se coloquo en medio del intervalo AB. Para esplicar el segundo valor de x , se ve por la fórmula, que x'' crece sin límite, cuando la diferencia entre a y b va disminuyendo, de modo que al hacer $a=b$, no habrá ya posición donde colocar la pantalla en la prolongacion de AB; y en efecto, en todas las posiciones estará mas cerca de B que de A, y por consiguiente estará desigualmente iluminada por las luces iguales. Sin embargo, el último resultado nos enseña que la diferencia entre las cantidades de luz que la pantalla recibe de los puntos A y B, será tanto menor, cuanto mayor es la distancia de la pantalla desde A y B. Pues en (1), en donde los dos miembros representan las cantidades de luz que recibe la pantalla de los puntos luminosos, nunca tendremos una perfecta igualdad si $a=b$; pero la diferencia de estos dos miembros en dicha suposicion es

$$\frac{a}{x^2} - \frac{a}{(d-x)^2} = \frac{a}{x^2} \left(1 - \frac{1}{\left(\frac{d}{x} - 1\right)^2} \right)$$

que se hace =0 si $x=\infty$ y en general tieno valores cada vez menores, si x va aumentando.

EJEMPLO II. Un pilon puede llenarse por dos tubos, por uno, 2 horas mas pronto que por el otro. Por los dos tubos juntos el pilon se llena en $1\frac{7}{8}$ horas. ¿Cuántas horas se necesitan para llenarlo, corriendo cada uno de los tubos separadamente?

RESOL. Sea x el número de horas que se necesita para llenar el pilon por solo el primer tubo, y sera $x+2$ el número de horas que tarda el segundo, cuando corre solo. Además, el problema contiene una doble espresion de una misma cantidad, á saber: el volúmen del agua que dan los dos tubos juntos es igual al volúmen del pilon, que puede tomarse como unidad del volúmen.

Ahora, si el volúmen del pilon =1, el primer tubo, que llena el mismo en x horas, dará en una hora una cantidad de agua que es $\frac{1}{x}$.

El segundo tubo que llena el pilon en $x+2$ horas, dará en una hora la cantidad $\frac{1}{x+2}$.

Luego corriendo los tubos juntos, la cantidad del agua para una hora será

$$\frac{1}{x} + \frac{1}{x+2}$$

y en $1\frac{7}{8}$ horas la cantidad del agua será

$$1\frac{7}{8}\left(\frac{1}{x} + \frac{1}{x+2}\right)$$

Pero esta cantidad es el volúmen del pilon, que es la unidad; luego tenemos la ecuacion

$$1\frac{7}{8}\left(\frac{1}{x} + \frac{1}{x+2}\right) = 1$$

Quitando los denominadores, se sigue

$$15(x+2+x) = 8x(x+2)$$

de donde

$$x^2 - 7x = 15$$

luego

$$x = \frac{7}{2} \pm \sqrt{\frac{49}{4} + \frac{15}{1}}$$

ó bien

$$x = \frac{7}{2} \pm \frac{17}{2} = \begin{cases} +3 \\ -\frac{5}{2} \end{cases}$$

Tenemos dos resultados $x' = +3$ y $x'' = -\frac{5}{2}$. El segundo, como negativo no tiene sentido ninguno y debe desecharse, pues el tiempo que se necesita para llenar el pilon ha de ser positivo. Luego el tiempo que tarda el primer tubo en llenar el pilon es 3 horas; y como el segundo tubo tarda 2 horas mas, este llenará el pilon en 5 horas.

EJEMPLO III. Un correo tarda 14 horas en llegar desde un lugar A hasta otro B. Al mismo tiempo otro correo sale desde un lugar C, que dista de A $2\frac{1}{2}$ leguas mas que B, y para llegar á A al mismo tiempo que el primer correo, el último ha de lograr $\frac{1}{2}$ hora de tiempo en 5 leguas. Se busca la distancia entre los dos lugares A y B.

RESOL. El planteo del problema se funda en la comparacion de los tiempos que los dos correos tardan en hacer 5 leguas: el primer correo tarda en esto $\frac{1}{2}$ hora mas que el otro. Luego se buscan primeramente estos dos tiempos por medio de la incógnita x , que es la distancia entre A y B.

En andar x leguas el primer correo tarda 14 horas, luego en 1 legua tardará $\frac{14}{x}$ horas, y en 5 leguas $\frac{14 \cdot 5}{x}$ horas.

El segundo correo hace un camino de $x + 2\frac{1}{2}$ leguas en el mismo tiempo de 14 horas; por consiguiente en una legua tardará $\frac{14}{x + 2\frac{1}{2}}$ horas, y en 5 leguas $\frac{14 \cdot 5}{x + 2\frac{1}{2}}$ horas.

Al tiempo del segundo se debe añadir $\frac{1}{2}$ hora para que sea igual al tiempo del primero; luego tenemos la ecuacion

$$\frac{14.5}{x} = \frac{14.5}{x+2\frac{1}{2}} + \frac{1}{4}$$

Quitando los denominadores se deduce

$$14.5(x+2\frac{1}{2}) = 14.5x + \frac{1}{4}x(x+2\frac{1}{2})$$

de donde

$$x^2 + \frac{5}{4}x = 350$$

$$x = -\frac{5}{4} \pm \sqrt{\frac{25}{16} + 350}$$

$$x' = 17\frac{1}{2}; \quad x'' = -20$$

La distancia entre A y B ha de ser una cantidad positiva; luego el segundo valor debe desecharse y la distancia buscada será $17\frac{1}{2}$ leguas.

EJEMPLO IV. Dejando caer una piedra en un pozo de mina, se ha observado que transcurrieron t segundos desde el momento de soltarla, hasta el momento de llegar al oído del observador el golpe que dió en el fondo. Se desea calcular la profundidad del pozo, sabiendo que la velocidad del sonido es uniforme y de a metros por segundo; que un cuerpo que cae en el vacío anda $\frac{1}{2}g$ metros en el primer segundo, y que los espacios son como los cuadrados de los tiempos. Se prescinde enteramente de la resistencia del aire.

RESOL. El tiempo t puede partirse en dos partes, una de las cuales es el tiempo t' que tarda la piedra en caer por la profundidad x , y la otra es el tiempo t'' que tarda el sonido en correr por el mismo espacio de abajo hacia arriba.

El tiempo t' se calcula por la proporción

$$\frac{1}{2}g : x = 1^2 : t'^2$$

de donde

$$t' = \sqrt{\frac{2x}{g}}$$

El tiempo t'' se sigue de la proporción

$$a : x = 1 : t''$$

de donde

$$t'' = \frac{x}{a}$$

Pero $t' + t'' = t$, luego tenemos la ecuación

$$\sqrt{\frac{2x}{g}} + \frac{x}{a} = t$$

Dejando solo el radical en el primer miembro y elevando des-

pues al cuadrado los dos miembros de la ecuacion resultante, tendremos

$$x^2 - 2a \left(t + \frac{a}{g}\right) x + a^2 t^2 = 0$$

ó bien cuando se multiplica por g^2

$$g^2 x^2 - 2a(tg + a) \cdot gx + a^2 t^2 g^2 = 0$$

Puede considerarse gx como incógnita y será según la fórmula (3)

$$gx = a(tg + a) \pm \sqrt{a^2(tg + a)^2 - a^2 t^2 g^2}$$

de donde sale

$$x = \frac{a}{g} \left\{ tg + a \pm \sqrt{a(a + 2tg)} \right\}$$

Pareceria según esto que el problema tiene dos soluciones, pues los dos valores de x son reales y positivos, y sin embargo es evidente *á priori* que solo debe tener una. Para conseguir el verdadero resultado observemos que el sonido debe correr en t segundos un espacio at que es mayor que la profundidad del pozo: luego la profundidad debe ser menor que at . Pero el primer valor de x es mayor que at , y solo el segundo menor que esta cantidad. Luego la solución efectiva del problema se obtiene por el segundo signo y será

$$x = \frac{a}{g} \left\{ tg + a - \sqrt{a(a + 2tg)} \right\}$$

NOTA. En los tres últimos ejemplos teníamos siempre una solución estraña á las cuestiones que se querían resolver. Para explicarla debe observarse que en el enunciado de un problema, hay en general dos clases de condiciones que deben cumplir las incógnitas: unas que se llaman *condiciones algebraicas* que bastan para plantear el problema y siempre pueden traducirse en ecuaciones; otras que se llaman *condiciones físicas* y que sujetan á las incógnitas á ser, por ejemplo, números reales, ó enteros, ó positivos, á estar comprendidas entre límites determinados &a, y que no pudiendo expresarse en las ecuaciones deben comprobarse despues.

§. 118.

Relaciones entre las cantidades conocidas de una ecuacion de segundo grado y sus raices.

1º Estando reducida á cero una ecuacion de segundo grado

$$x^2 + ax + b = 0$$

las dos raices son

$$x' = -\frac{a}{2} + \sqrt{\frac{a^2}{4} - b}; \quad x'' = -\frac{a}{2} - \sqrt{\frac{a^2}{4} - b}$$

La suma de las mismas es

$$x' + x'' = -a \quad (4)$$

y el producto es

$$x' \cdot x'' = +b \quad (5)$$

es decir: *En una ecuacion de segundo grado reducida á cero,*

1) *La suma de las raices es igual al coeficiente de la incógnita del segundo término con signo opuesto.*

2) *El producto de las raices es igual al tercer término, que es conocido.*

2º Ahora, cuando sustituimos en $x^2 + ax + b = 0$ la cantidad $-(x' + x'')$ en lugar de a y $x'x''$ en lugar de b , la misma ecuacion tomará la forma

$$x^2 - (x' + x'')x + x'x'' = 0 \quad (6)$$

la cual puede transformarse en

$$(x - x')(x - x'') = 0 \quad (7)$$

Luego: *El primer miembro de toda ecuacion de segundo grado, reducida á cero, puede representarse como producto de dos factores de primer grado, formados restando de la incógnita cada una de las raices.*

Un producto de dos factores se hace cero, haciéndose cero uno ú otro de estos. De la última ecuacion, por lo tanto, se siguen las dos ecuaciones simples de primer grado.

$$x - x' = 0 \quad \text{y} \quad x - x'' = 0$$

y esta es la razon porque una ecuacion de segundo grado tiene dos raices y no mas ni ménos.

3º Puede plantearse fácilmente una ecuacion de segundo grado que tenga dos raices dadas α y β . Pues formando las diferencias $x - \alpha$ y $x - \beta$, la ecuacion buscada será

$$(x - \alpha)(x - \beta) = 0$$

ó bien cuando la multiplicacion se efectúa

$$x^2 - (\alpha + \beta)x + \alpha\beta = 0$$

Así, por ejemplo, dadas las raices $+5$ y -3 , la ecuacion correspondiente será

$$(x - 5)(x + 3) = 0 \quad \text{ó bien} \quad x^2 - 2x - 15 = 0$$

4º Sea ahora

$$x^2 + ax + b$$

un trinómio de segundo grado y podrá dividirse este trinómio por la diferencia $x-x'$, en donde x' es una raíz de la ecuación $x^2+ax+b=0$.

En efecto, por la división se obtiene

$$\begin{array}{r}
 x^2+ax+b \quad | \quad x-x' \\
 \underline{x^2-x'x} \quad \quad \quad \\
 (a+x')x+b \\
 \underline{(a+x')x-(a+x')x'} \\
 \text{residuo} \quad \quad \quad = (a+x')x'+b = x'^2+ax'+b
 \end{array}$$

Este residuo es cero; pues según la suposición x' es una raíz de la ecuación $x^2+ax+b=0$, es decir que x' puesto en lugar de x hace el trinómio x^2+ax+b igual á cero.

Luego siendo cero el residuo de la división, el trinómio x^2+ax+b es divisible por $x-x'$ sin resto. El cociente exacto es $x+(a+x')$ ó bien $x-x''$, si se pone $a+x'=-x''$, y será divisible el trinómio también por $x-x''$, de manera que tengamos completamente

$$x^2+ax+b=(x-x')(x-x'') \quad (8)$$

Como x' es una raíz de la ecuación $x^2+ax+b=0$, así lo será x'' ; pues si se pone $x=x''$, el segundo miembro de la ecuación (8) se hace igual á cero, y por consiguiente será cero también el primero.

5º De la ecuación (8) se infiere: *Un polinómio de segundo grado x^2+ax+b puede descomponerse en dos factores de primer grado, formados restando de la variable x cada una de las raíces de la ecuación $x^2+ax+b=0$*

Así, para descomponer el trinómio x^2+5x+6 en dos factores de primer grado, se resuelve la ecuación

$$x^2+5x+6=0$$

lo que dará las raíces

$$x'=-2; \quad x''=-3$$

y los dos factores serán $x-x'=x+2$ y $x-x''=x+3$, de donde

$$x^2+5x+6=(x+2)(x+3)$$

Si en el trinómio dado, el primer término que tiene el cuadrado de la variable x , tuviere un coeficiente, este primeramente podrá sacarse fuera del trinómio como factor. Así tenemos

$$4x^2-20x+24=4(x^2-5x+6)=4(x-2)(x-3)$$

6º Puede descomponerse un trinómio x^2+ax+b de segundo grado aun directamente, completando los dos primeros términos,

de suerte que sean un cuadrado perfecto y formando una diferencia de dos cuadrados que puede descomponerse en dos factores, uno de los cuales es una suma y el otro la diferencia de las mismas cantidades. Así se tendrá

$$x^2 + ax + b = x^2 + ax + \frac{a^2}{4} - \left(\frac{a^2}{4} - b\right) \quad \text{ó bien}$$

$$x^2 + ax + b = \left(x + \frac{a}{2}\right)^2 - \left(\sqrt{\frac{a^2}{4} - b}\right)^2 \quad \text{de donde}$$

$$x^2 + ax + b = \left(x + \frac{a}{2} - \sqrt{\frac{a^2}{4} - b}\right) \left(x + \frac{a}{2} + \sqrt{\frac{a^2}{4} - b}\right) \quad (9)$$

y el segundo miembro contiene los dos factores de primer grado que se buscan.

El trinomio en (9) se hará cero solamente en los dos casos

$$x = -\frac{a}{2} + \sqrt{\frac{a^2}{4} - b} = x'$$

$$x = -\frac{a}{2} - \sqrt{\frac{a^2}{4} - b} = x''$$

es decir, como arriba se tiene el teorema: *una ecuacion de segundo grado $x^2 + ax + b = 0$ siempre tiene dos raices, y no mas ni menos que dos raices.*

7° Si en $x^2 + ax + b = 0$, b es positiva y además $\frac{a^2}{4} < b$, las raices serán imaginarias; en todo otro caso son reales y si

las raices son

$$+\alpha, +\beta$$

$$-\alpha, -\beta$$

$$+\alpha, -\beta; \quad \alpha > \beta$$

$$-\alpha, +\beta; \quad \alpha > \beta$$

será la ecuacion correspondiente:

$$(x - \alpha)(x - \beta) = x^2 - (\alpha + \beta)x + \alpha\beta$$

$$(x + \alpha)(x + \beta) = x^2 + (\alpha + \beta)x + \alpha\beta$$

$$(x - \alpha)(x + \beta) = x^2 - (\alpha - \beta)x - \alpha\beta$$

$$(x + \alpha)(x - \beta) = x^2 + (\alpha - \beta)x - \alpha\beta$$

y concluimos: *La ecuacion $x^2 + ax + b = 0$*

- 1) *tiene raices con signos iguales, si el último término es positivo, y tiene raices con signos desiguales, si el último término es negativo.*
- 2) *tiene ambas raices positivas ó la mayor positiva, si el segundo término es negativo, y tiene ambas raices negativas ó la mayor negativa, si el segundo término es positivo.*

Por estas reglas se saben inmediatamente los signos de las raices. Así la ecuacion

$$x^2 + 5x - 7 = 0$$

tiene raices con signos desiguales y la mayor es negativa.

§. 119.

Ecuaciones superiores que se resuelven como las de segundo grado.

Como ecuaciones de segundo grado pueden resolverse las ecuaciones superiores:

I. $x^{2n} + ax^n = b$

II. $\sqrt[m]{x} + a\sqrt[2m]{x} = b$

I. Para resolver una ecuacion de la primera forma, póngase $x^n = z$, luego $x^{2n} = z^2$, y se tendrá

$$z^2 + az = b$$

de donde
$$z = -\frac{a}{2} \pm \sqrt{\frac{a^2}{4} + b}$$

ó bien si á z se le restituye su valor

$$x^n = -\frac{a}{2} \pm \sqrt{\frac{a^2}{4} + b}$$

luego
$$x = \sqrt[n]{-\frac{a}{2} \pm \sqrt{\frac{a^2}{4} + b}}$$

II. Para resolver una ecuacion de la segunda forma, póngase $\sqrt[2m]{x} = z$, luego $\sqrt[m]{x} = z^2$, y será como arriba

$$z^2 + az = b$$

de donde
$$z = -\frac{a}{2} \pm \sqrt{\frac{a^2}{4} + b}$$

ó bien, restituyendo á z su valor

$$\sqrt[2m]{x} = -\frac{a}{2} \pm \sqrt{\frac{a^2}{4} + b}$$

luego
$$x = \left(-\frac{a}{2} \pm \sqrt{\frac{a^2}{4} + b}\right)^{2m}$$

EJEMPLO I. Descomponer 48 en 2 factores, de manera que la suma de sus cubos sea =1792.

RESOL. Si el uno de los factores es x , el otro será $\frac{48}{x}$, y por la segunda condicion del problema, tenemos

$$x^3 + \left(\frac{48}{x}\right)^3 = 1792$$

Quitando el denominador se sigue

$$x^6 - 1792x^3 = -48^3$$

Puede considerarse $x^3 = z$ como incógnita y será $x^3 = z^2$, luego

$$z = x^3 = 896 \pm \sqrt{896^2 - 48^3}$$

Tenemos $896 = 2^7 \cdot 7$ y $48 = 2^4 \cdot 3$, luego será

$$\begin{aligned} x^3 &= 2^7 \cdot 7 \pm \sqrt{2^{14} \cdot 7^2 - 2^{12} \cdot 3^3} = 2^7 \cdot 7 \pm 2^6 \sqrt{2^2 \cdot 7^2 - 3^3} \\ &= 2^7 \cdot 7 \pm 2^6 \cdot 13 = 2^6 (14 \pm 13) \end{aligned}$$

y estrayendo la tercera raiz, se sigue

$$x' = 2^2 \cdot 3 = 12; \quad x'' = 2^2 \cdot 1 = 4$$

El uno de los factores buscados será 12, y el otro $\frac{48}{12} = 4$ que es el segundo valor de x .

EJEMPLO II. Descomponer 4096 en 2 factores, de manera que la diferencia de sus raices de cuarto grado sea = 2.

RESOL. Si x es uno de los factores, será el otro $\frac{4096}{x}$, luego

$$\sqrt[4]{x} - \sqrt[4]{\frac{4096}{x}} = 2$$

y quitando el denominador se sigue

$$\sqrt[4]{x^3} - 2\sqrt[4]{x} = \sqrt[4]{4096}$$

ó bien

$$\sqrt[4]{x} - 2\sqrt[4]{x} = 8$$

Puede considerarse $\sqrt[4]{x} = z$ como incógnita, y será $\sqrt[4]{x} = z^2$ por consiguiente

$$z = \sqrt[4]{x} = 1 \pm \sqrt{1+8} = 1 \pm 3$$

y si se eleva á la 4ª potencia:

$$x' = 4^4 = 256; \quad x'' = (-2)^4 = 16$$

Es $4096=256.16$, luego las raíces encontradas representan inmediatamente los dos factores buscados.

Transformacion de la raices bicuadradas.

La ecuacion bicuadrada $x^4+ax^2+b=0$ tiene las raices

$$x = \pm \sqrt{-\frac{1}{2}a \pm \sqrt{\frac{a^2}{4} - b}}$$

es decir, raices de la forma general

$$\sqrt{m \pm \sqrt{n}}$$

Pueden transformarse estas frecuentemente en la suma ó diferencia de dos raices cuadradas, cuyo cálculo numerico procede mas pronto. En efecto, póngase

$$1) \quad \sqrt{m \pm \sqrt{n}} = \sqrt{y} \pm \sqrt{z}$$

ó elevando al cuadrado

$$m \pm \sqrt{n} = y + z \pm 2\sqrt{yz}$$

en donde y, z son dos cantidades indeterminadas, y, toman valores determinados igualando

$$2) \quad y + z = m$$

$$2\sqrt{yz} = \sqrt{n}$$

Elevaremos estas dos ecuaciones al cuadrado y tendremos

$$\begin{array}{r} y^2 + 2yz + z^2 = m^2 \\ 4yz = n \quad \text{luego por sustraccion} \\ \hline \end{array}$$

$$y^2 - 2yz + z^2 = m^2 - n$$

de donde $3) \quad y - z = \sqrt{m^2 - n}$

Suponiendo en 1) $y > z$, será $y - z > 0$, luego estrayendo la raiz, en la última ecuacion basta el signo positivo. Ahora por 2) y 3) tenemos

$$y + z = m$$

$$y - z = \sqrt{m^2 - n}$$

luego por adicion y sustraccion

$$y = \frac{1}{2} m + \frac{1}{2} \sqrt{m^2 - n}; \quad z = \frac{1}{2} m - \frac{1}{2} \sqrt{m^2 - n}$$

y puestos estos valores en 1), se sigue

$$\sqrt{m \pm \sqrt{n}} = \sqrt{\frac{1}{2} m + \frac{1}{2} \sqrt{m^2 - n}} \pm \sqrt{\frac{1}{2} m - \frac{1}{2} \sqrt{m^2 - n}} \quad (I)$$

Se aplicará esta fórmula siempre que $m^2 - n$ es un cuadrado perfecto. Así por ejemplo:

$$\begin{aligned} \sqrt{11 + \sqrt{72}} &= \sqrt{\frac{11}{2} + \frac{1}{2} \sqrt{121 - 72}} + \sqrt{\frac{11}{2} - \frac{1}{2} \sqrt{121 - 72}} \\ &= \sqrt{\frac{11}{2} + \frac{7}{2}} + \sqrt{\frac{11}{2} - \frac{7}{2}} = 3 + \sqrt{2} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \sqrt{12 - 10\sqrt{-13}} &= \sqrt{\frac{12}{2} + \frac{1}{2} \sqrt{144 + 1300}} - \sqrt{\frac{12}{2} - \frac{1}{2} \sqrt{144 + 1300}} \\ &= \sqrt{6 + 19} - \sqrt{6 - 19} = 5 - \sqrt{-13} \end{aligned}$$

La fórmula invertida

$$\sqrt{a + \sqrt{b}} \pm \sqrt{a - \sqrt{b}} = \sqrt{2a \pm 2\sqrt{a^2 - b}} \quad (II)$$

se obtiene, elevando el primer miembro al cuadrado y después estrayendo la segunda raíz; se aplica, si $a^2 - b$ es un cuadrado perfecto. Así es:

$$\begin{aligned} \sqrt{14 + 6\sqrt{5}} + \sqrt{14 - 6\sqrt{5}} &= \sqrt{28 + 2\sqrt{196 - 180}} \\ &= \sqrt{28 + 8} = 6 \end{aligned}$$

$$\sqrt{4 + 3\sqrt{-1}} + \sqrt{4 - 3\sqrt{-1}} = \sqrt{8 + 2\sqrt{16 + 9}} = \sqrt{18} = 3\sqrt{2}$$

En el último ejemplo tenemos una cantidad de forma imaginaria que sin embargo es real.

§. 120.

Resolucion goniométrica de las ecuaciones de segundo grado.

Se simplifica muchas veces el cálculo de las raíces por medio de las fórmulas goniométricas, introduciendo un *ángulo auxiliar*. Distinguiremos dos casos, según que sea en la ecuación general de segundo grado el signo de b positivo ó negativo, mientras que a tenga un signo cualquiera.

I. $x^2 + ax + b = 0$

Las raíces de esta ecuación son

$$x = -\frac{a}{2} \pm \sqrt{\frac{a^2}{4} - b}$$

que pueden transformarse fácilmente para que tengan la forma

$$x = -\frac{a}{2} \left(1 \mp \sqrt{1 - \frac{4b}{a^2}} \right) \quad (1)$$

La cantidad $\frac{4b}{a^2}$ es positiva, y cuando además se cumple la condición de ser esta < 1 (lo que sucederá siempre que el resultado haya de ser *real*), puede ponerse [§ 88, 3°]:

$$\frac{4b}{a^2} = \text{sen}^2 \varphi ; \quad \text{luego } \frac{a}{2} = \frac{\sqrt{b}}{\text{sen } \varphi}$$

$$1 - \frac{4b}{a^2} = 1 - \text{sen}^2 \varphi = \text{cos}^2 \varphi$$

y el valor de x que está en (1) puede escribirse

$$x = -\frac{\sqrt{b}}{\text{sen } \varphi} \cdot (1 \mp \text{cos } \varphi) = -\sqrt{b} \cdot \frac{1 \mp \text{cos } \varphi}{\text{sen } \varphi}$$

Ahora por las fórmulas (21) del § 93 tenemos

$$\frac{1 - \text{cos } \varphi}{\text{sen } \varphi} = \frac{1 - (1 - 2 \text{sen}^2 \frac{1}{2} \varphi)}{2 \text{sen } \frac{1}{2} \varphi \text{cos } \frac{1}{2} \varphi} = \text{tang } \frac{1}{2} \varphi$$

$$\frac{1 + \text{cos } \varphi}{\text{sen } \varphi} = \frac{1 + (2 \text{cos}^2 \frac{1}{2} \varphi - 1)}{2 \text{sen } \frac{1}{2} \varphi \text{cos } \frac{1}{2} \varphi} = \text{cotg } \frac{1}{2} \varphi$$

} (2)

y substituidos estos valores en la ecuación anterior de x , se sigue

$$x' = -\sqrt{b} \cdot \text{tang } \frac{1}{2} \varphi ; \quad x'' = -\sqrt{b} \cdot \text{cotang } \frac{1}{2} \varphi$$

en donde $\text{sen } \varphi = \frac{2\sqrt{b}}{a}$

} (1)

II. $x^2 + ax - b = 0$

Las raíces de esta ecuación son las siguientes

$$x = -\frac{a}{2} \pm \sqrt{\frac{a^2}{4} + b}$$

ó bien

$$x = -\frac{a}{2} \left(1 \mp \sqrt{1 + \frac{4b}{a^2}} \right) \quad (3)$$

La cantidad $\frac{4b}{a^2}$ es positiva, y como la tangente es susceptible

de todo valor, puede ponerse

$$\frac{4b}{a^2} = \text{tang}^2 \varphi; \text{ luego } \frac{n}{2} = \frac{\sqrt{b}}{\text{tang } \varphi}$$

$$1 + \frac{4b}{a^2} = 1 + \text{tang}^2 \varphi = \frac{1}{\cos^2 \varphi}$$

por lo cual el valor de x que está en (3), será

$$x = -\frac{\sqrt{b}}{\text{tang } \varphi} \cdot \left(1 \mp \frac{1}{\cos \varphi} \right) = -\sqrt{b} \cdot \frac{\cos \varphi \mp 1}{\text{sen } \varphi}$$

Aplicando las mismas fórmulas (2), se infiere

$$\left. \begin{aligned} x' &= +\sqrt{b} \cdot \text{tang } \frac{1}{2} \varphi; & x'' &= -\sqrt{b} \cdot \text{cotang } \frac{1}{2} \varphi \\ \text{en donde } \text{tang } \varphi &= \frac{2\sqrt{b}}{n} \end{aligned} \right\} \quad (\text{II})$$

EJEMPLO. Resolver la ecuacion

$$x^2 - 23,695x - 71,652 = 0$$

RESOL. La ecuacion dada tiene la forma (II), y es

$$\begin{aligned} n &= -23,695 & \text{tang } \varphi &= \frac{2\sqrt{b}}{n} = \frac{2 \cdot \sqrt{71,652}}{-23,695} \\ b &= 71,652 \end{aligned}$$

Para tomar los logaritmos, la última ecuacion de $\text{tang } \varphi$ ha de multiplicarse por -1 , de suerte que el segundo miembro sea positivo; y como [§ 90 fórm. (6)] tenemos $-\text{tang } \varphi = \text{tang} -\varphi$, se hallará

$$\text{tang} -\varphi = \frac{2\sqrt{71,652}}{23,695}$$

$$\log \text{tang} -\varphi = \left\{ \begin{aligned} \log 2 &= 0,30103 \\ \frac{1}{2} \log 71,652 &= 0,92761 \\ \hline &11,22864 - 10 \\ \log 23,695 &= 1,37466 \\ \hline &9,85398 - 10 \end{aligned} \right.$$

$$\begin{aligned} -\varphi &= 35^\circ 32' 40'' \\ \frac{1}{2} \varphi &= -17^\circ 46' 20'' \end{aligned}$$

Ahora la fórmula (II) da estos valores de x' y x'' :

$$x' = +\sqrt{b} \cdot \text{tang} -17^\circ 46' 20'' = -\sqrt{b} \cdot \text{tang } 17^\circ 46' 20''$$

$$x'' = -\sqrt{b} \cdot \text{cotg} -17^\circ 46' 20'' = +\sqrt{b} \cdot \text{cotg } 17^\circ 46' 20''$$

$$\log(-x') = \begin{cases} \frac{1}{2} \log 71,652 & = 0,92761 \\ \log \operatorname{tang} 17^\circ 46' 20'' & = 9,50587-10 \end{cases}$$

$$\log(-x') = \begin{matrix} 10,43348-10 \\ 0,43348 \\ -x' = 2,7132 \\ x' = -2,7132 \end{matrix}$$

$$\log x'' = \begin{cases} \frac{1}{2} \log 71,652 & = 0,92761 \\ \log \operatorname{cotg} 17^\circ 46' 20'' & = 10,49413-10 \end{cases}$$

$$\log x'' = \begin{matrix} 11,42174-10 \\ 1,42174 \\ x'' = 26,408 \end{matrix}$$

PRUEBA. En seguida del § 118, 1º la suma de las raíces ha de ser igual al coeficiente del segundo término tomado con signo opuesto. En efecto, tenemos

$$x' + x'' = -2,7132 + 26,408 = 23,6948$$

Ademas de esto, el producto de las raíces debe ser igual al último término tomado con su signo propio, es decir, debe ser

$$x' \cdot x'' = -71,652 \quad \text{ó bien} \quad -x' \cdot x'' = 71,652$$

luego $\log(-x') + \log x'' = \log 71,652$

lo que se verifica perfectamente; pues tomando estas cantidades como están en el cálculo de arriba, se tiene la igualdad

$$0,43348 + 1,42174 = 1,35522 = \log 71,652$$

B. CON DOS Ó MAS INCÓGNITAS.

§. 121

Método general de eliminacion entre dos incógnitas.

1º Una ecuacion *completa* de segundo grado con dos incógnitas contiene todos los términos de segundo y primer grado de estas, ademas un término con el producto de las mismas, y finalmente un término conocido ó independiente de las incógnitas. Será por consiguiente un sistema de dos ecuaciones con dos incógnitas:

$$\left. \begin{aligned} x^2 + ay^2 + bxy + cx + dy + e &= 0 \\ x^2 + a'y^2 + b'xy + c'x + d'y + e' &= 0 \end{aligned} \right\} \quad (1)$$

Pueden siempre reducirse las ecuaciones dadas á esta forma, de manera que el cuadrado de una de las incógnitas tenga por coeficiente la unidad y este término se elimina en primer lugar restando una ecuacion de la otra, de donde se saca

$$(a-a')y^2 + (b-b')xy + (c-c')x + (d-d')y + (e-e') = 0$$

Para eliminar á x completamente, la última ecuacion puede escribirse como se sigue

$$[(b-b')y + (c-c')]x + (a-a')y^2 + (d-d')y + (e-e') = 0$$

de donde sale

$$x = \frac{(a'-a)y^2 + (d'-d)y + (e'-e)}{(b-b')y + (c-c')} \quad (2)$$

Luego la cantidad x desconocida está espresada por y ; sustituido este valor en una de las ecuaciones (1), se sacará una ecuacion que no tenga x , sino solamente y . Pero como se ve, esta ecuacion que da la segunda incógnita, evidentemente es de cuarto grado, que puede reducirse á la forma

$$y^4 + Ay^3 + By^2 + Cy + D = 0 \quad (3)$$

la resolcion de la cual es imposible sin la teoría de las ecuaciones superiores.

Hay diferentes métodos de eliminar una de las incógnitas entre las ecuaciones (1) y pueden aplicarse todos los que hemos espuesto en el Artículo I de este Capítulo; pero todos ellos conducen á una ecuacion de cuarto grado que al presente no puede resolverse.

2º Supongamos que la segunda ecuacion sea de primer grado respecto á una ú otra incógnita, de modo que tengamos el sistema

$$\left. \begin{aligned} x^2 + ay^2 + bxy + cx + dy + e = 0 \\ x + a'y + b' = 0 \end{aligned} \right\} \quad (4)$$

y sacamos de la última

$$x = -(a'y + b')$$

valor que sustituido en la primera nos da

$$(a'y + b')^2 + ay^2 - (by + c)(a'y + b') + dy + e = 0$$

que es solamente de segundo grado.

3º Concluimos, que cuando una de las ecuaciones dadas es de primer grado, la ecuacion final será de segundo grado y resoluble; pero que la misma será comunmente de cuarto grado ó irresoluble cuando ambas son completas y de segundo grado. Sin

embargo, muchas veces pueden resolverse dos ecuaciones de segundo grado con dos incógnitas, si no son completas ó si los coeficientes tienen propiedades particulares.

EJEMPLO I. Buscar los valores de x é y en las ecuaciones

$$\begin{aligned} 1) \quad & x+ay=b \\ 2) \quad & xy=c \end{aligned}$$

RESOL. Una de las ecuaciones es de primer grado y la otra del segundo. Aplíquese en este caso con mayor utilidad el *método de sustitucion*. Sale de la primera ecuacion

$$y = \frac{b-x}{a} \qquad x=b-ay$$

y sustituyendo separadamente estos valores en (2)

$$\frac{x(b-x)}{a} = c \qquad \text{y } (b-ay)=c$$

luego

$$\begin{array}{l|l} x^2 - bx + ac = 0 & y^2 - \frac{b}{a}y + \frac{c}{a} = 0 \\ x = \frac{b}{2} \pm \sqrt{\frac{b^2}{4} - ac} & y = \frac{b}{2a} \mp \sqrt{\frac{b^2}{4a^2} - \frac{c}{a}} \\ x = \frac{b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2} & y = \frac{b \mp \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \end{array}$$

Son *pares de solucion* los valores de x é y que tienen delante del signo radical signos opuestos, pues por la ecuacion (1) ha de ser $x+ay=b$, lo que se verifica solamente tomando los signos como hemos indicado.

Comunmente se buscará por eliminacion directa, solamente una de las incógnitas, por ejemplo x , el valor de la cual se sustituirá en una de las ecuaciones dadas, por ejemplo, en 1). Se obtienen con esto inmediatamente *los pares de solucion que deben estar juntos*.

EJEMPLO II. Resolver las ecuaciones

$$\begin{aligned} 1) \quad & x+y+3x^2+y^2=a \\ 2) \quad & 2x-y+6x^2+y^2=b \end{aligned}$$

RESOL. Ambas ecuaciones son de segundo grado, y aplíquese en este caso con mayor utilidad el *método de los coeficientes*. Se pueden eliminar á la vez x y x^2 , multiplicando la primera ecuacion por 2, de donde

$$\begin{array}{r} 2x+2y+6x^2+2y^2 = 2a \\ 2x-y+6x^2+y^2 = b \text{ restando} \\ \hline 3y + y^2 = 2a-b \end{array}$$

ó bien

$$y^2+3y=2a-b$$

de donde

$$y = -\frac{3}{2} \pm \sqrt{\frac{9}{4} + 2a-b}$$

§. 122.

Métodos particulares de eliminacion.

Sácase muchas veces el resultado mas pronto empleando métodos particulares de eliminacion, é indicaremos aquí los que se aplican frecuentemente. En el caso de ser ambas ecuaciones *simétricas*, á saber, que ambas ecuaciones no cambian mudando x en y é y en x , no se necesita calcular separadamente *ambas* incógnitas, teniendo estas la misma forma de resultado, con la sola diferencia de que una tenga delante de la cantidad radical que contiene, el signo que es opuesto al de la otra.

$$\begin{array}{ll} \text{I.} & x+y=a & 1) \\ & xy=b & 2) \end{array}$$

RESOL. Elevando al cuadrado la ecuacion 1) que es una *suma* de x é y y restando del resultado el cuádruplo de 2) se puede hallar la *diferencia* de x é y :

$$\begin{array}{r} x^2 + 2xy + y^2 = a^2 \\ 4xy = 4b \\ \hline x^2 - 2xy + y^2 = a^2 - 4b \\ x - y = \pm \sqrt{a^2 - 4b} \quad 3) \end{array}$$

Por adición y sustracción de las ecuaciones 1) y 3) se sigue inmediatamente el resultado que se busca:

$$\begin{array}{ll} x+y = a & 1) \\ x-y = \pm \sqrt{a^2 - 4b} & 3) \\ \hline x = \frac{1}{2} a \pm \frac{1}{2} \sqrt{a^2 - 4b} \\ y = \frac{1}{2} a \mp \frac{1}{2} \sqrt{a^2 - 4b} \end{array}$$

Son pares de solución que tienen signos opuestos delante del signo radical.

$$\text{II.} \quad \begin{array}{r} x-y=a \quad 1) \\ xy=b \quad 2) \end{array}$$

RESOL. Elevando al cuadrado la ecuación 1) que es una diferencia de x é y , y sumando con el resultado el cuádruplo de 2), se hallará la suma de x é y :

$$\begin{array}{r} x^2 - 2xy + y^2 = a^2 \\ \quad \quad \quad 4xy = 4b \\ \hline x^2 + 2xy + y^2 = a^2 + 4b \\ x + y = \pm \sqrt{a^2 + 4b} \quad 3) \end{array}$$

La adición y sustracción de 1) y 3) nos da

$$\begin{array}{r} x + y = \pm \sqrt{a^2 + 4b} \\ x - y = a \\ \hline x = \frac{1}{2} a \pm \frac{1}{2} \sqrt{a^2 + 4b} \\ y = -\frac{1}{2} a \pm \frac{1}{2} \sqrt{a^2 + 4b} \end{array}$$

La ecuación 1) no es simétrica, lo que se ve en el resultado.

$$\text{III.} \quad \begin{array}{r} x^2 + y^2 = a \quad 1) \\ xy = b \quad 2) \end{array}$$

RESOL. Con 1) sume y réstese el duplo de 2) para hallar la suma y la diferencia de x é y :

$$\begin{array}{r} x^2 + y^2 = a \\ \quad \quad \quad 2xy = 2b \\ \hline x^2 + 2xy + y^2 = a + 2b \\ x^2 - 2xy + y^2 = a - 2b \end{array}$$

de donde

$$\begin{array}{r} x + y = \pm \sqrt{a + 2b} \\ x - y = \pm \sqrt{a - 2b} \\ \hline x = \pm \frac{1}{2} \sqrt{a + 2b} \pm \frac{1}{2} \sqrt{a - 2b} \\ y = \pm \frac{1}{2} \sqrt{a + 2b} \mp \frac{1}{2} \sqrt{a - 2b} \end{array}$$

Tenemos cuatro valores de x é y , y forman pares de solución los signos que tienen en una y otra ecuación un mismo lugar.

$$\text{IV.} \quad \begin{array}{r} x^2 - y^2 = a \quad 1) \\ xy = b \quad 2) \end{array}$$

RESOL. Se eleva al cuadrado 1) y se suma con el resultado el cuádruplo del cuadrado de 2) para obtener la suma $x^2 + y^2$:

$$\begin{array}{r} x^4 - 2x^2y^2 + y^4 = a^2 \\ \quad \quad \quad 4x^2y^2 = 4b^2 \\ \hline x^4 + 2x^2y^2 + y^4 = a^2 + 4b^2 \end{array}$$

de donde

$$\begin{array}{r} x^2 + y^2 = +\sqrt{a^2 + 4b^2} \quad 3) \\ \hline x^2 - y^2 = a \end{array}$$

$$x^2 = \frac{1}{2}a + \frac{1}{2}\sqrt{a^2 + 4b^2}$$

$$y^2 = -\frac{1}{2}a + \frac{1}{2}\sqrt{a^2 + 4b^2}$$

Estrayendo la raíz cuadrada se tienen x é y . En la ecuacion 3) no escribimos sino el signo positivo delante de la cantidad radical, puesto que la suma $x^2 + y^2$ es positiva, si x é y han de ser reales.

$$\text{V.} \quad \begin{array}{r} x^2 + y^2 = a \quad 1) \\ x + y = b \quad 2) \end{array}$$

RESOL. Se eleva al cuadrado la ecuacion 2) y se resta la ecuacion 1) para obtener xy :

$$\begin{array}{r} x^2 + 2xy + y^2 = b^2 \\ \quad \quad \quad x^2 + y^2 = a \\ \hline 2xy = b^2 - a \quad 3) \end{array}$$

Esta ecuacion se resta de 1) para obtener la diferencia $x - y$:

$$x^2 - 2xy + y^2 = a - b^2 + a = 2a - b^2$$

de donde

$$x - y = \pm \sqrt{2a - b^2} \quad 4)$$

La adición y sustracción de 2) y 4) dan

$$\begin{array}{r} x + y = b \\ x - y = \pm \sqrt{2a - b^2} \\ \hline x = \frac{1}{2}b \pm \frac{1}{2}\sqrt{2a - b^2} \\ y = \frac{1}{2}b \mp \frac{1}{2}\sqrt{2a - b^2} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} \text{VI.} & x^2 - y^2 = a & 1) \\ & x + y = b & 2) \end{array}$$

RESOL. Se divide 1) por 2) y se obtiene inmediatamente la diferencia $x-y$ ó la suma $x+y$.

$$\begin{array}{rcl} \text{VII.} & x^3 + y^3 = a & 1) \\ & x + y = b & 2) \end{array}$$

RESOL. Elevaremos 2) al cubo y restaremos 1) del resultado:

$$\begin{array}{rcl} x^3 + 3x^2y + 3xy^2 + y^3 = b^3 & & \\ x^3 & & + y^3 = a \\ \hline 3xy(x+y) & = & b^3 - a \end{array}$$

luego, cuando se divide por la ecuacion 2) y despues por 3

$$xy = \frac{b^3 - a}{3b} \quad 3)$$

Por medio de 2) y 3) se puede determinar $x-y$ segun I.

$$\begin{array}{rcl} \text{VIII.} & x^3 - y^3 = a & 1) \\ & x - y = b & 2) \end{array}$$

RESOL. Se resuelve de la misma manera:

$$\begin{array}{rcl} x^3 - 3x^2y + 3xy^2 - y^3 = b^3 & & \\ x^3 & & - y^3 = a \\ \hline -3xy(x-y) & = & b^3 - a \\ xy & = & \frac{a - b^3}{3b} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} \text{IX.} & x^4 + y^4 = a & 1) \\ & x + y = b & 2) \end{array}$$

RESOL. Elevando 2) á la cuarta potencia y restando 1), se obtiene

$$\begin{array}{rcl} x^4 + 4x^3y + 6x^2y^2 + 4xy^3 + y^4 = b^4 & & \\ x^4 & & + y^4 = a \\ \hline 4x^3y + 6x^2y^2 + 4xy^3 & = & b^4 - a \\ 4xy(x^2 + 2xy + y^2) - 2x^2y^2 & = & b^4 - a \end{array}$$

El paréntesis equivale á b^2 ; luego

$$4b^2xy - 2x^2y^2 = b^4 - a$$

ó bien

$$x^2y^2 - 2b^2xy = \frac{a-b^4}{2}$$

$$xy = b^2 \pm \sqrt{\frac{a+b^4}{2}} \quad 3)$$

Conocido $x+y$ por 2), y xy por 3), se puede buscar $x-y$.
De igual modo se resuelve el sistema:

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 &= a & 1) \\ x - y &= b & 2) \end{aligned}$$

§. 123.

Ecuaciones superiores que se resuelven como las de segundo grado.

Muchas ecuaciones de grado superior con dos incógnitas pueden resolverse como las de segundo grado. El método general que debe observarse consiste, en reducir poco á poco las ecuaciones dadas á grados inferiores, hasta llegar á un sistema de dos ecuaciones resolubles.

Esta reduccion se efectúa frecuentemente, descomponiendo en factores los polinómios de la ecuacion de grado superior, y que contienen á las incógnitas, y despues dividiendo una ecuacion por la otra, si los polinómios de estas contienen un factor comun compuesto de las incógnitas. Conduce á esto fin buscar inmediatamente el factor comun por el método del § 31.

Otras veces se reducen las ecuaciones dadas á grados inferiores, por una sustitucion hábil de una cantidad que se encuentra en una de las ecuaciones, poniéndola en la otra. Sin embargo no pueden fijarse reglas generales de eliminacion.

EJEMPLO I.

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 &= (a+b)(x-y) & 1) \\ x^2 - xy + y^2 &= a-b & 2) \end{aligned}$$

RESOL. Búsquese el máximo comun divisor de los polinómios que forman los primeros miembros de ambas ecuaciones. Se hallará como máximo comun divisor el segundo polinómio mismo, y que este multiplicado por $x+y$ produce el primero. Luego pueden escribirse las ecuaciones dadas en la forma

$$\begin{aligned} (x+y)(x^2 - xy + y^2) &= (a+b)(x-y) & 3) \\ x^2 - xy + y^2 &= a-b & 2) \end{aligned}$$

En lugar del segundo paréntesis de 1) puede sustituirse $a-b$, y tendremos el sistema mas simple:

$$\left. \begin{aligned} (x+y)(a-b) &= (a+b)(x-y) & 3) \\ x^2 - xy + y^2 &= a-b & 2) \end{aligned} \right\}$$

La primera de estas ecuaciones solo es de primer grado, luego el sistema es resoluble. Se saca de 3) $y = \frac{b}{a}x$, lo que se pone en 2), y dará

$$\bar{x}^2 = \frac{a^2(a-b)}{a^2-ab+b^2}$$

$$x = \pm a \sqrt{\frac{a-b}{a^2-ab+b^2}} \quad y = \pm b \sqrt{\frac{a-b}{a^2-ab+b^2}}$$

EJEMPLO II. $\left. \begin{aligned} (x^3+y^3)+xy(x+y) &= 15 & 1) \\ (x^2+y^2)x^2y^2 &= 20 & 2) \end{aligned} \right\}$

RESOL. Pueden resolverse los paréntesis y buscar el máximo comun divisor de los primeros miembros de 1) y 2). Pero sábese por el Ejemplo I que $x^3+y^3=(x+y)(x^2-xy+y^2)$, y por consiguiente el primer miembro de 1) se descompone en los factores $(x+y)(x^2-xy+y^2+xy)=(x+y)(x^2+y^2)$. Luego otra forma de las ecuaciones dadas es

$$\left. \begin{aligned} (x+y)(x^2+y^2) &= 15 & 1) \\ (x^2+y^2)x^2y^2 &= 20 & 2) \end{aligned} \right\}$$

Ahora dividiremos 1) por 2), y tendremos

$$\frac{x+y}{x^2y^2} = \frac{3}{4}$$

En esta ecuacion y en la ecuacion 2) transcribiremos la cantidad x^2y^2 en el segundo miembro y tendremos el sistema

$$\left. \begin{aligned} x+y &= \frac{3}{4}x^2y^2 & 3) \\ x^2+y^2 &= \frac{20}{x^2y^2} & 4) \end{aligned} \right\}$$

que, siguiendo el cálculo de V en el § precedente, nos dará una ecuacion que contiene solamente á la cantidad xy . En efecto

se sigue de 3) $x^2 + 2xy + y^2 = \frac{9}{16}x^4y^4$

luego restando 4) $x^2 + y^2 = \frac{20}{x^2y^2}$

se obtiene $2xy = \frac{9}{16}x^4y^4 - \frac{20}{x^2y^2}$

ó bien $x^4 y^6 - \frac{32}{9} x^3 y^3 - \frac{320}{9} = 0$ 5)

en donde $x^3 y^3$ puede considerarse como incógnita, cuyo valor será

$$x^3 y^3 = \frac{16 + 4.14}{9} \quad \text{de donde } xy = \begin{cases} +2 \\ -2\sqrt{\frac{1}{3}} \end{cases} \quad 6)$$

Sustituido el primer valor en 3), tenemos el sistema

$$\begin{cases} x + y = 3 & 7) \\ xy = 2 & 8) \end{cases}$$

y sigueso ahora el cálculo de I en el § precedente

$$\begin{array}{r} x^2 + 2xy + y^2 = 9 \\ \underline{4xy = 8} \\ x^2 - 2xy + y^2 = 1 \\ \underline{x - y = \pm 1} \end{array}$$

Esta ecuacion forma con 7) el sistema

$$\begin{cases} x + y = 3 & 7) \\ x - y = \pm 1 & 9) \end{cases}$$

de donde

$$\begin{aligned} x &= 2, 1 \\ y &= 1, 2 \end{aligned}$$

El otro valor de xy que está en 6) nos suministrará otros tantos valores de x é y , que serán irracionales.

EJEMPLO III. $\begin{cases} (x^2 - y^2)(x - y) = 16xy & 1) \\ (x^2 - y^2)(x^2 - y^2) = 640x^2 y^2 & 2) \end{cases}$

RESOL. Puede dividirse la segunda ecuacion por la primera, con lo cual se tendrá el nuevo sistema mas simple

$$\begin{cases} (x^2 - y^2)(x - y) = 16xy & 1) \\ (x^2 + y^2)(x + y) = 40xy & 3) \end{cases}$$

Efectuando la multiplicacion que está indicada en los primeros miembros se sigue

$$\begin{aligned} x^3 - xy^2 - x^2 y + y^3 &= 16xy \\ x^3 + xy^2 + x^2 y^2 + y^3 &= 40xy \end{aligned}$$

de donde
$$\begin{aligned} 2xy^2 + 2x^2 y^2 &= 24xy & (\alpha) \\ x + y &= 12 & 4) \end{aligned}$$

y elevando esta ecuacion al cuadrado, se saca la relacion

$$x^2 + y^2 = 144 - 2xy \quad 5)$$

Los valores de $x+y$, y de x^2+y^2 que tenemos en 4) y 5) podemos sustituir en 3), por lo cual obtenemos

$$12(144 - 2xy) = 40xy$$

de donde sale $xy = 27$ 6)
y con 4) tenemos el sistema

$$\begin{aligned} x+y &= 12 & 4) \\ xy &= 27 & 6) \end{aligned}$$

de donde $x=9, 3; y=3, 9$.

La ecuación (α) es divisible por xy , luego estará satisfecha por el valor $xy=0$, luego será $x=0$, ó $y=0$, ó á la vez $x=y=0$. Sustituyendo $x=0$, la ecuación 1) da $y=0$, y sustituyendo $y=0$, se obtiene $x=0$. Por consiguiente tenemos como otra solución $x=y=0$.

EJEMPLO IV.
$$\begin{aligned} x^4 + 9y^4 - 6x^2y^2 - x^2 + 3y^2 &= 132 & 1) \} \\ y^4 - 10y^2x + 25x^2 &= 1 & 2) \} \end{aligned}$$

RESOL. La última ecuación es un cuadrado perfecto, y lo son también los tres primeros términos de la primera ecuación. Luego otra forma de las ecuaciones dadas es

$$\begin{aligned} (x^2 - 3y^2)^2 - (x^2 - 3y^2) &= 132 & 3) \} \\ (y^2 - 5x)^2 &= 1 & 4) \} \end{aligned}$$

La primera de estas es una ecuación completa de segundo grado con la incógnita $x^2 - 3y^2$ que puede hallarse, y la segunda dará separadamente el valor de $y^2 - 5x$. Se saca

$$\begin{aligned} x^2 - 3y^2 &= 12 \text{ ó } -11 & 5) \} \\ y^2 - 5x &= \pm 1 & 6) \} \end{aligned}$$

Combinando estos diferentes valores, tenemos que resolver los sistemas

$$\begin{aligned} \left. \begin{aligned} x^2 - 3y^2 &= 12 \\ y^2 - 5x &= +1 \end{aligned} \right\} \text{ (I)} & \quad \left. \begin{aligned} x^2 - 3y^2 &= -11 \\ y^2 - 5x &= +1 \end{aligned} \right\} \text{ (III)} \\ \left. \begin{aligned} x^2 - 3y^2 &= 12 \\ y^2 - 5x &= -1 \end{aligned} \right\} \text{ (II)} & \quad \left. \begin{aligned} x^2 - 3y^2 &= -11 \\ y^2 - 5x &= -1 \end{aligned} \right\} \text{ (IV)} \end{aligned}$$

Para eliminar y , el triplo de la segunda ecuación de cada sistema se sumará con la primera correspondiente, de donde quedan para resolver las ecuaciones

$$\begin{aligned} x^2 - 15x &= 15 & \text{y será } y^2 &= 5x + 1 \\ x^2 - 15x &= 9 & y^2 &= 5x - 1 \\ x^2 - 15x &= -8 & y^2 &= 5x + 1 \\ x^2 - 15x &= -14 & y^2 &= 5x - 1 \end{aligned}$$

Se obtienen fácilmente los resultados que son los siguientes:

$$x_1 = \frac{1}{2} (15 \pm \sqrt{285}) \quad y_1 = \pm \sqrt{38,5 \pm 2,5\sqrt{285}}$$

$$x_2 = \frac{1}{2} (15 \pm 3\sqrt{29}) \quad y_2 = \pm \sqrt{36,5 \pm 7,5\sqrt{29}}$$

$$x_3 = \frac{1}{2} (15 \pm \sqrt{193}) \quad y_3 = \pm \sqrt{38,5 \pm 2,5\sqrt{193}}$$

$$x_4 = \begin{cases} 14 \\ 1 \end{cases} \quad y_4 = \begin{cases} \pm\sqrt{69} \\ \pm 2 \end{cases}$$

EJEMPLO V.
$$\left. \begin{aligned} \frac{x^2}{y^2} + \frac{y^2}{x^2} + \frac{x}{y} + \frac{y}{x} &= m & 1) \\ x + y &= n & 2) \end{aligned} \right\}$$

RESOL. Tenemos

$$\left(\frac{x}{y} + \frac{y}{x}\right)^2 = \frac{x^2}{y^2} + \frac{y^2}{x^2} + 2$$

luego
$$\frac{x^2}{y^2} + \frac{y^2}{x^2} = \left(\frac{x}{y} + \frac{y}{x}\right)^2 - 2$$

Puede substituirse este valor en 1) y saldrá

$$\left(\frac{x}{y} + \frac{y}{x}\right)^2 + \left(\frac{x}{y} + \frac{y}{x}\right) = m + 2$$

de donde
$$\frac{x}{y} + \frac{y}{x} = \frac{-1 \pm \sqrt{4m+9}}{2} \quad 3)$$

Pongamos por brevedad

$$\frac{1}{2} (-1 \pm \sqrt{4m+9}) = a \quad 4)$$

y tendremos que resolver el sistema

$$\left. \begin{aligned} \frac{x}{y} + \frac{y}{x} &= a & 5) \\ x + y &= n & 6) \end{aligned} \right\}$$

De la última ecuacion sacamos $y = n - x$, y substituyendo este valor en 5), hallamos

$$\frac{x}{n-x} + \frac{n-x}{x} = a \quad 7)$$

ecuacion de segundo grado que puede resolverse y los valores correspondientes de y se tomarán de 6).

Respecto á la cantidad irracional a , cuyo valor finalmente ha de sustituirse en el resultado, se calculará mas pronto, de esta manera. Síguese de 6) y 5)

$$\begin{array}{r} x^2 + 2xy + x^2 = n^2 \\ x^2 + y^2 = a \cdot xy \\ \hline 2xy = n^2 - axy \end{array}$$

de donde

$$xy = \frac{n^2}{a+2} \quad 8) \quad \left\{ \right.$$

con lo cual

$$x + y = n \quad 9) \quad \left. \right\}$$

forma un sistema mas sencillo, de donde sale

$$x = \frac{1}{2} n \left\{ 1 \pm \sqrt{\frac{a-2}{a+2}} \right\}$$

$$y = \frac{1}{2} n \left\{ 1 \mp \sqrt{\frac{a-2}{a+2}} \right\}$$

y sustituyendo el valor de a que está en 4) y haciendo el denominador racional, el resultado será:

$$x = \frac{1}{2} n \left\{ 1 \pm \sqrt{(m+6 \mp 2 \sqrt{4m+9}) : m} \right\}$$

$$y = \frac{1}{2} n \left\{ 1 \mp \sqrt{(m+6 \mp 2 \sqrt{4m+9}) : m} \right\}$$

§. 124.

Valores máximos y mínimos de [segundo grado.

A. FUNCIONES ENTERAS.

1° Dicese *funcion* una cantidad cualquiera variable que depende de otra. Así en

$$y = ax^2 + bx + c \quad (1)$$

y es una funcion de x , que se supone como variable independiente y susceptible de todo valor *real* posible desde $-\infty$ hasta $+\infty$. La funcion (1) es una funcion *algebraica*, pues no contiene á x sino como base de una potencia; además es *racional*, no teniendo sino esponentes enteros de x ; es *entera*, no estando x en un denominador, y finalmente es de *segundo grado*, pues el esponente mas alto de x no escede á 2.

Aunque tome x todo valor real posible, no sucede lo mismo con la variable independiente y . Siempre puede asignarse á y tal valor real, que x se haga imaginario, lo que es contra nuestra suposición. Resolviendo (1) según x , se sigue

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{(b^2 - 4ac) + 4ny}}{2a} \quad (2)$$

de donde se concluye, que comunmente para un mismo valor de y existen dos valores diferentes de x , y que hay también valores reales de y , á los que no corresponden valores reales de x , á saber, si la cantidad subradical en (2) para un valor determinado de y es negativa.

2° Puede representarse muy bien el cambio de una función, por ejemplo de

$$y = \frac{1}{10}x^2 - 3x + 6 \quad (\alpha)$$

sustituyendo valores sucesivos en lugar de la variable independiente x , y calculando los valores de y que corresponden. Así en el ejemplo propuesto

para	$x = -10$	-5	-2	0	$+2$	$+5$	$+10$	$+15$	$+20$	$+25$	$+30$	$+35$
es	$y = 46$	23	12	6	0	-6	-14	$-16,5$	-14	-6	$+6$	$+23$

Trazando ahora un sistema de coordenadas XX' , YY' con el origen O [fig. 35], tómense los valores de x como *abscisas*, y los valores correspondientes de y como *ordenadas*. Levántese, por ejemplo, en el punto -5 de OX' la ordenada $Aa=23$, en el punto -2 la ordenada $Bb=12$ &c. Tendremos muchos puntos a, b, c, d, \dots, i, k , que unidos los unos con los otros producen una línea curva, y la imagen de la mudanza de la función y . Por encima de XX' la curva no tiene límite; pues creciendo x , aumentará y , y finalmente para $x = +\infty$ será también $y = \infty$, pero en sentido positivo. Luego son posibles todos los valores positivos de y ; pero no lo son los negativos, siendo Ji el mayor valor negativo que existe. Llámase este el *mínimo* de y , considerando á y como una cantidad que decrece desde $+\infty$ por todos los valores positivos y negativos hasta este valor determinado que es $-16,5$ y que no es susceptible de valores menores que estos, sino que después, de nuevo comienza á crecer. Tenemos siempre dos ordenadas y iguales para diferentes valores de x ; solo la ordenada Ji que corresponde al mínimo no se repite.

En (α) mudaremos solo el signo del primer término, de suerte que tengamos la nueva función

$$y = -\frac{1}{10}x^2 - 3x + 6 \quad (\beta)$$

y calcularemos de igual modo valores diferentes de y . Será para

$$\begin{array}{cccccccccccc} x = & -40 & | & -30 & | & -25 & | & -20 & | & -15 & | & -10 & | & -5 & | & -2 & | & 0 & | & 2 & | & 5 & | & 10 \\ y = & -34 & | & +6 & | & +18 & | & +26 & | & +28,5 & | & +26 & | & +18 & | & +11 & | & +6 & | & -1 & | & -11 & | & -24 \end{array}$$

La curva está representada en la fig. 36; su posición es la opuesta; son posibles todos los valores negativos de y , y existe solamente un número limitado de valores positivos, entre los cuales el *máximo* es $J_1 = 28,5$ que corresponde á $x = -15$. Luego tal curva tiene un *máximo*. También en este caso siempre existen dos ordenadas iguales para diferentes valores de x ; solo la ordenada J_1 que corresponde al máximo viene una vez.

3° Se infiere de esto:

- a) si en la función $y = ax^2 + bx + c$ el coeficiente a es positivo, la función es susceptible de todos los valores desde $+\infty$ hasta un límite cierto que es el *mínimo* de la función.
- b) si en la misma función, el coeficiente a es negativo, la función es susceptible de todos los valores desde $-\infty$ hasta un límite cierto que es el *máximo* de la función.

En uno y otro caso el límite puede ser positivo ó negativo.

Puede considerarse también $+\infty$ como un máximo, y $-\infty$ como un mínimo. Ahora, si a es positivo, y será $= +\infty$, tanto para $x = +\infty$, como para $x = -\infty$; y puede decirse que en este caso la función tiene también *dos máximos* $= +\infty$. Pero si a es negativo, será $y = -\infty$ tanto para $x = +\infty$ como para $x = -\infty$, y la función tendrá *dos mínimos* $= -\infty$. Luego concluimos: La función

$$y = ax^2 + bx + c \tag{1}$$

tiene *dos máximos* $= +\infty$ y un *mínimo* finito, si a es positivo; pero tiene *dos mínimos* $= -\infty$ y un *máximo* finito, si a es negativo.

4° Para hallar el valor máximo ó mínimo *finito*, sirve la observación de que existe solamente un valor de x en el caso de ser y un máximo ó mínimo. Resolviendo (1) según x , se saca como arriba

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{(b^2 - 4ac) + 4ay}}{2a} \tag{2}$$

y como demuestra el doble signo de la cantidad radical, siempre existen 2 valores de x para un mismo valor de y , solo si la cantidad subradical es cero, se tiene un valor de x . Luego para el caso del máximo ó mínimo tenemos

$$x = -\frac{b}{2a}; \quad 4ay + b^2 - 4ac = 0 \tag{3}$$

de donde se pueden calcular los valores correspondientes de x é y que se buscan. Para obtener el valor máximo ó mínimo de y , también podrá substituirse en la función (1) el valor de x que está en (3).

5º Síguese el mismo resultado de otra manera. La variable x se supone como cantidad real, luego no serán posibles otros valores de y , sino aquellos que en (2) satisfacen á la condiciór:

$$4ay + b^2 - 4ac \geq 0 \quad (4)$$

$$\text{ó bien á} \quad 4ay \geq 4ac - b^2 \quad (5)$$

Ahora 1) si a es positivo, (5) puede dividirse por a sin mudar el signo de la desigualdad [§ 109, A, 2)] y tenemos que debe ser

$$y \geq \frac{4ac - b^2}{4a}$$

Por consiguiente, siempre puede ser y mayor que la cantidad que está en el segundo miembro, pero nunca puede ser menor que esta; luego *el mínimo valor* de y es

$$y = \frac{4ac - b^2}{4a} \quad (6)$$

Pero en este caso la cantidad radical en (2) es cero, y sacamos que el valor correspondiente de x , es

$$x = -\frac{b}{2a} \quad (7)$$

Supongamos 2) que a sea negativo, y no podemos dividir la desigualdad (5) sin mudar su signo. Luego dividiendo tendremos

$$y \leq \frac{4ac - b^2}{4a}$$

y será *y un máximo* en el caso de la igualdad.

De todo se sigue que

$$\text{para } x = -\frac{b}{2a} \text{ es } y = \frac{4ac - b^2}{4a} \text{ un Mínimo ó un Máximo } \left. \vphantom{\frac{4ac - b^2}{4a}} \right\} (8)$$

según que sea a positivo ó negativo.

§. 125.

Ejemplos de aplicacion.

EJEMPLO I. Búscase el máximo ó mínimo de la funcion

$$y = 5x^2 - 10x + 7 \quad (\alpha)$$

RESOL. Como el coeficiente de x^2 es positivo, la funcion tendrá dos máximos $= +\infty$ y un mínimo finito para

$$x = -\frac{b}{2a} = \frac{10}{2 \cdot 5} = +1$$

y puesto este valor en (α) se obtiene este mínimo buscado $y=2$.

EJEMPLO II. Buscar el máximo ó mínimo de

$$y = 5x - 6x^2 \quad (\beta)$$

RESOL. El coeficiente de x^2 es negativo, luego la función tendrá dos mínimos $= -\infty$ y un máximo finito para

$x = -\frac{b}{2a} = \frac{5}{12}$; y poniendo este valor en (β), se sigue este máximo $y = -\frac{25}{24}$. Por consiguiente, la función no tiene ningun valor positivo.

EJEMPLO III. Descomponer el número N en dos sumandos, de manera que el producto de estos sea un máximo.

RESOL. Sea x uno de los sumandos y será $N-x$ el otro, luego el producto buscado

$$y = x(N-x) = Nx - x^2$$

El coeficiente de x^2 es negativo, luego existe un producto máximo para $x = -\frac{b}{2a} = \frac{N}{2}$, á saber, descomponiendo el número N en dos sumandos iguales.

Demuéstrase fácilmente el teorema general:

Descomponiendo un número en varios sumandos iguales, el producto de estos será un máximo, es decir que será mayor que todo otro producto de sumandos desiguales del mismo número.

En efecto, si tenemos

$$\begin{aligned} t+u+v+w+\dots &= N \text{ constante} & (a) \\ P &= t \cdot u \cdot v \cdot w \cdot \dots & (b) \end{aligned}$$

haciendo $t' = \frac{1}{2}(t+u) = u'$, se saca

$$\begin{aligned} t'+t'+v+w+\dots &= N \text{ constante} \\ P' &= t' \cdot t' \cdot v \cdot w \cdot \dots \end{aligned}$$

y será $P' > P$, pues $t' \cdot t' > t \cdot u$, siendo la suma $t'+t' = t+u$ la misma que antes é iguales los sumandos t' y t' del primer miembro. Luego el producto P se aumenta, haciéndose iguales dos de sus factores, y por consiguiente será P un máximo, si todos son iguales.

EJEMPLO IV. Búscase, si existe un máximo ó mínimo de la función

$$y = \frac{1}{t} + \frac{1}{u}$$

para $t+u=N$ constante.

RESOL. Se tiene $y = \frac{u+t}{ut} = \frac{N}{ut}$, y el denominador es un máximo si $u=t$; luego será la función un mínimo si $u=t$.

Síguese en general, si $t+u+v+w+\dots=N$ es constante, la suma de los valores recíprocos $\frac{1}{t} + \frac{1}{u} + \frac{1}{v} + \frac{1}{w} + \dots$ será un mínimo para $t=u=v=w=\dots$

EJEMPLO V. Corren dos puntos con velocidades uniformes v y v' sobre dos rectas perpendiculares hacia el punto O en donde estas se cortan. Búscase la mínima distancia que pueden tener los puntos, si al tiempo de salir distan de O respectivamente d y d' metros.

RESOL. La mínima distancia y que se busca es hipotenusa de un triángulo rectángulo, cuyos catetos son partes de las dos rectas perpendiculares. Suponiendo que la mínima distancia tenga lugar x segundos después de salir, los puntos en aquel tiempo distarán respectivamente $(d-cx)$ y $(d'-c'x)$ metros de O , y será por consiguiente

$$y^2 = (d-cx)^2 + (d'-c'x)^2$$

ó bien
$$y^2 = (c^2 + c'^2)x^2 - 2(dx + d'c')x + (d^2 + d'^2)$$

El coeficiente de x^2 es positivo, y por esto tendrá y^2 verdaderamente un mínimo que tiene lugar después de

$$x = -\frac{b}{2a} = \frac{cd + c'd'}{c^2 + c'^2}$$

segundos. Póngase este valor en la ecuación de y^2 y se tendrá la mínima distancia

$$y = \pm \frac{cd' - dc'}{\sqrt{c^2 + c'^2}}$$

en donde debe tomarse el signo conveniente que haga á y positivo.

EJEMPLO VI. Dado un triángulo ABC [fig. 37] y en el lado AB un punto P , se quiere inscribir otro triángulo PQR , que tenga el lado QR paralelo á AB y cuya área sea la mayor posible.

RESOL. Sea $h=CD$ la altura, $a=AB$ la base de ABC , $y=FD$ la altura y $x=RQ$ la base de PQR . Tendremos

$$2\Delta PQR = x \cdot y \tag{\alpha}$$

La semejanza de los triángulos nos da las relaciones

$$\frac{x}{a} = \frac{h-y}{h} \quad \text{de donde} \quad x = a - \frac{a}{h}y$$

luego $2\Delta PQR = ay - \frac{a}{h}y^2 \quad (\beta)$

y esta función tiene verdaderamente un máximo, siendo el coeficiente de y^2 negativo. El máximo se halla para $y = \frac{h}{2}$, á saber, cuando RQ pasa por la mitad de la altura.

§. 126.

Valores máximos y mínimos de segundo grado.

B. FUNCIONES FRACCIONARIAS É IRRACIONALES.

1º UNA FUNCIÓN ALGÉBRICA FRACCIONARIA de segundo grado tiene la forma general

$$y = \frac{ax^2 + bx + c}{a'x^2 + b'x + c'} \quad (1)$$

y el problema es determinar los valores que puede tomar. Ordenando (1) según las potencias de x , se deduce

$$(a - a')x^2 + (b - b')x + (c - c') = 0$$

$$x = \frac{-(b - b') \pm \sqrt{(b - b')^2 - 4(a - a')(c - c')}}{2(a - a')} \quad (2)$$

Solo son posibles los valores de y que verifican la condición

$$(b - b')^2 - 4(a - a')(c - c') \geq 0 \quad (3)$$

y serán los extremos, máximos ó mínimos en el caso de la igualdad. Como en esta suposición desaparece en (2) la cantidad radical, se saca el valor de x que corresponde al máximo ó mínimo

$$x = -\frac{b - b'}{2(a - a')} \quad (4)$$

en donde para y ha de sustituirse su valor máximo ó mínimo conveniente. Para buscar estos, ordenaremos la expresión (3) que después de ordenada, tomará la forma

$$Ay^2 + By + C \geq 0 \quad (5)$$

en donde por brevedad escribimos A, B, C en lugar de los coeficientes mas complicados que resultan, á saber

$$A = b'^2 - 4a'c'; \quad B = 2(2a'c + 2ac' - bb'); \quad C = b^2 - 4ac \quad (6)$$

El polinomio (5), segun el § 118, puede descomponerse en factores, y designando por y' é y'' á las raices de la ecuacion $Ay^2 + By + C = 0$, que á la vez son los máximos ó mínimos, si estos existen, tendremos la condicion

$$A(y - y')(y - y'') \geq 0 \quad (7)$$

Distínguense varios casos, conforme á los diferentes valores de A y de las raices y' é y'' .

I. Sea $A = 0$. No vale en esta suposicion la condicion (7), sino de (5) sacamos una expresion de primer grado

$$By + C \geq 0 \quad \text{de donde} \quad y \geq -\frac{C}{B} \quad \text{ó} \quad y \leq -\frac{C}{B}$$

segun que sea B positivo ó negativo; lo primero da un mínimo, y lo segundo da un máximo, y no teniendo otra condicion ninguna, concluimos que

La funcion para $A = 0$, $B > 0$ tiene dos máximos infinitos $= +\infty$, y un mínimo finito $= -\frac{C}{B}$; y para $A = 0$, $B < 0$ tiene dos mínimos infinitos $= -\infty$, y un máximo finito tambien $= -\frac{C}{B}$.

II. Sean A positivo y las raices reales desiguales. Si A es positivo, en (7) el producto $(y - y')(y - y'')$ ha de ser positivo, luego los dos factores deben tener un mismo signo. Tomando y' como la mayor raiz, deben cumplirse á la vez las condiciones

$$\text{ó} \quad 1) \quad \left. \begin{array}{l} y - y' > 0 \\ y - y'' > 0 \end{array} \right\} \text{de donde} \quad \left. \begin{array}{l} y > y' \\ y > y'' \end{array} \right\} \text{luego } y > y'$$

$$\text{ó} \quad 2) \quad \left. \begin{array}{l} y - y' < 0 \\ y - y'' < 0 \end{array} \right\} \text{de donde} \quad \left. \begin{array}{l} y < y' \\ y < y'' \end{array} \right\} \text{luego } y < y''$$

Por consiguiente: en este caso, no es susceptible la funcion y de valores contenidos entre los límites y' é y'' , pero puede tener todos los otros valores entre $-\infty$ y $+\infty$. Será y' un mínimo, é y'' un máximo finito.

III. Sean A negativo y las raices reales desiguales. Ahora el producto $(y - y')(y - y'')$ tiene que ser negativo, luego debe ser á la vez

$$\text{ó} \quad 1) \quad \left. \begin{array}{l} y - y' > 0 \\ y - y'' < 0 \end{array} \right\} \text{de donde} \quad \left. \begin{array}{l} y > y' \\ y < y'' \end{array} \right\} \text{luego } y'' > y > y'$$

Pero esta condicion no puede verificarse, pues el mismo valor de y no puede ser á la vez mayor que la mayor raiz y menor que la menor raiz. Queda la segunda suposicion:

$$1) \quad \left. \begin{array}{l} y-y' < 0 \\ y-y'' > 0 \end{array} \right\} \text{ de donde } \left. \begin{array}{l} y < y' \\ y > y'' \end{array} \right\} \text{ luego } y' > y > y''$$

lo que puede cumplirse. Por consiguiente:

En este caso, la funcion solo es susceptible de valores que están contenidos entre los límites y' é y'' , y no tiene ningun otro valor. Es y' un máximo é y'' un mínimo absolutamente.

IV. Sean A positivo y las raices reales iguales ó imaginarias.

Haciendo en el II caso $y''=y'$, se sigue que y puede tomar todo valor entre $-\infty$ y $+\infty$, sin límite ninguno. En efecto, si en (7) es $y''=y'$, se saca la condicion

$$A(y-y')^2 \geq 0 \quad (8)$$

y será, para $A > 0$, esta espresion siempre positiva, cualquiera que sea el valor de y . Luego concluimos que la funcion no tiene límites finitos.

Si las raices son imaginarias y por consiguiente números complejos conjugados, $y'=\alpha+\beta i$, $y''=\alpha-\beta i$, la espresion (7) se convierte en

$$A(y-\alpha-\beta i)(y-\alpha+\beta i) = A[(y-\alpha)^2 + \beta^2] > 0 \quad (9)$$

que tambien siempre es positivo, y no tiene y un límite determinado. Observamos que en (8) es posible el signo de la igualdad en el caso de ser $y=y'$, pero que no lo es en (9). Síguese

En este caso, la funcion no tiene límite ninguno, sino puede tomar todo valor posible entre $-\infty$ y $+\infty$.

V. Sean A negativo y las raices reales iguales ó imaginarias.

Tenemos las mismas espresiones (8) y (9); pero nunca puede suceder que sean positivas; luego concluimos que comunmente no existe ningun valor real de y , y que solo para (8), en el caso de la igualdad, existe un solo valor real de y , que es y' .

2º DISCUSION DEL ÚLTIMO CASO. Parece muy estraño el último resultado, de que la funcion

$$y = \frac{ax^2 + bx + c}{a'x^2 + b'x + c'} \quad (1)$$

no tenga ningun valor, si A es negativo y las raices de (5) son imaginarias y que no tenga sino un solo valor, si en la misma suposicion para A , estas raices son reales é iguales. Aunque no pueda dudarse de la verdad de esta conclusion, haremos, á pesar de esto, una discusion de las condiciones que forman el último caso, y podremos considerarla como un ejercicio en la teoría de

las raíces de ecuaciones de segundo grado.

Si la expresión (7), ó lo que es lo mismo, la expresión (5), nunca es positiva, puede escribirse que debe ser

$$Ay^2 + By + C \leq 0 \quad (10)$$

y se entiende con esto que para cualquier valor real de y , la expresión queda negativa, ó que á lo mas se haga igual á cero, teniendo por segunda condicion

$$A = b'^2 - 4a'c' < 0 \quad (11)$$

Se verificará la condicion indicada en (10) si la expresión

$$z = Ay^2 + By + C$$

tiene un máximo cuyo valor sea negativo ó á lo mas igual á cero. Pero como A es negativo, segun el § 124, la función z tiene un máximo, que se saca para $y = -\frac{B}{2A}$ y es

$$\frac{4AC - B^2}{4A}$$

Luego se verifica la condicion (10), si tenemos

$$\frac{4AC - B^2}{4A} \leq 0$$

El denominador A es negativo, luego debe ser el numerador $4AC - B^2$ positivo, ó finalmente debe ser

$$\left. \begin{array}{l} B^2 - 4AC \leq 0 \\ \Lambda < 0 \end{array} \right\} \quad (12)$$

en donde

Sustituyamos en estas desigualdades los valores de A , B y C que están en (6); resulta que debe ser

$$\left. \begin{array}{l} (2a'c + 2ac' - bb')^2 - (b^2 - 4ac)(b'^2 - 4a'c') \leq 0 \\ b'^2 - 4a'c' < 0 \end{array} \right\} \quad (13)$$

Dividamos la primera desigualdad por $a^2a'^2$, la segunda por a'^2 ; no se mudarán los signos de las desigualdades por estos divisores positivos. Sale

$$\left. \begin{array}{l} \left(2\frac{c}{a} + 2\frac{c'}{a'} - \frac{b}{a} \frac{b'}{a'} \right)^2 - \left(\frac{b^2}{a^2} - 4\frac{c}{a} \right) \left(\frac{b'^2}{a'^2} - 4\frac{c'}{a'} \right) \leq 0 \\ \frac{b'^2}{a'^2} - 4\frac{c'}{a'} < 0 \end{array} \right\} \quad (14)$$

Sean t, t' y v, v' las raíces de las dos ecuaciones

$$\left. \begin{aligned} ax^2 + bx + c &= 0 \\ a'x^2 + b'x + c' &= 0 \end{aligned} \right\} \quad (15)$$

que pueden formarse con los términos de la función (1), de manera que tengamos [§ 118, 1°]

$$\frac{b}{a} = -(t+t'); \quad \frac{c}{a} = tt'; \quad \frac{b'}{a'} = -(v+v'); \quad \frac{c'}{a'} = vv' \quad (16)$$

y podremos transformar (14) para que tenga la forma siguiente:

$$\left\{ 2tt' + 2vv' - (t+t')(v+v') \right\}^2 - \left\{ (t+t')^2 - 4tt' \right\} \left\{ (v+v')^2 - 4vv' \right\} \leq 0$$

$$(v+v')^2 - 4vv' < 0$$

que puede reducirse á

$$\left\{ \begin{aligned} \left\{ 2tt' + 2vv' - (t+t')(v+v') \right\}^2 - (t-t')^2 (v-v')^2 &\leq 0 \\ (v-v')^2 &< 0 \end{aligned} \right\} \quad (17)$$

La primera de estas expresiones es la diferencia de dos cuadrados que puede descomponerse en dos factores, y resolviendo los pequeños paréntesis que contienen, se saca

$$(tt' + vv' - t'v - tv')(tt' + vv' - tv - t'v') \leq 0$$

Cada uno de estos paréntesis puede descomponerse en otros dos factores, y sale

$$(t-v)(t-v')(t'-v)(t'-v') \leq 0 \quad (18)$$

cantidad que es idéntica á $B^2 - 4AC \leq 0$ que está en (12) y solamente es otra forma de la misma.

La segunda condición de (17), que es $(v-v')^2 < 0$, no puede verificarse por valores reales de v y v' , luego serán imaginarias estas raíces, y tendrán la forma compleja conjugada:

$$\left. \begin{aligned} v &= \alpha' + \beta'i \\ v' &= \alpha' - \beta'i \end{aligned} \right\} \quad (m)$$

resultando ahora

$$\begin{aligned} (t-v)(t-v') &= (t-\alpha'-\beta'i)(t-\alpha'+\beta'i) = (t-\alpha')^2 + \beta'^2 \\ (t'-v)(t'-v') &= (t'-\alpha'-\beta'i)(t'-\alpha'+\beta'i) = (t'-\alpha')^2 + \beta'^2 \end{aligned}$$

con lo cual la condición (18), junta con la otra $(v-v')^2 < 0$, forma esta nueva

$$[(t-\alpha')^2 + \beta'^2] [(t'-\alpha')^2 + \beta'^2] \leq 0 \quad (19)$$

Las cantidades α' y β' son reales, y si suponemos tambien reales á t y t' , serán reales y positivas todas las partes

$$(t-\alpha')^2; \beta'^2; (t'-\alpha')^2; \beta'^2$$

que constituyen la espresion anterior. A lo mas puede ser $(t-\alpha')^2=0$, ó $(t'-\alpha')^2=0$, pero nunca toman valores negativos; luego no puede acontecer que el primer miembro de (19) sea ≤ 0 . Solo estará satisfocha (19), si t y t' tambien son imaginarios de la forma

$$\left. \begin{aligned} t &= \alpha + \beta i \\ t' &= \alpha - \beta i \end{aligned} \right\} \quad (n)$$

Sustituyamos tambien ahora estos valores, juntamente con los de (m); tendremos

$$\begin{aligned} & (\alpha + \beta i - \alpha' - \beta' i) (\alpha + \beta i - \alpha' + \beta' i) (\alpha - \beta i - \alpha' - \beta' i) \times \\ & \quad (\alpha - \beta i - \alpha' + \beta' i) \\ &= [(\alpha - \alpha') + i(\beta - \beta')] [(\alpha - \alpha') + i(\beta + \beta')] [(\alpha - \alpha') - i(\beta + \beta')] \times \\ & \quad [(\alpha - \alpha') - i(\beta - \beta')] \end{aligned}$$

Multiplíquese el primer factor por el último, el segundo por el tercero, y saldrá

$$[(\alpha - \alpha')^2 + (\beta - \beta')^2][(\alpha - \alpha')^2 + (\beta + \beta')^2] \leq 0 \quad (20)$$

Ahora, cuando los coeficientes a, b, c, a', b', c' de la funcion (1), son cantidades reales como siempre suponemos, serán reales tambien las cantidades $\alpha, \beta, \alpha', \beta'$. Pues tenemos, por ejemplo, por adición y multiplicación de las ecuaciones (n), con respecto á (16)

$$2\alpha = t + t' = -\frac{b}{a}, \text{ luego } \alpha \text{ real,}$$

$$\alpha^2 + \beta^2 = t \cdot t' = \frac{c}{a}, \text{ luego tambien } \beta \text{ real.}$$

Solo serán α ó β imaginarias, si los cocientes $\frac{b}{a}$ ó $\frac{c}{a}$ lo son, y lo serán estos cocientes, si α ó β lo son. Pero si $\alpha, \beta, \alpha', \beta'$ son reales, serán positivos los cuadrados que tenemos en (20) y no puede hacerse que el primer miembro de (20) sea menor que cero ó negativo.

Luego concluimos, que para satisfacer á la primera condicion contenida en (20), de que el primer miembro sea negativo, se necesita que unas ú otras de las cantidades $\alpha, \beta, \alpha', \beta'$ sean imaginarias y que lo sean tambien unas ú otras de los coeficientes a, b, c, a', b', c' .

Pero la primera condicion (20) es el caso V para raices imaginarias de y , como se ve por la espresion (9) que nunca puede ser

igual á cero. Por consiguiente, *supone esta parte del caso V que la funcion (1) tenga coeficientes imaginarios*, y es una consecuencia sencilla que valores reales de x no pueden producir reales de y .

Tomaremos ahora *la segunda condicion* que está en (20), que se representa por el signo de la igualdad. Será cero la espresion (20), si uno ú otro de los factores es cero, y á este fin se necesita que tengamos á la vez

$$\alpha - \alpha' = 0; \quad \beta - \beta' = 0; \quad \text{luego } \alpha = \alpha', \quad \beta = \beta'$$

$$\text{ó tambien } \alpha - \alpha' = 0; \quad \beta + \beta' = 0; \quad \text{luego } \alpha = \alpha', \quad \beta = -\beta'$$

Una y otra suposicion, en virtud de (m) y (n), hace que sean idénticas las raices v y v' á las raices t y t' . Pero por medio de estas raices, la funcion (1) se escribe [§ 118, 5º]

$$y = \frac{ax^2 + bx + c}{a'x^2 + b'x + c'} = \frac{a(x-t)(x-t')}{a'(x-v)(x-v')} \quad (21)$$

Como t y t' no se distinguen de v y v' , simplificando la última fraccion, no queda sino

$$y = \frac{a}{a'}$$

es decir la funcion no tiene sino un valor constante, cualquiera que sea el valor de x . Este es el caso V para raices reales ó iguales, que solo da un valor de x y *supone este caso que y de ninguna manera es una funcion de x , y no tiene de la última sino la apariencia exterior.*

Observamos, sin embargo, que la espresion (18) puede reducirse á cero, sin que existe la condicion $A = (v-v')^2 < 0$, ó lo que es lo mismo, si $A \geq 0$. A este fin se necesita y basta, que por lo ménos una de las raices t y t' sea igual á una de las otras v ó v' ; y se ve que (21) se transforma en una ecuacion de primer grado que no tiene ni un máximo ni un mínimo. Pero puede suceder tambien que en (18) á un tiempo sean las dos raices t y t' iguales á las otras v y v' . Quitase luego en (21) la cantidad independiente x y no queda sino $y = \frac{a}{a'}$ como anteriormente. Síguese de esto que la funcion y nunca tiene un máximo ó mínimo si $B^2 - 4AC = 0$.

3º Como las funciones fraccionarias, trataremos las funciones que tienen la forma

$$ax^2 + a'y^2 + bxy + cx + c'y + d = 0 \quad (22)$$

es decir funciones entre dos variables x é y que constituyen una ecuacion completa de segundo grado. Depende una variable de la otra, y siendo de segundo grado, podrán estar sujetas ambas á no pasar límites ciertos. En efecto, si ordenamos (22) segun x , so tiene

$$ax^2 + (by+c)x + (a'y^2 + c'y + d) = 0$$

$$\text{de donde } x = \frac{-(by+c)x \pm \sqrt{(by+c)^2 - 4a(a'y^2 + c'y + d)}}{2a} \quad (23)$$

Está x expresado por y , y dícese una función de esta forma *irracional*, tiene pues la variable independiente debajo de un signo radical. De la misma manera puede y expresarse por x . Buscando el límite de una de estas cantidades, la ecuación (22) ha de resolverse según la otra, y síguese el cálculo de N° 1. Puede hallarse, por ejemplo, el valor máximo ó mínimo que tiene y , poniendo igual ó mayor de cero la cantidad subradical en (23).

§. 127.

Ejemplos de aplicación.

EJEMPLO I. Búscanse los valores que puede tener la función

$$y = \frac{2x^2}{4x^2 - 3} \quad (1)$$

RESOL. Tenemos

$$x = \pm \sqrt{\frac{3y}{4y-2}} = \pm \sqrt{\frac{3y(4y-2)}{4y-2}} \quad (2)$$

Será x real, si $3y(4y-2) \geq 0$. La igualdad da los valores extremos de y , y la desigualdad nos conduce á saber, si estos límites son máximos ó mínimos. Para que sea positivo el primer miembro, se necesita que sea á la vez $3y > 0$, $4y-2 > 0$, de donde $y > 0$, $y > \frac{1}{2}$, luego $y > \frac{1}{2}$; ó tambien que sea $3y < 0$, $4y-2 < 0$, de donde $y < 0$, $y < \frac{1}{2}$, luego $y < 0$. Por consiguiente no admite la función valores contenidos entre 0 y $\frac{1}{2}$, pudiendo tomar todos los otros. Es $\frac{1}{2}$ un *mínimo* y cero un *máximo* relativo, aunque no lo sean absolutamente. Los valores correspondientes de x son 0, y $\pm \infty$, como se saca escribiendo en (2) los límites ya encontrados de y . Representátese la función en la fig. 38.

EJEMPLO II. Determinar los límites de

$$y = \frac{6x-x^2}{4x^2+3} \quad (3)$$

RESOL. Se deduce

$$x = \frac{3 \pm \sqrt{9-3y(4y+1)}}{4y+1}; \quad -12y^2-3y+9 > 0 \quad (4)$$

Descomponiendo la última raíz en factores, tiene que cumplirse la condición $-12(y+1)(y-\frac{3}{4}) > 0$. A este fin los dos parén-

nesis deben tener signos desiguales, y se sacará que la función no es susceptible de otros valores sino los que están entre los límites -1 y $+\frac{3}{4}$; es -1 un mínimo, y $+\frac{3}{4}$ un máximo absolutamente. Los valores correspondientes de x para estos, son los mismos -1 y $+\frac{3}{4}$ como se sigue de la primera (4), en donde la cantidad radical es cero [fig. 39].

EJEMPLO III. Búscanse los límites de

$$y = \frac{2x^2 - 3}{4x^2 - 6x} \quad (5)$$

RESOL. Obsérvase siempre el mismo procedimiento. Para y resulta la condición $9y^2 - 12y + 6 \geq 0$, ó bien descomponiendo en factores

$$9\left(y - \frac{2}{3} - \frac{\sqrt{-2}}{3}\right)\left(y - \frac{2}{3} + \frac{\sqrt{-2}}{3}\right) = 9\left[\left(y - \frac{2}{3}\right)^2 + \frac{2}{9}\right] > 0$$

y esto se verifica siempre. Luego no hay límites para y .

EJEMPLO IV. ¿Tiene todo valor posible la fracción

$$y = \frac{x}{x^2 + ax + b} \quad (6)$$

RESOL. Tenemos

$$x = \frac{-(ay - 1) \pm \sqrt{(ay - 1)^2 - 4b^2y^2}}{2y}; \quad (a^2 - 4b)y^2 - 2ay + 1 \geq 0 \quad (7)$$

$$y = \frac{a \pm 2\sqrt{b}}{a^2 - 4b} = \frac{1}{a \mp 2\sqrt{b}} \quad (8)$$

Designando la primera raíz que es la mayor por y' , y la segunda por y'' , la condición para y que tenemos en (7), se convierte en

$$(a^2 - 4b)(y - y')(y - y'') \geq 0$$

Suponiendo que $a^2 - 4b > 0$, se hallará que la función no tiene valores entre y' é y'' , y que si $a^2 - 4b < 0$, solo los tiene entre y' é y'' . Supónese además que b es positivo. Los valores correspondientes de x son $\mp\sqrt{b}$.

EJEMPLO V. Determinar los valores que puede tener

$$y = 2x + \sqrt{4 + 2x} \quad (9)$$

RESOL. Síguese que $(y - 2x)^2 = 4 + 2x$, de donde

$$x = \frac{1}{2} \left\{ 2y + 1 \pm \sqrt{(2y + 1)^2 + 4(4 - y^2)} \right\} \quad (10)$$

Debiendo ser la cantidad subradical ≥ 0 , se deduce $y \geq -\frac{17}{4}$, luego será $-\frac{17}{4}$ un mínimo para $x = -\frac{15}{8}$. También x tiene su mínimo $= -2$, para $y = -4$. Como se ve, el mínimo de y no corresponde al de x [fig. 40].

EJEMPLO VI. Sean a, b, a', b' cantidades positivas, y se buscan los límites de

$$y = \frac{a+bx}{\sqrt{a'+b'x^2}} \quad (11)$$

RESOL. La variable x no tiene límite ninguno. Resulta de (11) que $y^2(a'+b'x^2) = (a+bx)^2$, de donde

$$x = \frac{ab \pm \sqrt{a^2b^2 + (b'y^2 - b^2)(a^2 - a'y^2)}}{b'y^2 - b^2} \quad (12)$$

y debe ser $-a'b'y^2 + (a^2b' + a'b^2)y^2 \geq 0$

ó bien $-a'b'y^2 [y^2 - \frac{a^2b' + a'b^2}{a'b'}] \geq 0$

El primer factor $-a'b'y^2$ siempre es negativo, luego debe ser negativo también el segundo, ó bien

$$y^2 < \frac{a^2b' + a'b^2}{a'b'}$$

El segundo miembro es positivo, luego estará contenido y entre los límites reales

$$y = \pm \sqrt{\frac{a^2b' + a'b^2}{a'b'}} \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{Máximo,} \\ \text{Mínimo.} \end{array} \right.$$

EJEMPLO VII. En un círculo quiere inscribirse un rectángulo cuya circunferencia sea un máximo [fig. 41].

RESOL. El diámetro $AC = 2r$, es una diagonal del rectángulo, y llamando x ó y á los lados del último, se tiene $y = \sqrt{4r^2 - x^2}$. La circunferencia del rectángulo es

$$z = 2x + 2y = 2x + 2\sqrt{4r^2 - x^2}$$

de donde

$$(z - 2x) = 2\sqrt{4r^2 - x^2}$$

$$x = \frac{z \pm \sqrt{z^2 + (32r^2 - 2z^2)}}{4}; \text{ luego } z^2 \leq 32r^2; \quad z \leq 4r\sqrt{2}$$

y la última expresión da un *máximo* para z , es decir para la circunferencia del rectángulo. Pero para el máximo es $x = \frac{1}{2}z$, luego si el valor máximo de z se sustituye, se sigue $x = r\sqrt{2}$. Además es $z = 2x + 2y$ ó bien $y = \frac{1}{2}(z - 2x) = r\sqrt{2}$, es decir tenemos $x = y$, y el rectángulo buscado es un cuadrado. No tiene este solamente la mayor circunferencia, sino también la mayor área de todos los que pueden inscribirse, lo que puede demostrarse fácilmente.

EJEMPLO VIII. Descomponer un número N en dos factores, de manera que la suma de estos sea un *mínimo*.

RESOL. Sea x uno de los factores, será $\frac{N}{x}$ el otro, y la suma de los mismos

$$z = x + \frac{N}{x}$$

Resuélvase la ecuación según x , y se tendrá $x^2 - zx + N = 0$, de donde

$$x = \frac{1}{2} \left\{ z \pm \sqrt{z^2 - 4N} \right\} \quad \text{y debe ser } z \geq 2\sqrt{N}$$

Luego $z = 2\sqrt{N}$ es un *mínimo*. Para este valor, se sigue $x = \frac{1}{2}z = \sqrt{N}$, y será el otro factor $\frac{N}{\sqrt{N}} = \sqrt{N}$; por consiguiente son iguales los factores que se buscan.

Demuéstrase fácilmente en general [cf. §125 Ejemp. III]: *Descomponiendo un número en factores iguales por muchos que sean, la suma de los mismos es un mínimo.*

EJEMPLO IX. En una esfera ha de inscribirse un cilindro, cuya superficie total sea un máximo ó mínimo [fig. 42].

RESOL. Designando por R el radio de la esfera, por r el del cilindro, por h la altura del último, sacamos que una de las bases del cilindro es $= r^2\pi$, y la superficie cilíndrica (curva) $= 2r\pi \cdot h$; luego la superficie total tiene la expresión

$$S = 2r^2\pi + 2r\pi h \tag{a}$$

Esta fórmula pertenece á cualquier cilindro circular recto. Además de esto, debiendo ser inscrito en la esfera dada, tenemos la segunda relación $DF^2 = DG^2 + FG^2$, ó bien $R^2 = r^2 + \frac{h^2}{4}$, de

donde
$$h = 2\sqrt{R^2 - r^2} \tag{b}$$

Póngase este valor en (a) y tendremos la superficie total

$$S = 2r^2\pi + 2r\pi \cdot 2\sqrt{R^2 - r^2} \tag{c}$$

Sea por brevedad

$$\frac{S}{2\pi} = z \quad (d)$$

y tendrá S , un máximo ó mínimo, segun que lo tenga z . La ecuacion; (c) ahora se escribe mas breve:

$$z = r^2 + 2r\sqrt{R^2 - r^2} \quad (e)$$

en donde r es una variable independiente. Podremos resolver la ecuacion segun r ; tendremos

$$r^2 = \frac{1}{2} \left\{ z + 2R^2 \pm \sqrt{-1(z^2 - R^2z - R^4)} \right\} \quad (f)$$

Este debe ser

$$z^2 - R^2z - R^4 \leq 0 \quad (g)$$

Las raices de esta ecuacion son

$$z = \frac{R^2}{2} (1 \pm \sqrt{5}) \quad (h)$$

La segunda es negativa y no puede ser límite de la cantidad positiva z ; luego será un límite la primera. Búscase solamente, si es un máximo ó un mínimo. Para conseguir esto con toda certeza, designaremos la primera raiz con $+z'$, y la segunda con $-z''$, y la condicion (g) se convierte en

$$(z - z')(z + z'') \leq 0$$

El primer miembro debe ser negativo. Pero z , en el problema no toma sino valores positivos, luego es positivo $z + z''$, y debe ser negativo $z - z'$, es decir que tenemos $z \leq z'$ y será z' un máximo. Luego es

$$z = \frac{R^2}{2} (1 + \sqrt{5}) \quad \text{un Máximo}$$

La superficie máxima del cilindro es segun (d)

$$S = 2z\pi = R^2\pi (1 + \sqrt{5}) \quad (i)$$

El valor correspondiente de r se deduce de (f), escribiendo en lugar de z , el valor de su máximo

$$r^2 = \frac{1}{2} (z + 2R^2) = \frac{1}{2} \left[\frac{R^2}{2} (1 + \sqrt{5}) + 2R^2 \right]$$

$$\text{ó bien } r^2 = \frac{R^2}{10} (5 + \sqrt{5}); \quad r = R \sqrt{\frac{5 + \sqrt{5}}{10}}$$

Para la altura h del cilindro, sale de (b)

$$h = 2R \sqrt{\frac{5 - \sqrt{5}}{10}}$$

ECUACIONES ESPONENCIALES:

§. 128.

Resolucion de las ecuaciones esponenciales.

Llámase una ecuacion *esponencial*, si tiene la incógnita por esponente de una potencia, ó por índice de una raíz ó tambien por parte de uno ó de otro. Pueden resolverse frecuentemente ecuaciones de esta especie por medio de los logaritmos, reduciéndolas à ecuaciones algébricas, que serán de primero, segundo ó mas alto grado. Añadiremos aquí las formas de las ecuaciones esponenciales que se presentan con mas frecuencia en el cálculo.

$$\text{I. } a^{bx+c} = d$$

Tomando los logaritmos resulta

$$\begin{aligned} (bx+c) \log a &= \log d \\ xb \log a + c \log a &= \log d \\ x &= \frac{\log d - c \log a}{b \log a} \end{aligned}$$

$$\text{II. } \sqrt[bx+c]{a} = d$$

Tómense los logaritmos y saldrá

$$\begin{aligned} \frac{\log a}{bx+c} &= \log d \\ \log a &= xb \log d + c \log d \\ x &= \frac{\log a - c \log d}{b \log d} \end{aligned}$$

$$\text{III. } \sqrt[ex+d]{a} = b^{mx+n}$$

Síguese por los logaritmos

$$\frac{\log a}{ex+d} = (mx+n) \log b$$

$$\frac{\log a}{\log b} = cmx^2 + (dm + cn)x + dn$$

$$x^2 + \frac{dm + cn}{cm} x = \frac{\log a - dn \log b}{cm \log b}$$

$$x = \frac{-(dm + cn) \pm \sqrt{(dm - cn)^2 + 4cm \log a : \log b}}{2cm}$$

IV. $a^{2x} + pa^x = q$

Sea $a^x = z$, luego $a^{2x} = z^2$, y será

$$z^2 + pz = q$$

$$z = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\frac{p^2}{4} + q}$$

$$a^x = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\frac{p^2}{4} + q}$$

$$x \log a = \log \left(-\frac{p}{2} \pm \sqrt{\frac{p^2}{4} + q} \right)$$

$$x = \log \left(-\frac{p}{2} \pm \sqrt{\frac{p^2}{4} + q} \right) : \log a$$

V. $\sqrt[2x]{a} + p \sqrt[2x]{a} = q$

Sea $\sqrt[2x]{a} = z$, luego $\sqrt[2]{a} = z^2$, y se tendrá

$$z^2 + pz = q$$

$$z = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\frac{p^2}{4} + q}$$

$$\sqrt[2x]{a} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\frac{p^2}{4} + q}$$

$$\frac{\log a}{2x} = \log \left(-\frac{p}{2} \pm \sqrt{\frac{p^2}{4} + q} \right)$$

$$x = \frac{1}{2} \log a : \log \left(-\frac{p}{2} \pm \sqrt{\frac{p^2}{4} + q} \right)$$

VI. $x^{a + \log x} = b$

Tomando los logaritmos, póngase $\log x = z$. Saldrá
 $(a + \log x) \log x = \log b$

$$(a+z)z = \log b$$

$$z^2 + az = \log b$$

$$z = -\frac{a}{2} \pm \sqrt{\frac{a^2}{4} + \log b}$$

$$\log x = -\frac{a}{2} \pm \sqrt{\frac{a^2}{4} + \log b}$$

VII. 1) $a^x \cdot b^y = p$
2) $c^x : d^y = q$

Tómense los logaritmos, y resultarán ecuaciones algebraicas de primer grado con dos incógnitas, que pueden resolverse:

$$\begin{array}{l} 3) \quad x \log a + y \log b = \log p \quad) \\ 4) \quad x \log c - y \log d = \log q \quad) \end{array}$$

VIII. 1) $a^{x+2y} \cdot b^x = c^y$
2) $d^{x-y} : e^y = f^{2x-y}$

Tómense los logaritmos, y saldrán ecuaciones resolubles:

I

$$\begin{array}{l} 3) \quad (x+2y) \log a + x \log b = y \log c \\ 4) \quad (x-y) \log d - y \log e = (2x-y) \log f \end{array}$$



CAPITULO V.

SERIES ARITMÉTICAS Y GEOMÉTRICAS.

ARTICULO I.

Series.

§. 129.

Esplicaciones.

1° Llámase *serie* cualquier continuacion de términos que se derivan unos de otros segun una ley determinada. Es *finita* ó *infinita* una serie, segun que sea finito ó infinito el número de sus términos, y dicese *creciente* ó *decreciente* segun que vayan estos aumentando ó disminuyendo. El término que tiene el n^{mo} lugar, contando desde el principio de la serie, y que puede por lo tanto representar cualquier término, se llama *término general*. Los términos dependen del lugar que tienen, y por esto el término general será una funcion de n . Conocido el término general, conócese toda la serie; pues esta puede formarse, poniendo los números naturales en lugar de n , que está en el término general. Sea, por ejemplo, el término general de una serie $t = n(n+1)$, y será la serie

1. 2, 2. 3, 3. 4, 4. 5, 5. 6. . . .

La suma de todos los términos de una serie se dice *la suma de la serie* ó tambien el *término sumatorio*, aunque propiamente no sea un término de la misma serie.

El *índice* de un término es el número (entero) que indica el lugar que el término ocupa en la serie. Así t_3 , t_4 designan los términos que tienen el 3° y 4° lugar en la serie; t_n designa el n^{mo} término, y S_n la suma de los primeros n términos.

2º Las series mas sencillas son las *progresiones* y hay *progresiones aritméticas y geométricas simples*.

A) Una *progresion aritmética simple* es una serie, en donde se deriva cualquier término del precedente, *sumando con este un número constante*, Llámase este sumando constante *la diferencia* de la progresion. Así

3, 6, 9, 12, 15, 18, 21....

es una progresion aritmética con la diferencia 3. Se obtiene la diferencia, *restando* cualquier término del siguiente. Dada la diferencia y el primer término, se tiene toda la progresion aritmética. Sea por ejemplo 6 el primer término y 2 la diferencia y será la progresion

6, 8, 10, 12, 14, 16....

B) Una *progresion geométrica simple* es una serie, en donde se deriva cualquier término del precedente, *multiplicando con este un número constante*. Dicese este factor constante *cociente* de la progresion geométrica. Dado el primer término y el cociente, se tiene toda la serie:

2, 6, 18, 54, 162, 486.... (α)

en donde el primer término es 2, y el cociente 3. Se obtiene el cociente, dividiendo cualquier término por el precedente. La progresion geométrica es creciente ó decreciente, segun que sea el cociente mayor ó menor que la unidad. La progresion (α) es creciente, pues el cociente 3 es >1 ; tendremos una progresion decreciente, si tomamos por cociente $\frac{1}{3}$ que es <1 :

2, $\frac{2}{3}$, $\frac{2}{9}$, $\frac{2}{27}$, $\frac{2}{81}$, $\frac{2}{243}$

3º Además, hay *series compuestas* y pueden ser estas de diferente especie; las mas simples son las siguientes:

A) *Progresiones aritméticas compuestas* son aquellas que tienen por términos los productos de los términos correspondientes de dos ó mas progresiones aritméticas simples. Así es aritmética compuesta la progresion:

2.5, 6.8, 10.11, 14.14, 18.17, 22.20....

pues consta de las dos progresiones

2, 6, 10, 14, 18, 22....

y 5, 8, 11, 14, 17, 20....

una de las cuales tiene la diferencia 4, y la otra la diferencia 3. Es aritmética compuesta tambien la serie:

1^k, 2^k, 3^k, 4^k, 5^k, 6^k....

si k es un número entero positivo; pues se obtiene, multiplican-

do consigo mismos, los términos de la progresion aritmética 1, 2, 3, 4, 5, 6.....

B) *Progresiones aritmético-geométricas* son aquellas que tienen por términos los productos de los términos correspondientes de una progresion aritmética y otra geométrica. Tal es la serie:

$$\frac{2}{3}, \frac{4}{6}, 1\frac{1}{3}, \frac{8}{3}, \frac{16}{3}, \frac{32}{3}, \frac{64}{3}, \dots$$

que consta de las progresiones

$$2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, \dots \text{ que es aritmética,}$$

$$\text{y de } \frac{1}{3}, \frac{1}{6}, \frac{1}{3}, \frac{1}{6}, \frac{1}{3}, \frac{1}{6}, \frac{1}{3}, \dots \text{ que es geométrica.}$$

4° Dada una serie, pueden formarse las diferencias entre los términos consecutivos, y de la nueva serie resultante podrá formarse del mismo modo otra serie de diferencias &c. Así, por ejemplo, restando siempre un término del siguiente y haciendo lo mismo con la serie que resulta &c, obtenemos;

$$\begin{array}{ccccccccc} 2 & 8 & 21 & 43 & 76 & 122 & 183 & (1) \\ & 6 & 13 & 22 & 33 & 46 & 61 & \\ & & 7 & 9 & 11 & 13 & 15 & \\ & & & 2 & 2 & 2 & 2 & \end{array}$$

La primera serie se dice *serie principal*, las otras se llaman *series de diferencias*. En este ejemplo la tercera serie de diferencias tiene términos iguales, y llámase por esto la serie principal (1) *una serie aritmética superior de 3.º orden*.

En general: llámense *series aritméticas superiores* aquellas que entre las series de sus diferencias finalmente tienen una con términos iguales. Es del orden m , si son iguales los términos de la $m^{\text{ésima}}$ serie de diferencias.

La progresion aritmética simple es del 1.º orden.

Como pueden formarse series de diferencias, así lo pueden de sumas. Así

$$\begin{array}{l} \text{dada la serie } 1, 2, 3, 4, 5, 6, \dots \\ \text{será } 1, 3, 6, 10, 15, 21, \dots \text{ la primera} \\ \dots 1, 4, 10, 20, 35, 56, \dots \text{ la segunda} \\ \dots 1, 5, 15, 35, 70, 126, \dots \text{ la tercera} \end{array}$$

serie de sumas. Se obtienen, sumando cada vez el primer término, que siempre es el mismo, y despues el término ya formado, con el que se sigue en la serie anterior.

Es claro que puede formarse una infinidad de series diferentes, combinando una serie superior con otras, ó con progresiones geométricas.

§. 130

Progresiones aritméticas simples.

1° El término general de una progresion aritmética (simple) es

$$t = a + (n-1)d \quad (1)$$

en donde t designa el término general, n su índice, a el primer término y d la diferencia.

Síguese esto inmediatamente de la formación de la serie. Si a es el primer término y d la diferencia, la progresion debe ser la siguiente:

$$a, a+d, a+2d, a+3d, a+4d, \dots a+(n-1)d$$

Tiene la diferencia por coeficiente, en cada término, el índice del término, disminuido de 1; luego será el n^{mo} término $= a+(n-1)d$.

2° La suma de una progresion aritmética simple es igual á la semisuma del primer término y del termino general, multiplicada por el índice de este:

$$s = n \frac{a+t}{2} \quad (2)$$

En efecto, si t es el término general ó último, será el penúltimo $t-d$, el antepenúltimo $t-2d$ & a, y escribiendo la serie dos veces, la última vez en orden invertido, sumaremos:

$$\begin{array}{r} s = a \quad + (a+d) + (a+2d) + \dots + (t-2d) + (t-d) + t \\ s = t \quad + (t-d) + (t-2d) + \dots + (a+2d) + (a+d) + a \\ \hline 2s = (a+t) + (a+t) + (a+t) + \dots + (a+t) + (a+t) + (a+t) \end{array}$$

Viene $a+t$ tantas veces, cuantos términos hay en la serie; luego será $2s = n(a+t)$ ó bien $s = n \frac{a+t}{2}$.

En la fórmula (2) puede substituirse el valor del término general que está en (1). Resulta otra fórmula de la suma:

$$s = \frac{1}{2}n[2a+(n-1)d] \quad (3)$$

3° Las fórmulas (1) y (2) contienen 5 cantidades a, d, n, t, s , y dadas 3 de estas, pueden calcularse las otras dos. La tabla de la página 345 contiene todas las combinaciones entre las cantidades dadas y las que se buscan.

4° Síguese de (2) y (3) que

La suma de los n primeros números naturales es $s = \frac{1}{2}n(n+1)$

La suma de los n primeros números pares es $s = n(n+1)$

La suma de los n primeros números impares es $s = n^2$.

FÓRMULAS PARA LAS PROGRESIONES ARITMÉTICAS.

nº	datos	buscado	fórmulas.
1	a, d, n		$t = a + (n-1)d$
2	a, d, s		$t = -\frac{1}{2}d \pm \sqrt{[2ds + (a - \frac{1}{2}d)^2]}$
3	a, n, s	t	$t = \frac{2s}{n} - a$
4	d, n, s		$t = \frac{s}{n} + \frac{(n-1)d}{2}$
5	a, d, n		$s = \frac{1}{2}n[2a + (n-1)d]$
6	a, d, t	s	$s = \frac{a+t}{2} + \frac{(t+a)(t-a)}{2d}$
7	a, n, t		$s = \frac{1}{2}n(a+t)$
8	d, n, t		$s = \frac{1}{2}n[2t - (n-1)d]$
9	a, n, t		$d = \frac{t-a}{n-1}$
10	a, n, s	d	$d = \frac{2s-2an}{n(n-1)}$
11	a, t, s		$d = \frac{(t+a)(t-a)}{2s-t-a}$
12	n, t, s		$d = \frac{2nt-2s}{n(n-1)}$
13	a, d, t		$n = 1 + \frac{t-a}{d}$
14	a, d, s	n	$n = \frac{d-2a}{2d} \pm \sqrt{[\frac{2s}{d} + (\frac{2a-d}{2d})^2]}$
15	a, t, s		$n = \frac{2s}{a+t}$
16	d, t, s		$n = \frac{2t+d}{2d} \pm \sqrt{[(\frac{2t+d}{2d})^2 - \frac{2s}{d}]}$
17	d, n, t		$a = t - (n-1)d$
18	d, n, s	a	$a = \frac{s}{n} - \frac{(n-1)d}{2}$
19	d, t, s		$a = \frac{1}{2}d \pm \sqrt{[(t + \frac{1}{2}d)^2 - 2ds]}$
20	n, t, s		$a = \frac{2s}{n} - t$

FÓRMULAS PARA LAS PROGRESIONES GEOMÉTRICAS.

Nº	datos	buscado	fórmulas
1	a, e, n	t	$t = a e^{n-1}$
2	a, e, s		$t = \frac{a + (e-1)s}{e}$
3	a, n, s		$\left((t:a)^{\frac{n}{e-1}} - 1 \right) : \left((t:a)^{\frac{1}{e-1}} - 1 \right) - \frac{s}{a} = 0$
4	e, n, s		$t = \frac{s(e-1)e^{n-1}}{e^n - 1}$
5	a, e, n	s	$s = \frac{a(e^n - 1)}{e - 1}$
6	a, e, t		$s = \frac{et - a}{e - 1}$
7	a, n, t		$s = \left(t^{\frac{n}{e-1}} - a^{\frac{n}{e-1}} \right) : \left(t^{\frac{1}{e-1}} - a^{\frac{1}{e-1}} \right)$
8	e, n, t		$s = \frac{t(e^n - 1)}{(e - 1)e^{n-1}}$
9	e, n, t	a	$a = \frac{t}{e^{n-1}}$
10	e, n, s		$a = \frac{(e-1)s}{e^n - 1}$
11	e, t, s		$a = et - (e-1)s$
12	n, t, s		$\left((a:t)^{\frac{n}{e-1}} - 1 \right) : \left((a:t)^{\frac{1}{e-1}} - 1 \right) - \frac{s}{t} = 0$
13	a, n, t	e	$e = \sqrt[n-1]{\frac{t}{a}}$
14	a, n, s		$\frac{e^n - 1}{e - 1} - \frac{s}{a} = 0$
15	a, t, s		$e = \frac{s - a}{s - t}$
16	n, t, s		$\frac{e^n - 1}{e - 1} - \frac{se^{n-1}}{t} = 0$
17	a, e, t	n	$n = \frac{\log t - \log a}{\log e} + 1$
18	a, e, s		$n = \frac{\log [a + (e-1)s] - \log a}{\log e}$
19	a, t, s		$n = \frac{\log t - \log a}{\log (s-a) - \log (s-t)} + 1$
20	e, t, s		$n = \frac{\log t - \log [et - (e-1)s]}{\log e} + 1$

EJEMPLO I. Búscanse el término general y la suma de la progresion

$$1, 4, 7, 10, 13, \dots$$

RESOL. Tenemos $a=1, d=3$; luego

$$t = a + (n-1)d = 1 + (n-1) \cdot 3 = 3n - 2$$

$$s = n \frac{a+t}{2} = n \frac{1+3n-2}{2} = \frac{n(3n-1)}{2}$$

Así será el 100^{avo} término $=298$, y la suma de los 100 primeros términos $=14950$.

EJEMPLO II. Dada la suma $s=570$, el último término $t=73$ y la diferencia $d=5$ de una progresion aritmética, se busca la progresion misma y el número n de los términos que tiene.

RESOL. Las dos ecuaciones fundamentales

$$1) \quad t = a + (n-1)d$$

$$2) \quad s = n \frac{a+t}{2}$$

nos suministran todo lo que se necesita para hallar las dos incógnitas a y n . Ordenamos 1) y 2) segun a y n , y tendremos

$$3) \quad a + nd = t + d$$

$$4) \quad an + nt = 2s$$

Para eliminar á la incógnita a , multiplicaremos 3) por n y restando 4) resultará

$$\begin{array}{r} an + n^2d = nt + nd \\ an + nt = 2s \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} n^2d - nt = nt + nd - 2s \\ n^2d - (2t+d)n + 2s = 0 \end{array}$$

de donde

$$n = \frac{2t+d}{2d} \pm \sqrt{\left(\frac{2t+d}{2d}\right)^2 - \frac{2s}{d}} \quad (I)$$

Ahora síguese por 3) que $a = (t+d) - nd$, luego

$$a = \frac{1}{2}d \mp \sqrt{[(t + \frac{1}{2}d)^2 - 2ds]} \quad (II)$$

Esta es la resolucio general del problema. Sustituyendo los valores dados, se sigue

$$n = \frac{151}{10} \pm \frac{1}{10} = \left\{ \begin{array}{l} 15,2 \\ 15 \end{array} \right. \quad a = \frac{1}{2} \mp \frac{1}{2} = \left\{ \begin{array}{l} 2 \\ 3 \end{array} \right.$$

El número n de los términos ha de ser entero, luego vale solamente el resultado $n=15$, $a=3$, y la progresion es

$$3, 8, 13, 18, 23, 28 \dots$$

EJEMPLO III. En una carrera se destinaron premios para los caballeros, de manera que el primero recibió 100 pesos, y cada uno de los otros 12 pesos ménos que el precedente, y recibieron todos la suma de 420 pesos. Búscase el número de los caballeros.

RESOL. Los caballeros sean x . Recibiendo el primero 100 pesos, y cada uno de los siguientes 12 pesos ménos que el precedente, recibió el último de los caballeros $100 - (x-1) 12 = 112 - 12x$ pesos, luego todos juntos [fórm. (2)]:

$$\frac{x [100 + (112 - 12x)]}{2} = \frac{x(212 - 12x)}{2}$$

Pero sábese que todos recibieron 420 pesos; luego se tiene la ecuacion

$$\frac{x(212 - 12x)}{2} = 420$$

$$x = \frac{53 \pm 17}{6} \left\{ \begin{array}{l} 11\frac{1}{2} \\ 6 \end{array} \right.$$

El número de los caballeros ha de ser entero, luego será 6 el resultado.

§. 131.

Progresiones geométricas.

1° El término general de una progresion geométrica es

$$t = aq^{n-1} \tag{4}$$

en donde a es el primer término y q el cociente de la progresion.

En efecto, si a es el primer término y q el cociente, será la progresion

$$a, aq, aq^2, aq^3, aq^4, \dots, aq^{n-1}$$

El esponente de q en cada término es igual al índice del término, disminuido de una unidad; luego será el esponente del $n^{\text{ésimo}}$ término $= n-1$, y este término $= aq^{n-1}$.

2° La suma de una progresion geométrica es

$$s = \frac{tq - a}{q - 1} \quad \text{ó también} \quad s = a \frac{q^n - 1}{q - 1} \tag{5}$$

$$\begin{aligned} \text{Tenemos} \quad s &= a + aq + aq^2 + aq^3 + \dots + aq^{n-1} \\ sq &= aq + aq^2 + aq^3 + \dots + aq^{n-1} + aq^n \end{aligned}$$

luego sustrayendo,

$$\begin{aligned} sq - s &= aq^n - a \\ s(q-1) &= a(q^n - 1) \\ s &= a \frac{q^n - 1}{q - 1} \end{aligned}$$

y esta es la última fórmula (5). Síguese la primera, efectuando la multiplicación por a y poniendo $aq^n = aq^{n-1}q = tq$.

3° Si la progresión geométrica es infinita y decreciente, luego su cociente q un quebrado propio y $n = \infty$ se hará $q^n = q^\infty = 0$. Por consiguiente será la suma de una progresión geométrica infinita y decreciente

$$s = \frac{a}{1-q} \quad (6)$$

4° De (5) y (6), para $a=1$, y $q=x$, resultan las fórmulas

$$\frac{x^n - 1}{x - 1} = 1 + x + x^2 + x^3 + \dots + x^{n-1} \quad (7)$$

$$\left. \begin{aligned} \frac{1}{1-x} &= 1 + x + x^2 + x^3 + \dots \text{infin.} \\ \text{para } x &= \text{quebrado propio.} \end{aligned} \right\} \quad (8)$$

Escríbese en (7) y (8) $\frac{a}{b}$ en lugar de x y se tendrá

$$\frac{a^n - b^n}{a - b} = a^{n-1} + a^{n-2}b + a^{n-3}b^2 + \dots + ab^{n-2} + b^{n-1} \quad (9)$$

$$\left. \begin{aligned} \frac{a}{b-a} &= 1 + \frac{a}{b} + \frac{a^2}{b^2} + \frac{a^3}{b^3} + \dots \text{infin.} \\ \text{para } b &> a \end{aligned} \right\} \quad (10)$$

5° Por medio de las fórmulas (4) y (5) pueden resolverse todos los problemas sobre las progresiones geométricas; dadas tres de las cantidades a , q , n , t , s , siempre pueden hallarse las otras dos. Una tabla correspondiente se halla en la página 346, en donde c designa el cociente de la progresión.

§. 132.

Suma de la serie aritmético-geométrica.

PROBLEMA I Buscar la suma de la serie
 $1 + 2q + 3q^2 + 4q^3 + \dots + nq^{n-1}$

RESOL. Tenemos

$$\begin{aligned} s &= 1 + 2q + 3q^2 + 4q^3 + \dots + nq^{n-1} \\ sq &= q + 2q^2 + 3q^3 + \dots + (n-1)q^{n-1} + nq^n \end{aligned}$$

$$s - sq = (1 + q + q^2 + q^3 + \dots + q^{n-1}) - nq^n$$

luego

$$s(1-q) = \frac{q^n - 1}{q - 1} - nq^n$$

$$s = \frac{nq^n(q-1) - (q^n - 1)}{(q-1)^2} \quad (11)$$

PROBLEMA II. Buscar la suma de la serie

$$1 + 3q + 5q^2 + 7q^3 + 9q^4 + \dots$$

RESOL. Búsquese primeramente el término general de la serie. Los coeficientes 1, 3, 5, 7, 9... forman una progresion aritmética con el primer término 1 y la diferencia 2. Luego para esta, progresion será $t = 1 + (n-1) \cdot 2 = 2n-1$, y tenemos

$$s = 1 + 3q + 5q^2 + 7q^3 + 9q^4 + \dots + (2n-1)q^{n-1}$$

$$sq = q + 3q^2 + 5q^3 + 7q^4 + \dots + (2n-3)q^{n-1} + (2n-1)q^n$$

$$s - sq = 1 + 2q + 2q^2 + 2q^3 + 2q^4 + \dots + 2q^{n-1} - (2n-1)q^n$$

$$s - sq = 1 + 2q(1 + q + q^2 + q^3 + \dots + q^{n-2}) - (2n-1)q^n$$

$$s(1-q) = 1 - (2n-1)q^n + 2q \cdot \frac{q^{n-1} - 1}{q-1}$$

$$s = \frac{(2n-1)q^n - 1}{q-1} - 2q \frac{q^{n-1} - 1}{(q-1)^2} \quad (12)$$

PROBLEMA III. Buscar la suma de la serie

$$a_1 + a_2q + a_3q^2 + a_4q^3 + \dots + a_nq^{n-1}$$

en donde $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$ forman una progresion aritmética con la diferencia d .

RESOL. Tenemos

$$s = a_1 + a_2q + a_3q^2 + a_4q^3 + \dots + a_nq^{n-1}$$

$$sq = a_1q + a_2q^2 + a_3q^3 + \dots + a_{n-1}q^{n-1} + a_nq^n$$

$$s - sq = a_1 + (a_2 - a_1)q + (a_3 - a_2)q^2 + \dots + (a_n - a_{n-1})q^{n-1} - a_nq^n$$

Pero $a_2 - a_1 = a_3 - a_2 = a_4 - a_3 = \dots = a_n - a_{n-1} = d$, luego se sigue

$$s(1-q) = a_1 + dq(1 + q + q^2 + q^3 + \dots + q^{n-2}) - a_nq^n$$

$$s(1-q) = a_1 - a_nq^n + dq \frac{q^{n-1} - 1}{q-1}$$

$$s = \frac{a_nq^n - a_1}{q-1} - dq \frac{q^{n-1} - 1}{(q-1)^2} \quad (13)$$

en donde $a_n = a + (n-1)d$. Esta es la fórmula general para la suma de una progresion aritmético-geométrica, de la cual (11) y (12) no son sino casos particulares.

§ 133.

Suma de las potencias de los números naturales.

1º *La suma de las primeras potencias* de los números naturales se halla inmediatamente por el § 130. Designando á esta suma por Σn , se tiene

$$\Sigma n = 1 + 2 + 3 + 4 + \dots + (n-1) + n = \frac{1}{2} n (n+1) \quad (14)$$

2º Para obtener la suma de los cuadrados, póngase

$$\begin{aligned} 1^2 &= \dots\dots\dots 1 \\ 2^2 &= (1+1)^2 = 1^2 + 3 \cdot 1 + 1 \\ 3^2 &= (2+1)^2 = 2^2 + 3 \cdot 2 + 1 \\ 4^2 &= (3+1)^2 = 3^2 + 3 \cdot 3 + 1 \\ &\dots\dots\dots \\ (n+1)^2 &= n^2 + 3 \cdot n + 1 \end{aligned}$$

Súmense todas estas ecuaciones y quítense las series $1^2 + 2^2 + 3^2 + 4^2 + \dots + n^2$ que vienen en cada miembro con signos iguales, y resultará

$$(n+1)^2 = 3(1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2) + 3(1 + 2 + 3 + \dots + n) + (n+1)$$

es decir tenemos

$$(n+1)^2 = 3 \Sigma n^2 + 3 \Sigma n + (n+1)$$

de donde $3 \Sigma n^2 = (n+1)^2 - 3 \Sigma n - (n+1) \quad (\alpha)$

Conocemos el valor de Σn por (14), y substituyendo este, tendremos

$$\Sigma n^2 = 1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2 = \frac{1}{6} n (n+1) (2n+1) \quad (15)$$

3º *La suma de los cubos* se buscará de igual modo:

$$\begin{aligned} 1^3 &= \dots\dots\dots 1 \\ 2^3 &= (1+1)^3 = 1^3 + 4 \cdot 1^2 + 6 \cdot 1 + 1 \\ 3^3 &= (2+1)^3 = 2^3 + 4 \cdot 2^2 + 6 \cdot 2 + 1 \\ 4^3 &= (3+1)^3 = 3^3 + 4 \cdot 3^2 + 6 \cdot 3 + 1 \\ &\dots\dots\dots \\ (n+1)^3 &= n^3 + 4 \cdot n^2 + 6 \cdot n + 1 \end{aligned}$$

$$(n+1)^3 = 4 \Sigma n^3 + 6 \Sigma n^2 + 4 \Sigma n + (n+1)$$

$$4 \Sigma n^3 = (n+1)^3 - 6 \Sigma n^2 - 4 \Sigma n - (n+1) \quad (\beta)$$

Pueden substituirse los valores de las sumas ya conocidas, y se tendrá

$$\Sigma n^3 = 1^3 + 2^3 + 3^3 + 4^3 + \dots + n^3 = \frac{1}{4} n^2 (n+1)^2 \quad (16)$$



Esta suma, como se ve, es el cuadrado de Σn .

El mismo cálculo se sigue para determinar la suma de las 4^a, 5^a, 6^a... potencias; pero ofrece cada vez la reducción final mayores dificultades. Mas pronto para estas sumas se hallarán expresiones de la forma (α) y (β) , que bastan para el cálculo que ocurre comúnmente.

EJEMPLO I. Un número de balas de cañones está puesto por capas en forma de una pirámide cuadrada, de manera que cualquier lado de la capa inferior contenga n balas, y los de las capas que se siguen cada vez una bala menos. ¿Cuántas balas contiene toda la pirámide?

RESOL. El número de las balas, que contiene la capa mas baja es n^2 , y esta expresión, á un tiempo, es la expresión general del número de las balas que contienen las capas consecutivas. Poniendo en la misma sucesivamente 1, 2, 3, 4... n en lugar de n y sumando, se tendrá la suma de todas las balas que se encuentran en la pirámide. Luego la suma buscada es

$$\Sigma = 1^2 + 2^2 + 3^2 + 4^2 + \dots + n^2 = \frac{1}{2} n(n+1)(2n+1)$$

EJEMPLO II. Un número de balas está puesto por capas en forma de una pirámide triangular, de manera que cualquier lado de la capa mas baja contenga n balas y los de las capas que se siguen, cada vez una bala menos. Búscase el número que tiene toda la pirámide.

RESOL. La capa mas baja puede partirse en diferentes series paralelas de balas, y serán los números de balas que contienen 1, 2, 3, 4... n , de manera que la suma de todas las balas contenidas en la capa inferior sea la siguiente:

$$s = 1 + 2 + 3 + 4 + \dots + n = \frac{1}{2} n(n+1) = \frac{n+n^2}{2}$$

Esta expresión, á la vez, es la expresión general para el número de balas que contienen las capas consecutivas. Póngase 1, 2, 3, 4... n en lugar de n y súmese todo, y será el número total que se busca

$$\begin{aligned} \Sigma &= \frac{1+1^2}{2} + \frac{2+2^2}{2} + \frac{3+3^2}{2} + \frac{4+4^2}{2} + \dots + \frac{n+n^2}{2} \\ &= \frac{1+2+3+4+\dots+n}{2} + \frac{1^2+2^2+3^2+4^2+\dots+n^2}{2} \\ &= \frac{n(n+1)}{2 \cdot 2} + \frac{n(n+1)(2n+1)}{2 \cdot 6} = \frac{n(n+1)(n+2)}{2 \cdot 3} \end{aligned}$$

§. 134

Progresiones aritméticas compuestas.

PROBLEMA I. Buscar la suma de la serie

$$3.5+5.8+7.11+9.14+\dots\dots\dots (\alpha)$$

RESOL. La progresion dada está compuesta de dos progresiones simples

$$\begin{array}{l} \text{y} \quad 3, 5, 7, 9, \dots\dots (2n+1) \\ \quad \quad 5, 8, 11, 14, \dots\dots (3n+2) \end{array}$$

Los términos generales de cada una se buscan por la fórmula (1) del § 130, y el producto de los mismos será el término general de la serie dada (α). Designándole por t_n , tenemos

$$t_n = (2n+1)(3n+2) = 6n^2 + 7n + 2$$

Escribase 1, 2, 3, 4, ... n en lugar de n, y se tendrá

$$\begin{array}{l} t_1 = 3.5 = 6.1^2 + 7.1 + 2 \\ t_2 = 5.8 = 6.2^2 + 7.2 + 2 \\ t_3 = 7.11 = 6.3^2 + 7.3 + 2 \\ t_4 = 9.14 = 6.4^2 + 7.4 + 2 \\ \dots\dots\dots \\ t_n = \quad = 6n^2 + 7n + 2 \end{array}$$

$$S = 6(1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2) + 7(1 + 2 + 3 + \dots + n) + 2n$$

$$S = n(n+1)(2n+1) + \frac{7}{2}n(n+1) + 2n$$

$$S = \frac{n}{2}[4n^2 + 13n + 13]$$

PROBLEMA II. Búscase la suma de la serie

$$1.2.3+4.5.6+7.8.9+10.11.12+\dots\dots\dots$$

RESOL. La serie está compuesta de las tres

$$\begin{array}{l} 1, 4, 7, 10, \dots\dots\dots (3n-2) \\ 2, 5, 8, 11, \dots\dots\dots (3n-1) \\ 3, 6, 9, 12, \dots\dots\dots 3n \end{array}$$

Luego el término general de la serie dada es

$$t_n = (2n-2)(3n-1).3n = 27n^2 - 27n^2 + 6n$$

y la suma de la serie será

$$S = 27 \sum n^3 - 27 \sum n^2 + 6 \sum n$$

$$S = \frac{3}{4} n(n+1)(9n^2 - 3n - 2)$$

PROBLEMA III. Buscar la suma de

$$2 \cdot 1^2 + 3 \cdot 2^2 + 4 \cdot 3^2 + 5 \cdot 4^2 + 6 \cdot 5^2 + \dots$$

RESOL. El término general de la serie es

$$t_n = (n+1)n^2 = n^3 + n^2$$

y por consiguiente la suma

$$S = \sum n^3 + \sum n^2 = \frac{1}{4} n(n+1)(3n^2 + 7n + 2)$$

PROBLEMA IV. Unas balas de cañon están puestas en capas, las unas sobre las otras, de manera que la capa mas baja tenga la forma de un rectángulo que tiene m balas en el lado mas largo y n en el otro, y que las capas que se siguen arriba, tengan en cada uno de los lados cada vez una bala ménos. Búscase el número total de las balas.

RESOL. Los anchos de las capas, contándolos desde arriba hacia abajo, forman la progresion aritmética

$$1, 2, 3, 4, \dots, (n-1), n \quad (\alpha)$$

Los largos, contándolos desde abajo hacia arriba, forman la progresion aritmética

$$m, m-1, m-2, m-3, \dots \quad (\beta)$$

y teniendo esta n términos como (α) , el último término será $m-n+1$, y el penúltimo $m-n+2$ &c. Escribiendo la última progresion en orden invertido, tendremos que los largos de las capas, desde arriba hacia abajo, forman la progresion aritmética

$$m-n+1, m-n+2, m-n+3, \dots, m-n+(n-1), m-n+n \quad (\gamma)$$

El largo de cada capa multiplicado por su ancho, nos da el número de balas que contiene; luego, contando desde arriba hacia abajo, tendremos el número de las balas en las capas consecutivas, multiplicando unos con otros los términos consecutivos de las progresiones (α) y (γ) , y designando estas sumas parciales por $s_1, s_2, s_3, \dots, s_n$, resulta

$$s_1 = 1 \cdot (m-n+1) = 1 \cdot (m-n) + 1^2$$

$$s_2 = 2 \cdot (m-n+2) = 2 \cdot (m-n) + 2^2$$

$$s_3 = 3 \cdot (m-n+3) = 3 \cdot (m-n) + 3^2$$

$$s_4 = 4 \cdot (m-n+4) = 4 \cdot (m-n) + 4^2$$

$$\dots$$

$$\dots$$

$$s_n = n(m-n+n) = n(m-n) + n^2$$

Súmense todas estas ecuaciones y resultará el número total de las balas que sebusca:

$$S = (1+2+3+\dots+n)(m-n) + (1^2+2^2+3^2+\dots+n^2) \\ = \frac{1}{2}n(n+1)(m-n) + \frac{1}{6}n(n+1)(2n+1)$$

ó bien $S = \frac{1}{6}n(n+1)(3m-n+1)$

§ 135.

Fórmulas generales de las diferencias.

1º Consideremos ahora una serie cualquiera de cantidades y las series de diferencias que pueden formarse de aquellas, según el método indicado en el § 129, 4º, de manera que tengamos:

a_1	a_2	a_3	a_4	a_5	$a_6 \dots$	serie principal.
	b_1	b_2	b_3	b_4	$b_5 \dots$	1ª diferencias
		c_1	c_2	c_3	$c_4 \dots$	2ª "
			d_1	d_2	$d_3 \dots$	3ª "
				e_1	$e_2 \dots$	4ª "
					

Cada uno de los términos en cualquier serie será igual á la diferencia de los dos que están encima á su derecha é izquierda en la serie precedente. Así será, por ejemplo, $b_5 = a_6 - a_5$ y por inversión: $a_6 = a_5 + b_5$.

2º Espresando los términos que tienen un índice mayor que 1, por los que tienen el índice precedente, y así en adelante, hasta que tengamos en el resultado solo términos con el índice 1, observaremos que

$$\begin{aligned} a_1 &= a_1 \\ a_2 &= a_1 + b_1 \\ a_3 &= a_1 + 2b_1 + c_1 \\ a_4 &= a_1 + 3b_1 + 3c_1 + d_1 \\ a_5 &= a_1 + 4b_1 + 6c_1 + 4d_1 + e_1 \\ a_6 &= a_1 + 5b_1 + 10c_1 + 10d_1 + 5e_1 + f_1 \\ &\dots \end{aligned}$$

Se añade siempre un término mas, que es el primero de la serie de diferencias que se sigue, y en los coeficientes se observa la misma ley que teníamos en el desarrollo del binomio de Newton [§ 61 y § 62], con la sola diferencia de que el esponente de dicho binomio debe tener una unidad ménos que el índice de la cantidad a que está en el primer miembro de las igualdades anteriores. Luego aparece que debe ser en general:

$$a_n = a_1 + \frac{n-1}{1}b_1 + \frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2}c_1 + \frac{(n-1)(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3}d_1 + \dots (1)$$

fórmula que tendrá n términos, pues el $n+1^{\text{er}}$ término y todos los siguientes tienen el factor $n-n=0$.

Supongamos que esta fórmula (1) sea verdadera para el $n^{\text{ésimo}}$ término, y demostraremos que lo debe ser también para el $n+1^{\text{er}}$ término. En efecto, tenemos $a_{n+1} = a_n + b_n$, y como a_n se expresa por la fórmula (1), así b_n se expresará por la ecuación

$$b_n = b_1 + \frac{n-1}{1}c_1 + \frac{(n-1)(n-2)}{1.2}d_1 + \frac{(n-1)(n-2)(n-3)}{1.2.3}e_1 + \dots (\alpha)$$

porque la serie $b_1, b_2, b_3, b_4, \dots$ se forma de las series siguientes de la misma manera que la serie $a_1, a_2, a_3, a_4, \dots$ se forma de las que se siguen á esta. Sumaremos (α) con (1) y tendremos

$$\begin{aligned} a_{n+1} &= a_n + b_n \\ &= a_1 + \frac{n-1}{1}b_1 + \frac{(n-1)(n-2)}{1.2}c_1 + \frac{(n-1)(n-2)(n-3)}{1.2.3}d_1 + \dots \\ &\quad + b_1 + \frac{n-1}{1}c_1 + \frac{(n-1)(n-2)}{1.2.3}d_1 + \dots \\ &= a_1 + \frac{n}{1}b_1 + \frac{n(n-1)}{1.2}c_1 + \frac{n(n-1)(n-2)}{1.2.3}d_1 + \dots \end{aligned}$$

Escribiendo en (1) $n+1$ en lugar de n , se deduce el mismo resultado. Luego si la fórmula (1) es verdadera para el $n^{\text{ésimo}}$ término, lo será también para el $n+1^{\text{er}}$ término; ó bien si es verdadera para un término, cual fuere, lo será también para el término siguiente. Pero la fórmula (1) es verdadera para $n=1, 2, 3, 4, 5, 6$, como se ve en los resultados ya encontrados anteriormente para $a_1, a_2, a_3, \dots, a_6$; luego será verdadera también para a_7 , luego también para a_8, a_9, \dots , es decir para cualquier término, y representa (1) el término general de la serie.

3º Para hallar la suma de la serie principal, escribimos

$$\begin{array}{cccccccc} 0 & S_1 & S_2 & S_3 & S_4 & S_5 & \dots & S_{n-1} & S_n \\ & a_1 & a_2 & a_3 & a_4 & a_5 & \dots & a_{n-1} & a_n \\ & & b_1 & b_2 & b_3 & b_4 & \dots & b_{n-1} & \\ & & & c_1 & c_2 & c_3 & \dots & c_{n-2} & \end{array}$$

en donde $S_1 = a_1$; $S_2 = S_1 + a_2 = a_1 + a_2$; $S_3 = S_2 + a_3 = a_1 + a_2 + a_3$, &c. y en general $S_n = S_{n-1} + a_n = a_1 + a_2 + a_3 + \dots + a_n$ designa la suma de la serie principal. De esta manera, la serie $0, S_1, S_2, S_3, \dots$ puede considerarse como serie principal, y serán las otras las series consecutivas de las diferencias. Luego es aplicable la fórmula (1) para S_n , solo que debemos escribir $0, a_1, b_1, c_1, \dots$ en lugar de $a_1, b_1, c_1, d_1, \dots$ y ademas $n+1$ en lugar de

n , porque S_n es el $n+1^o$ término de la serie en que está. Será por consiguiente:

$$S_n = na_1 + \frac{n(n-1)}{1.2} b_1 + \frac{n(n-1)(n-2)}{1.2.3} c_1 + \dots \quad (2)$$

§. 136.

Series aritméticas superiores.

1° Se verifican las fórmulas (1) y (2) del § precedente cualesquiera que sean las cantidades $a_1, a_2, a_3, a_4, \dots$ de la serie principal, aunque no observen ninguna ley determinada.

Ahora, si la serie principal es aritmética del orden m , serán iguales entre sí las diferencias del orden m , y cero todas las diferencias de los órdenes $m+1, m+2, m+3$ &c, en general, de todos los órdenes cuyos índices son mayores que m . De consiguiente, haciendo $=0$ aquellas diferencias que lo deben ser, se siguen estas fórmulas de las series aritméticas:

Series aritméticas de 1° orden ($c_1 = d_1 = \dots = 0$)

$$a_n = a_1 + (n-1)b_1$$

$$S_n = na_1 + \frac{n(n-1)}{1.2} b_1$$

Series aritméticas de 2° orden ($d_1 = e_1 = \dots = 0$)

$$a_n = a_1 + \frac{n-1}{1} b_1 + \frac{(n-1)(n-2)}{1.2} c_1$$

$$S_n = na_1 + \frac{n(n-1)}{1.2} b_1 + \frac{n(n-1)(n-2)}{1.2.3} c_1$$

Series aritméticas de 3° orden ($e_1 = f_1 = \dots = 0$)

$$a_n = a_1 + \frac{n-1}{1} b_1 + \frac{(n-1)(n-2)}{1.2} c_1 + \frac{(n-1)(n-2)(n-3)}{1.2.3} d_1$$

$$S_n = na_1 + \frac{n(n-1)}{1.2} b_1 + \frac{n(n-1)(n-2)}{1.2.3} c_1 + \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)}{1.2.3.4} d_1$$

Series aritméticas de m^{oim} orden.

$$a_n = a_1 + \frac{n-1}{1} b_1 + \frac{(n-1)(n-2)}{1.2} c_1 + \dots + \frac{(n-1)\dots(n-m)}{1.2.3\dots m} m_1 \quad (3)$$

$$S_n = na_1 + \frac{n(n-1)}{1.2} b_1 + \dots + \frac{n(n-1)\dots(n-m)}{1.2.3\dots m(m+1)} m_1 \quad (4)$$

y designase aquí por m_1 la constante diferencia del m^{to} orden.

2º Efectuando las multiplicaciones indicadas en los numeradores de (3), se verá que a_n es un polinomio de m^{to} grado de n , porque el último término tiene n otras tantas veces por factor. Luego, despues de reducir, el término general tendrá la forma

$$a_n = A_0 n^m + A_1 n^{m-1} + A_2 n^{m-2} + \dots + A_{m-1} n + A_m \quad (\beta)$$

y como A_0, A_1, A_2, \dots pueden ser cantidades cualesquiera, segun lo sean a_1, b_1, c_1, \dots , deducimos el teorema siguiente:

A) *Cualquier polinomio de m^{to} grado de una cantidad entera n puede considerarse como término general de una serie aritmética de m^{to} orden.*

La m^{ta} potencia de n solo viene del último término de (3), y es su coeficiente $= \frac{1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots m} \cdot m_1$, el cual, por otro lado, ha de ser igual á su coeficiente A_0 que tiene en la ecuacion (β); luego será

$$\frac{1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots m} \cdot m_1 = A_0 \quad \text{ó bien} \quad m_1 = 1 \cdot 2 \cdot 3 \dots m \cdot A_0 \quad (5)$$

de donde se saca inmediatamente la diferencia constante de la serie aritmética que se produce por el polinomio mencionado de m^{to} grado.

3º Si multiplicamos entre sí, término por término, m progresiones aritméticas simples, cuya cada una tiene un término general de la forma $a+(n-1)d$, tendremos por término general de la progresion compuesta resultante, un polinomio de m^{to} grado de n . Luego:

B) *Una progresion compuesta de m factores es una serie aritmética superior de m^{to} grado.*

Un caso particular es la serie

$$1^m, 2^m, 3^m, 4^m, \dots, n^m$$

que resulta multiplicando m veces con sí misma la serie $1, 2, 3, 4, \dots, n$. Luego será aritmética de m^{to} orden. Como su término general es $a_n = n^m$, se sigue por (β) que $A_0 = 1$, y por consiguiente, en virtud de (5), es la diferencia constante $m_1 = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \dots m$.

§. 137.

Ejemplos de aplicacion.

EjemPlo I. Calcular una tabla de los cubos de los números naturales.

Resol. Estos cubos forman una serie aritmética de 3º orden con la diferencia constante $m_1 = 1 \cdot 2 \cdot 3 = 6$. Luego, buscando las

diferencias de los tres primeros cubos, todos los otros se hallarán por simple adición:

1	8	27	64	125	216....
	7	19	37	61	91....
		12	18	24	30....
			6	6	6....

De la misma manera se hallarán las 2^{as}, 4^{as}, 5^{as}.... potencias por simple adición.

EJEMPLO II. Calcular todos los valores que tiene la función $y=2x^3+3x^2-5x+1$ para valores enteros de x .

RESOL. Estos valores de y forman una serie aritmética de 3^{er} orden con la diferencia constante $m_1=1.2.3.2=12$. Por consiguiente, si buscamos los tres primeros valores de y que corresponden á $x=-1, 0, +1$, y si formamos las diferencias correspondientes, se hallarán los otros valores de y por simple adición:

para $x=$	-1	0	+1	+2	+3	+4....
es $y=$	7	1	1	19	67	157....
		-6	0	18	48	90....
			6	18	30	42....
				12	12	12

El mismo procedimiento se sigue aun en la construcción de las tablas de los logaritmos, de las funciones trigonométricas &a; obsérvese, pues, que las diferencias de todas estas funciones tienden cada vez mas á hacerse iguales, á medida que crece el índice de su orden.

EJEMPLO III. Buscar la suma de la serie infinita

$$1 + 3x + 8x^2 + 16x^3 + \dots$$

en donde los coeficientes forman una serie aritmética de 2^o orden con la diferencia constante 3.

RESOL. Tenemos

$$\begin{aligned}
 s &= 1 + 3x + 8x^2 + 16x^3 + \dots \\
 sx &= \quad x + 3x^2 + 8x^3 + \dots \\
 \hline
 s(1-x) &= 1 + 2x + 5x^2 + 8x^3 + \dots \\
 sx(1-x) &= \quad x + 2x^2 + 5x^3 + \dots \\
 \hline
 s(1-x)^2 &= 1 + x + 3x^2 + 3x^3 + \dots \\
 &= 1 + x + 3x^2(1+x+x^2+x^3+\dots) \\
 &= 1 + x + 3x^2 \cdot \frac{1}{1-x}; \text{ por consiguiente} \\
 y &= \frac{1+x}{(1-x)^2} + \frac{3x^2}{(1-x)} = \frac{1+2x^2}{(1-x)^2}
 \end{aligned}$$

§. 138.

Números figurados.

1° Llámense *números figurados* los términos de las series de sumas, cuya serie principal es 1, 1, 1, 1, ..., y son los siguientes:

	1	1	1	1	1	1....	
1° orden	1	2	3	4	5	6....	}
2° orden	1	3	6	10	15	21....	
3° orden	1	4	10	20	35	56....	
4° orden	1	5	15	35	70	126....	
5° orden	1	6	21	56	126	252. ..	
						

Cualquier número de cualquier orden es la suma de todos los números del orden que precede, hasta el mismo lugar que ocupa; luego el término general de cualquier orden es á la vez el término sumatorio del orden precedente. Además se ve que los números del 1°, 2°, 3°, 4°...orden son los mismos que los de la 2ª, 3ª, 4ª, 5ª... columna y que los que están en las hipotenusas consecutivas, son los coeficientes binomiales.

2° Los mismos números figurados pueden escribirse en orden invertido de esta manera:

0	0	0	0	1	5	15	35	70....	4° orden
0	0	0	1	4	10	20	35.....		3° "
0	0	1	3	6	10	15.....			2° "
0	1	2	3	4	5			1° "
1	1	1	1	1	1			

de suerte que cada serie sea una serie aritmética del mismo orden con la diferencia constante 1, y contenga tantos ceros delante de los números significativos, cuántas unidades tiene el índice de su orden

Luego podremos aplicar la fórmula (3) del § 136

$$a_n = a_1 + \frac{n-1}{1} b_1 + \frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2} c_1 + \dots + \frac{(n-1) \dots (n-m)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots m} m_1$$

escribiendo $n+m$ en lugar de m y poniendo $a_1 = b_1 = c_1 = d_1 = \dots = 0$, de manera que la fórmula no retenga sino el último término con m_1 , cuya cantidad es = 1. Por consiguiente será

$$a_n = \frac{(n+m-1)(n+m-2) \dots (n+1)n}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots m}$$

ó bien, cuando escribimos el numerador en orden invertido,

$$a_n = \frac{n(n+1)(n+2)\dots(n+m-1)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots m} \quad (3)$$

Para $m=1, 2, 3, 4, \dots$ se sacan las fórmulas particulares:

1º orden, $a_n = \frac{n}{1}$

2º orden, $a_n = \frac{n(n+1)}{1 \cdot 2}$

3º orden, $a_n = \frac{n(n+1)(n+2)}{1 \cdot 2 \cdot 3}$

4º orden, $a_n = \frac{n(n+1)(n+2)(n+3)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4}$

&a. &a.

3º Sea ahora la serie principal $\delta, \delta, \delta, \delta, \dots$, y serán las series de sumas para el primer término 1:

	δ	δ	δ	$\delta \dots$		
1º orden	1	$1+\delta$	$1+2\delta$	$1+3\delta$	$1+4\delta \dots$	}
2º orden	1	$2+\delta$	$3+3\delta$	$4+6\delta$	$5+10\delta \dots$	
3º orden	1	$3+\delta$	$6+4\delta$	$10+10\delta$	$15+20\delta \dots$	
4º orden	1	$4+\delta$	$10+5\delta$	$20+15\delta$	$35+35\delta \dots$	

Cada uno de estos números tiene la forma $A+B \cdot \delta$, y es A el número figurado que en la tabla (a) tiene el mismo lugar en el orden precedente, luego escribiendo en (6) $m-1$ en lugar de m , tendremos:

$$A = \frac{n(n+1)(n+2)\dots(n+m-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots (m-1)}$$

Ademas, B es el número figurado que en la tabla (a) ocupa el mismo orden, pero el lugar precedente, de manera que escribiendo $n-1$ en lugar de n , la fórmula (6) nos suministra

$$B = \frac{(n-1)n(n+1)\dots(n+m-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots (m-1)m}$$

Si llamamos T_n al término general del m^{mo} orden, se saca

$$T_n = A + B \delta = \frac{(n-1)n(n+1)\dots(n+m-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots m} \left[\frac{m}{n-1} + \delta \right] \quad (7)$$

Los números de 2º orden

$$1; 2 + \delta; 3 + 3\delta; 4 + 5\delta; 5 + 10\delta; \dots$$

que tienen la forma general

$$T_n = n + \frac{n(n-1)}{1 \cdot 2} \delta \quad (8)$$

Se dicen *números poligonales* y son los siguientes:

para $\delta=1$		1	3	6	10	15....		núm. triangulares
$\delta=2$		1	4	9	16	25....		núm. cuadrados
$\delta=3$		1	5	12	22	35....		núm. pentagonales
$\delta=4$		1	6	15	28	45....		núm. hexagonales.

Los números de 3^{er} orden

$$1; 3+\delta; 6+2\delta; 10+10\delta; 15+20\delta; \dots$$

que tienen la forma general

$$T_u = \frac{(u+1)n}{1.2} + \frac{(n+1)n(n-1)}{1.2.3} \delta \quad (9)$$

se llaman *números piramidales* y son estos

para $\delta=1$		1	4	10	20	35....		de 3 lados
$\delta=2$		1	5	14	30	55....		de 4 "
$\delta=3$		1	6	18	40	75....		de 5 "
$\delta=4$		1	7	22	50	95....		de 6 "

El número de las balas de cañón que forman una pirámide regular de 3 ó 4 lados, siempre es el número piramidal correspondiente, mientras que el número de las balas que las capas contienen, es un número triangular ó cuadrado.

ARTICULO II.

Cálculo del interes compuesto.

§. 139.

Ecuacion general del interes compuesto

1° *Interes compuesto es el interes producido por el capital y sus intereses simples, cuando estos se añaden al capital para producir nuevos intereses.*

PROBLEMA I. Dado el capital inicial C , hallar el capital final K , en que se convierte á interes compuesto dentro de n años, si p es el tanto ó el interes simple que producen 100 en un año.

RESOL. 100 pesos en 1 año dan p pesos por intereses, luego 1 peso en 1 año dará $\frac{p}{100}$ pesos por intereses, y 1 peso, por lo tan-

to, en 1 año se convertirá en $1 + \frac{p}{100}$ pesos. Sea por brevedad

$$q = 1 + \frac{p}{100} \tag{n}$$

y si 1 peso en 1 año se convierte en q pesos,
 C pesos en 1 año se convertirán en Cq pesos
 C.....2 años..... en $Cq \cdot q = Cq^2$ pesos
 C.....3..... en $Cq^2 \cdot q = Cq^3$
 C.....4..... en $Cq^3 \cdot q = Cq^4$

 C.....n..... Cq^n

De donde resulta que el capital final que se busca es:

$$K = Cq^n \tag{I}$$

Dícese q el cociente de aumento ó de intereses.

Esta ecuacion fundamental se aplica tambien para hallar cualquiera de las cuatro cantidades C, q, n, K, si están dadas las otras tres. Así tenemos en general:

$$\left. \begin{aligned} K = Cq^n; \quad C = \frac{K}{q^n}; \quad q = \sqrt[n]{K:C} \\ n = \frac{\log K - \log C}{\log q} \end{aligned} \right\} \tag{1}$$

NOTA. En el caso de ser los intereses semestres, semisemestres, mensuales, se escribe $1 + \frac{p}{200}$, $1 + \frac{p}{400}$, $1 + \frac{p}{1200}$ en lugar de $1 + \frac{p}{100}$ y $2n$, $4n$, $12n$ en lugar de n .

EjemPlo I. Se han impuesto 18300 pesos á interes compuesto; ¿qué suma debe recibirse al cabo de 8 años por capital é intereses, si 5 es el tanto por 100?

RESOL. Por la primera ecuacion (1) tenemos

$$\log K = \log C + n \log q$$

en donde $C=18300$, $n=8$, $q = 1 + \frac{5}{100} = 1,05$. Luego será

$$\begin{aligned} \log K = & \begin{cases} \log 18300 = 4,26245 \\ 8 \log 1,05 = 0,16952 \end{cases} \\ & = 4,43197 \\ & K = 27037,5 \text{ pesos.} \end{aligned}$$

EjemPlo II. ¿Qué capital se necesita imponer á interes compuesto para recibir al cabo de 12 años 8000 pesos por capital é intereses, siendo 4,5 el tanto por 100?

RESOL. Valiéndonos de la segunda ecuacion (1), deducimos

$$\log C = \log K - n \log q$$

en donde $K=8000$, $n=12$, $q=1,045$, de manera que

$$\begin{aligned} \log C &= \begin{cases} \log 8000 = 3,90309 \\ 12 \log 1,045 = 0,22944 \end{cases} \\ &= 3,67365 \\ C &= 4716,8 \text{ pesos.} \end{aligned}$$

EJEMPLO III. 1000 pesos se han convertido, á interes compuesto, en 25 años, en 3386 pesos. ¿Cuál ha sido el tanto por 100?

RESOL. Búscase el cociente del interes q que nos conduce á conocer el tanto p por la ecuacion $q=1 + \frac{p}{100}$. Haciendo uso de la tercera ecuacion (1), se tiene

$$\log q = \frac{1}{n} (\log K - \log C)$$

en donde $K=3386$, $C=1000$, $n=25$, luego será

$$\begin{aligned} \log q &= \begin{cases} \log 3386 = 3,52969 \\ \log 1000 = 3 \end{cases} \\ &= 0,52969 : 25 \\ &= 0,0211876 \\ q &= 1,05 \end{aligned}$$

De consiguiente es $1 + \frac{p}{100} = 1,05$, luego $\frac{p}{100} = 0,05$ y $p=5$.

EJEMPLO IV. ¿En cuántos años un capital de 2300 pesos se aumenta á 3746,55 pesos, siendo 5 el tanto?

RESOL. Sácase por la última ecuacion (1) el resultado $n=10$.

§. 140

Valor final de un capital impuesto al principio de cada año.

PROBLEMA II. Hallar el capital A en que se convierte un capital C , impuesto al principio de cada año, por espacio de n años, siendo p el tanto por 100.

RESOL. Se imponen n diferentes capitales, cada uno de los cuales es $=C$, por los tiempos respectivos

$n, n-1, n-2, \dots, 3, 2, 1$ años,

luego serán los valores que tienen al cabo de los n años, los siguientes

$$Cq^n, Cq^{n-1}, Cq^{n-2}, \dots, Cq^3, Cq^2, Cq$$

cuya suma es el capital A que se busca:

$$A = Cq + Cq^2 + Cq^3 + \dots + Cq^n$$

y como el segundo miembro es una progresión geométrica, se tiene por el § 131

$$A = Cq \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1} \quad (II)$$

La misma ecuación puede emplearse para hallar C ó n , si están dadas las otras cantidades, de manera que tengamos en general

$$A = Cq \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1}; \quad C = \frac{A(q-1)}{q(q^n-1)}; \quad q^n - 1 = \frac{A(q-1)}{Cq} \quad (2)$$

EJEMPLO I. Al principio de cada año se impone un capital de 4080 pesos á interés compuesto. ¿Qué suma puede recibirse al cabo de 10 años, siendo 4 el tanto por 100?

RESOL. Tenemos $C=4080$, $n=10$, $q=1,04$. Además, para calcular el valor de q^n-1 , tenemos $\log q^n = n \log q = 10 \log 1,04 = 0,1703 = \log 1,48013$, de donde $q^n = 1,48013$, luego $q^n - 1 = 0,48013$. Finalmente es $q-1 = 1,04 - 1 = 0,04$, y substituyendo estos valores, en la primera ecuación (2), deducimos:

$$A = Cq \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1} = 4080 \cdot 1,04 \cdot \frac{0,48013}{0,04}$$

ó bien $A = 102000 \cdot 1,04 \cdot 0,48013 = 50932,2$ pesos.

EJEMPLO II. Un capital de 100 pesos prestado por una serie de años, al principio de cada uno de estos, se ha aumentado á 1671,35 pesos, siendo 5 el tanto. Búscase el número de los años.

RESOL. Está dado $A=1671,35$, $C=100$, $q=1,05$, $q-1=0,05$, luego por la última fórmula (2) se tiene

$$1,05^n - 1 = \frac{1671,32 \cdot 0,05}{100 \cdot 1,05} = 0,79588$$

$$\begin{aligned} 1,05^n &= 1,79588 \\ n &= \frac{\log 1,79588}{\log 1,05} = \frac{0,25428}{0,02119} = 12 \end{aligned}$$

EJEMPLO III. Un capital de C pesos se ha impuesto por n años á interés compuesto, siendo p el tanto, y al cabo de cada año el

capital se aumenta (ó disminuye) de C' pesos. ¿Cuál será la suma que puede recibirse al fin de los n años?

RESOL. El capital C impuesto al principio del primer año equivale á Cq^n pesos al cabo de los n años.

El capital C' que se añade (ó resta) al fin de cada año, produce intereses por años

$$n-1, n-2, n-3, \dots, 2, 1, 0$$

luego tiene los valores finales

$$C'q^{n-1}, C'q^{n-2}, C'q^{n-3}, \dots, C'q^2, C'q, C'$$

cuya suma es

$$A = C' + C'q + C'q^2 + \dots + C'q^{n-2} + C'q^{n-1} = C' \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1}$$

la cual ha de sumarse (ó restarse) con Cq^n que produce el capital C por sí mismo. Luego designando el valor total por A , tenemos

$$A = Cq^n \pm C' \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1} \tag{III}$$

ecuacion que sirve tambien para calcular los valores de C , C' y n :

$$\left. \begin{aligned} C &= \frac{A(q-1) \mp C'(q^n-1)}{q^n(q-1)}; & C' &= \frac{(A-Cq^n)(q-1)}{q^n-1} \\ n &= \frac{\log [A(q-1) \pm C'] - \log [C(q-1) \pm C']}{\log q} \end{aligned} \right\} \tag{3}$$

§. 141.

Cálculo de rentas.

PROBLEMA III. Hallar el capital C que se ha de imponer á interes compuesto, para recibir al fin de cada año una renta R , de modo que en n años se haya percibido el capital primitivo y los intereses devengados.

RESOL. Resuélvese este problema de la misma manera que el ejemplo III del § precedente, solo que la cantidad A es igual á cero, porque el valor final del capital C que se busca, ha de ser igual al valor que al cabo de los n años tienen los capitales anuales $C=R$ percibidos. De consiguiente, si en (III) escribimos R en lugar de C' , cero en lugar de A , y tomamos el signo negativo, tendremos por resultado la ecuacion fundamental de rentas:

$$Cq^n - R \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1} = 0 \tag{IV}$$

Despejando C ó R ó n , resulta:

$$\left. \begin{aligned} C &= R \cdot \frac{q^n - 1}{q^n(q-1)}; & R &= C \cdot \frac{q^n(q-1)}{q^n - 1} \\ n &= \frac{\log R - \log [R - C(q-1)]}{\log q} \end{aligned} \right\} \quad (4)$$

EJEMPLO I. Qué capital se necesita imponer á interes compuesto para que recibiendo 1800 pesos anuales, se perciba en 16 años capital y réditos, siendo 6,5 el tanto por 100?

RESOL. Este problema se resuelve por la primera ecuacion (4), y es

$$R=1800; \quad n=16; \quad q=1,065; \quad q^n=2,73906$$

$$C=1800 \cdot \frac{1,73906}{2,73906 \cdot 0,065}$$

log 1800 = 3,25527	log 2,73906 = 0,43760
log 1,73906 = 0,24032	log 0,065 = 0,81291 - 2
3,49559	1,25051 - 2
1,25051 - 2	

$$\log C = 4,24508$$

$$C = 17582,4 \text{ pesos.}$$

EJEMPLO II. Un comerciante tomó 64800 pesos á interés compuesto: satisface por ellos anualmente 8500 pesos. ¿En cuántos años extinguirá la deuda, siendo 4 el tanto por 100?

RESOL. Viéndonos de la tercera fórmula (4), tenemos

$$R=8500; \quad C=64800; \quad q=1,04; \quad q-1=0,04$$

$$n = \frac{\log 8500 - \log [8500 - 64800 \cdot 0,04]}{\log 1,04}$$

$$= \frac{\log 8500 - \log 5903}{\log 1,04} = \frac{0,15798}{0,01703} = 9,27 \text{ aprox.}$$

EJEMPLO III. Un hombre impone por el espacio de m años, al principio de cada uno, C pesos á interes compuesto para disfrutar, por los n años siguientes, una pension de R pesos al cabo de cada año, siendo p el tanto por 100 convenido. Búscase la relacion que hay entre estas cantidades.

RESOL. C pesos impuestos por m años, al principio de cada uno, segun la fórmula (II), equivalen á

$$Cq \cdot \frac{q^m - 1}{q - 1} \text{ pesos}$$

al cabo de los m años. Además, en virtud de la primera fórmula (4), una renta R que se percibe por el espacio de n años, al cabo de cada uno, equivale á un capital de

$$R \cdot \frac{q^n - 1}{q^n(q-1)} \text{ pesos}$$

al principio de este tiempo. Debiendo ser iguales estas dos cantidades, se sigue

$$Cq \cdot \frac{q^m - 1}{q - 1} = R \cdot \frac{q^n - 1}{q^n(q-1)} \quad (V)$$

de donde

$$\left. \begin{aligned} C &= R \cdot \frac{q^n - 1}{q^{n+1}(q^m - 1)} ; R = C \cdot \frac{q^{n+1}(q^m - 1)}{q^n - 1} \\ q^n - 1 &= \frac{R}{C} \cdot \frac{q^n - 1}{q^{n+1}} ; 1 - \frac{1}{q} = \frac{C}{R} \cdot q(q^m - 1) \end{aligned} \right\} \quad (5)$$

Las últimas dos ecuaciones conducen á conocer las cantidades m y n .

EJEMPLO IV. Una renta anual crece en progresion aritmética, de manera que á los rabos de n años consecutivos se perciban las sumas $R, 2R, 3R, 4R, \dots, nR$. Búscase el valor de la renta que tiene al principio del 1º año.

Resol. Si los valores de las rentas consecutivas, que tienen al principio del 1º año, se designan por $C_1, C_2, C_3, \dots, C_n$, tendremos

$$C_1 = qR; C_2 \cdot q^2 = 2R; C_3 \cdot q^3 = 3R \dots C_n \cdot q^n = nR, \text{ de donde}$$

$$C_1 = \frac{R}{q}; C_2 = \frac{2R}{q^2}; C_3 = \frac{3R}{q^3}; \dots C_n = \frac{nR}{q^n}$$

La suma es el valor V que se busca

$$V = \frac{R}{q} + \frac{2R}{q^2} + \frac{3R}{q^3} + \dots + \frac{nR}{q^n}$$

$$V = \frac{R}{q} \left(1 + \frac{2}{q} + \frac{3}{q^2} + \frac{4}{q^3} + \dots + \frac{n}{q^{n-1}} \right)$$

ecuacion que se resuelve segun el Ejemplo I del § 132 y dá por resultado

$$V = \frac{R[q(q^n - 1) - n(q - 1)]}{q^n(q - 1)^2} \quad \text{VI}$$

CAPITULO VI.

SINTÁXIS ALGÉBRICA.

§. 142.

De la sintáxis algébrica en general.

1. Con el nombre de *sintáxis*, en el álgebra, se entiende su parte que trata de las colocaciones ó composiciones diferentes de objetos, efectuéndolas segun una ley fija y determinada.

Dados, por ejemplo, tres objetos diferentes, que designamos por a, b, c , podremos componerlos de diferentes maneras:

ab, ba, ac, ca, bc, cb ... de dos en dos,
 $abc, acb, bac, bca, cab, cba$... de tres en tres.

Los objetos dados para formar colocaciones diferentes, se llaman *elementos* y designan-se ordinariamente por letras ó cifras. Un paréntesis, que contiene los elementos dados, puestos segun el orden del alfabeto, ó segun la posicion natural de los números, se llama *índice*, como

$(abcde)$; (1234) ; $(cioprrt)$

el primero de los cuales indica, por ejemplo, que a, b, c, d, e han de colocarse de diferentes maneras.

El nombre "*sintáxis*" viene de $\sigma\upsilon\nu\tau\alpha\kappa\tau\iota\varsigma$, palabra derivada de $\sigma\upsilon\nu\tau\alpha\sigma\sigma\omega$ lo que quiere decir *ordenar* unos objetos con otros.

No se considera en los elementos *el valor* de los números ó letras, sino únicamente *la posicion* de los mismos ó el lugar que ocupan. Sin embargo, dícese un elemento *mas alto* que otro, si en el índice está mas á la derecha. Así, dado el índice $(abcd)$, será b mas alto que a , y d mas alto que a, b y c .

2. Cada composicion verificada por medio de los elementos dados, toma el nombre de *grupo* ó *colocacion*. Como los elementos, así tambien las colocaciones, se distinguen en *inferiores* y *superiores*: es superior una colocacion respecto de otra, si contiene un elemento superior mas á la izquierda. Así la colocacion $abcde$ es mas alta que la colocacion $abcd$, pues el elemento superior e está mas á la izquierda.

Dícese *bien ordenadas* colocaciones diferentes, si ninguna de

estas va precedida de otra mas alta. Tales son las colocaciones
abc, acb, bac, bca, cab, cba

3. Además de esto, las diferentes colocaciones se distribuyen en *clases y órdenes*.

Conócese la *clase* de colocacion por el *número* de elementos que contiene: colocaciones que contienen 1, 2, 3, 4... elementos son de la 1ª, 2ª, 3ª, 4ª... clase.

Conócese el *orden* de colocacion por la *letra ó elemento inicial*: colocaciones que tienen un *mismo* elemento inicial, pertenecen al mismo orden y es un orden el 1º, 2º, 3º, 4º... si el elemento inicial es el 1º, 2º, 3º, 4º... (diferente) del índice. Así, las colocaciones del índice (abcde)

nb, ac, ad, ae	pertenecen al orden	$a=1^{\circ}$	orden
bc, bd, be	"	$b=2^{\circ}$	"
cd, ce	"	$c=3^{\circ}$	"
de	"	$d=4^{\circ}$	"

y son todas de la 2ª clase, mientras que la colocacion *abc* es una de la 3ª y *dcba* una de la 4ª clase.

4. Al formar diversas colocaciones se distinguen tres casos:

I. Las colocaciones diferentes tienen que distinguirse unas de otras solo por la *posicion* de los elementos, quedando siempre los mismos, *tanto* el número, *como* los elementos empleados. Dícense *permutaciones* las colocaciones de esta especie.

II. Las colocaciones han de ser diferentes solo por el *número* y la *diversidad* de los elementos y no se atiende á la *posicion* de estos. Designanse por el nombre de *combinaciones*.

III. Las colocaciones deben distinguirse por el *número*, la *diversidad* y la *posicion* de los elementos, y dícense en este caso, *variaciones*.

Con esto, la sintaxis contiene tres partes que tratan:

I) de las *permutaciones*, II) de las *combinaciones* y III) de las *variaciones*.

ARTICULO I.

Permutaciones.

§. 143.

De las permutaciones en general.

1. *Permutar* elementos dados, es efectuar todas las posiciones posibles, de modo que cada una de las colocaciones formadas contenga todos los elementos dados y cada uno, una vez.

Toda colocacion así obtenida, se llama una *permutacion*. Son permutaciones del índice (abc):

abc, acb, bac, bca, cab, cba

Solo se distinguen por la posición de los elementos.

El índice puede contener elementos, ó todos diferentes unos de otros, ó tambien algunos iguales. Segun esto se distinguen: *permutaciones sin repeticion*, si todos los elementos dados son desiguales, y *permutaciones con repeticion*, si entre los elementos hay idénticos. Así, son permutaciones

sin repeticion 123, 132, 213, 231. . . del índice (123)

con repeticion 1134, 1143, 1314. . . del índice (1134).

2. La sintáxis algébrica, pues, tiene por objeto:

1) Determinar *una ley* cierta y fija, por medio de la cual se verifican todas las permutaciones posibles.

2) Determinar *el número de permutacion* que es el **do todas** las permutaciones que pueden efectuarse con los elementos dados.

3) Determinar *el lugar* que ocupa una permutacion dada entre las otras efectuadas con los mismos elementos.

4) Determinar *la permutacion*, dado el lugar que tiene entre las otras.

§ 144.

Ley de permutacion.

Para efectuar y al mismo tiempo para tener bien ordenadas todas las permutaciones que pueden verificarse con los elementos de un índice dado, se observará este procedimiento:

Yendo de la derecha á la izquierda, en cualquiera permutacion ya formada, se buscará el primer elemento que sea inferior y seguido de otro mas alto, y no mudando el orden de los elementos que están á su izquierda, pónese en su lugar el elemento superior inmediato que está entre los de la derecha, escribiendo despues de él todos los no aun escritos, en la posición natural.

Se empieza con la permutacion que contiene el índice mismo y es la primera, y empleando siempre el procedimiento mencionado se llegará á encontrar una permutacion en que no pueda mas emplearse, y esta será la última, la mas alta de todas é inversion de la primera.

Así, por ejemplo, el índice (abcd) da las permutaciones:

{ abcd	{ bacd	{ cabd	{ dabc
{ abde	{ bade	{ cadb	{ dacb
{ acbd	{ bead	{ cbad	{ dbac
{ acdb	{ beda	{ cbda	{ dbea
{ adbc	{ bdac	{ cdab	{ dcab
{ adcb	{ bdea	{ cdba	{ dcba

Se comprende fácilmente, que por este método salen todas las permutaciones posibles y estas bien ordenadas. Además de esto, lo que pertenece á las permutaciones verificadas arriba,

1) No son posibles mas de 4 órdenes que principian con las letras *a, b, c, d*, los cuales están en las 4 columnas ordenados segun estas mismas letras iniciales.

2) Cada uno de estos órdenes ha de contener todas las permutaciones que pueden efectuarse en este mismo orden, lo que se verificará, por ejemplo, con el primer orden que tiene la inicial *a*, si á esta, una despues de otra, se añaden todas las permutaciones del índice (*bcd*), á saber de las otras letras. Y en efecto, la primera columna no contiene sino todas las permutaciones posibles del índice (*bcd*), precedidas de la misma letra *a*. Como este índice contiene 3 elementos, no podrán formarse sino 3 órdenes (secundarios) con las iniciales *b, c, d*, que están uno debajo de otro y contienen á su vez, cada uno, las dos permutaciones que permiten las últimas dos letras que quedan para escribirse. Lo mismo se observará en todas las columnas.

Síguese de esto: *Un índice de n elementos distintos suministra n órdenes principales, cada uno de los cuales contiene tantas permutaciones cuantas pueden efectuarse con los (n-1) elementos que han de añadirse á la letra inicial del orden.* Designando el número de las permutaciones de *n* elementos por P_n y de consiguiente el de las de (*n-1*) elementos por P_{n-1} , resulta que debe ser

$$P_n = n \cdot P_{n-1} \quad (1).$$

II. CASO. *Permutaciones con repetición.* El mismo método se aplicará en el caso de ser idénticos unos ú otros de los elementos. Así, el índice (11234) da las permutaciones:

11234	13124	21134	31124	41123
11243	13142	21143	31142	41132
11324	13214	21314	31214	41213
11342	13241	21341	31241	41231
11423	13412	21413	31412	41312
11432	13421	21431	31421	41321
12134	14123	23114	32114	42113
12143	14132	23141	32141	42131
12314	14213	23411	32411	42311
12341	14231	24113	34112	43112
12413	14312	24131	34121	43121
12431	14321	24311	34211	43211

Las nuevas palabras, formadas por la permutacion de sus letras, se dicen *anagramas*. Tales anagramas son:

Révolution française—Un Corse veťé la finirá.

La France veut son roy.

§ 145.

Número de permutacion.

I CASO. *Permutaciones sin repeticion.* Para determinar el número de todas las permutaciones que pueden verificarse con un índice de n elementos diferentes, podremos emplear la fórmula (1) del § precedente, escribiendo 2, 3, 4, 5... n en lugar de n , por donde sale

$$P_2 = 2 P_1$$

$$P_3 = 3 P_2$$

$$P_4 = 4 P_3$$

$$P_n = n P_{n-1}$$

Multiplicando entre sí todas estas ecuaciones y reduciendo, se tendrá

$$P_n = 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \dots n \cdot P_1$$

Pero $P_1 = 1$, pues un índice de 1 elemento no da sino una sola colocacion; luego resulta

$$P_n = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \dots n \tag{2}$$

Dícese este producto la *facultad* de n y designase frecuentemente por el símbolo $n!$ -

EJEMPLO I. El número de permutaciones de las 7 notas de la escala musical es $1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 = 5040$, y si contamos tambien los semitonos hallarémolos $= 479001600$.

EJEMPLO II. Diez personas, que cada dia comen dos veces en mesa redonda, quieren tener cada vez otra posicion. Son posibles $1 \cdot 2 \cdot 3 \dots 10 = 3628800$ posiciones diferentes, lo que da 1814400 dias ó casi 5000 años.

II CASO. *Permutaciones con repeticion.*

A. Entre los n elementos sean p iguales. Si todos los elementos dados fuesen distintos, tendríamos un número de permutaciones $= P_n$ y este seria mayor que el verdadero x que se busca; porque cada una de las permutaciones que tenemos en realidad, daria tantas permutaciones nuevas y distintas, cuantas dan p elementos desiguales, es decir P_p . Por consiguiente, el número x buscado, tiene que multiplicarse por el número P_p de permutacion de p elementos distintos para reproducir el número P_n de permutacion de n elementos distintos, y tenemos la igualdad $x \cdot P_p = P_n$, de donde

$$x = \frac{P_n}{P_p} = \frac{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots n}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots p \cdot p!} = \frac{n!}{p!} \tag{3}$$

es decir: el número de permutacion de n elementos, entre los cuales hay p idénticos, es la facultad de n dividida por la facultad de p .

B. Supongamos ahora el caso mas general de que entre los n elementos dados se encuentren v distintos que vienen una sola vez, p iguales de una especie, q iguales de otra, r de una tercera &c. El número x de las permutaciones que tenemos en realidad, primeramente habria de multiplicarse por P_v para producir el que tendríamos, si $v+p$ elementos fueran distintos; despues habria de multiplicarse por P_p para hallar el número de permutacion, si entre los n dados fueran $v+p+q$ distintos; además, por P_r para igualar el número de permutacion de $v+p+q+r$ elementos distintos &c. Pasando adelante, de esta manera, hallaremos el producto $x \cdot P_v \cdot P_p \cdot P_q \dots$ igual al número de permutacion de $v+p+q+r+\dots$ elementos distintos, y como $v+p+q+r+\dots = n$, este último número será $= P_n$, luego encontraremos $x \cdot P_v \cdot P_p \cdot P_q \cdot P_r \dots = P_n$, de donde sale

$$x = \frac{P_n}{P_v \cdot P_p \cdot P_q \cdot P_r \dots} = \frac{n!}{v! p! q! r! \dots} \quad (4)$$

La cantidad x tiene que ser entera; luego conduce esta ecuacion al teorema notable:

El producto de los n primeros números es divisible sin resto por el producto de los p, q, r, \dots primeros números enteros, si $p+q+r+\dots \leq n$.

§. 146.

Determinacion del lugar que tiene una permutacion entre las otras.

I CASO: *permutaciones sin repeticion.* Para determinar el lugar que tiene una permutacion dada, por ejemplo $dcab$ (en la tabla pág. 371), entre las otras de los mismos elementos, se observará:

1) Que dicha permutacion $dcab$ pertenece al 4º orden del índice $(abcd)$ y que va precedida de los 3 órdenes a, b y c . Pero el orden a contiene tantas permutaciones cuantas suministra el índice (bcd) de los elementos b, c, d , que han de añadirse á la letra principal de este orden. Del mismo modo el orden b contiene las permutaciones del índice (acd) , y el orden c las del índice (abd) . El número de las permutaciones que suministra un índice de 3 elementos es P_3 ; por consiguiente, la permutacion $dcab$ primeramente va precedida de tres órdenes enteros, cada uno de los cuales contiene P_3 permutaciones, luego la permutacion $dcab$, en primer lugar, tiene delante sí $3P_3$ permutaciones.

2) Además, la permutacion $dcab$, en el orden d , va precedida de todas las permutaciones del índice (abc) hasta la permutacion cab , y tiene, por lo tanto, delante sí tambien los órdenes a y b

del índice (abc), cada uno de los cuales contiene tantas permutaciones cuantas permite un índice de los 2 elementos, que deben añadirse á la letra inicial de estos órdenes. Pero el número de estas permutaciones es P_2 ; luego, en el orden *d*, la permutación *dca* va precedida de $2P_2$ permutaciones.

3) Finalmente, la parte *cab* de la permutación dada *dca*b, que pertenece al orden *c* del índice (abc), es la primera de dicho orden, pues á la letra inicial *c* se siguen en posición natural los elementos *a* y *b* que se añaden. Luego la permutación *dca*b no va precedida de otra que de las encontradas arriba.

De consiguiente, para hallar el lugar que tiene la permutación *dca*b entre las otras, se buscará 1) cuantos órdenes preceden al orden *d* del índice (abcd), 2) cuantos preceden al orden *c* del índice (abc), 3) cuantos preceden al orden *a* del índice (ab). El número de permutaciones que cada uno de estos órdenes contiene, se halla fácilmente, siendo el de un índice compuesto de un elemento ménos que el índice contiene. De esta manera concluimos: preceden al orden

<i>d</i> del índice (abcd)	3 órdenes	... = $3 \cdot P_3 = 18$ perm.
<i>c</i>	(abc) 2 órdenes	... = $2 \cdot P_2 = 4$
<i>a</i>	(ab) ningún orden	= ... = 0
<i>b</i>	(b) ningún orden	= ... = 0
<hr/>		
<i>dca</i> b	suma	= 22 perm.

Luego á la permutación *dca*b preceden 22 permutaciones, y será la misma la 23^a. Se ve: 1) al principio de los renglones están puestos segun su orden las letras de la permutación dada; 2) en los índices consecutivos se quitan estas letras, una despues de la otra; 3) el número de los órdenes que preceden es idéntico al de las letras del índice correspondiente hasta la letra que está al principio del renglon; 4) el número P contiene un indicador igual al número de las letras del índice, ménos uno.

EjemPlo I. ¿Qué lugar tiene *Paris* entre las permutaciones del índice (airs)?

Resol. Preceden al orden

<i>P</i> del índice (airs)	2 órdenes	... = $2 \cdot P_2 = 2$
<i>a</i>	(airs) ningún orden	... = 0
<i>r</i>	(ir) 1 orden	... = $1 \cdot P_2 = 2$
<i>i</i>	(is) ningún orden	... = 0
<i>s</i>	(s) ningún orden	... = 0
<hr/>		
<i>Paris</i>	suma	= 50

Luego será *Paris* la 51^a permutación.

EJEMPLO II. ¿Qué permutacion de (ioqtu) es *Quito*?

RESOL. Preceden al orden

<i>Q</i> del índice (ioqtu)	2 órdenes	$2 \cdot P_4 = 48$
<i>u</i>	(iotu)	3 órdenes $3 \cdot P_3 = 18$
<i>i</i>	(iot)	ningun orden = 0
<i>t</i>	(ot)	1 orden $1 \cdot P_1 = 1$
<i>o</i>	(o)	ningun orden = 0

Quito

suma = 67

Luego *Quito* es la 68ª permutacion.

EJEMPLO III. ¿Qué permutacion de (abcilmort) es *Baltimore*?

RESOL. Preceden al orden

<i>B</i> del índice (abcilmort)	1 orden	... $1 \cdot P_8 = 40320$	perm.
<i>a</i>	(acilmort)	ningun orden	.. = 0
<i>l</i>	(cilmort)	2 órdenes	.. $2 \cdot P_6 = 1440$
<i>t</i>	(eimort)	5 órdenes	.. $5 \cdot P_5 = 600$
<i>i</i>	(eimor)	1 orden	.. $1 \cdot P_4 = 24$
<i>m</i>	(emor)	1 orden	.. $1 \cdot P_3 = 6$
<i>o</i>	(eor)	1 orden	.. $1 \cdot P_2 = 2$
<i>r</i>	(er)	1 orden	.. $1 \cdot P_1 = 1$
<i>c</i>	(e)	ningun orden	.. = 0

Baltimore

suma = 42393 perm.

Luego es la 42394ª permutacion.

EJEMPLO IV. ¿Qué permutacion de (acknoruvy) es *Nueva York*?

RESOL. Preceden al orden

<i>N</i> del índice (acknoruvy)	3 órdenes	... $3 \cdot P_8 = 120960$	perm.
<i>u</i>	(ackoruvy)	5 órdenes	... $5 \cdot P_7 = 25200$
<i>e</i>	(ackorvy)	1 orden	... $1 \cdot P_6 = 720$
<i>v</i>	(akorvy)	4 órdenes	... $4 \cdot P_5 = 480$
<i>a</i>	(akory)	ningun orden	... = 0
<i>Y</i>	(kory)	3 órdenes	... $3 \cdot P_3 = 18$
<i>o</i>	(kor)	1 orden	... $1 \cdot P_2 = 2$
<i>r</i>	(kr)	1 orden	... $1 \cdot P_1 = 1$
<i>k</i>	(k)	ningun orden	... = 0

Nueva York

suma = 147381 perm.

Luego es la 147382ª permutacion.

II Caso: *permutaciones con repeticion*. Aplicase el mismo método con la sola diferencia de que los órdenes de los elementos repetidos han de escribirse separadamente.

EJEMPLO I. ¿Qué permutacion de (11234) es el número 42131?

RESOL. Conforme á la tabla de las permutaciones del índice (11234) establecida en el § 144, concluimos de esta manera:

Preceden al orden

4 del índice (11234) el orden 1..... $4! = 24$ perm.

los órdenes 2, 3...2. $\frac{4!}{2!} = 24$

2 del índice (1123) el orden 1..... $3! = 6$

1 del índice (113) ningun orden..... $= 0$

3 del índice (13) el orden 1..... $1! = 1$

1 del índice (1) ningun orden..... $= 0$

42131 suma = 55 perm.

Luego, 42131 es la 56ª permutacion.

EJEMPLO II. Qué permutacion es *Salmanassar*?

RESOL. El índice es (aaaalnmrsss), y preceden al orden

S de (aaaalnmrsss) el orden a..... $\frac{10!}{3!3!} = 100800$ perm.

los órdenes l, m, n, r...4. $\frac{10!}{4!3!} = 100800$

a de (aaaalnmrss) ningun orden.... $= 0$

l de (aaalnmrss) el orden a..... $\frac{8!}{2!2!} = 1008$

m de (aaamnrss) el orden a... $\frac{7!}{2!2!} = 1260$

a de (aaaanrss) ningun orden.... $= 0$

n de (aanrss) el orden a..... $\frac{5!}{2!} = 60$

a de (aarss) ningun orden.... $= 0$

s de (arss) los órdenes a, r...2. $\frac{3!}{2!} = 6$

s de (ars) los órdenes a, r...2. $2! = 4$

a de (ar) ningun orden..... $= 0$

r de (r) ningun orden..... $= 0$

Salmanassar sumo = 213010

Luego es la 213011ª permutacion.

EJEMPLO III. Qué permutacion es *Nabuchodonosor*?

RESOL. El índice es (abcdhnnooooorsu); luego preceden al órden

<i>N</i> de (abcdhnnooorsu)	los órdenes <i>a, b, c, d, h</i> δ .	$\frac{13!}{2!4!} =$	648648000
<i>a</i> de (abcdhnnooorsu)	ningun orden.....	$=$	0
<i>b</i> de (bcdhnnooorsu)	ningun orden.....	$=$	0
<i>u</i> de (cdhnnooorsu)	los ord. <i>c, d, h, n, r, s</i> ..6.	$\frac{10!}{4!} =$	907200
	el orden <i>o</i>	$1 \cdot \frac{10!}{3!} =$	604800
<i>c</i> de (cdhnnooors)	ningun orden.....	$=$	0
<i>h</i> de (dhnnooors)	el orden <i>d</i>	$1 \cdot \frac{8!}{4!} =$	1680
<i>o</i> de (dnnooors)	los órdenes <i>d, n</i>	$2 \cdot \frac{7!}{4!} =$	420
<i>d</i> de (dnnooors)	ningun orden.....	$=$	0
<i>o</i> de (nooors)	el orden <i>n</i>	$1 \cdot \frac{5!}{3!} =$	20
<i>n</i> de (noors)	ningun orden.....	$=$	0
<i>o</i> de (oors)	ningun orden.....	$=$	0
<i>s</i> de (ors)	los órdenes <i>o, r</i>	$2 \cdot 2! =$	4
<i>o</i> de (or)	ningun orden.....	$=$	0
<i>r</i> de (r)	ningun orden.....	$=$	0

Nabuchodonosor suma =650162124
 Luego es la 650162125ª permutacion.

§. 147

Determinacion de la permutacion, dado el lugar que tiene entre las otras.

I CASO: *permutaciones sin repeticion*. El problema que tenemos que resolver aquí, es el invertido del § precedente, y para mayor claridad propongámonos buscar la 147382ª permutacion del índice (aeknoruvy), de la cual, segun el Ejemplo IV del § precedente sabemos que es la palabra *Nueva York*. Disminuyendo el número dado de una unidad tendremos 147381, que es el número de todas las permutaciones que preceden á la buscada. Ahora el índice (aeknoruvy) contiene 9 elementos diferentes, y por esto produce 9 órdenes distintos, cada uno de los cuales contiene tantas permutaciones cuantas produce un índice de 8 elementos diferentes = $P_8 = 1.2.3 \dots 8 = 40320$ permutaciones. Dividiremos 147381 por 40320 y tendremos el cociente entero 3 y un resto 26421 que es menor que el divisor, á saber menor que el número de permutacion de un orden. De donde concluimos que la permutacion buscada va precedida de 3 órdenes enteros y está conte-

nida en el 4º orden. Pero los órdenes se siguen según las letras del índice (acknoruvy), y son los cuatro primeros los de las letras *a, c, k, n*. Luego la permutación buscada pertenece al orden *n*, es decir que *n* es su primer letra.

Como la primera permutación del orden *n* es *naekoruvy*, este orden contiene todas las permutaciones del índice (ackoruvy), que se halla quitando la letra *n* ya encontrada y contiene 8 órdenes compuestos, cada uno, de $P_7 = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot 7 = 5040$ permutaciones. El resto 26421 que teníamos arriba, es el número de las permutaciones que preceden a la buscada entre las del nuevo índice (ackoruvy); luego dividiendo 26421 por 5040 tendremos el cociente 5, que indica el número de los órdenes completos que preceden, y un resto 1221 que es menor que el número 5040 de las permutaciones de un orden. Luego la permutación buscada pertenece al 6º orden del índice (ackoruvy), es decir al orden *u*, y es *u* la segunda letra que se busca.

Omitiendo la letra *u* en el índice anterior, tendremos el nuevo (ackorvy) y continuaremos buscando la tercera letra &a. &a.

El cálculo es sencillo, valiéndonos del modelo siguiente:

El número dado es =147382, luego

147381 : P_8 ó 40320 = 3 órd. preceden en (acknoruvy); luego *N*
120960

26421 : P_7 ó 5040 = 5 órd. (ackoruvy); *u*
25200

1221 : P_6 ó 720 = 1 órd. (ackorvy); *c*
720

501 : P_5 ó 120 = 4 órd. (akorvy); *v*
480

21 : P_4 ó 24 = 0 órd. (akory); *a*
0

21 : P_3 ó 6 = 3 órd. (kory); *Y*
18

3 : P_2 ó 2 = 1 órd. (kor); *o*
2

1 : P_1 ó 1 = 1 órd. (kr); *r*
1

0 Queda *k* como última letra no precedida de otra, *k*

Luego la permutación pedida es Nueva York.

EJEMPLO I. ¿Cuál será la 2377ª permutacion de (acdeoru)?

RESOL. El número dado es 2377, luego

2376:P₆ ó 720=3 órd. preceden en (acdeoru); luego.. E
2160:

216:P₅ ó 120=1 órd..... (acdeoru);..... c
120

96:P₄ ó 24 =4 órd..... (acdeoru);..... u
96

0 Queda ador, no precedido de ninguna perm.... ador.
Luego es Ecuador.

EJEMPLO II. Qué permutacion será la 460921ª de (adhinoptus)?

RESOL. El número dado es 460921; luego

460920:P₇ ó 362880=1 órd. preceden en (adhinoptus); luego.. D
362880

98040:P₆ ó 40320=2 órd..... (adhinoptus);..... i
80640

17400:P₇ ó 5040=3 órd..... (adhinoptus);..... o
15120

2280:P₆ ó 720=3 órd..... (adhinoptus);..... p
2160

120:P₅ ó 120=1 órd..... (adhinoptus);..... h
120

0 El resto 0 da..... antus

Luego Diophantus, el célebre matemático de los griegos anti-
guos.

II Caso: *permutaciones con repeticion*: Si algunos elementos son idénticos, los diferentes órdenes no contienen el mismo número de permutaciones, y por tanto el número de los órdenes que preceden á la permutacion pedida, no resulta por una simple division. Mas bien se examinará, si los órdenes, uno despues del otro, estén contenidos en el número propuesto, y luego que se encuentre un orden que no lo sea, este será el orden que contiene la permutacion pedida y la letra inicial de aquel será la primera (ó la siguiente) de esta. Se comprenderá el procedimien-
to por un ejemplo.

EJEMPLO. ¿Cuál será la 46210ª permutacion de (acciilhmnp),

α) Se resta del número de las 46209 perm. del índ. (acciilhmnp)

el orden *a* con $\frac{8!}{3 \cdot 2!} = 6720$

los órds. *c, i, h* con $\frac{3 \cdot 8!}{2 \cdot 2!} = 30240$

el orden *n* con $\frac{8!}{3 \cdot 2!} = 6720$

el orden *p* con $\frac{8!}{3 \cdot 2!} = 6720$ } imposible; luego..... *p*

β) Se resta del residuo..... 2529 perm. del índ. (acciilhmnp)

el orden *a* con $\frac{7!}{3 \cdot 2!} = 840$

el orden *c* con $\frac{7!}{2 \cdot 2!} = 1260$

el orden *i* con $\frac{7!}{2 \cdot 2!} = 1260$ } imposible; luego..... *i*

γ) Se resta del residuo..... 429 perm. del índ. (acciilhmnp)

el orden *a* con $\frac{6!}{2 \cdot 2!} = 180$

el orden *c* con $\frac{6!}{2!} = 360$ } imposible; luego..... *c*

δ) Se resta del residuo..... 249 perm. del índ. (acciilhmnp)

los órds. *a, c, i* con $\frac{3 \cdot 5!}{2!} = 180$

el orden *h* con $5! = 120$ } imposible; luego..... *h*

ε) Queda el índice (acihm), que no tiene elementos repetidos; luego estamos en el primer caso:

60:4! ó 24=2 órd. preceden en (acihm); luego..... *i*
48

21:3! ó 6=3 órd. (achm); *n*
18

3:2! ó 2=1 órd. (ach); *c*
2

1:1! ó 1=1 órd. (ah); *h*
1

0 El resto 0 da..... *a*

Luego la permutacion buscada es *Pichincha*.

ARTICULO II.

Combinaciones.

§. 148.

De las combinaciones en general.

Combinar: elementos dados es efectuar todas sus colocaciones posibles, componiendolos de uno en uno, de dos en dos, de tres en tres &a, de manera que cada una se diferencie de otra de la misma clase por la diversidad de los elementos.

Cada colocacion de esta especie se llama una *combinacion*.

Hay tambien combinaciones *sin repeticion y con repeticion*. Resultarán las primeras, si en cada una de las colocaciones, todos los elementos tienen que ser diferentes, y resultarán las segundas, si los elementos pueden colocarse tambien con idénticos ó repetidas veces.

El número de los elementos contenido en una combinacion constituye la clase de esta; y llámase tambien *extractos* las combinaciones de la 1ª clase, *ambos* las de la 2ª, *ternos* las de la 3ª, *cuaternos* las de la 4ª, *quinternos* las de la 5ª &a.

La sintáxis tiene por objeto:

- 1) Determinar *la ley de combinacion*, por medio de la cual se verifican todas las combinaciones posibles de los elementos dados.
- 2) Determinar *el número* de las combinaciones posibles.

§. 149.

Ley de combinacion.

Para efectuar, y al mismo tiempo para tener bien ordenadas todas las combinaciones posibles de los elementos dados, estos primeramente se colocarán de uno en uno y formarán así las combinaciones de la 1ª clase. De ellas se formarán las de la 2ª clase, é igualmente de una clase cual fuere, las de la clase superior inmediata:

1) *en el caso de combinaciones sin repeticion*, poniendo delante de todas las combinaciones de la clase precedente, el primer elemento (a) desde el segundo orden, el segundo elemento (b) desde el tercer orden, el tercer elemento (c) desde el cuarto orden &a. y continuando hasta llegar á una clase que contenga todos los elementos dados;

2) *en el caso de combinaciones con repeticion*, poniendo delante de todas las combinaciones de la clase precedente, el primer ele-

mento (a) desde el primer orden, el segundo elemento (b) desde el segundo orden, el tercer elemento (c) desde el tercer orden &c. y continuando hasta llegar á la clase pedida.

El número de las combinaciones sin repetición es limitado, el de las con repetición no lo es.

I. Combinaciones sin repetición, índice (abcde).

1ª clase	a, b, c, d, e	cinco órdenes
2ª clase	ab, ac, ad, ae bc, bd, be cd, ce de	1º orden. 2º „ 3º „ 4º „
3ª clase	abc, abd, abe acd, ace ade bcd, bec bde cde	} 1º orden } 2º „ } 3º „
4ª clase	abcd, abce abde acde bede	} 1º orden } 2º „
5ª clase	abcde	1º un orden.

II. Combinaciones con repetición, índice (abcde).

1ª clase	a, b, c, d, e	cinco órdenes
2ª clase	aa, ab, ac, ad, ae bb, bc, bd, be cc, cd, ce dd, de ee	1º orden 2º „ 3º „ 4º „ 5º „
3ª clase	aaa, aab, aac, aad, aae abb, abc, abd, abe acc, acd, ace add, ade aac bbb, bbc, bbd, bbe bcc, bcd, bce bcd, bde bec	} 1º orden } 2º „

	ccc, ccd, cce cdd, cde cee	} 3 ^o orden.	
	ddd, dde dee eee	} 4 ^o „ 5 ^o „	
&a.	&n.		&a.

§. 150

Número de combinacion.

I. CASO: *combinaciones sin repeticion.* El número de las combinaciones sin repetición de n elementos á la clase p designaremos por el símbolo ${}^n C_p$. Las combinaciones de cualquiera clase pueden formarse de las de la clase precedente, añadiendo á estas *todos los elementos que no contienen.* De esta manera, de cada una de las ${}^n C_{p-1}$ combinaciones de la clase $p-1$, tendremos $n-(p-1)=n-p+1$ nuevas, ó bien tendremos $(n-p+1) \cdot {}^n C_{p-1}$ combinaciones de la clase p . Pero cualquiera de estas combinaciones recién formadas vendria p veces; porque, la combinacion $abcd$, por ejemplo, que pertenece á la 4^a clase, se forma

como de abc por d
 así tambien de abd por c
 y de acd por b
 y de bcd por a .

Luego, el número de combinaciones arriba encontrado, tieno que dividirse por p y será

$${}^n C_p = \frac{n-p+1}{p} \cdot {}^n C_{p-1} \tag{1}$$

El número de combinaciones de la 1^a clase es igual al número n de los elementos, es decir, tenemos ${}^n C_1 = n$. Se hallarán los números de las otras clases, sustituyendo en (1), 2, 3, 4, 5... p en lugar de p :

$$\left. \begin{aligned} {}^n C_1 &= n &= \frac{n}{1} \\ {}^n C_2 &= \frac{n-1}{2} \cdot {}^n C_1 = \frac{n(n-1)}{1 \cdot 2} \\ {}^n C_3 &= \frac{n-2}{3} \cdot {}^n C_2 = \frac{n(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} \\ {}^n C_4 &= \frac{n-3}{4} \cdot {}^n C_3 = \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} \\ &\dots \end{aligned} \right\} \tag{2}$$

y será en general:

$${}^n C_p = \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)\dots(n-p+1)}{1.2.3.4\dots p} = \binom{n}{p} \quad (3)$$

El último símbolo se pronuncia simplemente: n encima de p .

II. Caso: *combinaciones con repetición*. El número de las combinaciones con repetición de n elementos á la clase p designaremos por el símbolo ${}^n K_p$. Las combinaciones de cualquiera clase p pueden formarse de las de la clase precedente, añadiendo á estas todos los n elementos dados y además todos los $p-1$ elementos que contienen. Luego, cada una de las ${}^{n+p-1} K_{p-1}$ combinaciones de la clase $p-1$ nos suministraría $n+p-1$ nuevas de la clase p , y sería el número de combinaciones que se busca, $= (n+p-1) \cdot {}^{n+p-1} K_{p-1}$. Pero cualquiera de estas combinaciones nuevas se encontraría p veces; porque la combinación *caabbcd*, por ejemplo, que pertenece á la 7.ª clase, se formaría

de *aaabbc* por d
aaabbd c
aaabcd b
aabccd a } por los elementos dados.

y además de *aaabcd* b
aabccd a
aabccd a } por los elementos que contiene la combinación anterior misma.

Luego el número de combinación arriba encontrado, ha de dividirse por p , y resulta:

$${}^n K_p = \frac{n+p-1}{p} \cdot {}^{n+p-1} K_{p-1} \quad (4)$$

Aquí es también ${}^n K_1 = n$, luego por sustitución de 2, 3, 4, 5... p en lugar de p se sigue:

$$\begin{aligned} {}^n K_1 &= n = \frac{n}{1} \\ {}^n K_2 &= \frac{n+1}{2} \cdot {}^n K_1 = \frac{n(n+1)}{1.2} \\ {}^n K_3 &= \frac{n+2}{3} \cdot {}^n K_2 = \frac{n(n+1)(n+2)}{1.2.3} \\ {}^n K_4 &= \frac{n+3}{4} \cdot {}^n K_3 = \frac{n(n+1)(n+2)(n+3)}{1.2.3.4} \\ &\dots\dots\dots \\ &\dots\dots\dots \end{aligned} \quad (5)$$

y en general:

$${}^n K_p = \frac{n(n+1)(n+2)(n+3)\dots(n+p-1)}{1.2.3.4\dots p} \quad (6)$$

COROLARIO. Los números de las combinaciones que contienen las diferentes clases y órdenes, son números figurados. Así, la ta-

bla de las combinaciones del indico (abcde) que contiene 5 elementos, suministra los números de combinaciones:

1ª clase	1 1 1 1 1	} I Caso: <i>sin repeticion</i> . Cada número figurado representa el número de las combinaciones del orden correspondiente, solo que están puestos á la inversa.
2ª „	1 2 3 4	
3ª „	1 3 6	
4ª „	1 4	
5ª „	1	

1ª clase	1 1 1 1 1	} II Caso: <i>con repeticion</i> . Aquí las series son completas.
2ª „	1 2 3 4 5	
3ª „	1 3 6 10 15	
4ª „	1 4 10 20 35	

El número de las combinaciones que contiene una clase entera, en el primer caso será el primero que falta en la serie siguiente, y en el segundo caso, el último de esta serie.

Claro está, que de esta manera fácilmente puede determinarse el número de combinacion para n elementos y cualquiera clase.

ARTICULO III.

Variaciones.

§ 151.

De las variaciones en general.

Variar elementos dados es formar todas sus colocaciones posibles, colocándolos de uno en uno, de dos en dos, de tres en tres & a. en toda combinacion y posicion posible.

De consiguiente, las variaciones pueden distinguirse:

1) por el número de los elementos que contienen, y conforme á este número se constituirán las diferentes clases de las variaciones.

2) por la *diversidad* de los elementos.

3) por la *posicion diferente* de los mismos elementos.

Síguese de esto inmediatamente, que las variaciones pueden formarse de las combinaciones, *permutando cada una de ellas, de toda manera posible*.

Hay tambien variaciones *sin repeticion* y *con repeticion*, segun que puedan contener los elementos una vez ó algunas veces.

La sintáxis tiene por objeto:

1) Determinar la *ley de variacion*, por medio de la cual se verifican todas las variaciones posibles.

2) Determinar el número de variación, es decir, el número de todas las variaciones posibles, que pueden hacerse con un número dado de elementos.

§. 152.

Ley de variación.

Para formar y al mismo tiempo para tener bien ordenadas todas las variaciones que pueden efectuarse con los elementos dados, primeramente se escribirán todos los elementos dados en orden natural, y estos, á la vez, formarán las variaciones de la 1ª clase. De ellas se formarán las de la 2ª clase, é igualmente de una clase cualquiera, las de la clase superior inmediata:

1) en el caso de variaciones sin repetición, añadiendo á todas las variaciones de la clase precedente, uno por uno, todos los elementos que no contienen, y continuando hasta la última clase que contiene las permutaciones de todos los elementos,

2) en el caso de variaciones con repetición, añadiendo á todas las variaciones de la clase precedente, uno por uno, todos los elementos, aun los que contienen y continuando hasta llegar á la clase pedida.

Las variaciones sin repetición tienen un número limitado de clases; las otras no lo tienen.

I. Variaciones sin repetición, índice (abcd).

1ª clase	a, b, c, d	cuatro órdenes
2ª clase	ab, ac, ad	1º orden.
	ba, bc, bd	2º „
	ca, cb, cd	3º „
	da, db, dc	4º „
3ª clase	abc, abd, acb, acd, adb, adc	1º orden
	bac, bad, bca, bed, bda, bdc	2º „
	cab, cad, cba, cbd, cda, cdb	3º „
	dab, dac, dba, dbc, dea, deb	4º „
4ª clase	abcd, abdc, acbd, acdb, adbc, adcb	1º orden.
	baed, badc, bead, bedn, bdac, bden	2º „
	cabd, cadb, cbad, cbda, edab, edba	3º „
	dabe, daeb, dbac, dbea, deab, deba	4º „

II. Variaciones con repetición, índices (abc).

1ª clase	a, b, c	tres órdenes.
2ª clase	aa, ab, ac	1º orden.
	ba, bb, bc	2º "
	ca, cb, cc	3º "
3ª clase	aaa, aab, aac	1º orden.
	aba, abb, abc	
	aca, acb, acc	
	baa, bab, bac	2º "
	bba, bbb, bbc	
	bca, bcb, bcc	
	caa, cab, cac	3º "
	cba, cbb, cbc	
	cca, ccb, ccc	
&a,	&a.	&a.

§ 153.

Número de variación.

I. CASO: variaciones sin repetición. El número de variación sin repetición de n elementos á la clase p , designaremos por nV_p . Formanse las variaciones de la clase p , añadiendo á todas las de la clase $p-1$, los $n-(p-1)=n-p+1$ elementos que no contienen, de manera que de cada una de ellas salgan $n-p+1$ nuevas de la clase p . Luego resulta que

$${}^nV_p = (n-p+1) \cdot {}^nV_{p-1} \quad (1)$$

Como ${}^nV_1 = n$, para 2, 3, 4, 5... p en lugar de p , saldrá:

$$\left. \begin{aligned} {}^nV_1 &= n & &= n \\ {}^nV_2 &= (n-1) \cdot {}^nV_1 = n(n-1) \\ {}^nV_3 &= (n-2) \cdot {}^nV_2 = n(n-1)(n-2) \\ {}^nV_4 &= (n-3) \cdot {}^nV_3 = n(n-1)(n-2)(n-3) \end{aligned} \right\} \quad (2)$$

en general:

$${}^nV_p = n(n-1)(n-2) \dots (n-p+1) \quad (3)$$

II. CASO: variaciones con repetición. Designamos el número correspondiente de variación con repetición por nW_p . Como aquí las variaciones de la clase p se forman de las de la clase $p-1$, añadiendo á cada una todos los n elementos dados, tendremos:

$${}^nW_p = n \cdot {}^nW_{p-1} \quad (4)$$

y siendo ${}^nW_1 = n$, resulta:

$$\left. \begin{aligned} {}^nW_1 &= n & &= n \\ {}^nW_2 &= n \cdot {}^nW_1 = n^2 \\ {}^nW_3 &= n \cdot {}^nW_2 = n^3 \\ {}^nW_4 &= n \cdot {}^nW_3 = n^4 \end{aligned} \right\} \quad (5)$$

en general

$${}^nW_p = n^p \quad (6)$$

ARTICULO IV.

Aplicacion á la teoría del binómio de Newton.

§. 154.

Producto de varios binómios.

La multiplicacion de varios binómios que tienen un mismo primer término, conduce á estos resultados:

$$(x+a)(x+b) = x^2 + \begin{matrix} a \\ b \end{matrix} | x + ab$$

$$(x+a)(x+b)(x+c) = x^3 + \begin{matrix} a \\ b \\ c \end{matrix} | x^2 + abc$$

$$(x+a)(x+b)(x+c)(x+d) = x^4 + \begin{matrix} a \\ b \\ c \\ d \end{matrix} | x^3 + \begin{matrix} ab \\ ac \\ bc \\ bd \\ cd \end{matrix} | x^2 + \begin{matrix} abc \\ acd \\ bcd \end{matrix} | x + abcd$$

Se ve pues:

1) El desarrollo contiene las potencias enteras decrecientes de x , siendo el esponente mas alto igual al número de los factores á la izquierda y el mas bajo igual á cero.

2) El coeficiente del primer término constantemente es la unidad. Los otros coeficientes son las sumas de todas las combinaciones sin repeticion á la 1ª, 2ª, 3ª, 4ª clase, siendo los elementos que se combinan los segundos términos de los binómios dados para multiplicarse.

Segun esto, si convenimos en representar por S_p la suma de todas las combinaciones sin repeticion que pueden efectuarse con los n elementos a, b, c, \dots, n , componiéndolos de p en p , tendremos, como muy probable, el producto de los n factores

$$\begin{aligned} & (x+a)(x+b)(x+c)\dots(x+m)(x+n) \\ & = x^n + S_1 x^{n-1} + S_2 x^{n-2} + S_3 x^{n-3} + \dots + S_p x^{n-p} + \dots + S_{n-1} x + S_n \end{aligned} \quad \left. \vphantom{\begin{aligned} & (x+a)(x+b)(x+c)\dots(x+m)(x+n) \\ & = x^n + S_1 x^{n-1} + S_2 x^{n-2} + S_3 x^{n-3} + \dots + S_p x^{n-p} + \dots + S_{n-1} x + S_n \end{aligned}} \right\} (\alpha)$$

Multiplicaremos esta ecuacion con otro binómio $(x+q)$ de manera que tengamos $n+1$ factores, y resulta

$$\begin{aligned} & (x+a)(x+b)(x+c)\dots(x+n)(x+q) \\ & = x^{n+1} + S_1 x^n + S_2 x^{n-1} + \dots + S_p x^{n-p+1} + \dots + S_n x \\ & \quad + q x^n + q S_1 x^{n-1} + \dots + q S_{p-1} x^{n-p+1} + \dots + q S_{n-1} x + q S_n \end{aligned} \quad \left. \vphantom{\begin{aligned} & (x+a)(x+b)(x+c)\dots(x+n)(x+q) \\ & = x^{n+1} + S_1 x^n + S_2 x^{n-1} + \dots + S_p x^{n-p+1} + \dots + S_n x \\ & \quad + q x^n + q S_1 x^{n-1} + \dots + q S_{p-1} x^{n-p+1} + \dots + q S_{n-1} x + q S_n \end{aligned}} \right\} (\beta)$$

Sumando los términos semejantes, se ve que

$$S_1 + q = (a + b + c + \dots + m + n) + q$$

es la suma de todas las combinaciones de los $n+1$ elementos á la 1ª clase, y designando las sumas de estas combinaciones de cualquier clase por S' , tendremos que $S_1 + q = S'_1$.

Ademas, será

$$S_2 + qS_1 = (ab + ac + ad + \dots + mn) + (a + b + c + \dots + n)q$$

es decir que á la suma de todas las combinaciones de la 2ª clase, que suministran los n elementos a, b, c, \dots, n , se añaden las combinaciones aq, bq, cq, \dots , tambien de la 2ª clase y que faltan para producir todas las de los $n+1$ elementos a, b, c, \dots, n, q . Luego será $S_2 + qS_1 = S'_2$.

De la misma manera será en general

$$S_p + qS_{p-1} = S'_p \quad (\gamma)$$

Porque S_p contiene reunidas todas las combinaciones diferentes y posibles de los n elementos a, b, c, \dots, n de la clase p , y S_{p-1} todas las de la clase $p-1$, y multiplicadas las últimas por q , producirán tambien combinaciones de la clase p , y estas todas diferentes unas de otras y todas las posibles que han de añadirse para producir todas de los $n+1$ elementos a, b, c, \dots, m, n, q .

Finalmente, el último término qS_n equivale á S'_{n+1} ; porque S_n no contiene sino una combinacion que es el producto de los n elementos a, b, c, \dots, m, n entre sí, lo que multiplicado por q , produce la única combinacion de los $n+1$ elementos a, b, c, \dots, m, n, q á la clase $n+1$.

De consiguiente, la ecuacion (β) se convierte en

$$(x+a)(x+b)(x+c)\dots(x+m)(x+n)(x+q)$$

$$= x^{n+1} + S'_1 x^n + S'_2 x^{n-1} + \dots + S'_p x^{n-p+1} + \dots + S'_n x + S'_{n+1}$$

ecuacion que se deduce inmediatamente de (α), suponiendo $n+1$ factores en lugar de n factores; porque con esta suposicion se muda n en $n+1$, y S en S' , es decir que las combinaciones de n elementos se convierten en las de $n+1$ elementos.

Concluimos, que la ley representada por la ecuacion (α) será verdadera para $n+1$ factores binomiales, si lo es para n , ó bien que se verificará para un factor binomial mas, si se verifica para un cierto número de factores.

Pero dicha ley se cumple en el caso de 2, 3, 4 factores, como se ha visto al principio de este §; luego se cumplirá tambien para 5 factores, luego tambien para 6, luego tambien para 7 &c, es decir, que tenemos para cualquier número n de factores:

$$\left. \begin{aligned} &(x+a)(x+b)(x+c)\dots(x+n) \\ &=x^n+S_1x^{n-1}+S_2x^{n-2}+S_3x^{n-3}+\dots+S_px^{n-p}+\dots+S_{n-1}x+S_n \end{aligned} \right\} (1)$$

§. 155.

Potencias del binómio para esponentes enteros.

Supongamos ahora que en la última ecuacion (1) del § precedente, todos los segundos términos de los binómios sean iguales

$$b=c=d=\dots=m=n=a$$

y tendremos

$$(x+a)^n=x^n+S_1x^{n-1}+S_2x^{n-2}+\dots+S_px^{n-p}+\dots+S_{n-1}x+S_n(a)$$

Pero las sumas S_1, S_2, S_3, \dots no ya contienen sino sumandos iguales, y tantas veces cuantas se combinan n elementos distintos:

$$S_1=a+a+a+\dots=nC_1 \cdot a = \binom{n}{1} \cdot a$$

$$S_2=aa+aa+aa+\dots=nC_2 \cdot a^2 = \binom{n}{2} \cdot a^2$$

$$S_3=aaa+aaa+\dots=nC_3 \cdot a^3 = \binom{n}{3} \cdot a^3$$

$$S_4=aaaa+aaaa+\dots=nC_4 \cdot a^4 = \binom{n}{4} \cdot a^4$$

$$\vdots \qquad \qquad \qquad \vdots \qquad \qquad \qquad \vdots$$

$$S_p=a^p+a^p+a^p+\dots=nC_p \cdot a^p = \binom{n}{p} \cdot a^p$$

$$S_n=a^n = \dots = \binom{n}{n} \cdot a^n$$



De consiguiente, la ecuacion (a) toma la forma

$$(x+a)^n=x^n+\binom{n}{1}ax^{n-1}+\binom{n}{2}a^2x^{n-2}+\binom{n}{3}a^3x^{n-3}+\dots+\binom{n}{n}a^n \quad (2)$$

El segundo miembro de la fórmula contiene $n+1$ términos, todas las potencias enteras decrecientes de x y crecientes de a , desde la $n^{ésima}$ hasta la potencia con el esponente cero, de manera que la suma de los esponentes en cualquier término sea $=n$. Ademas, el primer coeficiente es la unidad y los otros son los números de combinacion sin repeticion de n elementos á la 1ª, 2ª, 3ª, 4ª, ..., $n^{ésima}$ clase. La $n^{ésima}$ clase de estas combinaciones no contiene sino una, la cual es el producto de todos los n elementos dados, y por consiguiente será el último coeficiente $\binom{n}{n}$ tambien igual á la unidad como el primero.

El término general de la serie es [§ 150 fórm. (4)]:

$$T_{p+1} = \binom{n}{p} x^p \cdot x^{n-p} \text{ en donde } \left. \begin{aligned} \binom{n}{p} &= \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)\dots(n-p+1)}{1.2.3.4\dots(p-1)p} \end{aligned} \right\} \quad (3)$$

La última fórmula representa el coeficiente del término general, que tiene el lugar $p+1$.

Este teorema ya conocido del § 62 y llamado *teorema binomial de Newton*, conforme á la demostracion, vale para cualesquiera valores de x y a , y para valores positivos enteros del esponente n . Toma la forma mas sencilla, si se pone $x=1$ y x en lugar de a :

$$(1+x)^n = 1 + \binom{n}{1}x + \binom{n}{2}x^2 + \binom{n}{3}x^3 + \dots + \binom{n}{n}x^n \quad (4)$$

§. 156.

Propiedades de los coeficientes binomiales.

Ademas de las propiedades ya indicadas, se han de notar las siguientes:

1° El coeficiente general que está en (3) puede escribirse en la forma

$$\binom{n}{p} = \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)\dots(n-p+2) \cdot \frac{n-p+1}{p}}{1.2.3.4\dots(p-1)} \quad (5)$$

Pero el primer quebrado del segundo miembro es $\binom{n}{p-1}$ á saber el coeficiente del término precedente, lo que se ve, escribiendo $p-1$ en lugar de p en la segunda ecuacion (3). Luego resulta

$$\binom{n}{p} = \binom{n}{p-1} \cdot \frac{n-p+1}{p} \quad (5^*)$$

Obsérvese ademas, que en el último quebrado de (5) el numerador $n-p+1$ es el número entero inferior inmediato que se sigue al último factor $n-p+2$ del primer quebrado, y que el denominador p es superior inmediato de $p-1$ que es el último divisor del primer quebrado. Luego de (5) se sigue:

Un coeficiente cualquiera desde el tercero, se deriva del precedente, añadiendo por factor en el numerador el número entero inferior inmediato, y en el denominador el número entero superior inmediato.

Dícese "desde el tercero", porque el segundo se forma absolutamente del esponente é indicador $\binom{n}{1} = \frac{n}{1}$, y el primero es $\binom{n}{0}$

=1, sin seguir esta regla.

Por consiguiente, serán los coeficientes:

$$\binom{n}{0}=1; \binom{n}{1}=\frac{n}{1}; \binom{n}{2}=\frac{n(n-1)}{1.2}; \binom{n}{3}=\frac{n(n-1)(n-2)}{1.2.3};$$

$$\binom{n}{4}=\frac{n(n-1)(n-2)(n-3)}{1.2.3.4}; \binom{n}{5}=\frac{n(n-1)(n-2)(n-3)(n-4)}{1.2.3.4.5} \text{ \&c.}$$

2º De esta manera, los coeficientes se forman segun la tabla siguiente:

$$\left. \begin{array}{cccccccc} \binom{n}{0}; & \binom{n}{1}; & \binom{n}{2}; & \binom{n}{3}; & \dots & \binom{n}{n-2}; & \binom{n}{n-1}; & \binom{n}{n} \\ 1; & \frac{n}{1}; & \frac{n-1}{2}; & \frac{n-2}{3}; & \dots & \frac{3}{n-2}; & \frac{2}{n-1}; & \frac{1}{n} \end{array} \right\} (\alpha)$$

es decir, que para formar cualquier coeficiente binomial, se han de multiplicar entre sí todos los términos de la segunda serie hasta el lugar que tiene aquel en la primera.

En la segunda serie los numeradores van decreciendo desde n hasta 1, y los denominadores creciendo desde 1 hasta n .

Ademas, los primeros quebrados de la misma serie son mayores, y los últimos menores que la unidad, de donde resulta:

Los coeficientes binomiales van en aumento hasta un máximo, y despues de él van en disminucion.

3º Multiplicando entre sí todos los quebrados de la segunda serie (α), el resultado será la unidad, es decir que tenemos

$\binom{n}{n}=1=\binom{n}{0}$, ó bien que el último coeficiente binomial, como el primero, vale la unidad.

Cualquier coeficiente binomial de la primera serie (α) multiplicado por el quebrado, que está á su derecha en la segunda, produce por producto el coeficiente binomial que se sigue. Luego tenemos

$$\binom{n}{n-1} \cdot \frac{1}{n} = \binom{n}{n} = 1; \text{ de donde } \binom{n}{n-1} = 1; \frac{1}{n} = 1 \cdot \frac{1}{1} = \binom{n}{1}$$

$$\binom{n}{n-2} \cdot \frac{2}{n-1} = \binom{n}{n-1} = \binom{n}{1}; \dots \binom{n}{n-2} = \binom{n}{1} \cdot \frac{n-1}{2} = \binom{n}{2}$$

$$\binom{n}{n-3} \cdot \frac{3}{n-2} = \binom{n}{n-2} = \binom{n}{2}; \dots \binom{n}{n-3} = \binom{n}{2} \cdot \frac{n-2}{3} = \binom{n}{3}$$

$$\binom{n}{n-4} \cdot \frac{4}{n-3} = \binom{n}{n-3} = \binom{n}{3}; \dots \binom{n}{n-4} = \binom{n}{3} \cdot \frac{n-3}{4} = \binom{n}{4}$$

.....

.....

y en general

$$\binom{n}{n-p} = \binom{n}{p}$$

es decir, que dos coeficientes binomiales son idénticos si tienen res-

pectivamente igual distancia del primero y último.

Luego, para calcular los valores numéricos de los coeficientes binomiales, bastará buscar los de la primera mitad del desarrollo, pasada la cual se repiten en orden invertido.

Importa observar, que cada coeficiente viene dos veces, si el exponente n es impar y el número de términos es par; pero que existe un coeficiente medio, que viene una sola vez, si el exponente n es par, y el número de términos es impar.

4° Póngase en (4) $x=1$ y será

$$2^n = 1 + \binom{n}{1} + \binom{n}{2} + \binom{n}{3} + \dots + \binom{n}{n} \quad (6)$$

es decir, que la suma de todos los coeficientes binomiales de la $n^{\text{ésima}}$ potencia, equivale á la $n^{\text{ésima}}$ potencia de 2.

Si en (4) se escribe $x=-1$, resulta

$$0 = 1 - \binom{n}{1} + \binom{n}{2} - \binom{n}{3} + \binom{n}{4} - \dots \pm \binom{n}{n}$$

de donde

$$1 + \binom{n}{2} + \binom{n}{4} + \binom{n}{6} + \dots = \binom{n}{1} + \binom{n}{3} + \binom{n}{5} + \dots \quad (7)$$

luego: la suma de los coeficientes binomiales que tienen un lugar impar, es igual á la suma de los que tienen un lugar par.

Cada uno de los miembros en (7) es la mitad del segundo miembro en (6), luego será cada uno de ellos $= \frac{1}{2} \cdot 2^n = 2^{n-1}$ y por consiguiente igual á la suma de todos los coeficientes de la $n-1^{\text{ésima}}$ ó de la potencia que precede.

5° Si sumamos dos coeficientes consecutivos, tendremos en virtud de la ecuacion (5*):

$$\binom{n}{p-1} + \binom{n}{p} = \binom{n}{p-1} + \binom{n}{p-1} \cdot \frac{n-p+1}{p} = \binom{n}{p-1} \cdot \frac{n+1}{p}$$

y como $\binom{n}{p-1} = \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)\dots(n-p+2)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \dots (p-2)(p-1)}$

será $\binom{n}{p-1} + \binom{n}{p} = \frac{(n+1)n(n-1)(n-2)\dots(n-p+2)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \dots (p-2)(p-1)p}$

Pero el último quebrado resulta de la segunda fórmula (3), si se escribe $n+1$ en lugar de n , luego será

$$\binom{n}{p-1} + \binom{n}{p} = \binom{n+1}{p} \quad (8)$$

es decir, que la suma de dos coeficientes binomiales consecutivos de la $n^{\text{ésima}}$ potencia da el coeficiente binomial de la $n+1^{\text{ésima}}$ potencia que tiene en el desarrollo el mismo lugar que el último de aquellos.

FIN.

INDICE.

<i>Introducción general</i>	1
<i>Nociones preliminares</i> § 1—§ 7.....	5
Los números y las reüniones de los números.....	5
Adición.....	9
Sustracción.....	10
Multiplicación.....	11
División.....	13
Formación de las potencias.....	14
Estracción de raíz.....	15
Formación de logaritmos.....	17

CAPITULO I.

ADICION Y SUSTRACCION § 8—§ 15.

Cualidades de una suma.....	18
Teoremas fundamentales de las diferencias.....	20
Teoremas de las sumas y diferencias.....	21
Adición y sustracción de polinomios.....	23
El uso de los paréntesis.....	27
De los números positivos y negativos.....	29
De los números algébricos.....	33
Adición y sustracción de las cantidades algébricas.....	38

CAPITULO II.

MULTIPLICACION Y DIVISION.

<i>Artículo I.</i> De los monómios absolutos ó aritméticos § 16—§ 18.	
Teoremas fundamentales que se siguen inmediatamente de las definiciones.....	41
De los productos.....	44
De los cocientes.....	47
<i>Artículo II.</i> Multiplicación de los polinomios absolutos ó aritméticos § 19—§ 20.	
Teoremas sobre los polinomios absolutos.....	54
Ejemplos de la multiplicación.....	57
<i>Artículo III.</i> Multiplicación de los monómios y polinomios algébricos § 21—§ 22	
Signos de los productos formados por números positivos y negativos.....	58
Polinomios algébricos.....	64
<i>Artículo IV.</i> División de los polinomios § 23—§ 25.	
Un polinomio y un número.....	68
Dos polinomios.....	69
Demostración general de la división.....	73
División infinita.....	76
<i>Artículo V.</i> Del cero y de los números infinitamente pequeños y grandes § 27.	
Teoremas sobre cero é infinito.....	78
<i>Artículo VI.</i> Medida de los números § 28—§ 33.	
Explicaciones.....	82
Teoremas fundamentales sobre la medida de los números.....	84
Divisibilidad de los números por 2, 3, 5, 9, 11.....	86
Máximo común divisor.....	87
Mínimo común múltiplo.....	91
Aplicaciones.....	91

<i>Artículo VII. De los quebrados § 31—§ 43.</i>	
A. De los quebrados comunes.	
Sumario de las reglas principales sobre los quebrados.....	97
B. De los quebrados decimales.	
De los quebrados decimales en general.....	100
Cualidades principales de los quebrados decimales.....	102
Adición y sustracción de los quebrados decimales.....	103
Multiplicación de los quebrados decimales.....	104
División de los quebrados decimales.....	105
Reducción de quebrados comunes á decimales.....	108
Reducción de quebrados decimales á comunes.....	110
Cálculo abreviado con decimales.....	114
Series de cadena.....	116
 <i>Artículo VIII. Fracciones continuas § 41—47.</i>	
Esplicaciones.....	120
Reducción de una fracción continua finita á quebrado común y de un quebrado común á fracción continua.....	121
Determinación de las convergentes ó reducidas.....	123
Propiedades de las reducidas.....	125
 <i>Artículo IX. Proporciones § 48—§ 54.</i>	
Esplicaciones.....	132
Teoremas sobre las proporciones aritméticas.....	133
Teoremas sobre las proporciones geométricas.....	134
 <i>Aplicaciones de las proporciones geométricas.</i>	
Esplicaciones.....	141
A. Proporciones simples.....	141
B. Proporciones compuestas.....	142
C. Partes proporcionales.....	146

CAPITULO III.

POTENCIAS, RAICES Y LOGARITMOS.

<i>Artículo I. Potencias con esponentes enteros § 55—§ 62.</i>	
Multiplicación y división de potencias que tienen la misma base.....	149
Multiplicación y división de potencias que tienen esponentes iguales.....	150
Potencias de potencias.....	151
Potencias que tienen por base ó esponente la unidad ó cero.....	152
Potencias con esponentes algebraicos.....	152
Signos de las potencias.....	154
Potencias del binomio.....	154
Fórmula general de las potencias del binomio.....	156
 <i>Artículo II. Raíces con índices enteros § 63—§ 67.</i>	
Esplicaciones.....	160
De las cantidades irracionales é incommensurables.....	161
Multiplicación y división de cantidades radicales que tienen un mismo índice.....	165
Relaciones entre las potencias y raíces.....	167
Raíces de raíces.....	168
 <i>Artículo III. Potencias con esponentes ó índices fraccionarios § 68—§ 70.</i>	
Potencias con esponentes fraccionarios en general. Esplicaciones.....	169
Teoremas sobre potencias con esponentes fraccionarios.....	173
Raíces con índices fraccionarios.....	174
 <i>Artículo IV. Estracción de la raíz cuadrada y cúbica § 71—§ 76.</i>	
Cuadrado de los números enteros.....	175
Estracción de la raíz cuadrada de números determinados.....	178
Estracción de la raíz cuadrada de un polinomio.....	182
Cubo de los números enteros.....	184
Estracción de la raíz cúbica de números determinados.....	186
Estracción de la raíz cúbica de un polinomio.....	190
 <i>Artículo V. Cantidades imaginarias y complejas § 77—§ 86.</i>	
Signos de las raíces.....	192

Aplicacion de los signos algebraicos á la geometria.....	193
Los números imaginarios.....	193.
Operaciones algebraicas con los números imaginarios.....	197
Números complejos.....	201
Adicion y sustraccion de los números complejos.....	204
Multiplicacion de los números complejos.....	205
Potencias de un número complejo.....	214
Raices de los números complejos.....	215
Raices de $+1$ y -1	217

<i>Artículo VI. De las funciones goniométricas § 87—§ 96.</i>	
Esplicaciones y definiciones.....	220
Propiedades fundamentales de las funciones goniométricas.....	222
Relaciones entre las funciones goniométricas del mismo ángulo.....	224
<i>Relaciones entre las funciones goniométricas de ángulos diferentes.</i>	
Múltiplos de 90° y ángulos negativos.....	225
Principios de la geometria analítica.....	226
Múltiplos de 90°	229
Ángulos simples y dobles.....	232
Dos diferentes ángulos cualesquiera.....	234
Binomio de Moivre.....	235
Aplicacion del binomio de Moivre á la extraccion de la raíz.....	236

<i>Artículo VII. De los logaritmos § 97—§ 100.</i>	
Esplicaciones.....	240
Teoremas sobre los logaritmos.....	242
Propiedades del sistema de Briggs.....	244
Cálculo con los logaritmos vulgares.....	247

CAPITULO IV.

DE LAS ECUACIONES.

Artículo I. Ecuaciones del primer grado § 101—§ 114

De las ecuaciones en general.....	250
Transformacion de las ecuaciones.....	254
Preparacion y resolusion de las ecuaciones.....	256

<i>A. Ecuaciones determinadas de primer grado § 104—§ 109.</i>	
Resolucion de ecuaciones de primer grado con una sola incógnita.....	256
Ejemplos de aplicacion.....	260
Con dos incógnitas.....	264
Ejemplos.....	266
Con mas de dos incógnitas.....	269
Teoria de las desigualdades.....	274

<i>B. Ecuaciones indeterminadas de primer grado § 110—§ 114.</i>	
De las ecuaciones indeterminadas en general.....	277
Primer método de resolusion de una ecuacion con dos incógnitas.....	279
Segundo método de resolver una ecuacion con dos incógnitas.....	281
Resolucion de una ecuacion con mas de dos incógnitas.....	284
Resolucion de un sistema de ecuaciones indeterminadas.....	287

Artículo II. Ecuaciones de segundo grado § 115—§ 128.

<i>A. Con una sola incógnita § 115—§ 120.</i>	
Ecuaciones cuadradas incompletas.....	289
Ecuaciones cuadradas completas.....	290
Ejemplos de aplicacion.....	293
Relaciones entre las cantidades conocidas de una ecuacion de segundo grado y sus raíces.....	298
Ecuaciones superiores que se resuelven como las de segundo grado.....	302
Resolucion goniométrica de las ecuaciones de segundo grado.....	306

<i>B. Con dos ó mas incógnitas § 121—§ 127.</i>	
Método general de eliminacion entre dos incógnitas.....	308

Métodos particulares de eliminacion.....	311
Ecuaciones superiores que se resuelven como las de segundo grado.....	315
Valores máximos y mínimos de segundo grado. A. <i>Funciones enteras</i>	320
Ejemplos de aplicacion.....	323
Valores máximos y mínimos de segundo grado. B. <i>Funciones fraccionarias e irracionales</i>	326
Ejemplos de aplicacion.....	333
<i>Ecuaciones esponenciales</i> § 128	
Resolucion de las ecuaciones esponenciales.....	338

CAPITULO V.

SERIES ARITMÉTICAS Y GEOMÉTRICAS.

<i>Artículo I. Series</i> § 129—§ 152.	
Explicaciones.....	341
Progresiones aritméticas simples.....	344
Progresiones geométricas.....	348
Suma de la serie aritmético-geométrica.....	349
Suma de las potencias de los números naturales.....	351
Progresiones aritméticas compuestas.....	353
Fórmulas generales de las diferencias.....	355
Series aritméticas superiores.....	357
Ejemplos de aplicacion.....	358
Números figurados.....	360
<i>Artículo II. Cálculo del interes compuesto</i> § 139—§ 141	
Ecuacion general del interes compuesto.....	362
Valor final de un capital impuesto al principio de cada año.....	364
Cálculo de rentas.....	366

CAPITULO VI.

SINTÁXIS ALGÉBRICA.

De la sintáxis algébrica en general § 142.....	369
<i>Artículo I. Permutaciones</i> § 143—§ 147.	
De las permutaciones en general.....	370
Ley de permutacion.....	371
Número de permutacion.....	373
Determinacion del lugar que tiene una permutacion entre las otras.....	374
Determinacion de la Permutacion, dado el lugar que tiene entre las otras.....	378
<i>Artículo II. Combinaciones</i> § 148—§ 150.	
De las combinaciones en general.....	382
Ley de combinacion.....	382
Número de combinacion.....	384
<i>Artículo III. Variaciones</i> § 151—§ 153.	
De las variaciones en general.....	386
Ley de variacion.....	387
Numero de variacion.....	388
<i>Artículo IV. Aplicacion á la teoría del binómio de Newton</i> § 154—§ 156.	
Producto de varios binómios.....	389
Potencias del binómio para esponentes enteros.....	391
Propiedades de los coeficientes binómiales.....	392

ALFABETO GRIEGO.

	Pronunciación.			Nombres:
A	α	a	"Αλφα	alpha
B	β	b	Βήτα	beta
Γ	γ	g	Γάμμα	gamma
Δ	δ	d	Δέλτα	delta
E	ε	e (breve)	"Εψιλόν	epsilon
Z	ζ	ds	Ζήτα	zeta
H	η	e (larga.)	Ἡτα	eta
Θ	θ	th (inglés)	Θήτα	theta
I	ι	i	Ἰώτα	iota
K	κ	k = qu	Καππα	capra
Λ	λ	l	Λαμβδα	lambda
M	μ	m	Μυ	my
N	ν	n	Νυ	ny
Ξ	ξ	x	Ξι	xi
Ο	ο	o (breve)	Ὅ μικρόν	omicron
Π	π	p	Πι	pi
P	ρ	r	Ῥω	rho
Σ	σ, ς	s	Σίγμα	sigma
T	τ	t	Ταυ	tau
Υ	υ	u (francés)	Υψιλόν	ypsilon
Φ	φ	f	Φι	phi = fi
X	χ	j	Χι	chi = ji
Ψ	ψ	ps	Ψι	psi
Ω	ω	o (larga)	Ω μέγα	omega.

La letra castellana *y* corresponde á la griega *υ*, y por lo tanto conviene pronunciarla *ypsilon*, lo que suele hacerse siempre en las Matemáticas para distinguirla de *i* que designa la unidad imaginaria.





COLLEGIUM
ALGEBRAE



E512
Kot

